

## Application développée avec Spring Boot, Mongodb, Angular, JWT, Docker, Jenkins, et AWS

# Solution complète et moderne pour créer des tableaux de bord administratifs professionnels

Mené par : NEJIB Hamza

Projet réalisé entre 14 Novembre 2024 et 30 Novembre 2024

Village de l'Emploi

## Table des matières

1	Kesu	me					
2	Pages	ges de la maquette					
3	Fonct	tionnalité	s principales de l'application				
	3.1	Afficha	ge des comptes bancaires et cartes de crédit				
	3.2	Visuali	alisation des transactions récentes et du solde en temps réel				
	3.3	Graphi	Graphiques de dépenses par catégorie et historique des soldes				
	3.4	Transfe	erts rapides d'argent entre utilisateurs				
	3.5		nentification sécurisée avec JWT				
	3.6	Gestion	estion des privilèges utilisateur et accès aux paramètres				
4	Architecture de l'application						
	4.1 Structure des Composants						
		4.1.1	Frontend (Angular)				
		4.1.2	Backend API (Spring Boot)				
		4.1.3	Base de Données (MongoDB)				
		4.1.4	Authentification et Autorisation (JWT)				
		4.1.5	CI/CD (Jenkins, Docker)				
		4.1.6	Déploiement Cloud (AWS)				
	4.2		a de l'architecture				
5	Techr		t outils requis				
6	Modèle de Données et Schéma de la Base de Données						
	6.1		nnées et Schéma de la Base de Données				
	0.1	6.1.1	User				
		6.1.2	Card				
		6.1.3	Transaction				
		6.1.4	Statistic				
		6.1.5	Transfer				
		6.1.6	BalanceHistory				
		6.1.7	Notification				
	6.2		ns entre les entités				
7	Création du Backend avec Spring Boot et MongoDB						
	7.1 Initialiser le projet Spring Boot						
			ser le projet Spring Boot				
		7.1.2	Ajouter les dépendances nécessaires				
		7.1.3	Générer le projet				
		7.1.4	Configurer MongoDB				
	7 2						
	1.4		,				
	7.2	7.1.5 Créer le 7.2.1 7.2.2 7.2.3	Organisation des packages (Spring Boot + MongoDB) es entités, les DTO et les Mappers				

7.3	Créer les interfaces Repository	17
7.4	Implémenter les Service	17
7.5	Développer les contrôleurs REST	17

## Table des figures

1	Composants et interactions de l'application	11
2	Structure des dossiers de l'application	11
3	Organisation des packages (Spring Boot + MongoDB)	15

## 1 Résumé

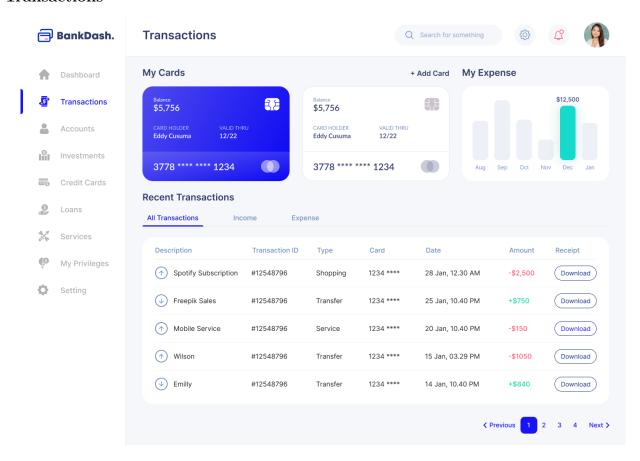
BankDash est une application de gestion bancaire développée à partir d'une maquette récupérée sur Figma, l'application permet aux utilisateurs de visualiser leurs comptes, suivre leurs transactions, gérer leurs cartes de crédit, et effectuer des transferts rapides. L'application est divisée en une interface utilisateur (frontend) développée avec Angular, un backend en Spring Boot avec une base de données MongoDB, et des services de déploiement et CI/CD avec Docker, Jenkins, et AWS. J'ai récupéré la maquette sur Figma via le lien suivant : BankDash

## 2 Pages de la maquette

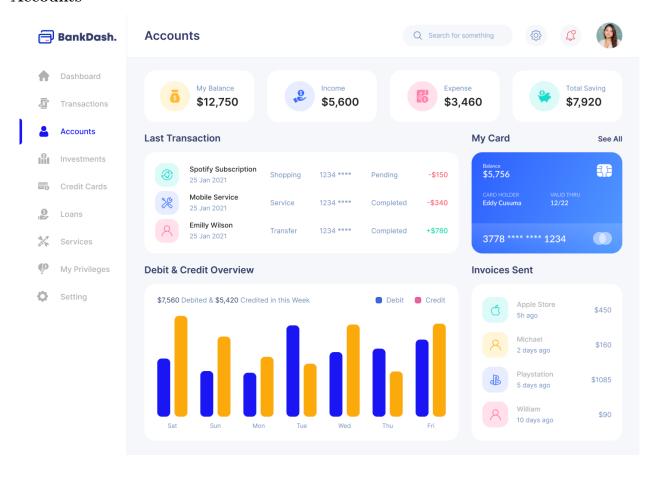
#### Page d'accueil (Dashboard)



