

I-Documentation : 0/20 :

Je sais concevoir un diagramme UML intégrant des notions de qualité et correspondant exactement à l'application que j'ai à développer. [sur 7 points]

PREUVE :

Preuve dans : Documentation/ Documents.pdf ----- dans la page 4 de ce document.

=> 0/7

Je sais décrire un diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels. [sur 5 points]

PREUVE :

Preuve dans : Documentation/ Documents.pdf ----- dans la page 5 à 6 de ce document.

=> 0/5

Je sais documenter mon code et en générer la documentation. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Les différentes classes créées pour ce projet dans Projet\src\launcher, Projet\src\modele, Projet\src\view mais aussi dans \Projet\javaDoc (génération de la documentation).

=> 0/2

Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Documentation/ Documents.pdf ----- dans la page 3 de ce document.

=> 0/2

Je sais faire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application. [sur 4 points]

PREUVE :

Preuve dans : Documentation/ Documents.pdf ----- dans la page 7 de ce document.

=> 0/4

II-Programmation : 0/40 :

Je maîtrise la notion d'immuabilité de la classe String. [sur 0.5 point]

PREUVE :

Preuve dans : Projet\src\view\MonUserControlTop.java dans la méthode initialize() de la ligne 74 à 81.

=> 0/0.5

Je maîtrise les règles de nommage Java. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : Projet

=> 0/1

Je sais binder bidirectionnellement deux propriétés JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\Prevision.java` dans la méthode `initialize()` aux lignes 228, 235, 254, et 255.

=> 0/2

Je sais binder unidirectionnellement deux propriétés JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\Prevision.java` dans la méthode `initialize()` aux lignes 249 et 250.

=> 0/1

Je sais coder une classe Java en respectant des contraintes de qualité de lecture de code. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\modele\Sauvegarder.java` et `Projet\src\modele\SauvegarderJoueur.java`

=> 0/2

Je sais contraindre les éléments de ma vue, avec du binding FXML. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\fxml\Prevision.fxml` aux lignes 28, 31 et 36.

=> 0/2

Je sais définir une CellFactory fabriquant des cellules qui se mettent à jour au changement du modèle. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\CarteCellFactory.java` ;
`Projet\src\view\DataPickerDateCell.java` ;
`Projet\src\view\JeuComplexe.java` dans la méthode `initialize()` à la ligne 200 ;
`Projet\src\view\JeuRapide.java` dans la méthode `initialize()` à la ligne 176 ;
`Projet\src\view\PreliminaireJeu.java` dans la méthode `initialize()` à la ligne 265 ;
`Projet\src\view\PrevisionJeu.java` dans la méthode `initialize()` à la ligne 244 ;
`Projet\src\view\TableauDesScores.java` dans la méthode `initialize()` de la ligne 311 à 319 (attention c'est une `rowFactory`).

=> 0/2

Je sais développer une application graphique en JavaFX en utilisant FXML. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\fxml`

=> 0/2

Je sais éviter la duplication de code. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\fxml\MonUserControlListView.fxml` ,
`Projet\resource\fxml\MonUserControlTop.fxml` , `Projet\src\view\MonUserControlListView.java` , `Projet\src\view\MonUserControlTop.java`.

L'utilisation de l'UserControl « MonUserControlTop » se fait dans toutes les fenêtres, et l'UserControl « MonUserControlListView » est utilisé dans les fenêtres « JeuRapide » et « JeuComplexe ».

=> 0/1

Je sais hiérarchiser mes classes pour spécialiser leur comportement. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Projet\src\modele\PartieRapide.java à la ligne 13 ;
Projet\src\modele\PartieComplexe.java à la ligne 22 ;
Projet\src\view\CarteCellFactory.java à la ligne 24 ;
Projet\src\view\DataPickerDateCell.java à la ligne 22 ;
Projet\src\view\DataPickerConverter.java à la ligne 21.

=> 0/2

Je sais intercepter des événements en provenance de la fenêtre JavaFX. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Projet\src\view\Accueil.java de la ligne 62 à 90 ;
Projet\src\view\JeuComplexe.java de la ligne 142 à 161 ;
Projet\src\view\JeuRapide.java de la ligne 126 à 137 ;
Projet\src\view\PreliminaireJeu.java de la ligne 119 à 157 ;
Projet\src\view\Prevision.java de la ligne 163 à 186 ;
Projet\src\view\TableauDesScores.java de la ligne 115 à 217 ;
Projet\resource\fxml\Accueil.fxml de la ligne 12 à 14 ;
Projet\resource\fxml\JeuComplexe.fxml à la ligne 39 ;
Projet\resource\fxml\JeuRapide.fxml à la ligne 18 ;
Projet\resource\fxml\PreliminaireJeu.fxml à la ligne 70 et ligne 48 ;
Projet\resource\fxml\Prevision.fxml à la ligne 41 ;
Projet\resource\fxml\TableauDesScores.fxml de la ligne 15 à 22 ;

=> 0/2

Je sais maintenir une encapsulation adéquate dans mes classes. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Projet\src\modele et plus spécialement grâce à la classe
Projet\src\modele\Mangeur.

