

گزارش پروژه موزیک پلیر

با استفاده از gui و PyQt

اول با استفاده از Qt designer محیط رو طراحی کردم که خروجی آن ui است و در ide پایتون شناخته نمیشود و برای اینکه بتوانیم از این محیط استفاده کنیم لازم است آنرا به محیط پایتون تبدیل کنیم. با دو فرمان که Qtfile به ما میدهد آنرا تبدیل میکنیم.

iconهایی که در برنامه استفاده کردیم را به صورت یک سورس به برنامه اضافه کردیم. اینرا هم تبدیل به فایل پایتون میکنیم.

بعد از تبدیل به فایل پایتون یک کلاس اصلی به نام player که تمامی آیکون ها در آن initialise شده. و هر چیزی که در برنامه به صورت بصری داریم در این کلاس به صورت کد داریم.

فایل و کلاس اصلی موزیک پلیر است که کل برنامه از اینجا اجرا میشود. دو ورودی دارد که یکی همان ui است و دیگری QMainWindow است که ui برای اجرا شدن به آن نیاز دارد.

تمامی کارها یا تابع است و همه ی کار ها در تابع خود و با اسم خود اجرا میشود. که تعدادی را توضیح میدهم و همه ی آن ها در برنامه مشخص است.

در خود پوشه music که در فایل برنامه هست موزیک را اضافه و حذف میکنیم که تابع های آن در برنامه موجود است.

تابع addmusic به ما اجازه میدهد از بیرون از فایل پروژه آهنگ انتخاب کنیم که آیکون آن موجود است که هم به لیست اضافه میشود هم داخل پوشه موزیک کپی میشود.

از Qmediaplayer برای پخش موزیک استفاده کردیم که نیاز به یک لیست هم دارد که از Qmediaplaylist استفاده کردیم.

دکمه هایی که قرار دادیم را set میکنیم که وقتی کلیک زده شد چه کارهایی انجام دهند.

volumeslider به ما اجازه کم و زیاد کردن صدا را میکند که مقدار آنرا از صفر تا 100 گذاشتیم.

و در کل کتابخانه Qt همه ابزار ها را در اختیار ما میگذارد و با نصب آن برنامه اجرا میشود.