



Сайт о поведении домашних животных «Животный путь»



Руководитель: Гришина Арина Александровна

Участники:

Потемкин Артем Олегович

Кунгурцев Кирилл Владимирович

Шелестов Тимофей Сергеевич



Оглавление

АКТУАЛЬНОСТЬ

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

МЕТОДИКА ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

РЕЗУЛЬТАТ

ВЫВОД





Актуальность

"Сайт о поведении домашних животных с акцентом на заболеваниях крайне актуален для заботливых владельцев.

Понимание того, как заболевания влияют на поведение питомцев, позволяет не только вовремя заметить проблему, но и обеспечить им качественный уход.



Цель проекта

Обеспечить владельцам домашних животных доступную и понятную информацию о взаимосвязи между заболеваниями и поведением животных, а также повысить осведомленность о распространенных заболеваниях, их симптомах и влиянии на поведение питомцев, способствуя тем самым более ответственному и информированному уходу за любимцами.

Задачи работы

1. Сбор тестовых данных
2. Анализ полученных данных при помощи логических операций
3. Пояснение и объяснение полученных результатов



Первый этап

Сбор тестовых данных на базе тестирования

Тест на здоровье вашего питомца

Тест в интернете не сможет полностью и максимально точно назвать болезнь вашего питомца, однако, его можно пройти для первоначальной проверки по симптомам!

1. Присутствуют красные или розовые пятна с плотной коркой?

- Да
- Нет

2. Присутствует выделение гноиного субстрата из глаз?

- Да
- Нет

3. Присутствует шелушение кожного покрова?

- Да
- Нет

4. Присутствует отказ от еды или ухудшение аппетита?

- Да
- Нет

5. Присутствует высокая температура?

- Да
- Нет

6. Присутствуют приступы рвоты, проблемы с дефекацией и обильное слюноотделение?

- Да
- Нет

Проверить ответы

Методика выполнения

Пользователь нажимая на кнопку «Пройти тест» Переходит на поле тестирования. Далее выбирает все необходимые варианты ответов, исходя из состояния питомца. Тем временем все нужные ответы помещаются в переменные, которые далее по завершении работы будут проанализированы.



Второй этап

Анализ полученных данных при помощи логических операций

```
<form id="quizForm">
    <div class="question">
        <p>1. Присутствуют красные или розовые пятна с плотной коркой?</p>
        <div class="answers">
            <input type="radio" name="q1" value="a"> Да<br>
            <input type="radio" name="q1" value="b"> Нет<br>
        </div>
    </div>

    <div class="question">
        <p>2. Присутствует выделение гноиного субстрата из глаз?</p>
        <div class="answers">
            <input type="radio" name="q2" value="a"> Да<br>
            <input type="radio" name="q2" value="b"> Нет<br>
        </div>
    </div>

    <div class="question">
        <p>3. Присутствует шелушение кожного покрова?</p>
        <div class="answers">
            <input type="radio" name="q3" value="a"> Да<br>
            <input type="radio" name="q3" value="b"> Нет<br>
        </div>
    </div>

    <div class="question">
        <p>4. Присутствует отказ от еды или ухудшение аппетита?</p>
        <div class="answers">
            <input type="radio" name="q4" value="a"> Да<br>
            <input type="radio" name="q4" value="b"> Нет<br>
        </div>
    </div>
```

Методика выполнения.