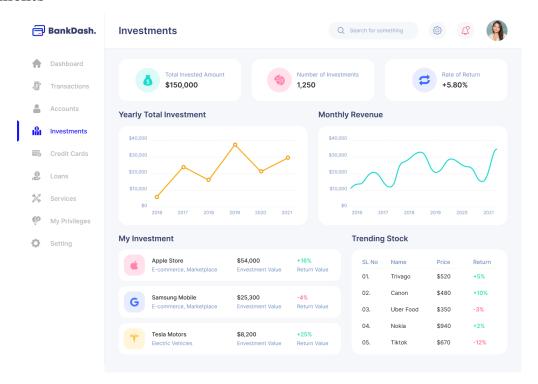
#### **Transactions**



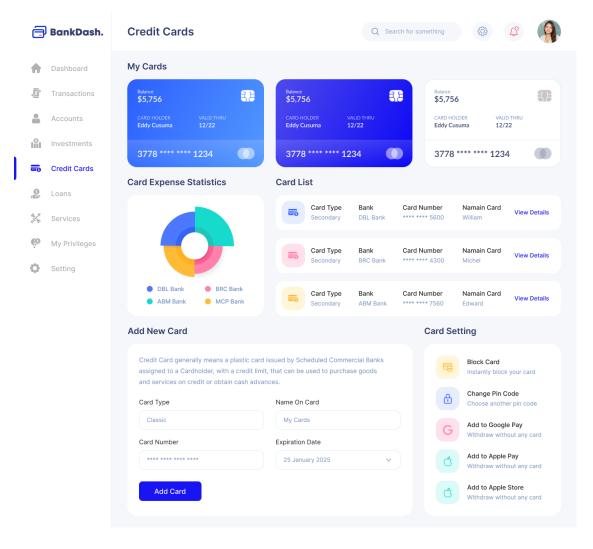
#### Accounts



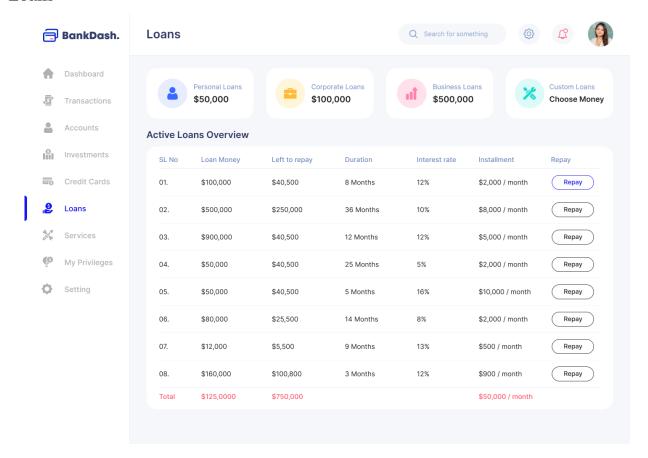
#### **Investments**



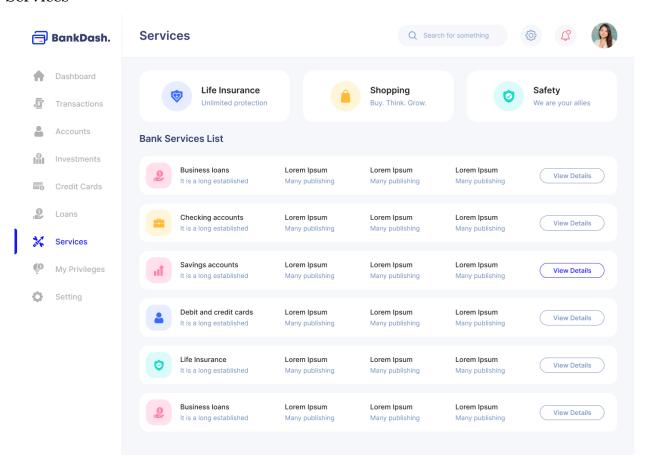
#### Credit Cards



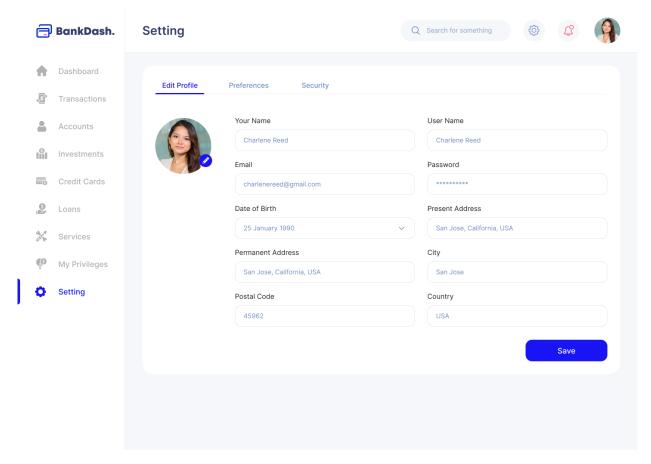
#### Loans



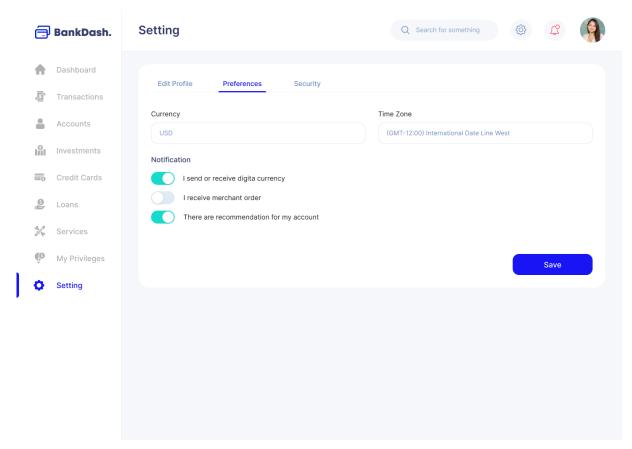
#### Services



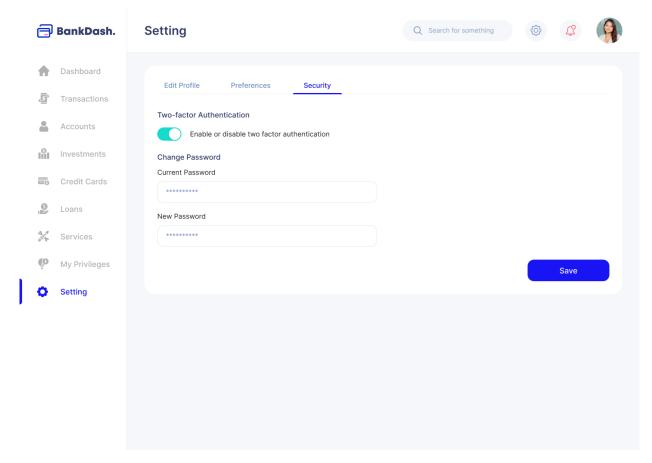
## Setting Page 1



### Setting Page 2



#### Setting Page 3



## 3 Fonctionnalités principales de l'application

BankDash, application bancaire moderne, doit répondre à ces attentes en offrant des fonctionnalités innovantes qui simplifient les opérations financières quotidiennes tout en garantissant une sécurité optimale.

## 3.1 Affichage des comptes bancaires et cartes de crédit

La gestion efficace des finances commence par une vision claire et organisée de ses comptes et cartes. Une application bancaire moderne doit fournir aux utilisateurs une interface intuitive qui centralise ces informations essentielles, facilitant ainsi le suivi et la prise de décisions financières. Voici les principales fonctionnalités liées à l'affichage des comptes et cartes :

#### Liste claire et organisée des comptes et cartes associés à l'utilisateur

• Présentation intuitive et hiérarchisée pour une consultation rapide

#### Informations détaillées pour chaque compte bancaire

- Numéro de compte (partiellement masqué pour la sécurité).
