

**PresentBOX**  
**Spécifications Supplémentaires**  
Version <1.0>



Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<19/05/2022>	<1.0>	<Première version des spécifications>	<ChaïmaeToubali>

Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

## Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Objectif	4
1.2	Portée	4
1.3	Définitions, acronymes, et abréviations	4
1.4	Documents de référence	4
1.5	Vue générale	5
2.	Fonctionnalité	5
2.1	<Première exigence de fonctionnalité >	5
3.	Utilisabilité	5
3.1	<Usability Requirement One>	5
4.	Fiabilité	5
4.1	<Première exigence de fiabilité>	6
5.	Performance	6
5.1	<Première exigence de performance >	6
6.	Supportabilité	7
6.1	<Première Exigence de supportabilité >	7
7.	Contraintes de conception	7
7.1	<Première contrainte de conception >	7
8.	Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide	7
10.	Interfaces	7
10.1	Interfaces utilisateurs	7
10.2	Interfaces matérielles	8
10.3	Interfaces logicielles	8
10.4	Interfaces de communication	8
11.	Exigences de licence	8

Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

# Spécifications Supplémentaires

## 1. Introduction

Les spécifications fonctionnelles concernent le **fonctionnement de l'interface** côté utilisateur (front-office) et tous les **cas d'application**, c'est-à-dire les **interactions** possibles avec ce dernier, appelées **expérience utilisateur**.

### 1.1 Objectif

L'objectif général du document est de présenter les différentes facettes du logiciel.

### 1.2 Portée

Ce document met en avant les exigences système sur les utilisateurs, intervenants et les fonctionnalités supplémentaires du système. En outre, il permettra de donner à l'équipe des spécifications additionnelles du projet en tenant compte de la vision globale sur les défis et les risques potentiels au long du projet.

### 1.3 Définitions, acronymes, et abréviations

Acronymes et abréviations:

- UC : Use case (Cas d'utilisation en français)
- DC : diagramme de classes

### 1.4 Documents de référence

- Le cahier de charges fourni par la société spécifiant les besoins fonctionnels de l'application

Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

## 1.5 Vue générale

Ce document des Spécifications Supplémentaires est organisé selon ses objectifs qu'elle sont utiles tant pour :

- le client, qui vérifie que les **fonctionnalités prévues** répondent à ses exigences ;
- le responsable technique ou CTO, qui bénéficie d'une base solide pour déterminer les **specs techniques** ;

## 2. Fonctionnalité

Nous essayons de faire en sorte que notre application comporte les fonctionnalités suivantes:

Nous essayons de faire en sorte que notre application comporte les fonctionnalités suivantes:

Exigences fonctionnelles du système :

- partage de l'écran du tuteur et des étudiants
- diffusion de fichier vidéo
- communication par chat entre étudiants et tuteurs
- organisation des étudiants en groupes par le tuteur
- partage et édition de tableau blanc virtuel

## 3. Utilisabilité

- le temps de formation requis pour que des utilisateurs débutants et confirmés soient familiers de l'outil :

Pas encore conçu.

- le temps moyen d'exécution d'une tâche typique :

Le temps peut varier en fonction de l'enseignant qui démarre la tâche.

## 4. Fiabilité

Les exigences pour la fiabilité du système:

- Disponibilité –: le pourcentage du temps disponible ( 5%), les heures d'utilisation, l'accès à la maintenance, les opérations en mode dégradé.

Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

- Temps Moyen entre les pannes(MTBF) : 5h
- Temps Moyen de réparation (MTTR) : 1h

#### 4.1 <Disponibilité>

L'application est hébergée dans plusieurs serveurs pour assurer la disponibilité au cas de panne d'un serveur.

- ❖ Le système doit être tout disponible sauf en cas de panne majeure. Les utilisateurs pourront sans problème y accéder aux heures d'opérations définies pour chacun des services de l'organisation.
- ❖ Les exigences non fonctionnelles ayant rapport à cet attribut sont :

#### 4.2 <Temps moyen entre les pannes>

Les problèmes de pannes des sites web se manifestent rarement, et ça peut être d'une fréquence de 3 fois par an.

#### 4.3 <Temps moyen de réparation>

Normalement les problèmes qui sont dûs aux pannes des serveurs ne dépassent pas une heure.

### 5. Performance

Pour avoir de bonne performance et de bonne communication , il est important d'utiliser une architecture client-serveur qui découpe la fonctionnalité en trois en trois couches(three tier). Des ordinateurs servant des postes de travail ou client mince contenant les interfaces, logiciel intermédiaire et pilote de télécommunication.

Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

## **6. Supportabilité**

### **6.1 <Nombre de terminaux à supporter >**

Le système devrait supporter un nombre raisonnable de postes en même temps c'est à dire une quarantaine qui seront connectés aux serveurs pour que chaque service concerné puisse avoir un poste de travail .Ainsi, il en accordera la possibilité ajouter à quelques postes additionnels en cas de besoin.

## **7. Contraintes de conception**

Puisque les utilisateurs vont interagir directement avec le système, alors les interfaces vont être conçues graphiquement qui seront très faciles à manipuler et qui seront compatibles au concept de Windows. Les noms à attribuer aux différentes données du système doivent respecter la convention des nomenclatures utilisée par java.

## **8. Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide**

Le client est le meilleur juge pour prioriser ses besoins métiers. Par conséquent, prendre en considération l'importance de l'exigence et la documenter est une bonne pratique. Cela permettra de prioriser les exigences.

## **9. Composants achetés**

Pas encore spécifié.

Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

## 10. Interfaces

La conception compte plusieurs interfaces clés qui jouent un rôle primordial entre le système et son environnement.

### 10.1 Interfaces utilisateurs

-Des fenêtres d'entrées sont utilisées pour recueillir les données.

-Le clavier permet à l'utilisateur d'entrer des données.

### 10.2 Interfaces matérielles

*[This section defines any hardware interfaces that are to be supported by the software, including logical structure, physical addresses, expected behavior, and so on.]*

### 10.3 Interfaces logicielles

*[Cette section décrit les interfaces logicielles avec d'autres composants du système logiciel. Ce peut être des documents achetés, des composants réutilisés d'une autre application ou des composants développés pour des systèmes dont la portée est extérieure à cette spécification des exigences supplémentaires, mais avec lesquels cette application doit interagir.]*

### 10.4 Interfaces de communication

*[Décrire toutes interfaces de communication avec d'autres systèmes ou dispositifs tels que réseau local, dispositifs série à distance, etc.]*

## 11. Exigences de licence

Le système n'a besoin d'aucune licence à priori pour le développement de l'application.

## 12. Standards applicables

*[Cette section décrit par référence, tout standard applicable (et les sections spécifiques de ce standard) qui s'applique au système décrit. Par exemple, cela pourrait inclure les standards légaux, de qualité et les standards réglementaire, les standards industriels pour l'utilisabilité, l'interopérabilité,*



Nom du Produit	Version: <1.0>
Spécifications Supplémentaires	Date: <19/05/2022>

*l'internationalisation, la conformation a des systèmes d'exploitation etc.]*