

## FluxBus

Implementieren Sie ausgewählte Teile des FluxBus Management Systems (FBMS).

### Einleitung

Betrachten Sie das Klassendiagramm (Abb. 1) um einen Überblick zu erlangen (größeres Bild in `model`). Beachten Sie, dass im package `FluxBus.provided` einige Klassen bereits gegeben sind. Öffnen Sie die `index.html` Datei in `apidocs` für die Java Dokumentation. Zur Abgabe exportieren Sie das Projekt als Zip (File>Export) und geben es über Moodle ab.

### Aufgabe

Implementieren Sie die unten stehenden Teile laut Spezifikation in den javadocs (Verzeichnis `apidocs`).

Aufgabe	Punkte
<b>BusRide</b>	<b>19</b>
getters	3
setters & helper	4
constructors	4
natural ordering	4
add (Person)	4
<b>StandardRide</b>	<b>6</b>
constructors	3
toString	3
<b>Charter</b>	<b>6</b>
constructor	3
toString	3
<b>ArrivalComparator</b>	<b>4</b>
<b>OriginMatcher</b>	<b>4</b>
<b>Main</b>	<b>8</b>
main	2
export	3
filter	3
<b>TOTAL</b>	<b>47</b>

### Hinweise

Implementieren Sie zunächst `Busride`, `Charter` und `StandardRide`.

