



TECHCONSULTANTS

**TechConsultants**

---

**PresentBox**

**Plan d'itération : phase 2 d'élaboration**

**Version <2.1>**



PresentBox	Version: <2.1>
Plan d'itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<17/05/2022>	<1.0>	<le plan d'itération de la phase de lancement>	<DEROUICH Amal>
<22/05/22>	<2.0>	<le plan de la première phase d'élaboration>	<DEROUICH Amal>
<26/05/22>	<2.1>	<Modifier le plan de la deuxième itération de la phase d'élaboration>	<TOUBALI Chaimae>

PresentBox	Version: <2.1>
Plan d'itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

## Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Objectif	4
1.2	Portée	4
1.3	Références	4
1.4	Contenu du document	4
2.	Plan	4
3.	Ressources	4
4.	Cas d'utilisation	4
5.	Critères d'évaluation	5

PresentBox	Version: <2.1>
Plan d'itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

# Plan d'itération: phase d'élaboration

## 1. Introduction

### 1.1 Objectif

Ce plan d'itération a pour objectif de détailler le planning de la deuxième itération avec lequel l'équipe du projet va se baser pour se lancer dans la phase d'élaboration. Pendant cette phase, notre objectif est de stabiliser l'architecture du système à développer et de la décider une fois pour toute pour pouvoir fournir une base stable pour la phase de construction à travers l'élaboration de quelques prototypes.

De ce fait, nous allons démontrer ainsi que l'architecture mise en place peut supporter les exigences du système en question pour un prix raisonnable et dans un délai aussi raisonnable.

Il faut alors mettre en évidence l'environnement et les supports de travail du projet, à savoir l'élaboration des templates, des guidelines et la mise en place des outils nécessaires.

### 1.2 Portée

Ce plan d'itération portera sur la durée de la phase d'élaboration ainsi que les différentes tâches mis en évidence pendant cette phase. Il met en évidence l'estimation générale de la phase en question. Ce document nous permettra d'avoir une visibilité globale sur la répartition des tâches de façon équilibrée du coup il permettra d'influencer tous les autres documents planifiés pour les itérations à venir.

### 1.3 Références

Site web de documentation UP > phase élaboration > sample iteration plan.

### 1.4 Contenu du document

Le document contient le plan de la première itération de la phase d'élaboration en tableau ainsi que le diagramme de PERT qui permet de mieux présenter le planning de cette itération.

N.B:

Cette version est une correction de la version précédente

## 2. Plan

Pendant cette deuxième itération, la phase d'élaboration est initialisée.

Pour pouvoir décider les tâches propres à cette itération, nous nous sommes basés sur la phase d'élaboration sur le site web de documentation UP envoyé.

PresentBox	Version: <2.1>
Plan d'itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

Symbole	Tâche	Rôle	assigné à	Durée	Date au plus tôt	Date au plus tard
A	Choisir les cas d'utilisation à traiter pendant cette itération	chef de projet + software architect	Chaïmae TOUBALI + Hamza BOUDOUICHE	2	5	6
B	Affiner les cas d'utilisation du système	software architect	Hamza BOUDOUICHE	2	5	6
C	Affiner la vision	Business Analyst	Fatine ELHARIRI	2	7	8
D	Décider la structure initiale de l'implémentation	software architect	Hamza BOUDOUICHE	3	8	9
E	Planifier un premier prototype	Intégrateur	Amal DEROUICH	1	9	10
F	Test du premier prototype	Test designer	Amal DEROUICH	1	9	10

Détaillons un peu plus ces tâches.

Pour la tâche A, elle est spécifique au chef de projet et au software architect. Tous les deux organisent une réunion pour se mettre d'accord sur les cas d'utilisation et les scénarios à considérer pendant cette itération.

Pour la tâche B, elle est spécifique au software architect. A l'issue de cette tâche, on obtient la dernière version des cas d'utilisation à considérer.

Pour la tâche C, elle est spécifique au software architect. Pendant cette étape, le software architect prend en considération plusieurs mécanismes tels le langage de programmation, la base de données, le mécanisme de distribution et de communication).

Pour la tâche D, elle est spécifique au software architect.

Pour la tâche E, elle est spécifique à l'intégrateur. Cette étape est cruciale pour pouvoir proposer le Software Development Plan.

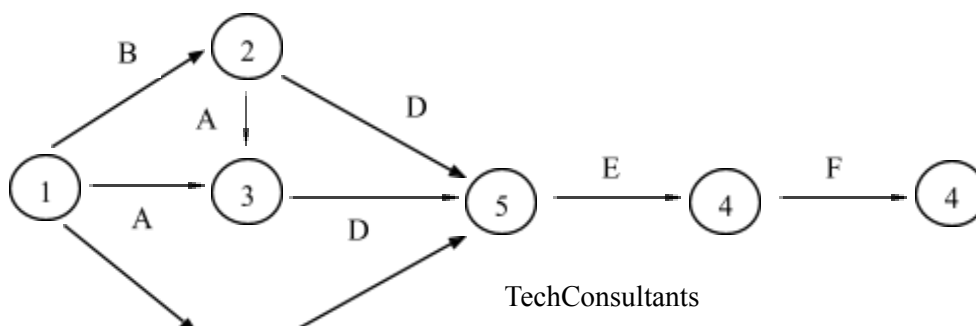
Pour la tâche F, elle est spécifique au test designer.

PresentBox	Version: <2.1>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

#### Tâches:

- Définir, valider et référencer l'architecture aussi rapidement que possible.
- Affiner la vision, sur la base des nouvelles informations obtenues au cours de la phase, établir une solide compréhension des cas d'utilisation les plus critiques qui motivent les décisions d'architecture et de planification.
- Créer et définir des plans d'itération détaillés pour la phase de construction.
- Affiner le cas de développement et mettre en place l'environnement de développement, y compris le processus, les outils et le support d'automatisation nécessaires pour soutenir l'équipe de construction.
- Affiner l'architecture et sélectionner les composants. Les composants potentiels sont évalués et les décisions de fabrication/achat/réutilisation sont suffisamment comprises pour déterminer le coût et le calendrier de la phase de construction en toute confiance. Les composants architecturaux sélectionnés sont intégrés et évalués par rapport aux scénarios principaux. Les enseignements tirés de ces activités pourraient bien aboutir à une refonte de l'architecture, en prenant en considération des conceptions alternatives ou en réexaminant les exigences.

- Diagramme de PERT :



PresentBox	Version: <2.1>
Plan d'itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>



### 3. Ressources

Pour aboutir à notre objectif pendant cette itération, nous aurons besoin de plusieurs ressources :

- Humaines : 4 rôles sont indispensables (project manager, software architect, integrator, testdesigner).
- Financières : un budget de 60.000 DH pour pouvoir faire les études nécessaires dans les plus brefs délais et pouvoir réaliser un prototype ainsi que le tester.

### 4. Cas d'utilisation

Pendant cette phase, nous résolvons les cas d'utilisation suivants :

Partage de l'écran  
Diffusion de fichier vidéo

### 5. Critères d'évaluation

Les critères d'évaluation que notre équipe a fixée restent toujours celles sont :

- Les fonctionnalités : elles doivent être bien claires et visibles à l'utilisateur pour lui permettre une compréhension facile de notre application
- Les performances : le système doit être performant
- La réactivité : l'interaction de l'utilisateur avec le système développée doit être fluide et sans obstacle
- L'adaptabilité : notre système doit fonctionner dans n'importe quel système d'exploitation
- La capacité : notre application doit supporter un bon nombre d'étudiants et de professeurs