- Type de compte : épargne, courant, ou autre.
- Solde disponible pour les transactions et solde bloqué (le cas échéant).

#### Détails des cartes de crédit ou débit

- Affichage du numéro masqué (\*\*\*\* \*\*\*\* 1234) pour une confidentialité renforcée.
- Type de carte : crédit, débit ou prépayée.

- Date d'expiration pour éviter les oublis.
- Statut de la carte : active, bloquée, ou en attente d'activation.

### 3.2 Visualisation des transactions récentes et du solde en temps réel

La gestion de ses finances personnelles nécessite une transparence totale et une réactivité immédiate. Pour répondre à ces attentes, l'application permet aux utilisateurs de suivre en temps réel toutes leurs transactions bancaires, offrant ainsi une visibilité complète sur leurs finances. Chaque mouvement est mis à jour instantanément, permettant une gestion fluide et un contrôle total des soldes. Voici les principales fonctionnalités liées à la visualisation des transactions et du solde en temps réel :

#### Accès instantané à l'historique des transactions

Les utilisateurs peuvent consulter rapidement leurs dernières transactions, triées par ordre chronologique ou selon des filtres personnalisés (par montant, date, bénéficiaire, etc.).

#### Mise à jour en temps réel des soldes

Dès qu'une transaction est effectuée, le solde des comptes est mis à jour immédiatement, garantissant ainsi une vision exacte et instantanée des finances.

