## 项目概述

### 项目名称

基于openai api的远程语音对话系统。

### 项目背景和目标

部分中老年人缺乏情感陪伴和健康关照,或需要聊天说话的对象,或需要解决一些不愿寻求他人帮助的健康问题。老人常因为不愿麻烦子女、不信任医生、有些症状难以启齿等某些原因对症状隐瞒或拖延,但内心十分希望可以解决疑惑,比有些人出现盲目相信网上错误回答的情况。

本产品希望解决老人的以下两个需求:

- 独居老人需要有人对话、情感陪伴。
- 解答对某些病症的疑惑,并适时提供建议和帮助。

## 需求概述

### 功能性需求

#### 用户交互

用户只拿到一个硬件产品,上有开关和一个互动按钮。用户开机后,需要将设备接入家中的wifi。连接成功后按下按钮之后可以开始说话,说完后松开按钮,进入等待,系统响应后自动播放语音回答。全部对话完毕后将设备关机。

#### 系统模块

语音识别和语音合成模块(硬件)、硬件设备的联网及收音播放模块、数据传输模块、并发处理模块、数据存储模块、智能对话模块。

若嵌入式语音识别和合成模块表现不符合预期,或将转向在服务器进行语音处理,到时将把语音识别和语音合成模块(硬件)拆分成语音识别和语音合成模块与硬件部分。

#### 业务流程

每次开机时自动连接家中互联网,硬件设备监听按键状态,触发时麦克风开始录音,停止后结束录音,在下一次扬声器播放完回答语句后按键不会再生效。录音后由硬件的语音识别模块本地处理,打包后通过socket 向服务器发送请求。

服务器在接收到请求后创建新的进程,自动在数据库根据设备id查询相关用户记忆,结合查询结果生成给gpt的,结合了用户记忆的提问语句,调用OpenAl API并等待回答结果。得到回答结果后自动更新数据库中的记忆。若对话达到一定次数,再次调用OpenAl API请求帮助总结新的用户记忆并更新至数据库。服务器将回答语句处理后通过socket返回至硬件设备,进程结束。

设备接收到服务器返回信息后由硬件的语音合成模块本地处理,通过扬声器播放,并再次进入监听状态,直至关机。

2025-02-16

若硬件在15秒内未能收到回应,应该停止接收,并且提示用户重新说。若无网络连接,应该提示用户网络连接状态异常。

### 非功能性需求

需求文档.md

- 响应时间:从用户完成讲话到播放回复应在三秒内。但后续要参考OpenAl API的实际响应速度。
- 并发数:对于目前的原型阶段,至少应支持1000人的同时访问。
- 可用性:系统可用时间应达到99%以上。
- 可扩展性: 尽量做到模块划分清晰、接口简洁易懂,后续若要扩展功能,比如改为实时通话易于修改,且 不影响已有业务。
- 用户友好性:对老年用户友好,操作极为简洁,学习门槛极低。

### 用户场景

主要用户是中老年人,使用场景是在没有子女或其他年轻人在场陪伴时,在有wifi的家中使用。第一次联网成功后,后续自动进行网络连接,用户只需执行最简单的开关机、按键说话、等待响应即可。

## 技术架构(详见架构设计文档与技术设计文档)

### 技术架构说明

模块具体功能介绍:

- 客户端:
  - 语音识别和语音合成模块(硬件):
  - 。 硬件设备的联网及收音播放模块
- 服务器端:
  - 。 数据传输模块
  - 。 并发处理模块
  - 。 数据存储模块
  - 。 智能对话模块

#### 备注:

- 若集成式语音处理硬件性能不达标,语音识别和语音合成模块(硬件)会拆分成两个模块在服务器中实现
- 后续考虑扩展Redis缓存来缓解数据库访问负担

### 开发环境

- 开发系统: macOS、Windows
- 开发语言: python、C
- 依赖库: websocket、OpenAl API、pthread
- 数据库: mysql
- 若更改技术路线: Google Cloud Text-to-Speech API(未选定)、Google Cloud Speech-to-Text
  API(未选定)

### 接口与集成简述

• 语音识别和语音合成功能集成在硬件设备中进行本地处理。

需求文档.md 2025-02-16

- 客户端通过socket与服务器实时通信。
- 服务器通过调用OpenAl API生成智能对话答案

## 环境要求

硬件环境: 暂无

软件环境:参考上一条开发环境。主要使用的IDE为vs code

## 接口设计

### 接口

• 客户端与服务器的通信接口: 使用websocket进行通信, json格式传输消息。

- 智能对话模块接口:调用OpenAl API
  - 1. 请求为经过语音识别、结合历史数据预处理后的文本,响应为智能对话系统生成的文本回复
  - 2. 请求为用户历史数据,响应为更新后的用户记忆
- 数据库接口:
  - 1. 查询用户历史记忆
  - 2. 更新用户历史记忆

# 扩展

#### 潜在的扩展需求包括:

- 转向在服务器处理语音文本互换的技术路线,可能调用google或其他相似产品API。
- 加入内存缓存Redis,减轻数据库压力,提升web应用响应速度。