

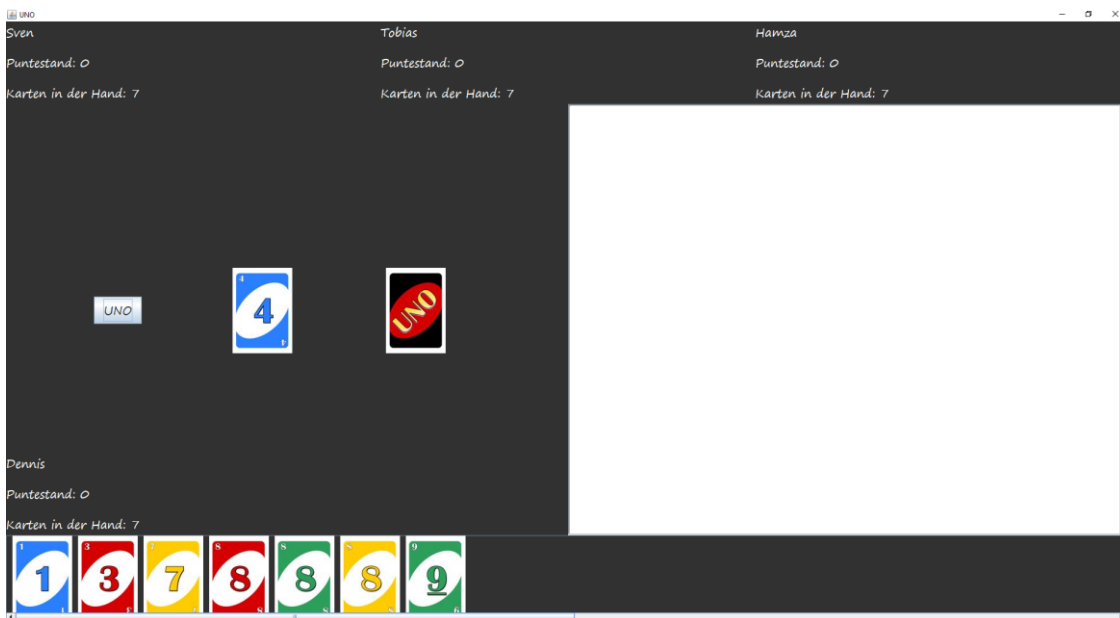
Anleitung zum UNO Programm von Dennis Küenzi, Hamza Saleh und Sven Hinder

Spielstart



Beim Spielstart können die Namen für die Spieler festgelegt werden und die Anzahl Startkarten mit dem Standard von 7.

Spiel



Für die Anfangskarte wird eine zufällige Karte gewählt. Der Spieler welcher unten Links ist, ist gerade am Zug. Um eine Karte auf den Ablagestapel im Zentrum, hier die aufgedeckte Blaue 4, zu legen klickt man sie an. Falls man keine Möglichkeit hat eine Karte zu legen muss man auf die Verdeckte Karte Rechts neben dem Ablagestapel klicken, um eine zusätzliche Karte zu bekommen. Wenn man nur noch zwei Karten hat, muss man zuerst den UNO Knopf drücken bevor man seine zweitletzte Karte spielt. Die Runde ist gewonnen, wenn man keine Karten auf der Hand hat und nicht vergessen hat UNO zu drücken. Die nächste Runde startet sofort. Falls ein Spieler 500 Punkte erreicht hat, wird eine Meldung über den Gewinner ausgegeben.