#### Détails complets des transactions

Pour chaque opération, les utilisateurs peuvent accéder aux informations détaillées : montant, bénéficiaire ou payeur, date, statut de la transaction (en attente, validé, échoué), ainsi que des notes éventuelles associées.

#### Notifications push ou par e-mail

Des alertes en temps réel sont envoyées pour informer les utilisateurs des transactions importantes ou suspectes, renforçant ainsi la sécurité et la réactivité face à toute activité inhabituelle.

## 3.3 Graphiques de dépenses par catégorie et historique des soldes.

Dans un environnement financier en constante évolution, il est essentiel pour les utilisateurs de pouvoir visualiser l'impact de leurs dépenses et d'analyser leurs habitudes. Grâce aux graphiques interactifs, l'application offre une vue détaillée et compréhensible de la répartition des dépenses par catégorie. Cela permet de mieux gérer son budget, d'identifier les domaines d'optimisation et de suivre l'évolution des économies. Voici les principales fonctionnalités liées aux graphiques de dépenses par catégorie et à l'historique des soldes :

#### Diagrammes et graphiques interactifs

Des graphiques clairs et dynamiques permettant de visualiser les dépenses selon différentes catégories (alimentation, logement, loisirs, transport, etc.), offrant ainsi une vue d'ensemble facile à interpréter.

#### Catégories de dépenses personnalisées

Les utilisateurs peuvent consulter leurs dépenses classées dans des catégories spécifiques, comme les courses alimentaires, les loisirs, les factures de logement, etc., afin de comprendre rapidement où va leur argent.

#### Comparaison mensuelle ou hebdomadaire des dépenses

Possibilité de comparer les dépenses sur différentes périodes (hebdomadaires, mensuelles, etc.), afin d'évaluer les variations dans les habitudes de consommation.

#### Affichage des tendances sur le long terme

Visualisation de l'évolution des soldes au fil du temps, avec des graphiques montrant l'augmentation ou la diminution des économies, permettant ainsi aux utilisateurs d'anticiper et de planifier leur avenir financier.

#### Export des graphiques et rapports

Possibilité d'exporter les graphiques, les rapports de dépenses et l'historique des soldes au format PDF ou CSV, facilitant ainsi le suivi financier et l'archivage des informations importantes.

### 3.4 Transferts rapides d'argent entre utilisateurs

Les transferts d'argent rapides et sécurisés sont essentiels dans une application bancaire moderne. Pour répondre à cette exigence, l'application permet des transferts instantanés, tant entre comptes bancaires qu'entre utilisateurs de la plateforme. Ces transferts sont simples à réaliser, avec une expérience fluide et intuitive, offrant à l'utilisateur la possibilité de transférer de l'argent en quelques clics, tout en garantissant la sécurité des transactions. Voici les principales fonctionnalités liées aux transferts rapides dargent entre utilisateurs :

#### Transferts instantanés entre comptes bancaires ou utilisateurs

L'application permet de réaliser des transferts d'argent instantanés, que ce soit entre comptes bancaires externes ou au sein de la plateforme entre utilisateurs.

## Recherche de bénéficiaires par numéro de compte, adresse e-mail ou identifiant utilisateur

Pour simplifier le processus, les utilisateurs peuvent rechercher des bénéficiaires par différents critères (numéro de compte bancaire, e-mail ou identifiant unique au sein de la plateforme).

#### Confirmation en temps réel des transferts

Après chaque transfert, l'utilisateur reçoit une confirmation immédiate avec un résumé détaillé de l'opération (montant, bénéficiaire, date, etc.), assurant une transparence totale sur la transaction.

#### Option d'ajout de notes ou motifs pour chaque transfert

Les utilisateurs ont la possibilité d'ajouter des commentaires ou des motifs pour chaque transfert, ce qui peut être utile pour clarifier l'objet de la transaction.

#### Enregistrement des bénéficiaires pour des transferts fréquents

Pour faciliter les transferts futurs, l'application permet d'enregistrer les bénéficiaires fréquemment utilisés, réduisant ainsi les étapes nécessaires lors de prochains transferts.

#### 3.5 Authentification sécurisée avec JWT

Dans le cadre de la sécurité des informations bancaires sensibles, une authentification robuste est cruciale. L'application adopte une méthode d'authentification basée sur JSON Web Token (JWT), un standard moderne permettant de garantir l'intégrité des sessions utilisateur et de sécuriser les communications. Cette approche renforce la sécurité tout en offrant une expérience fluide et rapide pour l'utilisateur. Voici les principales fonctionnalités liées à l'authentification sécurisée avec JWT:

#### Authentification basée sur JSON Web Token (JWT)

Chaque utilisateur se connecte de manière sécurisée grâce à un JWT, qui assure une gestion fiable et sécurisée des sessions, permettant de vérifier l'identité de l'utilisateur tout au long de sa navigation.

#### Support de l'authentification multi-facteurs (MFA)

Pour ajouter une couche de sécurité supplémentaire, l'application prend en charge l'authentification multi-facteurs (MFA) via un code temporaire (OTP) envoyé par SMS ou e-mail, ou en utilisant une application d'authentification dédiée (ex. : Google Authenticator).