После того, как программа помещает все полученные ответы в переменные, при помощи логических операций «if», «else If» и создания отдельного класса «question» мы сравниваем все ответы на возможные совпадения и из этого выбираем нужное заболевание.

```
if (lishaiCount > toxoplasmosisCount && lishaiCount > rabiesCount) {  
    resultMessage = "Лишай - это общее название целой группы инфекционных болезней, поражающих шерсть и кожу млекопитающих";  
} else if (toxoplasmosisCount > rabiesCount && toxoplasmosisCount > lishaiCount) {  
    resultMessage = "Токсоплазмоз - паразитарное заболевание человека и животных, вызываемое токсоплазмами.";  
} else if (rabiesCount > toxoplasmosisCount && rabiesCount > lishaiCount) {  
    resultMessage = "Бешенство - остро протекающая инфекционная болезнь теплокровных животных и человека, обычно со смертельным исходом";  
} else if (maxCount === 0) {  
    resultMessage = "Вероятно, ваш питомец здоров, но если вы сомневаетесь, то обратитесь к врачу!";  
} else {  
    let maxCountGroups = [];  
    if (lishaiCount === maxCount) {  
        maxCountGroups.push("Лишай - это общее название целой группы инфекционных болезней, поражающих шерсть и кожу млекопитающих");  
    }  
    if (toxoplasmosisCount === maxCount) {  
        maxCountGroups.push("Токсоплазмоз - паразитарное заболевание человека и животных, вызываемое токсоплазмами.");  
    }  
    if (rabiesCount === maxCount) {  
        maxCountGroups.push("Бешенство - остро протекающая инфекционная болезнь теплокровных животных и человека, обычно со смертельным исходом");  
    }  
  
    // Generate the final message  
    if (maxCountGroups.length === 1) {  
        resultMessage = maxCountGroups[0];  
    } else {  
        resultMessage = "Я не могу определить болезнь вашего питомца, лучше обратитесь к врачу!";  
    }  
}
```

Третий этап.

После полученного ответа, мы выводим на экран, в виде всплывающего экрана, возможное заболевание и некое описание данной болезни.

Ваш результат

Бешенство – остро протекающая инфекционная болезнь теплокровных животных и человека, обычно со смертельным исходом.

Закрыть

Мини-магазин.

На главном экране будет выведен каталог, в котором можно будет приобрести некоторые товары для вашего питомца.

The screenshot shows a dark-themed mobile application interface. At the top, there is a large, bold title "Что купить для питомца ?" (What to buy for your pet?). Below it, a subtext reads "Посмотрите наши рекомендации для вашего питомца:" (Look at our recommendations for your pet). The main content area features three product cards, each with a yellow header and a dark blue body. The first card is titled "Корм для собак" (Dog food) with the subtext "Корм для вашего любимца." (Food for your favorite pet). It has an orange "Купить" (Buy) button. The second card is titled "Игрушка для кошек" (Cat toy) with the subtext "Увлекательная игрушка для вашего кота." (Entertaining toy for your cat). It also has an orange "Купить" button. The third card is titled "Лежанка для животных" (Pet bed) with the subtext "Комфортная лежанка для вашего питомца." (Comfortable bed for your pet). This card also features an orange "Купить" button. The entire interface is designed with a wavy bottom border.

Что купить для питомца ?

Посмотрите наши рекомендации для вашего питомца:

Корм для собак

Корм для вашего любимца.

Купить

Игрушка для кошек

Увлекательная игрушка для вашего кота.

