Se former autrement HONORIS UNITED UNIVERSITIES	EXAMEN : Application Côte Client 1 Semestre : 1
Module: Application Côté Client 1 Enseignant(s): UP web Classes : 4TWIN Documents autorisés : OUI NON Calculatrice autorisée : OUI NON Date : 09/01/2024 Heure: 9h	Nombre de pages : 4 Internet autorisée : OUI NON Durée :1h30

A noter avant de démarrer :

- 1- Seulement l'exécution du code est notée.
- 2- Les questions sont notées séparément. Si jamais vous voulez dépasser une question, vous pouvez faire ce qui vous convient pour pouvoir réaliser les questions d'après.
- 3- Vous devez utiliser json-server pour simuler la partie backend.
- 4- Vous alimentez le fichier db.json par des données de votre choix tout en respectant le modèle de données donné ci-après.
- 5- Vous pouvez utiliser des images de votre choix qui existent déjà sur votre machine ou bien vous pouvez faire des captures d'écrans en temps réel si jamais vous n'avez aucune image sur votre pc (l'utilisation d'internet est strictement interdite)
- 6- Toutes les méthodes de récupération des données doivent être implémentées dans le service MenuService.

Enoncé:

Un restaurant souhaite planifier des menus spécial réveillon. Pour cela, il propose ses propres menus et chaque client peut réserver le menu qui lui convient. Un utilisateur peut également proposer un Menu de son choix.

Travail demandé:

Soit la hiérarchie de modules et de composants suivante :

AppModule	ReservationModule	MenuModule
 NavBarComponent HomeComponent FooterComponent NotFoundComponent MenuComponent MenuDetailsComponent 	ListReservationsComponent	addMenuComponent

1- Créer les modules avec leurs modules de routages et les composants décrits dans le tableau ci-dessus tout en respectant la hiérarchie proposée. (1 pt)

2- Créer la classe décrivant le modèle de données « Menu » suivante : (0.5 pt)

Menu

id!: number

title!: string

image!: string

description!: string

mark!: number

approved!: boolean

reservations!: number[]

3- Créer l'interface décrite par la Figure1 en respectant les composants mentionnés (1 pt)

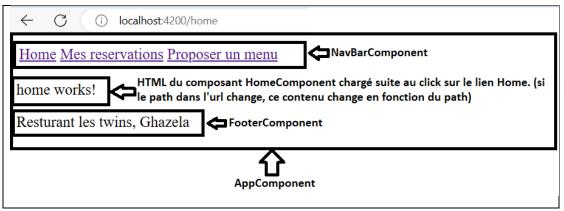


Figure 1

- 4- En cliquant sur le lien « Home », le composant HomeComponent est affiché. (0.25 pt)
- 5- En cliquant sur le lien « Mes réservations », le module ReservationModule est lazy loaded et la vue du composant ListReservationsComponent est chargée. (0.5 pt)
- **6-** En cliquant sur le lien « Proposer un menu », le module MenuModule est lazy loaded et la vue du composant addMenuComponent est chargée. (**0.5 pt**)
- 7- Si un utilisateur tape un path non existant, le composant NotFoundComponent est chargé. (0.25 pt)
- 8- Au chargement de l'application, une redirection se fait vers le path « home ». (0.25 pt)
- 9- Modifier le HTML du composant addMenuComponent pour avoir un contenu équivalent au contenu de la **Figure 2**. Si un champ est invalide, alors un message d'erreur personnalisé s'affiche sachant que : (1.5 pt)
- Les champs titre et description sont obligatoires
- Le champ description doit contenir au moins 10 caractères.
- Le bouton est désactivé tant que le formulaire est invalide.

NB: Vous pouvez utiliser soit l'approche Reactive Form soit l'approche Template driven Form.