#### Gestion automatique de l'expiration des tokens

Les tokens JWT ont une durée de vie limitée, ce qui garantit que les sessions ne restent pas ouvertes indéfiniment. Lorsqu'un token expire, l'utilisateur doit se reconnecter, renforçant ainsi la sécurité.

#### Protection contre les attaques CSRF (Cross-Site Request Forgery)

L'application intègre des mécanismes de protection contre les attaques CSRF, empêchant toute tentative malveillante d'effectuer des actions non autorisées au nom de l'utilisateur, en s'assurant que les requêtes sont légitimes et sécurisées.

## 3.6 Gestion des privilèges utilisateur et accès aux paramètres

La gestion des privilèges utilisateur et des paramètres est essentielle pour garantir un contrôle granulaire sur l'accès aux informations et aux fonctionnalités de l'application. En permettant une hiérarchisation des rôles, ainsi qu'une personnalisation des paramètres, l'application assure à chaque utilisateur un niveau d'accès adapté à ses besoins, tout en garantissant la sécurité et la confidentialité des données. De plus, un suivi complet des activités permet de renforcer la transparence et la responsabilité des utilisateurs. Voici les principales fonctionnalités liées à la gestion des privilèges utilisateur et à l'accès aux paramètres :

#### Hiérarchisation des rôles et permissions

L'application offre différents niveaux d'accès, tels que utilisateurs standard, administrateurs, et super-utilisateurs. Chaque rôle bénéficie de permissions adaptées à son niveau de responsabilité, garantissant un contrôle précis des actions possibles au sein de l'application.

#### Personnalisation des paramètres de l'application

Les utilisateurs peuvent personnaliser divers aspects de leur expérience, tels que la langue de l'application, les préférences de notification (notifications push, e-mail, SMS), ainsi que les méthodes d'authentification (par exemple, choix entre mot de passe ou authentification multi-facteurs).

#### Gestion des comptes liés

Les utilisateurs peuvent ajouter ou supprimer des comptes liés à leur profil, comme ceux d'un conjoint, enfant, ou autre membre de la famille, permettant une gestion commune des finances au sein d'un même compte.

#### Journal d'activité

Un journal d'activité permet de suivre toutes les actions effectuées sur le compte, incluant les connexions récentes et les actions réalisées (modifications de paramètres, transferts d'argent, etc.), offrant ainsi un historique transparent et sécuritaire de l'utilisation de l'application.

## 4 Architecture de l'application

## 4.1 Structure des Composants

L'application est constituée de plusieurs composants clés. Voici les composants principaux de l'application, leur rôle et les technologies associées :

#### 4.1.1 Frontend (Angular)

Rôle Fournir une interface utilisateur réactive et dynamique.

**Technologie** Angular (un framework JavaScript pour la construction d'applications web à page unique).

Interaction Consomme les API REST du backend et fournit une interface riche pour l'utilisateur

#### 4.1.2 Backend API (Spring Boot)

Rôle Fournir des endpoints RESTful pour le frontend. Gère la logique métier, les traitements des données, et les requêtes HTTP.

**Technologie** Spring Boot (un framework Java basé sur Spring pour créer des applications de backend facilement configurables).

Interaction Expose des API REST qui sont consommées par le frontend. Interagit avec la base de données pour gérer les données utilisateurs et autres ressources.

#### 4.1.3 Base de Données (MongoDB)

Rôle Stocker les informations essentielles comme les utilisateurs, les cartes, les transactions, etc.

**Technologie** MongoDB (une base de données NoSQL orientée documents, idéale pour les applications évolutives avec des données non structurées).

Interaction Le backend interroge et met à jour la base de données MongoDB selon les actions de l'utilisateur ou les processus métier.

#### 4.1.4 Authentification et Autorisation (JWT)

Rôle Gérer l'authentification des utilisateurs et leur autorisation à accéder à certaines ressources.

**Technologie** JWT (JSON Web Token, utilisé pour sécuriser les échanges entre le frontend et le backend).

Interaction Lors de la connexion de l'utilisateur, un token JWT est généré, et ce token est utilisé pour sécuriser les appels API.

#### 4.1.5 CI/CD (Jenkins, Docker)

Rôle Automatiser les processus de développement, tests, et déploiement.

Technologie Jenkins (outil d'intégration continue et de déploiement continu), Docker (pour conteneuriser les applications et faciliter leur déploiement).

Interaction Le code est automatiquement testé et déployé à chaque mise à jour via Jenkins, et Docker garantit que l'application fonctionne dans un environnement isolé et cohérent.

#### 4.1.6 Déploiement Cloud (AWS)

Rôle Héberger l'application et la base de données dans le cloud.

