

Bootstrap

Découverte Programmation Web

Pour les deux dernières semaines restantes du module Conception de documents et d'interfaces numériques, vous allez réaliser un site dit « Vitrine » qui permet de présenter rapidement et de façon élégante votre site dédié à la présentation d'une organisation sportive (activités, matériels utilisés, personnes célèbres fréquentant votre organisation ou personnes célèbres pratiquant le(s) sport(s) mentionné(s)).

Pour cela, vous allez utiliser un Framework CSS/JS appelé **Bootstrap**. Un Framework CSS/JS est une collection de fichier(s) CSS et JavaScript qui permet de créer des pages HTML avec un style défini pour les différents composants de vos pages tels que les boutons, les formulaires, les listes, menus, etc...

Depuis plusieurs années, différents Frameworks CSS/JS font leur apparition, Bootstrap fut l'un des premiers et il est encore à ce jour le plus utilisé, vous allez donc vous en servir également !

Comment utiliser Bootstrap ?

Étant donné que Bootstrap est un ensemble de fichiers CSS et JavaScript, il suffit simplement de les intégrer dans vos pages HTML afin de commencer à utiliser ses fonctionnalités. Pour récupérer les fichiers de Bootstrap, rendez-vous sur le site officiel dans la partie **Download** <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/download/> (Si vous ne parlez pas anglais, c'est vraiment pas de bol...)

Lorsque vous avez téléchargé l'archive, vous pouvez voir qu'il y a plusieurs fichiers CSS et plusieurs fichiers JavaScript. Les fichiers avec l'extension **.min** sont simplement les versions compressées (minified en anglais) des fichiers CSS et JavaScript, ils seront donc illisibles pour un humain mais permettent de charger vos pages plus rapidement une fois votre site en production. Pour votre site, vous pouvez utiliser les versions non compressées si vous le souhaitez.

Créer votre première page :

Rendez-vous dans la partie **Starter Template** de la page **Getting Started** (<https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/#starter-template>). La documentation vous indique le code d'une page basique.

On peut remarquer que le fichier CSS compressé de Bootstrap est chargé dans l'en-tête du fichier HTML et le fichier compressé JavaScript est chargé avant la fermeture de la balise **</body>** afin de charger la page plus rapidement.

Vous remarquerez qu'un autre fichier JavaScript est chargé avant celui de Bootstrap, il est obligatoire pour le bon fonctionnement de ce dernier. Il s'agit de la librairie JQuery, dans l'exemple, le fichier code de JQuery est chargé depuis internet, si vous n'avez pas toujours un accès à Internet pendant votre période de développement, il est conseillé de télécharger le fichier JavaScript et de l'utiliser en tant que fichier local comme pour Bootstrap (ex : « js/jquery.min.js »).

Objectif du TP :

Votre objectif est de créer un site « Vitrine » d'une page. Ainsi vous allez découper votre page unique en plusieurs **sections** pour présenter les sports, personnes ou matériels.

Vous trouverez à la fin de ce document une capture d'écran d'un site réalisé avec Bootstrap, il ne comporte qu'une page, chaque élément du menu mène à une section de la page via des ancres et du JavaScript qui permet d'animer la transition jusqu'à la section demandée. La capture d'écran est également disponible sur l'ENT dans la section Bootstrap.

Lisez la documentation !

Un bon développeur se doit d'appliquer le protocole RTFM (Read The Fucking Manual). Afin d'utiliser les différents composants de Bootstrap, rendez-vous dans la section **Content** (<https://getbootstrap.com/docs/4.1/content/>) et la section **Components** (<https://getbootstrap.com/docs/4.1/components/>) de la documentation. (Vous laisserez la partie JavaScript de côté).

Ainsi si vous souhaitez créer un bouton, il suffira d'appliquer les bonnes classes CSS à vos éléments HTML, il en va de même pour les formulaires, etc... Rassurez-vous, chaque partie de la documentation est accompagnée d'exemples d'utilisation.

Responsive Design :

Et oui encore ! Il faudra que votre site s'adapte sur les petits comme les grands écrans. Fort heureusement, Bootstrap va grandement vous faciliter la tâche. Allez dans la partie **Layout** (<https://getbootstrap.com/docs/4.1/layout/>) et **Grid** (<https://getbootstrap.com/docs/4.1/layout/grid/>) et lisez attentivement la documentation pour comprendre comment organiser votre structure afin qu'elle s'adapte facilement à toutes les taille d'écrans, utilisez les classes appropriées.

