



Documentation technique

Par SOUGOU Hamza
et
AL AHMAD Amine

Sommaire

Présentation - 01

Public ciblé et fonctionnalités - 02

Démarches, étapes et outils de développement - 03

Architecture du site web (UML) - 04

Difficultés rencontrées - 05

Perspectives d'évolution - 06

Conclusion - 07

01

Présentation

DarkDream Store est un site web E-commerce de vente de vêtements en tout genre .

02

Public ciblé et fonctionnalités

Le site web est destiné aux amateurs de mode et de simplicité mais également aux administrateur qui auront la capacité d'ajouter, de supprimer ou de rechercher un produit

03

Démarche, étapes et outils de développement

Démarches et étapes:

Afin de concevoir notre site web, nous avons joué sur la simplicité et l'efficacité. C'est dans cette optique que

nous avons conceptualisé une barre de navigation qui permet d'accéder facilement aux différentes pages du site auxquelles le client potentiel a accès. S'en est suivi la page d'accueil qui illustre les catégories de vêtements, puis les produits disponibles, les avis de quelques utilisateurs et enfin un pied-de-page contenant toutes les informations quelques informations utiles. Tout comme pour la barre de navigation, vous pourrez retrouver ce pied-de-page sur toutes les pages du site. Après la page d'accueil, nous avons la page "A propos" qui présente les administrateurs ou propriétaires du site de vente, puis la page Contact permettant une correspondance directe entre le client et l'administrateur, et enfin la page "Compte" permettant à l'utilisateur de se connecter ou de s'inscrire s'il le souhaite. Une fois terminé avec les pages destinées au client, nous avons continué avec celles destinées aux administrateurs, c'est-à-dire les fonctions ajouter, supprimer et rechercher.

Outils de développement :

Savoir ce que nous avons construit c'est bien, mais savoir comment nous l'avons construit, c'est mieux. Donc, ci-dessous vous trouverez tous les langages nous ayant permis de développer le site DarkDream Store accompagnés d'une brève présentation :



Le langage HTML (HyperText Markup Language) est un langage de balisage et est le programme de base en matière de structuration, de mise en réseau et de contenu sur le World Wide Web.

Grace à CSS3 (Cascading Style Sheets), un langage de style, nous avons pu gérer tout l'esthétisme de notre site web et même y ajouter quelques minimes animations.