**Technologie** Amazon Web Services (AWS) fournit une infrastructure cloud pour déployer des applications évolutives.

Interaction L'application backend et la base de données MongoDB sont déployées sur AWS, offrant ainsi une scalabilité, une sécurité et une disponibilité accrues.

#### 4.2 Schéma de l'architecture

Le schéma suivant illustre la manière dont les différents composants interagissent :

```
Frontend
                                   Backend API
                                                                   Base de Données
(Angular UI)
                                (Spring Boot)
                                                                    (MongoDB)
                                                              (Users, Cards, Trans.)
(App UI - HTML, JS)
                               (RESTful Endpoints)
                                     v
        ν
    Authentification
                                     CI/CD Pipeline
       (JWT)
                               (Jenkins + Docker)
    Déploiement
                                     Hébergement Cloud
     (AWS)
                                     (Amazon Web Services)
```

FIGURE 1 – Composants et interactions de l'application

L'architecture est basée sur une architecture client-serveur avec une séparation entre les composants :

- 1) Client (Angular) interface utilisateur qui consomme les API REST fournies par le backend.
- 2) Serveur (Spring Boot) gestion des requêtes, traitement des données, application de la logique métier.
- 3) Base de Données (MongoDB) stockage des données utilisateur, informations des cartes, historiques de transactions, etc.
- 4) CI/CD (Jenkins et Docker) pour le développement, le test et le déploiement continu.
- 5) Hébergement (AWS) déploiement du serveur et de la base de données.

```
BankDash/

Backend-Spring/ // Backend Spring Boot + MongoDB

Frontend-Angular/ // Frontend Angular

Docker/ // Dockerfiles et Compose

Jenkins/ // Scripts pour CI/CD avec Jenkins

AWS/ // Scripts pour déploiement sur AWS

README.md // Documentation
```

Figure 2 – Structure des dossiers de l'application

## 5 Technologies et outils requis

Pour assurer le bon développement, la configuration, et le déploiement de l'application, les outils et technologies suivants sont nécessaires :

• Java 17 Langage de programmation requis pour exécuter le framework Spring Boot.

- Maven Outil de gestion de dépendances et d'automatisation des builds requis pour les projets Spring Boot.
- Spring Boot Framework permettant de créer des applications backend robustes, sécurisées, et évolutives.
- Node.js Environnement d'exécution JavaScript requis pour construire des projets Angular.
- Angular CLI Outil en ligne de commande pour générer et gérer des applications Angular efficacement.
- MongoDB Base de données NoSQL utilisée pour stocker les données de manière flexible.
- Git Système de contrôle de version distribué pour gérer efficacement le code source et suivre les modifications.
- GitHub Plateforme d'hébergement de référentiels Git pour collaborer, partager et versionner le code source.
- VSCode Éditeur de code léger et extensible adapté au développement front-end et back-end.
- IntelliJ IDEA Environnement de développement intégré (IDE) performant et complet pour travailler efficacement sur les projets Spring Boot et Java.
- **Docker** Outil permettant de conteneuriser l'application pour simplifier la gestion des environnements et le déploiement.
- Jenkins Serveur d'intégration continue utilisé pour automatiser les processus de build, test, et déploiement.
- AWS (Amazon Web Services) vPlateforme cloud utilisée pour déployer et héberger l'application, avec des options comme EC2, S3, Elastic Beanstalk ...

### 6 Modèle de Données et Schéma de la Base de Données

Le modèle de données pour cette application repose sur plusieurs collections MongoDB interconnectées, chacune représentant une entité ou un groupe d'entités spécifiques. Chaque collection est conçue pour stocker des informations pertinentes et permettre des requêtes efficaces. Ces collections sont définies avec des schémas flexibles qui facilitent la gestion des données complexes tout en optimisant les performances de l'application.

## 6.1 Entités principales de l'application

#### 6.1.1 User

Cette entité représente l'utilisateur de l'application et contient les informations personnelles et de sécurité nécessaires pour l'authentification et l'autorisation. L'entité User contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique de l'utilisateur.
- username Nom d'utilisateur pour la connexion.
- password Mot de passe sécurisé (hashé).
- email Adresse e-mail de l'utilisateur.
- role Rôle de l'utilisateur (e.g., "USER", "ADMIN").
- profilePicture URL de la photo de profil de l'utilisateur.
- createdAt Date de création du compte.

#### 6.1.2 Card

Cette entité représente les cartes bancaires de l'utilisateur affichées dans la section "My Cards". L'entité Card contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique de la carte.

- cardNumber Numéro de la carte (affiché partiellement pour la sécurité).
- cardHolder Nom du titulaire de la carte (affiché comme "CARD HOLDER").
- balance Solde actuel de la carte.
- validThru Date d'expiration de la carte.
- type Type de carte (débit, crédit, etc.).
- **createdAt** Date d'ajout de la carte.
- userId Référence à l'utilisateur propriétaire de la carte.

