

Appendix B

Summary of \TeX and \LaTeX Symbols

This appendix is based on `symbols.tex` version 3.2 by David Carlisle, available from the CTAN Archives.

Table B.1. Accents.

\grave{o}	<code>\' {o}</code>	\tilde{o}	<code>\~ {o}</code>	\ddot{o}	<code>\v {o}</code>	\mathring{o}	<code>\c {o}</code>	\acute{o}	<code>\' {o}</code>
\bar{o}	<code>\={o}</code>	\mathring{o}	<code>\H {o}</code>	\mathring{o}	<code>\d {o}</code>	\mathring{o}	<code>\^ {o}</code>	\mathring{o}	<code>\. {o}</code>
\ddot{o}	<code>\t {oo}</code>	\mathring{o}	<code>\b {o}</code>	\mathring{o}	<code>\" {o}</code>	\mathring{o}	<code>\u {o}</code>	\mathring{o}	<code>\r {o}</code>

Table B.2. Dotless letters for use with accents.

\dot{i}	<code>\i</code>	\dot{j}	<code>\j</code>
-----------	-----------------	-----------	-----------------

Table B.3. Math mode accents.

\ddot{a}	<code>\ddot {a}</code>	\acute{a}	<code>\acute {a}</code>	\bar{a}	<code>\bar {a}</code>	\dot{a}	<code>\dot {a}</code>
\breve{a}	<code>\breve {a}</code>	\check{a}	<code>\check {a}</code>	\grave{a}	<code>\grave {a}</code>	\vec{a}	<code>\vec {a}</code>
\hat{a}	<code>\hat {a}</code>	\widehat{a}	<code>\widehat {a}</code>	\tilde{a}	<code>\tilde {a}</code>	\widetilde{a}	<code>\widetilde {a}</code>

Table B.4. Foreign symbols.

\oe	<code>\oe</code>	\OE	<code>\OE</code>	\ae	<code>\AE</code>	\AE	<code>\AE</code>	\aa	<code>\aa</code>
\AA	<code>\AA</code>	\o	<code>\o</code>	\O	<code>\O</code>	\l	<code>\l</code>	\L	<code>\L</code>
\ss	<code>\ss</code>	\SS	<code>\SS</code>	\i	<code>\i</code>	\!	<code>\!</code>		

Table B.5. Greek letters.

α	<code>\alpha</code>	θ	<code>\thetaeta</code>	o	<code>o</code>	τ	<code>\tauau</code>
β	<code>\betaeta</code>	ϑ	<code>\varthetaeta</code>	π	<code>\pi</code>	υ	<code>\upsilonlone</code>
γ	<code>\gammaamma</code>	γ	<code>\gammaamma</code>	ϖ	<code>\varpi</code>	ϕ	<code>\phi</code>
δ	<code>\deltaelta</code>	κ	<code>\kappaappa</code>	ρ	<code>\rho</code>	φ	<code>\varphi</code>
ϵ	<code>\epsilonpsilon</code>	λ	<code>\lambdaambda</code>	ϱ	<code>\varrho</code>	χ	<code>\chi</code>
ε	<code>\varepsilonpsilon</code>	μ	<code>\mu</code>	σ	<code>\sigma</code>	ψ	<code>\psi</code>
ζ	<code>\zetaeta</code>	ν	<code>\nu</code>	ς	<code>\varsigma</code>	ω	<code>\omega</code>
η	<code>\etaeta</code>	ξ	<code>\xi</code>				
Γ	<code>\Gammaamma</code>	Λ	<code>\Lambdaambda</code>	Σ	<code>\Sigma</code>	Ψ	<code>\Psi</code>
Δ	<code>\Delta</code>	Ξ	<code>\Xi</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>	Ω	<code>\Omega</code>
Θ	<code>\Theta</code>	Π	<code>\Pi</code>	Φ	<code>\Phi</code>		

Table B.6. Binary operation symbols.