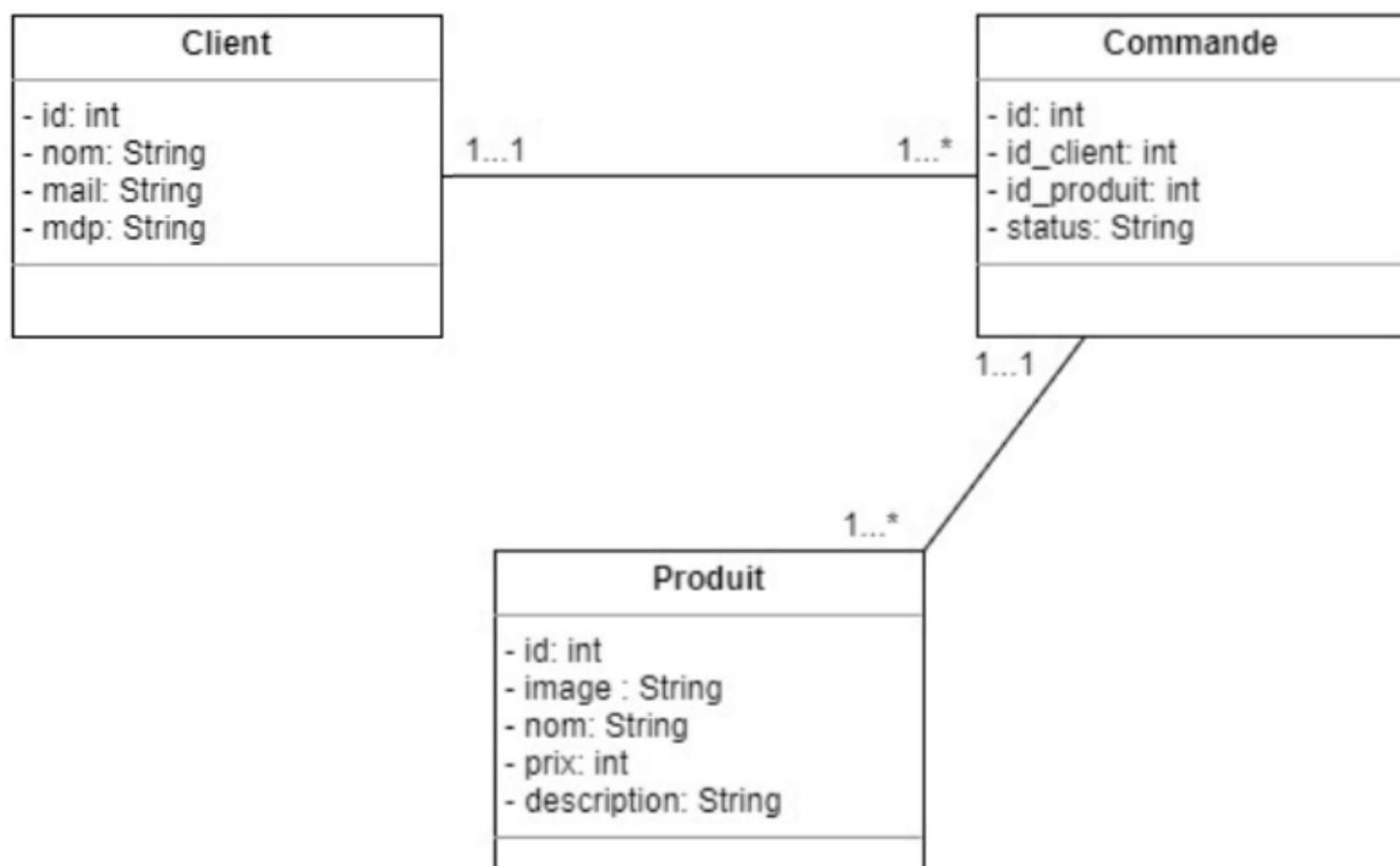


PHP (PHP : Hypertext PreProcessor) est un langage de programmation coté serveur nous ayant permis de rendre le site web dynamique, c'est-à-dire que le contenu change de manière autonome.



Apache, un logiciel de serveur web open-source, et MySQL, un système de gestion de bases de données relationnelles SQL développé par ORACLE, lui aussi open-source, sont des logiciels faisant partie de l'ensemble de logiciel XAMPP et nous ont permis de créer notre base de données dans laquelle est stockée tous les produits du site, les comptes de nos clients et bien d'autres encore.

Architecture du site web (UML)



05

Difficultés rencontrées

Dans le souci de souscrire l'application dans les délais requis assez courts, nous nous sommes plus concentrés sur l'aspect pratique et fonctionnel du site ce qui a grandement influencé le fait qu'il ne soit pas complet, c'est-à-dire que certaines pages n'étant pas primordiales à l'utilisation du site web manquent.

06

Perspectives d'évolution

Pour améliorer notre site web, nous avons prévu de développer les pages manquantes, ajouter une Interface qui contiendra toutes les fonctionnalités pour en faciliter l'accès à l'administrateur, améliorer certains designs au passage, élargir les catégories proposées et enfin ajouter des images plus simplement en les insérant dans un dossier Images.

Conclusion

La conception du site n'a pas été une chose aisée, il nécessite encore que nous y consacrons du temps mais est fonctionnel et contient déjà le nécessaire. Dans sa généralité, le développement du site nous en a beaucoup appris, il aurait suffi d'éloigner le délai pour obtenir un résultat prometteur