=> 0/2

Je sais maintenir, dans un projet, une responsabilité unique pour chacune de mes classes. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Projet\src\modele

=> 0/2

Je sais gérer la persistance de mon modèle. [sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : Projet\src\modele\Sauvegarder.java et
Projet\src\modele\SauvegarderJoueur.java,
Projet\src\modele\ListeJoueurs.java de ligne 118 à 158

=> 0/2

Je sais surveiller l'élément sélectionné dans un composant affichant un ensemble de données.

[sur 2 points]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\Prevision.java` dans la méthode `initialize()` aux lignes 245 à 264;

`Projet\resource\fxml\Prevision.fxml` de la ligne 22 à 42

=> 0/2

Je sais utiliser à mon avantage le polymorphisme. **[sur 2 points]**

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\modele\Partie.java` ;

`Projet\src\modele\PartieRapide.java` ;

`Projet\src\modele\PartieComplexe.java`.

=> 0/2

Je sais utiliser certains composants simples que me propose JavaFX. **[sur 0.5 point]**

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\fxml` plus particulièrement dans

`Projet\resource\fxml\Accueil.fxml` et `Projet\resource\fxml\Prevision.fxml`

=> 0/0.5

Je sais utiliser certains layout que me propose JavaFX. **[sur 1 point]**

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\fxml` plus particulièrement dans

`Projet\resource\fxml\Prevision.fxml` et

`Projet\resource\fxml\MonUserControlListView.fxml`

=> 0/1

Je sais utiliser GIT pour travailler avec mon binôme sur le projet. **[sur 2 points]**

PREUVE :

Preuve dans : la forge

=> 0/2

Je sais utiliser le type statique adéquat pour mes attributs ou variables. **[sur 1 point]**

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\modele\ListeJoueursAffichage.java` de la ligne 29 à 62.

=> 0/1

Je sais utiliser les collections. **[sur 1 point]**

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\modele\Jeu.java` (liste de carte déclarée à la ligne 24),

`Projet\src\modele\Partie.java` (liste de manche déclarer à la ligne 52),

`Projet\src\modele\Manche.java` (liste de cartes du joueur adverse déclarer à la ligne 61)

=> 0/1

Je sais utiliser les différents composants complexes (listes, combo...) que me propose JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\FXML` plus particulièrement dans `Projet\resource\FXML\Prevision.FXML`, `Projet\resource\FXML\JeuComplexe.FXML`, `Projet\resource\FXML\JeuRapide.FXML`, `Projet\resource\FXML\TableauDesScores.FXML`

=> 0/1

Je sais utiliser les lambda-expression. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\Prevision.java` aux lignes 244 et 245;
`Projet\src\view\JeuComplexe.java` à la ligne 200 ;
`Projet\src\view\JeuRapide.java` à la ligne 176 ;
`Projet\src\view\MethodeJeu.java` aux la lignes 79 et 89;
`Projet\src\view\PreliminaireJeu.java` à la ligne 264;
`Projet\src\view\TableauDesScores.java` aux la lignes 238, 256 et 311;

=> 0/1

Je sais utiliser les listes observables de JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\modele\ListeJoueurs.java` (liste de joueur utiliser dans `Projet\src\view\TableauDesScores.java`) ; `Projet\src\modele\Manche.java` (liste de carte du joueur (utilisé dans `Projet\src\view\Prevision.java`, `Projet\src\view\JeuRapide.java`, et `Projet\src\view\JeuComplexe.java`).

=> 0/1

Je sais utiliser les packages à bon escient dans un projet. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet`

=> 0/1

Je sais utiliser un convertisseur lors d'un bind entre deux propriétés JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\MonUserControllerListView.java` de la ligne 131 à la ligne 134.

=> 0/1

Je sais utiliser un fichier CSS pour styler mon application JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\resource\css\application.css`

=> 0/1

Je sais utiliser un formateur lors d'un bind entre deux propriétés JavaFX. [sur 1 point]

PREUVE :

Preuve dans : `Projet\src\view\Prevision.java` aux lignes 259 et 262.

=> 0/1