\pm	<code>\pm</code>	\cap	<code>\cap</code>	\diamond	<code>\diamond</code>
\mp	<code>\mp</code>	\cup	<code>\cup</code>	\triangle	<code>\bigtriangleup</code>
\times	<code>\times</code>	\uplus	<code>\uplus</code>	∇	<code>\bigtriangledown</code>
\div	<code>\div</code>	\sqcap	<code>\sqcap</code>	\triangleleft	<code>\triangleleft</code>
$*$	<code>\ast</code>	\sqcup	<code>\sqcup</code>	\triangleright	<code>\triangleright</code>
\star	<code>\star</code>	\vee	<code>\vee</code> (or <code>\lor</code>)	\triangleleft^*	<code>\lhd^*</code>
\circ	<code>\circ</code>	\wedge	<code>\wedge</code> (or <code>\land</code>)	\triangleright^*	<code>\rhd^*</code>
\bullet	<code>\bullet</code>	\setminus	<code>\setminus</code>	\triangleleft^*	<code>\unlhd^*</code>
\cdot	<code>\cdot</code>	\wr	<code>\wr</code>	\triangleright^*	<code>\unrhd^*</code>
\oplus	<code>\oplus</code>	\ominus	<code>\ominus</code>	\otimes	<code>\otimes</code>
\oslash	<code>\oslash</code>	\odot	<code>\odot</code>	\bigcirc	<code>\bigcirc</code>
\dagger	<code>\dagger</code>	\ddagger	<code>\ddagger</code>	\amalg	<code>\amalg</code>
$+$	<code>+</code>	$-$	<code>-</code>		

* Not predefined in $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$. Use one of the packages `latexsym`, `amssymb` or `amssymb`.

Table B.7. Punctuation symbols.

$,$	<code>,</code>	$;$	<code>;</code>	$:$	<code>\colon</code>	\cdot	<code>\ldotp</code>	\cdot	<code>\cdot</code>
-----	----------------	-----	----------------	-----	---------------------	---------	---------------------	---------	--------------------

Table B.8. Relation symbols.

\leq	<code>\leq</code> (or <code>\le</code>)	\geq	<code>\geq</code> (or <code>\ge</code>)	\equiv	<code>\equiv</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\sim	<code>\sim</code>
\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>	\simeq	<code>\simeq</code>
\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>	\asymp	<code>\asymp</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\approx	<code>\approx</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\cong	<code>\cong</code>
\sqsubset^*	<code>\sqsubset^*</code>	\sqsupset^*	<code>\sqsupset^*</code>	\neq (or <code>\ne</code>)	<code>\neq</code> (or <code>\ne</code>)
\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>	\doteq	<code>\doteq</code>
\in	<code>\in</code>	\ni (or <code>\owns</code>)	<code>\ni</code> (or <code>\owns</code>)	\notin	<code>\notin</code>
\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>	$<$	<code><</code>
\models	<code>\models</code>	\perp	<code>\perp</code>	$ $	<code>\mid</code>
\parallel	<code>\parallel</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>	\Join^*	<code>\Join^*</code>
$($	<code>\smile</code>	$)$	<code>\frown</code>	\propto	<code>\propto</code>
$=$	<code>=</code>	$>$	<code>></code>	$:$	<code>:</code>

* Not predefined in $\mathrm{L}^{\mathrm{A}}\mathrm{T}_{\mathrm{E}}\mathrm{X} 2_{\epsilon}$. Use one of the packages `latexsym`, `amsmath` or `amssymb`.

These symbols can be negated by preceding them with `\not`.

Example: `\not\equiv` produces \neq .

Table B.9. Arrow symbols.

\leftarrow	<code>\leftarrow</code> (or <code>\gets</code>)	\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Longleftarrow	<code>\Longleftarrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code> (or <code>\to</code>)	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Longrightarrow	<code>\Longrightarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>
\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	$\Longleftrightarrow^{\dagger}$	<code>\Longleftrightarrow^{\dagger}</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\hookleftarrow	<code>\hookleftarrow</code>
\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\rightharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>
\leftharpoondown	<code>\leftharpoondown</code>	\rightharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leadsto^*	<code>\leadsto^*</code>
\uparrow	<code>\uparrow</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>
\Uparrow	<code>\Uparrow</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\updownarrow	<code>\updownarrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\nearrow	<code>\nearrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>
\swarrow	<code>\swarrow</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>
\searrow	<code>\searrow</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>

* Not predefined in $\mathrm{L}^{\mathrm{A}}\mathrm{T}_{\mathrm{E}}\mathrm{X} 2_{\epsilon}$. Use one of the packages `latexsym`, `amsmath` or `amssymb`.

\dagger Also `\iff`, which puts an extra thick space on either side.

Table B.10. Miscellaneous symbols.

