

Fluxbus Buchung

Name:

Abgabezeit:

Einleitung

FluxBus ist ein aufstrebendes Unternehmen, das Busreisen quer durch Europa anbietet. Die einfache Buchung im Web ist ein wesentlicher Erfolgsfaktor. Sie wurden beauftragt das Buchungssystem zu entwerfen und zu implementieren.

Buchung

Kunden können über einen Webshop Busreisen buchen. Das System bietet Benutzern:innen eine Suchfunktion an, welche eine Liste der verfügbaren Busreisen zurückliefert. Benutzer:innen wählen eine oder mehrere bestimmte Busreise(n) aus den verfügbaren Optionen aus, können diese in den Warenkorb legen und beginnen schließlich mit der Eingabe aller Passagierdaten (inkl Name, Kontaktinformationen und Anzahl der Passagiere) nachdem die Verfügbarkeit im Buchungssystem geprüft wurde. Nach erfolgter Erfassung werden die Sitzplätze im Buchungssystem reserviert und eine Reservierungsbestätigung angezeigt. Die Zahlungsart wird ausgewählt und ebenfalls über das Buchungssystem abgewickelt. Danach wird die Buchung im System vorgenommen und eine Buchungsbestätigung angezeigt. Alle Kund:innen erhalten ihr Ticket an die angegebene Adresse per E-mail (Kontaktinformation), optional kann ein SMS Ticket angefordert werden, welches über den SMS Gateway verschickt wird (Versandbestätigung wird im Webshop angezeigt).

Aufgabe

Erstellen Sie ein Sequenzdiagramm mit den beteiligten Akteuren und den ausgetauschten Nachrichten. Modellieren Sie optionale Elemente sowie wiederholte Schritte.

Punkte

| Aufgabe | Punkte |
|--------------------------|-----------|
| Suchfunktion + Warenkorb | 4 |
| Datenerfassung | 4 |
| Reservierung | 4 |
| Zahlung | 4 |
| Buchung | 4 |
| SMS | 3 |
| Total | 23 |