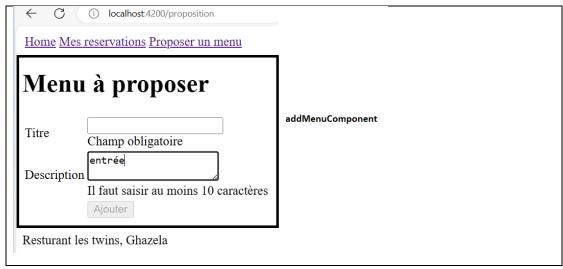


Figure 2

- 10-Une fois les contraintes sont respectées et en cliquant sur le bouton « Ajouter », la proposition du menu est ajoutée dans la liste des menus avec une valeur de l'attribut « approved» égale à false et une valeur de l'attribut « mark» égale à 0. (1 pt)
- 11- Au niveau du composant **HomeComponent**, récupérer la liste des menus à partir du fichier db.json et afficher **uniquement** les menus **approuvés** (valeur de l'attribut approved égal à true) au niveau de son template comme indiqué dans la **Figure 3** sachant que :
- Chaque menu récupéré est une instance du composant MenuComponent comme le montre la **Figure 3**.
- Chaque composant MenuComponent reçoit les informations du menu qui lui correspond à partir du composant HomeComponent et se charge d'afficher au niveau de son template les valeurs des attributs **title** et **image**. (4.25 pts)

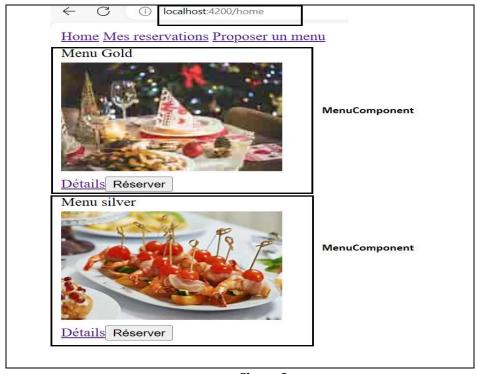


Figure 3

- 12- En cliquant sur le lien « Details », le composant MenuDetailsComponent est affiché comme indiqué dans la **Figure 4 (2.5 pts)**
- La valeur de l'id du menu correspondant est envoyée dans l'url.
- Les informations affichées dans le composant MenuDetailsComponent sont récupérées à partir du fichier db.json et correspondent aux données du menu dont l'id est envoyé dans l'url.

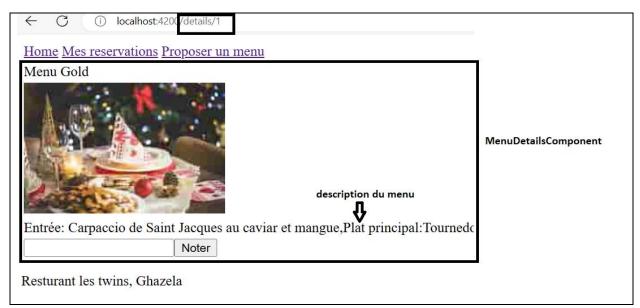


Figure 4

- 13-Afficher, au-dessous de la description, la note attribuée au menu (valeur de l'attribut mark) dans le composant MenuDetailComponent de sorte que :
 - Si mark = 0 alors le message « Aucune note n'est attribuée à ce menu» est affichée, sinon la valeur de l'attribut « mark » est affichée. (1.5 pt)
- 14- Dans la zone de saisie affichée dans la **Figure 3**, vous pouvez taper uniquement un chiffre entre 1 et 5. Ce champ n'est pas obligatoire et si vous tapez une note qui n'existe pas dans la liste [1,2,3,4,5] un message d'erreur s'affiche. (1 pt)
- 15-En saisissant une note valide et en cliquant sur le bouton « Noter », la valeur de l'attribut « mark » est mis à jour selon la formule suivante : (2 pts)
 - Si mark = 0, alors mark = note saisie, sinon mark = (mark + note saisie)/2.
 - NB: il faut que les valeurs soient de types number.
- 16-En cliquant sur le bouton « Réserver », l'id de l'utilisateur est ajoutée dans le fichier db.json et plus précisément dans l'attribut reservations du menu sélectionné. Dans notre cas, vous pouvez insérer une valeur de votre choix comme id de l'utilisateur et cette valeur peut se répéter plusieurs fois (un utilisateur peut réserver le même menu plusieurs fois) (1 pt)
- 17- Supposons que l'utilisateur connecté possède un id égal à « 1 ». En cliquant sur le lien « Mes Réservations », afficher uniquement les réservations de l'utilisateur dont l'id=1. (1 pt)
 - RQ: Vous devez alimenter l'attribut « reservations » dans le fichier db.json par des valeurs différentes y compris la valeur 1.

Annexes:

- Number(x) : permet de forcer le type de x au type number.
- pattern['a','b','c'] : définit que la valeur saisie doit être a ou b ou c.