\dagger	<code>\dag</code>	\S	<code>\S</code>	\copyright	<code>\copyright</code>
\ddagger	<code>\ddag</code>	\P	<code>\P</code>	\pounds	<code>\pounds*</code>
\LaTeX	<code>\LaTeX*</code>	$\text{\LaTeX 2}_{\epsilon}$	<code>\LaTeXe*</code>		
\dots	<code>\ldots#</code>	\cdots	<code>\cdots</code>	\vdots	<code>\vdots</code>
\ddots	<code>\ddots</code>				
\aleph	<code>\aleph</code>	\prime	<code>\prime</code>	\forall	<code>\forall</code>
\hbar	<code>\hbar</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>	\exists	<code>\exists</code>
\imath	<code>\imath</code>	∇	<code>\nabla</code>	\neg	<code>\neg (or \lnot)</code>
\jmath	<code>\jmath</code>	\surd	<code>\surd</code>	\flat	<code>\flat</code>
ℓ	<code>\ell</code>	\top	<code>\top</code>	\natural	<code>\natural</code>
\wp	<code>\wp</code>	\bot	<code>\bot</code>	\sharp	<code>\sharp</code>
\Re	<code>\Re</code>	\backslash	<code>\backslash</code>	\angle	<code>\angle</code>
\Im	<code>\Im</code>	∂	<code>\partial</code>	\mho	<code>\mho*</code>
∞	<code>\infty</code>	∞	<code>\infty</code>	\Box	<code>\Box*</code>
\Diamond	<code>\Diamond*</code>	\triangle	<code>\triangle</code>	\clubsuit	<code>\clubsuit</code>
\diamond	<code>\diamondsuit</code>	\heartsuit	<code>\heartsuit</code>	\spadesuit	<code>\spadesuit</code>

* Predefined in $\text{\LaTeX 2}_{\epsilon}$ but not in \TeX .# Or `\dots`.

Table B.11. Variable-sized symbols.

\sum	<code>\sum</code>	\bigcap	<code>\bigcap</code>	\bigodot	<code>\bigodot</code>
\prod	<code>\prod</code>	\bigcup	<code>\bigcup</code>	\bigotimes	<code>\bigotimes</code>
\coprod	<code>\coprod</code>	\bigsqcup	<code>\bigsqcup</code>	\bigoplus	<code>\bigoplus</code>
\int	<code>\int</code>	\bigvee	<code>\bigvee</code>	\biguplus	<code>\biguplus</code>
\oint	<code>\oint</code>	\bigwedge	<code>\bigwedge</code>		

Table B.12. Log-like symbols.

<code>\arccos</code>	<code>\cos</code>	<code>\csc</code>	<code>\exp</code>	<code>\ker</code>	<code>\limsup</code>	<code>\min</code>	<code>\sinh</code>
<code>\arcsin</code>	<code>\cosh</code>	<code>\deg</code>	<code>\gcd</code>	<code>\lg</code>	<code>\ln</code>	<code>\Pr</code>	<code>\sup</code>
<code>\arctan</code>	<code>\cot</code>	<code>\det</code>	<code>\hom</code>	<code>\lim</code>	<code>\log</code>	<code>\sec</code>	<code>\tan</code>
<code>\arg</code>	<code>\coth</code>	<code>\dim</code>	<code>\inf</code>	<code>\liminf</code>	<code>\max</code>	<code>\sin</code>	<code>\tanh</code>

Table B.13. Delimiters.

$($	$($	$)$	$)$
$[$	$[$ (or \lbrack)	$]$	$]$ (or \rbrack)
$\{$	$\{$	$\}$	$\}$
\uparrow	\uparrow	\downarrow	\downarrow
\Uparrow	\Uparrow	\Downarrow	\Downarrow
\updownarrow	\updownarrow	\Updownarrow	\Updownarrow
\lfloor	\lfloor	\rfloor	\rfloor
\lceil	\lceil	\rceil	\rceil
\langle	\langle	\rangle	\rangle
$/$	$/$	\backslash	\backslash
$ $	$ $ (or \vbar)	$\ $	$\ $ (or \Vbar)

Table B.14. Large delimiters.

$\}$	\rmoustache	\int	\lmoustache	$\}$	\rgroup
$\{$	\lgroup	$ $	\arrowvert	$\ $	\Arrowvert
$ $	\bracevert				

Table B.15. Some other constructions.

\widetilde{abc}	$\text{\widetilde{abc}}$	\widehat{abc}	$\text{\widehat{abc}}$
\overleftarrow{abc}	$\text{\overleftarrow{abc}}$	\overrightarrow{abc}	$\text{\overrightarrow{abc}}$
\overline{abc}	$\text{\overline{abc}}$	\underline{abc}	$\text{\underline{abc}}$
\overbrace{abc}	$\text{\overbrace{abc}}$	\underbrace{abc}	$\text{\underbrace{abc}}$
\sqrt{abc}	$\text{\sqrt{abc}}$	$\sqrt[n]{abc}$	$\text{\sqrt[n]{abc}}^*$
f'	f'	$\frac{abc}{xyz}$	$\text{\frac{abc}{xyz}}^*$

* Predefined in $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ but not in \TeX .

