

TechConsultants

PresentBox

Plan d'Itération : phase de construction #1

Version <3.0>



PresentBox	Version: <3.0>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<17/05/2022>	<1.0>	<le d'itération="" de="" la="" lancement="" phase="" plan=""></le>	<derouich amal=""></derouich>
<22/05/22>	<2.0>	le plan de la première itération de la phase d'élaboration>	<derouich amal=""></derouich>
<26/05/22>	<2.1>	le plan de la deuxième itération de la phase d'élaboration>	<toubali chaimae=""></toubali>
<26/05/22>	<3.0>	le plan d'itération de la phase de construction>	<toubali chaimae=""></toubali>

PresentBox	Version: <3.0>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

Table des matières

1.	Introduction	4
	1.1 Objectif	4
	1.2 Portée	4
	1.3 Références	4
	1.4 Contenu du document	4
2.	Plan	4
3.	Ressources	4
4.	Cas d'utilisation	4
5	Critères d'évaluation	5

PresentBox	Version: <3.0>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

Plan d'Itération: phase d'élaboration

1. Introduction

1.1 Objectif

Ce plan d'itération a pour objectif de détailler le planning de la deuxième itération avec lequel l'équipe du projet va se baser pour se lancer dans la phase d'élaboration. Pendant cette phase, notre objectif est de stabiliser l'architecture du système à développer et de la décider une fois pour toute pour pouvoir fournir une base stable pour la phase de construction à travers l'élaboration de quelques prototypes.

De ce fait, nous allons démontrer ainsi que l'architecture mise en place peut supporter les exigences du système en question pour un prix raisonnable et dans un délai aussi raisonnable.

Il faut alors mettre en évidence l'environnement et les supports de travail du projet, à savoir l'élaboration des templates, des guidelines et la mise en place des outils nécessaires.

1.2 Portée

Ce plan d'itération portera sur la durée de la phase d'élaboration ainsi que les différentes tâches mis en évidence pendant cette phase. Il met en évidence l'estimation générale de la phase en question. Ce document nous permettra d'avoir une visibilité globale sur la répartition des tâches de façon équilibrée du coup il permettra d'influencer tous les autres documents planifiés pour les itérations à venir.

1.3 Références

Site web de documentation UP > phase élaboration > sample iteration plan.

1.4 Contenu du document

Le document contient le plan de la première itération de la phase d'élaboration en tableau ainsi que le diagramme de PERT qui permet de mieux présenter le planning de cette itération.

2. Plan

Pendant cette deuxième itération, la phase d'élaboration est initialisée.

Pour pouvoir décider les tâches propres à cette itération, nous nous sommes basés sur la phase d'élaboration sur le site web de documentation UP envoyé.

Symbole	Tâche	Rôle	Assigné à	Durée	Date au plus tôt	Date au plus tard
A	Préparer l'environne ment de l'itération.	Project Manager +Process Engineer.	Fatine ELHARIRI + TOUBALI Chaïmae	2	5	6

PresentBox	Version: <3.0>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

В	Affiner les réalisations de cas d'utilisation.	Configuratio n Manager	Hamza BOUDOUCHE	2	5	6
С	Définir la mission d'évaluation pour les tests	Test Manager	Amal DEROUICH	2	7	8
D	Décider la structure de l'implément ation	Test Manager	Amal DEROUICH	3	8	9
Е	Etablir un environnem ent de travail	Configuratio n Manager	Hamza BOUDOUCHE	1	9	10
F	Test du prototype	Test designer	Amal DEROUICH	1	9	10

Détaillons un peu plus ces tâches.

Pour la tâche A, elle est spécifique au Process Engineer. Sur la base de l'évaluation du processus et des outils lors de l'itération précédente, il affine davantage le modèle et les directives. (rendre development case et développement organisation assessment)

Pour la tâche B, elle est spécifique au Configuration Manager . A l'issue de cette tâche, on obtient les modifications nécessaires des cas d'utilisation à considérer.

Pour la tâche C, elle est spécifique au Test Manager. Pendant cette étape, le test Manager donne un Test plan.

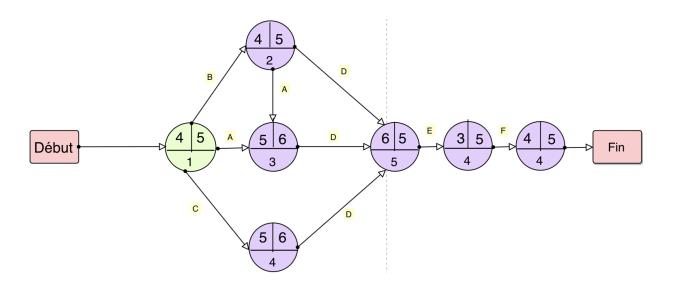
Pour la tâche D, elle est spécifique au Test Manager.

Pour la tâche E, elle est spécifique au Configuration Manager. Le but de cette activité est d'établir un environnement, en créant et en maintenant des référentiels de données, où le produit global peut être développé, construit et être disponible pour la maintenance et la réutilisation. Cela se fait en s'assurant que les artefacts essentiels sont disponibles pour les développeurs et les intégrateurs dans les différents espaces de travail privés et publics au fur et à mesure qu'ils en ont besoin, puis sont correctement référencés et stockés pour une réutilisation ultérieure.

Pour la tâche F, elle est spécifique au Test designer.

PresentBox	Version: <3.0>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

• Diagramme de PERT :



3. Ressources

Pour aboutir à notre objectif pendant cette itération, nous aurons besoin de plusieurs ressources :

- Humaines : 5 rôles sont indispensables (project manager, Test Manager, Configuration Manager, Test designer, Process Engineer).
- Financières : un budget de 100.000 DH pour pouvoir faire les études nécessaires dans les plus brefs délais et pouvoir réaliser un prototype ainsi que le tester.

PresentBox	Version: <3.0>
Plan d'Itération: phase d'élaboration	Date: <26/05/2022>

4. Cas d'utilisation

Pendant cette phase, nous résolvons les cas d'utilisation suivants :

Partage de l'écran Diffusion de fichier vidéo

5. Critères d'évaluation

Les critères d'évaluation que notre équipe a fixée restent toujours celles sont :

- Les fonctionnalités : elles doivent être bien claires et visibles à l'utilisateur pour lui permettre une compréhension facile de notre application
- Les performances : le système doit être performant
- La réactivité : l'interaction de l'utilisateur avec le système développée doit être fluide et sans obstacle
- L'adaptabilité : notre système doit fonctionner dans n'importe quel système d'exploitation
- La capacité : notre application doit supporter un bon nombre d'étudiants et de professeurs