

Année Universitaire: 2024-2025



Workshop d'authentification:

Guard dans un projet angular

Objectifs:

- Sécuriser l'accès à l'application en utilisant json web token (jwt)
- Créer un formulaire d'authentification
- Appliquer les différentes notions déjà vue dans le cours

Travail demandé:

1. Dans votre projet angular, installez-le package suivant pour gérer l'authentification avec json web token (jwt)

npm install -g json-server json-server-auth

- 2. Créez un fichier db.json sous le projet
- 3. Lancer la commande json-server-auth db.json
- 4. Soit un modèle de données « **user** » ayant les attributs suivants : email, pasword, role, name, surname
- 5. Dans le fichier db.sjon ajoutez une source appelée « **user** » **de type** avec tableau de User.
- 6. Ouvrez l'application Postman, saisissez l'URL « http://localhost:3000/register » dans la barre d'adresse, et ajoutez les données suivantes dans le corps de la requête comme indiqué dans la Figure 1

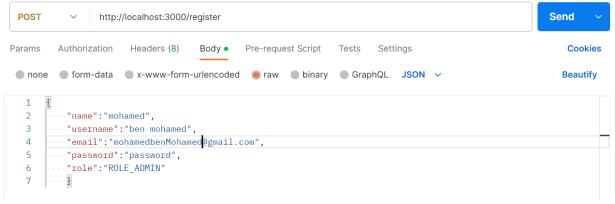
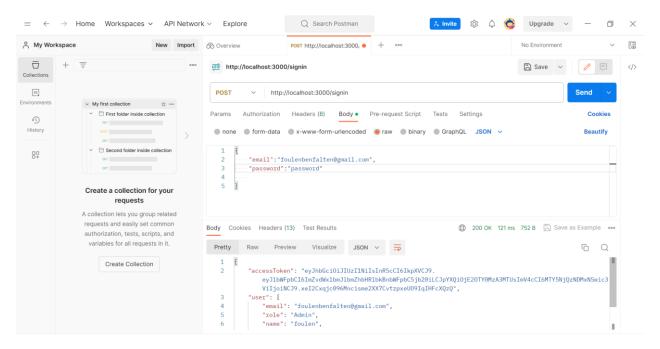


Figure 1

7. Pour s'authentifier il faut taper dans l'url http://localhost:3000/signin



8. Créez un composant **loginComponent** affichant le formulaire de la **figure XX** :



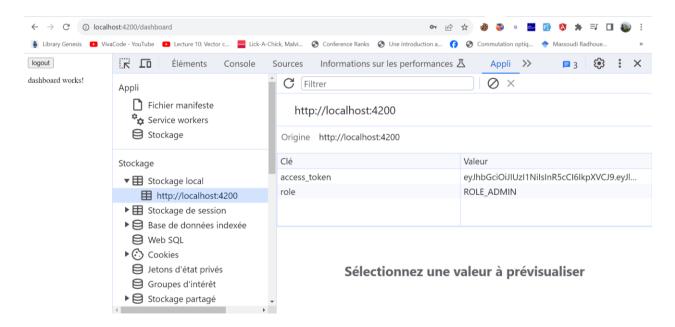
9. Créez un service « AuthentificationService » et ajoutez le code source suivant :

```
constructor(private http:HttpClient) { }

singin(data:any):Observable<User>{
   return this.http.post<User>('http://localhost:3000/signin',data);
}
```

10. Ajoutez le code source suivant dans la classe de composant loginComponent

- 11. Appelez la méthode login() depuis le template du composant **loginComponent**
- 12. Enter le login et password dans l'interface puis un tokon sera stocké dans le local Storage de navigateur comme indique la figure XX :



13. Dans le service **AuthentificationService**, implémentez la méthode **_is_logged**() qui permet de vérifier si l'utilisateur est connecté ou pas.

```
_is_logged(): boolean {
   return !!localStorage.getItem('access_token');
  }
```

- **14.** Nous allons ajouter l'obligation de l'authentification, pour cela lancez la commande suivante pour générer un **guard « ng generate guard authentification »** et choisissez la méthode **canActivate()**
- 15. Appelez la méthode **is_logged()** dans la méthode **canActivate()** dans le fichier **authentification.guard.ts**

```
constructor(private authService: AuthentificationService) {
    }
    canActivate(
        route: ActivatedRouteSnapshot,
        state: RouterStateSnapshot): Observable<boolean | UrlTree> | Promise<boolean
| UrlTree> | boolean | UrlTree {
        if (this.authService._is_logged() ) {
            return true
            }
        return false;
    }
```

16. Ajouter le **canActivate** aux routes nécessitantes une authentification comme montre la figure suivante.

```
{ path: 'dashboard', component: DashboardComponent, canActivate:
[AuthentificationGuard]}
```

17. Nous allons attribuer un rôle pour accéder à la page "dashboard" et mettre en place la méthode "getRole(role: String)" dans le service AuthentificationService pour vérifier le rôle de l'utilisateur.

```
getRole(role:String) {
    this.roleAs = localStorage.getItem('role');
        if(this.roleAs==role)
        return true;
    return false
    }
```

- 18. Créez un garde en utilisant la commande 'ng generate guard roleGuard' et sélectionnez la méthode 'canActivate'.
- 19. Ajouter le code source suivant dans le fichier role.guard.ts

```
constructor(private authService:AuthentificationService ) {
    }
    canActivate(
        route: ActivatedRouteSnapshot,
        state: RouterStateSnapshot): Observable<boolean | UrlTree> | Promise<boolean
| UrlTree> | boolean | UrlTree {
        if (this.authService.getRole('ROLE_ADMIN') ) {
            return true; // L'utilisateur est authentifié, autorisez l'accès à la route
        (rôle admin)
        }
        this.authService.logOut();
        return false;
    }
}
```

20. Ajoutez le **guard** rôle dans le fichier de routing

```
{
    path: 'dashboard', component: DashboardComponent, canActivate:
[AuthentificationGuard,RoleGuard]
},
```

21. Testez le code