Table B.16. Spacing.

$\!$	<code>\!</code>	negative thin space* (normally $-1/6$ quad)
$\,$	<code>\,</code>	thin space (normally $1/6$ of a quad)
$\:$	<code>\:</code>	medium space* (normally $2/9$ of a quad)
$\;$	<code>\;</code>	thick space* (normally $5/18$ of a quad)
\quad	<code>\quad</code>	quad
\qquad	<code>\qquad</code>	quad (two quads)

* Can appear only in math mode.

[†] The medium space is `\:` in \LaTeX but `\>` in \TeX .

Table B.17. AMS Delimiters.

\ulcorner	<code>\ulcorner</code>	\urcorner	<code>\urcorner</code>	\llcorner	<code>\llcorner</code>	\lrcorner	<code>\lrcorner</code>
-------------	------------------------	-------------	------------------------	-------------	------------------------	-------------	------------------------

Table B.18. AMS Arrows.

\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>
\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>
\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>
\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>	\curvearrowleft	<code>\curvearrowleft</code>
\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\Lsh	<code>\Lsh</code>
\upuparrows	<code>\upuparrows</code>	\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>
\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>	\multimap	<code>\multimap</code>
\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\rightrightarrows	<code>\rightrightarrows</code>
\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>
\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\curvearrowright	<code>\curvearrowright</code>
\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>	\Rsh	<code>\Rsh</code>
\downdownarrows	<code>\downdownarrows</code>	\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>
\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>

Table B.19. AMS Negated Arrows.

\nrightarrow	<code>\nleftarrow</code>	\rightarrow	<code>\nrightarrow</code>
\nLeftarrow	<code>\nLeftarrow</code>	\Rightarrow	<code>\nRightarrow</code>
\nleftrightarrow	<code>\nleftrightarrow</code>	\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>

Table B.20. AMS Greek.

\digamma	<code>\digamma</code>	\varkappa	<code>\varkappa</code>
------------	-----------------------	-------------	------------------------

Table B.21. AMS Hebrew.

\beth	<code>\beth</code>	\daleth	<code>\daleth</code>	\gimel	<code>\gimel</code>
---------	--------------------	-----------	----------------------	----------	---------------------

Table B.22. AMS Miscellaneous.

\hbar	<code>\hbar</code>	\hslash	<code>\hslash</code>	\triangle	<code>\vartriangle</code>
∇	<code>\triangledown</code>	\square	<code>\square</code>	\diamond	<code>\lozenge</code>
\textcircled{S}	<code>\circledS</code>	\angle	<code>\angle</code>	\sphericalangle	<code>\measuredangle</code>
\nexists	<code>\nexists</code>	\mho	<code>\mho</code>	\Finv	<code>\Finv</code>
\complement	<code>\complement</code>	\Bbbk	<code>\Bbbk</code>	\backprime	<code>\backprime</code>
\varnothing	<code>\varnothing</code>	\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>	\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>
\blacksquare	<code>\blacksquare</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>	\bigstar	<code>\bigstar</code>
\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>	\complement	<code>\complement</code>	\eth	<code>\eth</code>
\diagup	<code>\diagup</code>	\diagdown	<code>\diagdown</code>		

Table B.23. AMS Binary Operators.

$\dot{+}$	<code>\dotplus</code>	\smallsetminus	<code>\smallsetminus</code>	\Cap	<code>\Cap</code>
\Cup	<code>\Cup</code>	$\bar{\wedge}$	<code>\barwedge</code>	\veebar	<code>\veebar</code>
\doublebarwedge	<code>\doublebarwedge</code>	\boxminus	<code>\boxminus</code>	\boxtimes	<code>\boxtimes</code>
\boxdot	<code>\boxdot</code>	\boxplus	<code>\boxplus</code>	\divideontimes	<code>\divideontimes</code>
\ltimes	<code>\ltimes</code>	\rtimes	<code>\rtimes</code>	\leftthreetimes	<code>\leftthreetimes</code>
\rightthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>	\curlywedge	<code>\curlywedge</code>	\curlyvee	<code>\curlyvee</code>
\circledast	<code>\circledast</code>	\circledcirc	<code>\circledcirc</code>	\circledcirc	<code>\circledcirc</code>
\centerdot	<code>\centerdot</code>	\intercal	<code>\intercal</code>		

Table B.24. AMS Binary Relations.