Créez votre CSS :

Bien sûr Bootstrap réalise une grande partie du travail pour vous, mais vous ne pourrez pas tout faire en utilisant simplement les classes CSS créées par Bootstrap, il vous faudra créer vos **id** et vos **classes** pour donner un style unique à votre site.

Pour cela, faites un fichier CSS à part que vous allez charger à la suite du fichier CSS de Bootstrap. Vous pourrez également écraser des règles CSS de Bootstrap par les vôtres si vous le souhaitez !

Animation entre les sections :

Le site réalisé avec Bootstrap dans la capture d'écran effectue une animation lorsqu'un utilisateur clique un élément du menu. La page descend (ou remonte) à la section demandée en « glissant ». Un fichier JavaScript est disponible sur l'ENT dans la section Bootstrap, téléchargez le, chargez ce fichier dans votre page après le chargement du fichier JavaScript de Bootstrap (donc avant la fermeture du **body**).

Pour que l'animation fonctionne, respectez l'exemple du code donné par Bootstrap pour créer une barre de menu (**Navbar**) donnez l'id **menu** à votre **Navbar**, chaque lien de votre menu doit créer une ancre vers une section de la page. Pour créer une ancre, se référer au premier cours !

Tout devrait fonctionner sans modifier le code du fichier JavaScript !

Maintenant, à vous de jouer et de créer.

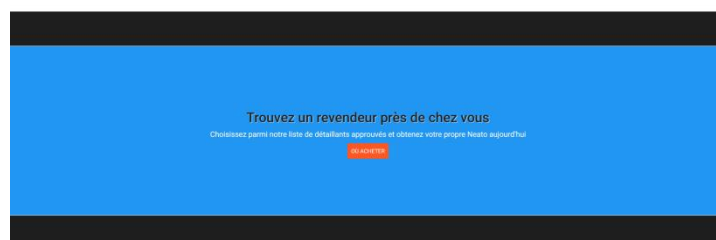
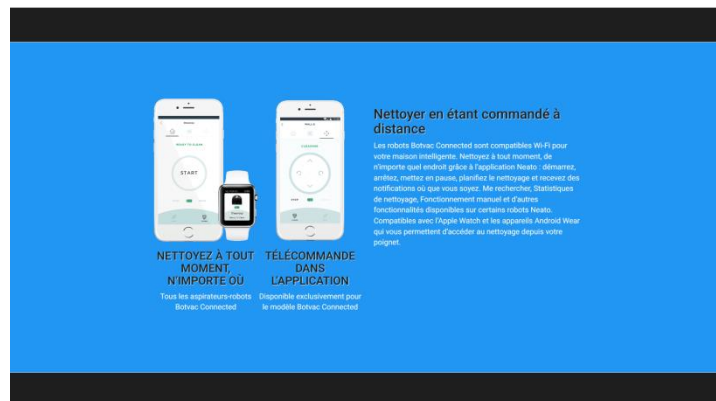
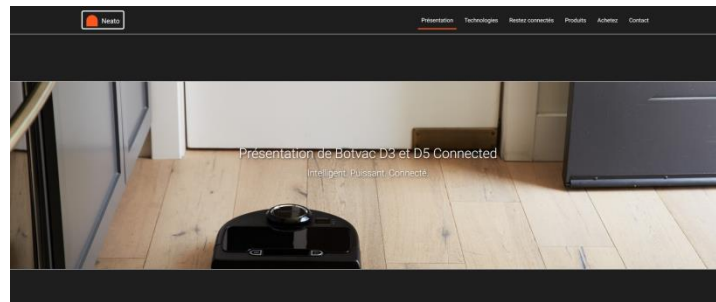
Ne récupérez pas des thèmes (templates) existants, faites votre propre application.

Reprenez votre site et inspirez-vous des exemples qui présentent des produits et des captures d'écran pour créer un site visuellement attractif !

Les produits peuvent être remplacés par votre site.

Vous pouvez par exemple faire une partie pour les sports pratiqués, une partie pour les matériels utilisés, une partie pour les personnes célèbres pratiquant les sports, etc...

À vous d'imaginer le contenu de votre site vitrine !



Contactez nous

Prénom

Nom

Email

Pourquoi nous contactez vous ?

☐ Prenez vite !

[S'abonner](#)