Projektinitialisierungsantrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Status** | In Arbeit |
| **Projektname** | MonkeyGames |
| **Projektleiter** | Rafaa El Sherkasi |
| **Auftraggeber** | Miriam Schluep |
| **Autoren** | Aleksandar Milankovic, Hamza Abdulahi, Arianit Selimi, Rafaa El Sherkasi |
| **Verteiler** | Arianit Selimi |

**Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Beschreibung, Bemerkung | Name oder Rolle |
| 1.0 | 30.11.2022 | Ausgangslage, Ziele, Rahmenbedingungen | Rafaa El Sherkasi |
| 1.0 | 30.11.2022 | Aufwand, Kosten, Termine | Hamza Abdulahi |
| 1.0 | 30.11.2022 | Ressourcen, Kommunikation | Aleksandar Milankovic |
| 1.0 | 30.11.2022 | Risiken | Arianit Selimi |

**Definitionen und Abkürzungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff / Abkürzung | Bedeutung |
|  |  |

**Referenzen**

|  |  |
| --- | --- |
| Referenz | Titel, Quelle |
| [1] | One.com (Für Webserver) |
| [2] |  |
| [3] |  |

# Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis 2](#_Toc120697331)

[1 Ausgangslage 3](#_Toc120697332)

[2 Ziele 3](#_Toc120697333)

[3 Rahmenbedingungen 3](#_Toc120697334)

[4 Aufwand 3](#_Toc120697335)

[5 Kosten 3](#_Toc120697336)

[6 Termine 3](#_Toc120697337)

[7 Ressourcen 4](#_Toc120697338)

[8 Kommunikation 4](#_Toc120697339)

[9 Risiken 4](#_Toc120697340)

[10 Projektinitialisierungsauftrag 4](#_Toc120697341)

**Abbildungsverzeichnis**

Zweck des Dokuments

Der Projektinitialisierungsauftrag bildet die verbindliche Grundlage für die Freigabe der Phase Initialisierung. Er ist die Vereinbarung zwischen Auftraggeber und Projektleiter.

# Ausgangslage

Das Ziel ist es ein Projekt zu Initialisieren, indem wir alle Dokumente, nachdem Hermes Projektprinzip machen.

Eine Website zu realisieren in der wir unsere JavaScript spiele Verlinken damit man diese Spiele auf einer Seite hat und alle Spiele spielen kann.

Die Gruppen wurden schon gebildet und die Aufträge wurden unter den Gruppen Mitgliedern aufgeteilt.

# Ziele

Eine Website zu Initialisieren die alle unsere JavaScript spiele verlinkt. Damit man auf einer Seite alle Spiele sieht und sie mit einem Klick dann auch spielen kann. Die JavaScript spiele haben wir schon im zweiten Semester programmiert und sind alle noch vorhanden. Wir werden noch andere Schüler in der Klasse um Erlaubnis fragen ihre Spiele auch auf unserer Website zu verlinken.

# Rahmenbedingungen

* **Administrativ** – Der Projektleiter überwacht die Phasen des Projekts.
* **Organisatorisch** – Die Aufträge werden vom Projektleiter an den Autoren weitergegeben.
* **Zeitlicher Rahmen** – Die Phasen und Meilensteine werden uns von der Schule vorgegeben und die Abgabe Termine am Projektleiter müssen wir einhalten. Endtermine sind im Dokument weiter unten aufgelistet.
* **Projektmethode** - Hermes

# Aufwand

3 Volle Stunden würden völlig ausreichen für die Initialisierung. Dies ist so weil wir uns schon einig sind, wie wir unser Projekt bis ins Detail machen werden.

# Kosten

* Da jede Person für die Initialisierung 3h braucht und der Preis der Person 30 Franke pro Stunde ist beträgt der Gesamtpreis für die Mitarbeiter CHF 120 für die Mitarbeitet.
* Bei One.com haben wir einen Deal gefunden, dass man für 12 Franken im Jahr eine Domain inklusive Webserver erhält. Auf diesen Deal gehen wir ein.

# Termine

* Endtermin Initialisierungsantrag
* Endtermin Initialisierung: 02.12.2022
* Endtermin Konzept: 07.04.2023
* Endtermin Realisierung: 26.04.2023
* Endtermin Schlussbericht: 27.04.2023
* Endtermin Präsentation: 28.04.2023

# Ressourcen

|  |  |
| --- | --- |
| * Computer | * Schulinternet |
| * Eigene Laptops | * Smartlearn SSD |
| * Microsoft Word | * Teams |
| * Visual Studio | * OneDrive (BackUps) |
| * Gitlab |  |

# Kommunikation

Wir werden per Microsoft Teams miteinander kommunizieren und Dateien teilen. Wir werden auch Dateien mit Gitlab teilen. Um Kontakt während nicht Arbeitszeiten zu haben werden wir noch WhatsApp benutzen.

# Risiken

In der Initialisierungsphase können wir keine wirklichen Risiken feststellen. Wir haben schon eine Idee, welche wir angehen wollen. Einzige Risiken wären z.B. Der Datenverlust, aber wir haben dafür gesorgt, dass das nicht passieren soll.

Die Eintretens-Wahrscheinlichkeit ist nicht so hoch, da wir alle Dokumente in die Cloud speichern und somit nicht mit Datenverlust zu tun haben müssten. Jedoch kann immer was passieren.

Um die Risiken zu vermeiden, müssen wir alles in der Cloud speichern und regelmässig Backups durchführen. So sollten diese Probleme nicht auftreten.

# Projektinitialisierungsauftrag

Hiermit erteilt der Auftraggeber den Auftrag zur Durchführung der Initialisierungsphase des Projektes:

­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Der Auftraggeber Der Projektleiter (für die Phase Initialisierung)

(Ort, Datum, Unterschrift) (Ort, Datum, Unterschrift)