\leqslant	<code>\leqq</code>	\leqslant	<code>\leqslant</code>
\leqslant	<code>\eqslantless</code>	\lessapprox	<code>\lessapprox</code>
\lessapprox	<code>\lessapprox</code>	\approx	<code>\approx</code>
\lessdot	<code>\lessdot</code>	\lll	<code>\lll</code>
\lessgtr	<code>\lessgtr</code>	\lesseqgtr	<code>\lesseqgtr</code>
\lesseqqgtr	<code>\lesseqqgtr</code>	\doteqdot	<code>\doteqdot</code>
\risingdotseq	<code>\risingdotseq</code>	\fallingdotseq	<code>\fallingdotseq</code>
\backsim	<code>\backsim</code>	\backsimeq	<code>\backsimeq</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\subsetneq	<code>\subsetneq</code>
\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\preccurlyeq	<code>\preccurlyeq</code>
\curlyeqprec	<code>\curlyeqprec</code>	\precsim	<code>\precsim</code>
\precapprox	<code>\precapprox</code>	\vartriangleleft	<code>\vartriangleleft</code>
\trianglelefteq	<code>\trianglelefteq</code>	\dashv	<code>\dashv</code>
\Vdash	<code>\Vdash</code>	\smile	<code>\smile</code>
\smallfrown	<code>\smallfrown</code>	\bumpeq	<code>\bumpeq</code>
\Bumpeq	<code>\Bumpeq</code>	\geqq	<code>\geqq</code>
\geqslant	<code>\geqslant</code>	\eqslantgtr	<code>\eqslantgtr</code>
\gtrsim	<code>\gtrsim</code>	\gtrapprox	<code>\gtrapprox</code>
\gtrdot	<code>\gtrdot</code>	\ggg	<code>\ggg</code>
\gtrless	<code>\gtrless</code>	\gtreqless	<code>\gtreqless</code>
\gtreqqless	<code>\gtreqqless</code>	\eqcirc	<code>\eqcirc</code>
\circeq	<code>\circeq</code>	\triangleq	<code>\triangleq</code>
\thicksim	<code>\thicksim</code>	\thickapprox	<code>\thickapprox</code>
\supseteq	<code>\supseteq</code>	\supsetneq	<code>\supsetneq</code>
\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>	\succcurlyeq	<code>\succcurlyeq</code>
\curlyeqsucc	<code>\curlyeqsucc</code>	\succsim	<code>\succsim</code>
\succapprox	<code>\succapprox</code>	\vartriangleright	<code>\vartriangleright</code>
\trianglerighteq	<code>\trianglerighteq</code>	\Vdash	<code>\Vdash</code>
\shortmid	<code>\shortmid</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\between	<code>\between</code>	\pitchfork	<code>\pitchfork</code>
\varpropto	<code>\varpropto</code>	\backepsilon	<code>\backepsilon</code>
\therefore	<code>\therefore</code>	\because	<code>\because</code>
\blacktriangleright	<code>\blacktriangleright</code>	\blacktriangleleft	<code>\blacktriangleleft</code>

Table B.25. AMS Negated Binary Relations.

\nless	\nleq	\nleqslant
\nleqq	\lneq	\lneqq
\lvertneqq	\lnsim	\lnapprox
\nprec	\npreceq	\precnsim
\precnapprox	\nsim	\nshortmid
\nmid	\nvdash	\nvDash
\ntriangleleft	\ntrianglelefteq	\nsubseteq
\subseteq	\varsubsetneq	\subseteqq
\varsubsetneqq	\ngtr	\ngeq
\ngeqslant	\ngeqq	\gneq
\gneqq	\gvertneqq	\gnsim
\gnapprox	\nsucc	\nsucceq
\nsucceq	\succnsim	\succnapprox
\ncong	\nshortparallel	\nparallel
\nvDash	\nVDash	\ntriangleright
\ntrianglerighteq	\nsupseteq	\nsupseteqq
\supseteq	\varsupseteq	\supseteqq
\varsupseteqq		

Table B.26. Math Alphabets.

	Required package
ABCdef	<code>\mathrm{ABCdef}</code>
ABCdef	<code>\mathit{ABCdef}</code>
\mathnormal{ABCdef}	<code>\mathnormal{ABCdef}</code>
\mathcal{ABC}	<code>\mathcal{ABC}</code>
\mathcal{ABC}	<code>\mathcal{ABC}</code> euscript with option mathcal
\mathfrak{ABCdef}	<code>\mathfrak{ABCdef}</code> eufrak
\mathbb{ABC}	<code>\mathbb{ABC}</code> amsfonts or amssymb