



Universidad Nacional Autónoma de
México



Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

GRUPO: 03

Semestre 2022-1

Proyección de costos y ganancias

Fecha de Entrega: 09/12/21

Integrante:

1. Meza Vega Hugo Adrian

Número de cuenta: 314344580

Email: hamv1509@gmail.com

Definición de proyecto.

Para hacer la proyección de costos definiré de manera resumida lo que voy a hacer en este proyecto. Diseñaré un escenario de la casa de shrek, animación de un helicóptero, dragón, carretas y aves, el movimiento de un personaje en el escenario, cambio de skybox de día y noche e implementación de sonido.

Tiempo de proyección.

De acuerdo con el Diagrama de Gantt, desde la entrega de la propuesta al día de entrega del proyecto es prácticamente dos meses.

Analizando la situación.

Tengo idea de cómo hacer casi todo lo necesario para llevar a cabo el proyecto, el único impedimento es idear las animaciones del escenario, el cambio del skybox y la implementación de audio al proyecto. A pesar de que solo soy un integrante, haré la proyección con un equipo de tres personas para hacer un poco más real este ejercicio y que tengamos una ganancia cada uno menos los costos directos que mencionaré a continuación.

Para el cálculo de ganancias se tomó en cuenta el salario mínimo actual de 141.7, donde trabajaríamos 6 días a la semana durante un mes, redondeando suma 3400 pesos mexicanos al mes, por los tres integrantes más el costo directo daría la suma de 12,600.00 pesos mexicanos.

Costos directos:

Para esta parte sería el recibo de la luz de cada integrante, recibo de internet, como estuvimos utilizando modelos gratis de internet de uso académico no gastaríamos en ese apartado, para las texturas utilizadas usamos imágenes libres de copyright.

Ya que se está usando el personaje shrek y su universo, es necesario pagar los derechos para hacer uso del personaje, se requiere pagar una licencia para utilizar el personaje. Dicha licencia ronda los 50 mil dólares. Traducido en pesos mexicanos estamos hablando de alrededor de 1 millón de pesos.

Balance aproximado: 380 recibo de internet x 3, recibo de luz (en este caso mensual, aunque el recibo llega bimestralmente) 400 x 3. -2340.

Premisas de proyección.

Las cifras que podrían aumentar serían si necesitamos hacer el gasto en algún modelo que se viera mejor y no tuviéramos otra opción, el aumento de tiempo no es posible en este caso ya que la fecha de entrega está definida.

Estado de resultados.

Con la experiencia que obtuvimos en este proyecto y que la organización fue buena, todos pusieron de su parte y hasta ayudamos a los compañeros de equipo si se les complicaba alguna tarea, para próximos proyectos el costo debería aumentar. Por el momento se reflejan bien los resultados obtenidos.

Evalúa el histórico de ventas.

No se presentó el caso donde tuviéramos que gastar en modelos adicionales o texturas, para el gasto de ventas sería la publicidad que tengamos que dar al proyecto para que pueda ser conocido y vendido, este gasto sería el extra de un día más de salario mínimo por integrante a la semana ya que sería un día extra de trabajo, el cual asciende a 2000 pesos mexicanos.

Balance general

Como balance general conocemos

Costos directos= -2400 (redondeando hacia arriba).

Sueldos tres integrantes= 12,600.

Publicidad al proyecto= -2000.

Pago de licencia de personaje= 1,000,000

Necesitamos obtener una ganancia de 12,600 para pagar a los integrantes, sumando las cantidades de costos directos y publicidad del proyecto nuestro balance general debería ser de : 1,017,000.00 pesos mexicanos.