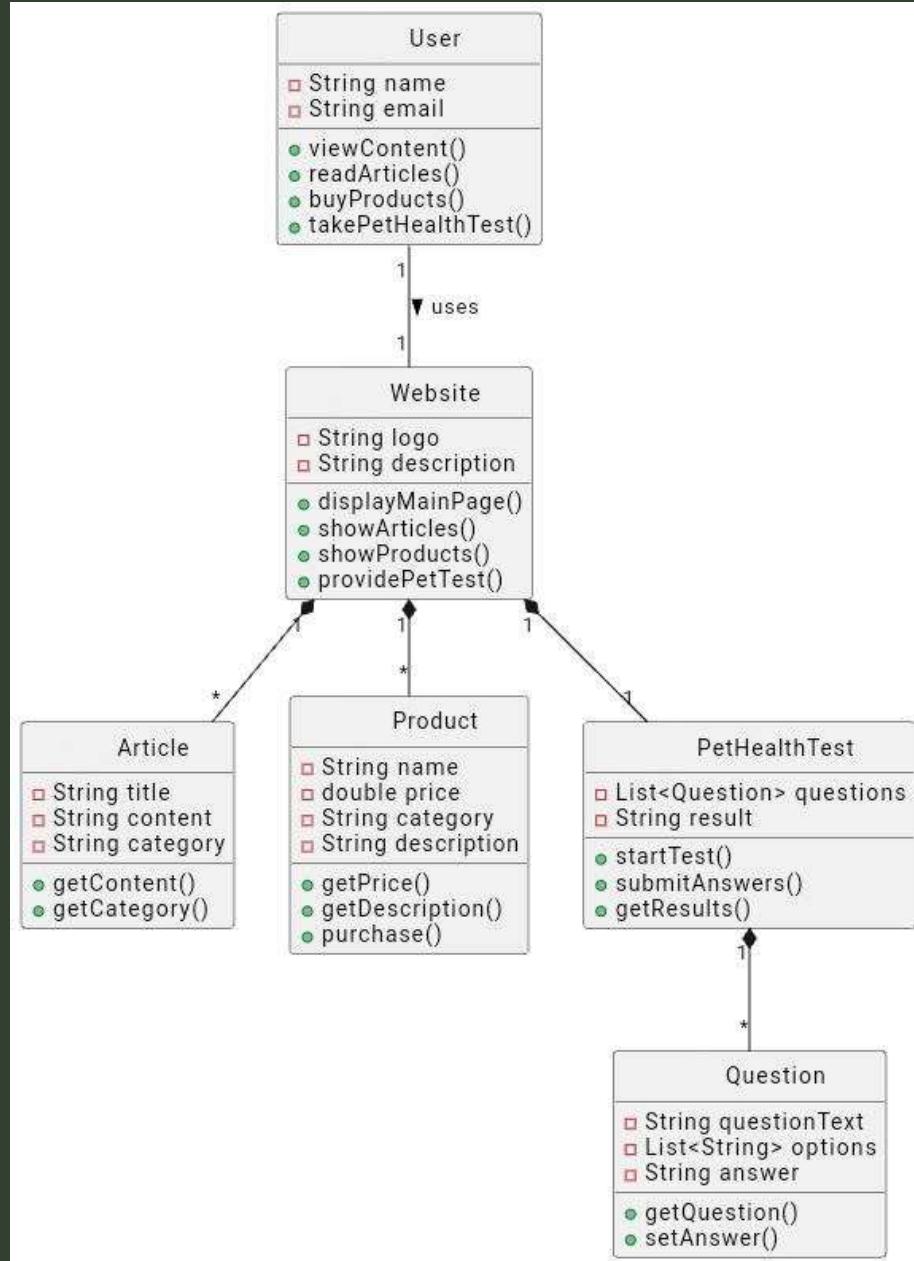
Купить

Лежанка для животных

Комфортная лежанка для вашего питомца.

Купить

UML-Диаграмма



Результат

Наш сайт создан с простым интерфейсом для максимального удобства пользователя. Так же имеет тест, созданные при помощи логических операций, что облегчает и ускоряет скорость работы сайта. При заполнении теста, выводит ответ и совет как бороться с этим недугом, программа так же предлагает каталог товаров, которые могут порадовать вашего питомца.

Вывод

Поведение домашних животных – это не просто набор инстинктов. Оно может многое рассказать о их здоровье. На нашем сайте, проходя тест о состоянии вашего питомца, вы поймете, как по изменению состояния питомца распознать возможные заболевания. При помощи наших логических операций и исключений, вы точно сможете определить состояние вашего питомца. Ранняя диагностика – залог успешного лечения. Мы поможем вам стать более внимательным хозяином и обеспечить своему питомцу долгую и счастливую жизнь.

Сам сайт



animal-way.byethost7.com

Спасибо за внимание!