

Ubytovací systém

**Semestrální práce na predmet
Enterprise architektury**

České vysoké učení technické
Fakulta elektrotechnická

autori

**Sandra Hamráková
Marcel Žec**

1. Predstavenie projektu

1.1. Krátky popis

Výstupom projektu je aplikácia ubytovacieho systému. Systém je určený predovšetkým pre vysokoškolské internáty. Umožňuje študentom spravovať rezervácie na internátne izby a poskytuje im prehľad o doterajšom ubytovaní. Zároveň pomáha s administratívou manažérom blokov pri vybavovaní rezervácií a celkovej správy ubytovania na internáte.

1.2. Účel

Hlavným cieľom systému je uľahčiť a sprehľadniť celý proces ubytovania pre študentov a administratívnych pracovníkov na vysokoškolskom internáte.

2. Popis

2.1. Užívatelia a ich funkcie

V systéme rozlišujeme 3 typy užívateľov. Primárne budú systém využívať užívatelia *student* a *manager*. V systéme sa však nachádza aj *superuser*, ktorý spravuje všetky ostatné entity systému.

Student

- zobrazenie údajov o aktuálnom ubytovaní alebo rezervácie
- zobrazenie údajov o predošlých ubytovaniach a rezerváciách
- zobrazenie izieb, ktoré je možné rezervovať
- vytvorenie rezervácie na konkrétnu voľnú izbu

Študentovi budú na jeho email odosielané informácie o stave jeho rezervácie prípadne upozornenie na zrušenie aktuálneho ubytovania.

Manager

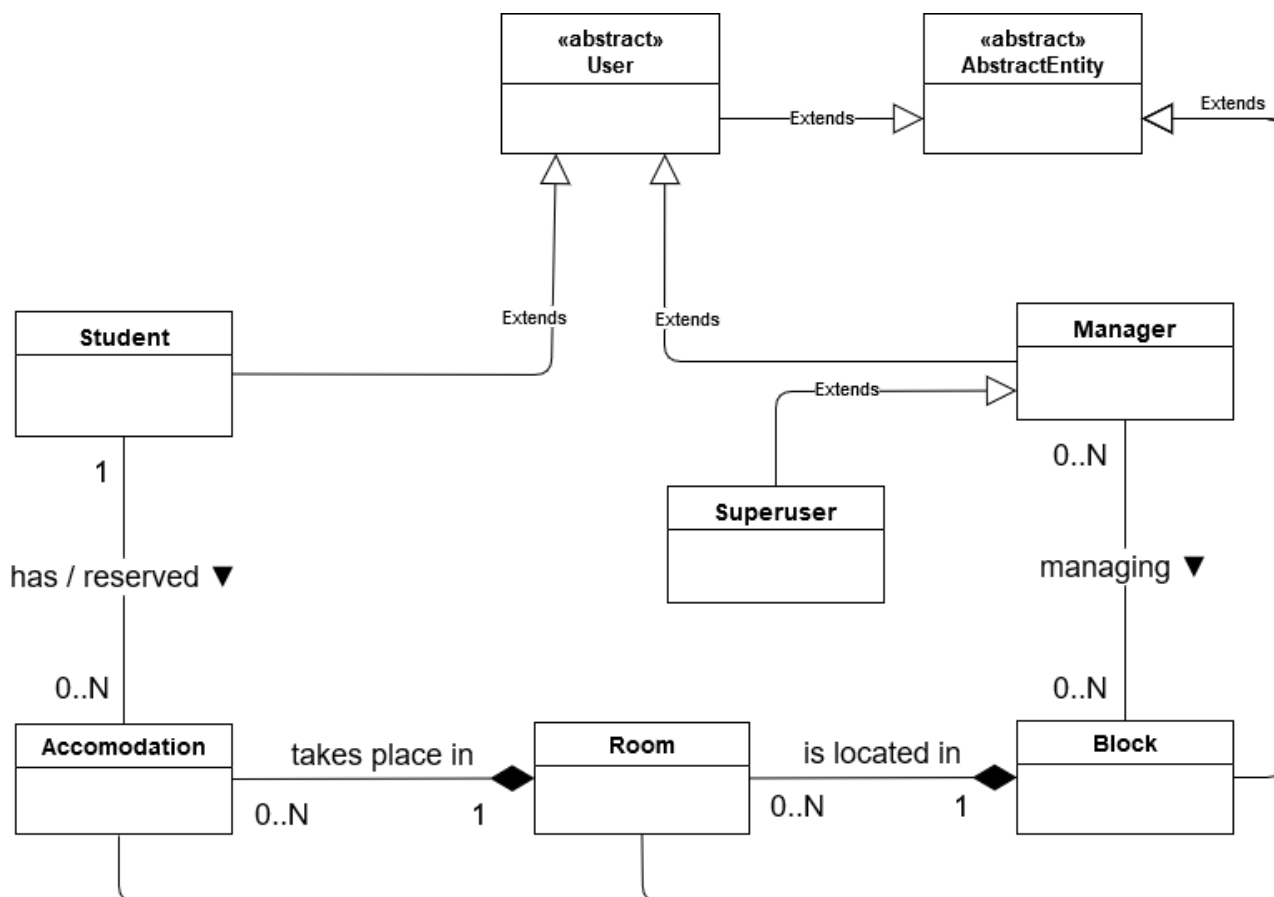
- vytváranie a upravovanie študentov
- spravovanie izieb na bloku
- vytváranie a schvaľovanie rezervácií
- zobrazenie rezervácií
- vytváranie a rušenie ubytovania
- zobrazenie aktuálnych ubytovaní

Okrem správy študentov a zobrazovanie rôznych údajov, sú všetky ostatné funkcie umožnené len na bloku, ktorý je manažérovi priradený.

Superuser

- vytváranie a spravovanie blokov a ich miestností
- vytváranie manažérov
- priradovanie blokov manažérom
- všetky funkcie, ktoré vykonáva manažér

2.2.UML class diagram



2.3.Obmedzenia systému

V systéme sa nenachádzajú funkcie súvisiace s platbou za ubytovanie alebo súvisiace s inou činnosťou ako ubytovacou (požičanie práčky, elektrina, atď.).

Študenti sa do systému nemôžu registrovať sami, iba prostredníctvom pracovníka internátu, ktorý je v systéme manažérom.

2.4.Softwarové informácie

V rámci semestrálneho projektu bude tento systém implementovaný ako backend aplikácia v jazyku Java, s využitím technológie SpringBoot. Aplikácia bude napojená na relačnú databázu PostgreSQL a bude s ňou možné komunikovať prostredníctvom HTTP dotazov.

3. Záver

Veríme, že tak ako je systém navrhnutý vzhľadom na jeho obmedzenia budeme schopní implementovať celú funkcionality systému. Radi by sme implementovali aj obnovu hesla užívateľov, ale nevieme odhadnúť náročnosť tohto problému.