介绍 AIDoctor 整体架构

徐志城

2021年4月11日

1 前后端交互

后端提供了一个核心接口 get-response-dict,这个接口的输入为用户输入的字符串,返回为一个字典,这个字典的 key 暂时只有"msg",对应 value 为服务端回复给客户端的字符串。未来可以回复更多的有效信息,如推测用户心情、用户性格等。

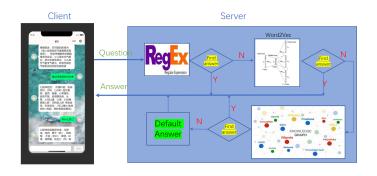


图 1: 整体架构图

2 后端 AI 模型介绍

从设计思路上说,客服端采用了类似责任链模式的方式来整合模型。链以及链的节点都实现了 search-answer 这个接口,接口输入为客户端输入,输出为将来会在服务端输出的字符串。

在运行时,只要链的一个节点找到 answer, 就立即返回, 就不会将客户端输入传入下一个节点。靠前的节点都是组合了响应速度快, 原理简单的模型, 目的是为了使得回复尽可能符合人的交流习惯。接下来就是按节点顺序介绍所用到的三个模型。

- 第一个是基于正则表达式的模板匹配模型。如果用户输入符合模板中的正则表达式,则随机选中指定的回答作为回复。
- 第二个是基于 word2vec 模型的句子相似度匹配模型。这个模型相当于第一个模型的优化。首先准备好语料库,一列为 Q(Question) 对应的另外一列为 A(Answer)。然后由于 word2vec 模型只能将词转化为对应向量,所以先对句子分词然后采用最经典的求和平均的方法得到句子向量。然后出于性能考虑,我事先准备了一个字典,key 为词,value 为包含该词的句子的索引 (句子属于 Q 列)。将客户端输入分词后,首先找到包含客户端词最多的前三名句子 (借助于那个字典),然后获取这三个句子向量,然后求该句子向量与客户端输入的句子向量的余弦相似度,如果超过阈值,就用 A 列对应语句作为回复。
- 第三个为以知识图谱为核心的模型。这个模型通过正则表达式实现意图识别(询问疾病?描述症状?询问忌口?...),使用 spacy 预训练模型实现命名实体识别(各种医疗名称),通过提取到的实体进行知识图谱召回,通过存储上下文提取到的实体实现多轮对话,在特定语境下(如询问疾病相关信息是)提供 pending action。知识图谱主要组成成分为 Node 和 Edge, Node 为实体 (如疾病,症状,推荐药物,检查...),Edge 为实体间的关系,通过字典 (key 为 Node1,value 为 a list of Node2)存储,本次知识图谱的空间复杂度为 O(n²) 这是为了需要优化的地方。本应用最常遇到的情况为:用户描述症状,服务端召回对应的疾病及疾病相关描述。内部原理为,通过症状与疾病所对应的 Edge文件 (本质为字典),找到多个症状所对应的疾病的交集,即为召回的数据。

3 最终成果展示