#### 6.1.3 Transaction

Cette entité représente les transactions financières de l'utilisateur. Les transactions récentes sont affichées dans la section "Recent Transaction". L'entité Transaction contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique de la transaction.
- transactionType Type de transaction (e.g., "Deposit", "Withdraw").
- amount Montant de la transaction.
- date Date de la transaction.
- description Brève description de la transaction (ex. "Deposit from my Card").
- source Source de la transaction (ex. "Paypal").
- userId Référence à l'utilisateur qui a effectué ou reçu la transaction.
- cardId Référence à la carte associée (si applicable).

#### 6.1.4 Statistic

Cette entité représente les statistiques de dépenses par catégorie pour l'utilisateur, visibles dans le graphique circulaire "Expense Statistics". L'entité Statistic contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique de la statistique.
- category Catégorie de dépense (e.g., "Entertainment", "Bill Expense", "Investment", "Others").
- percentage Pourcentage de chaque catégorie de dépense par rapport aux dépenses totales.
- amount Montant total des dépenses dans cette catégorie pour une période donnée (facultatif).
- **userId** Référence à l'utilisateur associé.

#### 6.1.5 Transfer

Cette entité représente les transferts d'argent entre utilisateurs, visible dans la section "Quick Transfer". L'entité Transfer contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique du transfert.
- amount Montant transféré.
- date Date du transfert.
- status Statut du transfert (e.g., "Completed", "Pending").
- **message** Message optionnel pour le transfert.
- receiverId Référence à l'utilisateur qui reçoit l'argent.
- senderId Référence à l'utilisateur qui envoie l'argent.

#### 6.1.6 BalanceHistory

Cette entité représente l'historique du solde de l'utilisateur, utilisé pour générer le graphique de l'évolution du solde ("Balance History"). L'entité BalanceHistory contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique de l'historique de solde.
- date Date du solde enregistré.
- balance Solde à cette date.

- **createdAt** Date de création de l'enregistrement.
- userId Référence à l'utilisateur associé.

#### 6.1.7 Notification

Bien que non visible dans la maquette, une entité Notification peut être ajoutée pour gérer les notifications de transaction ou d'autres événements importants. L'entité Notification contient les attributs suivants :

- id Identifiant unique de la notification.
- message Message de la notification.
- **type** Type de notification (e.g., "Transaction", "Alert").
- date Date de la notification.
- readStatus Indique si la notification a été lue.
- userId Référence à l'utilisateur concerné.

#### 6.2 Relations entre les entités

- User a plusieurs Card, Transaction, Transfer (comme expéditeur et destinataire), Statistic, BalanceHistory, et Notification.
- Card appartient à un User et peut être associée à plusieurs Transaction.
- Transaction est associée à un User et à une Card.
- Transfer est associé à un User en tant qu'expéditeur et à un autre User en tant que destinataire.
- Statistic est associé à un User avec des informations sur les dépenses.
- BalanceHistory est associé à un User pour suivre les variations de son solde.
- Notification est associe à un User

## 7 Création du Backend avec Spring Boot et MongoDB

## 7.1 Initialiser le projet Spring Boot

#### 7.1.1 Accéder au site Spring Initializr

J'ai accédé sur le site Spring Initialize et j'ai rempli les informations suivantes :

Project Maven

Language Java

**Spring Boot Version** 3.3.5

Group com.bankdash

Artifact bankdash

Name BankDash

Description Application de gestion bancaire avec un tableau de bord

Packaging Jar

Java Version 17

#### 7.1.2 Ajouter les dépendances nécessaires

J'ai cliqué sur "Add Dependencies" et j'ai ajouté les dépendances suivantes :

- Spring Web pour la création de l'API REST.
- Spring Data MongoDB pour l'intégration avec MongoDB.
- Spring Security pour la sécurité et l'authentification.
- Lombok pour générer automatiquement les getters, setters, etc

#### 7.1.3 Générer le projet

J'ai cliqué sur "Generate" pour télécharger le projet. Une fois généré, j'ai décompressé-le et le copié dans le dossier du projet de l'application BankDash. Enfin, j'ai ajouté, commité et poussé les fichiers sur GitHub.

#### 7.1.4 Configurer MongoDB

Après avoir installer et exécuter MongoDB, j'ai ajouté la configuration de connexion à MongoD dans src/main/resources/application.properties :

```
spring.data.mongodb.uri=mongodb://localhost:27017/bankdash
```

#### 7.1.5 Organisation des packages (Spring Boot + MongoDB)

J'ai organisé mon application en suivant une structure claire et modulaire pour faciliter sa gestion et sa maintenance. J'ai créé différents packages pour chaque fonction : les contrôleurs REST dans controller, les services métier dans service, les entités JPA/MongoDB dans entity, ainsi que la gestion des exceptions, la sécurité JWT et la configuration du projet dans leurs packages respectifs. Voici un schéma illustrant cette organisation des packages.

```
src/main/java/com/bankdash
   controller
                     // Contient les classes REST Controllers
   dto
                     // Contient les Data Transfer Objects (DTOs)
   entity
                     // Contient les entités JPA/MongoDB
                     // Contient les classes de mappage entre entités et DTOs
    mapper
                     // Contient les classes de gestion des exceptions
    exception
                     // Contient les interfaces de Repository
   repository
                     // Contient la configuration et les classes de sécurité JWT
    security
    service
                     // Contient les services métier
   config
                     // Contient les fichiers de configuration (CORS, MongoDB, etc.)
    BankDashApplication.java // Classe principale
```

FIGURE 3 – Organisation des packages (Spring Boot + MongoDB)

## 7.2 Créer les entités, les DTO et les Mappers

Pour créer des classes Java pour les entités comme User, Transaction, Card, Statistic, etc., j'ai utilisé Lombok qui permet de simplifier la gestion des getters, setters, constructeurs, etc, j'ai utilisé également les annotations Spring Data MongoDB pour les intégrer dans une base de données MongoDB. Pour chaque entité, j'ai créé un DTO et un mapper associés.

Exemple d'une entité User, de son DTO associé et du mapper pour effectuer la conversion entre les deux :

#### 7.2.1 User

L'entité User représente un utilisateur dans le système avec ses informations de connexion.

```
package com.bankdash.entity;

import lombok.*;
import org.springframework.data.annotation.Id;
import org.springframework.data.mongodb.core.mapping.Document;
import java.time.LocalDateTime;

@Document(collection = "users")
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Builder
public class User {
    @Id
    private String id;

    private String password;
    private String email;
    private String role;
    private String profilePicture;
    private LocalDateTime createdAt;
}
```

#### 7.2.2 UserDTO

La classe UserDTO représente un objet de transfert de données pour un utilisateur, exposant uniquement les informations essentielles, tout en excluant les données sensibles comme le mot de passe et les champs générés automatiquement comme id ou createdAt.

```
package com.bankdash.dto;

import lombok.*;
import java.time.LocalDateTime;

@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Builder
public class UserDTO {
    private String id;
    private String username;
    private String email;
    private String role;
    private String profilePicture;
    private LocalDateTime createdAt;
}
```

#### 7.2.3 UserMapper

L'interface UserMapper est un mapper MapStruct pour convertir entre User et UserDTO

```
package com.bankdash.mapper;

import com.bankdash.dto.UserDTO;
import com.bankdash.entity.User;
import org.mapstruct.Mapper;
import org.mapstruct.factory.Mappers;

@Mapper
public interface UserMapper {
    UserMapper INSTANCE = Mappers.getMapper(UserMapper.class);
    UserDTO toUserDTO(User user);
    User toUserEntity(UserDTO userDTO);
}
```

## 7.3 Créer les interfaces Repository

Pour chaque entité et à l'aide de Spring Data MongoDB, j'ai créé, dans le package repository, les interfaces (Repositories) qui permettent d'interagir avec les données MongoDB.

```
package com.bankdash.repository;
import com.bankdash.entity.User;
import org.springframework.data.mongodb.repository.MongoRepository;
public interface UserRepository extends MongoRepository<User, String> {
}
```

## 7.4 Implémenter les Service

Pour chaque entité, j'ai implémenté, dans le package service, les classes de service qui contiennent la logique métier nécessaire pour manipuler les données et orchestrer les différentes opérations de l'application (CRUD).

```
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class UserService {
   private final UserRepository userRepository;
   public List<UserDTO> getAllUsers() {
       return userRepository.findAll() List<User>
                .stream() Stream<User>
                .map(UserMapper.INSTANCE::toUserDTO) Stream<UserDTO>
                .collect(Collectors.toList());
   public UserDTO getUserById(String id) {
       User user = userRepository.findById(id)
                .orElseThrow(() -> new RuntimeException("User not found"));
       return UserMapper.INSTANCE.toUserDTO(user);
   public UserDTO createUser(UserDTO userDTO) {
       User user = UserMapper.INSTANCE.toUserEntity(userDT0);
       return UserMapper.INSTANCE.toUserDTO(userRepository.save(user));
```

## 7.5 Développer les contrôleurs REST

J'ai développé, dans le package controller, les classes de contrôleur REST qui exposent les API nécessaires pour interagir avec les données de l'application. Ces contrôleurs gèrent les requêtes HTTP et orchestrent les appels aux services pour effectuer les opérations CRUD, tout en assurant la gestion des réponses et des exceptions.

```
@RestController
@RequestMapping("/users")
@RequiredArgsConstructor
public class UserController {

   private final UserService userService;

   @GetMapping
   public List<UserDTO> getAllUsers() {
      return userService.getAllUsers();
   }

   @GetMapping("/{id}")
   public UserDTO getUserById(@PathVariable String id) {
      return userService.getUserById(id);
   }

   @PostMapping
   public UserDTO createUser(@RequestBody UserDTO userDTO) {
      return userService.createUser(userDTO);
   }
}
```