Konzeptbericht

|  |  |
| --- | --- |
| **Status** | Abgeschlossen |
| **Projektname** | MonkeyGames |
| **Projektleiter** | Rafaa El Sherkasi |
| **Auftraggeber** | Miriam Schluep |
| **Autoren** | Aleksandar Milankovic, Arianit Selimi, Hamza Abdulahi, Rafaa El Sherkasi |
| **Verteiler** | Arianit Selimi |

**Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Beschreibung, Bemerkung | Name oder Rolle |
| 1.0 | 06.04.2023 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Definitionen und Abkürzungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff / Abkürzung | Bedeutung |
|  |  |

**Referenzen**

|  |  |
| --- | --- |
| Referenz | Titel, Quelle |
| [1] |  |
| [2] |  |
| [3] |  |

**Inhaltsverzeichnis**

[1 Zusammenfassung 3](#_Toc410741996)

[2 Systemanforderungen 3](#_Toc410741997)

[2.1 Anforderungen an die Funktionalität 3](#_Toc410741998)

[2.2 Anforderungen an die Informationssicherheit und den Datenschutz 3](#_Toc410741999)

[3 Systemarchitektur 3](#_Toc410742000)

[3.1 Gliederung der Lösung in Module 3](#_Toc410742001)

[3.2 Schnittstellen 3](#_Toc410742002)

[4 Testkonzept 4](#_Toc410742003)

[5 Weiterführung der Projektplanung 4](#_Toc410742004)

[5.1 Abgleich von Planung und tatsächlichem Verlauf der Phase Konzept 4](#_Toc410742005)

[5.2 Aktualisierung der Risikosituation 4](#_Toc410742006)

[5.3 Planung der nächsten Phase 4](#_Toc410742007)

**Abbildungsverzeichnis**

# Zusammenfassung

Dieses Dokument dient zur Übersicht unseres Projektes. Hier können wir uns alle Vorgaben ansehen, die wir für unser Projekt gestellt haben

# Systemanforderungen

## Anforderungen an die Funktionalität

Anforderungen:

Das Konzept soll verständlich und übersichtlich sein. Man soll es ohne Schwierigkeiten durchgehen können.

Mit verständlich und übersichtlich meinen wir die simple Präsentation der Spiele, die alle auf einer Seite angezeigt werden und je mit einem Thumbnail dargestellt werden. Mit dieser Taktik wollen wir dem User ein Überwältigungs-Effekt.

Aufgaben:

Die Realisierung des Konzeptes soll einwandfrei funktionieren. Alle Funktionen die im Konzept genannt sollen implementiert sein. Wir wollen möglichst nach Plan unser Projekt umsetzten so dass, es keine Abweichungen oder reue gibt.

## Anforderungen an die Informationssicherheit und den Datenschutz

Eine Anforderung ist die Datensicherheit. Alle Daten, die von der Website gesammelt werden, einschliesslich personenbezogener Daten von Benutzern, müssen sicher gespeichert und geschützt werden. Dazu gehört auch eine sichere Übertragung von Daten zwischen dem Benutzer und der Website.

Eine weitere Anforderung wäre die Sicherheit vor Malware und Viren. Die Website muss geschützt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht von Malware, Viren oder anderen Angriffen betroffen ist, die die Sicherheit der Website und der Benutzer gefährden könnten.

Die dritte Anforderung wären Regelmässige Updates und Wartungen. Die Website muss regelmässig aktualisiert und gewartet werden, um sicherzustellen, dass Sicherheitslücken und Schwachstellen behoben werden und dass die Website reibungslos läuft.

Die Website soll zudem noch den Benutzern klare Informationen über die gesammelten Daten, deren Verwendung und den Zweck der Website zur Verfügung stellen.

# Systemarchitektur

Benutzerschnittstelle: Dieses Modul ist für die Darstellung der Webseite und die Interaktion mit dem Benutzer verantwortlich. Es besteht aus HTML-, CSS- und JavaScript-Code und enthält alle Elemente, die der Benutzer auf der Webseite sehen und bedienen kann.

Spiele-Modul: Dieses Modul ist für das Laden und Anzeigen von Canvas-Spielen auf der Webseite verantwortlich. Es kann verschiedene Arten von Spielen anbieten, wie z.B. Arcade-Spiele, Puzzle-Spiele, Strategie-Spiele und so weiter. Jedes Spiel hat einen eigenen Canvas-Code und ist in der Lage, mit dem Benutzer zu interagieren.

Suchmodul: Dieses Modul ermöglicht es dem Benutzer, Spiele nach bestimmten Kriterien wie Spielart, Schwierigkeitsgrad oder Beliebtheit zu suchen.

## Gliederung der Lösung in Module

Das Benutzerschnittstellen-Modul (UI) ist für die Darstellung der Webseite verantwortlich. Es interagiert direkt mit dem Benutzer und ermöglicht die Bedienung der Seite.

Das Spiele-Modul (Game Module) ist für die Verwaltung und Bereitstellung der Spiele auf der Webseite verantwortlich. Es enthält Logik für die Erstellung, Speicherung und Aktualisierung von Spielen, einschließlich Canvas-Spielen, und sorgt für eine reibungslose Integration der Spiele in die Benutzerschnittstelle.

Das Suchmodul (Search Module) ist für die Suche von Spielen und Benutzern auf der Webseite verantwortlich. Es enthält Logik für die Durchführung von Suchanfragen und die Anzeige von Suchergebnissen auf der Webseite.

Jedes Modul ist eindeutig benannt und kann in Zukunft weiter verfeinert werden. Es kann auch sinnvoll sein, einige Module zu Subsystemen zusammenzufassen, um die Komplexität des Systems zu reduzieren und die Wartbarkeit zu verbessern.

## Schnittstellen

**Externe Schnittstellen:**

Webseite mit Webserver

**Interne Schnittstellen:**

UI : HTML, CSS, JS

Anzeige der Ui an den Webserver

**Game Module:** JS, Webserver

Die Programmierten Spiele werden im Hauptmenü angezeigt

**Search Module:** HTML, JS

Suchleiste: Name des Spiels wird angefordert und weitergegeben

# Testkonzept

Wir werden unsere Tests jeweils mit Use Cases durchsetzen und somit jede Funktion einzeln testen wodurch wir, auch falls vorhanden, Fehler einfacher entdecken und beheben können.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Anwendungsfall**  **(ggf. orientiert an Use Cases)** | | **Ausgangssituation** |
| 1 | Test | Test | |
| 2 | Test | Test | |
| 3 | Test | Test | |

# Weiterführung der Projektplanung

## Abgleich von Planung und tatsächlichem Verlauf der Phase Konzept

In der Phase Konzept haben wir unser Konzept entwickelt und die Systemanforderungen festgelegt. Wir haben auch eine Systemarchitektur entworfen und ein Testkonzept erstellt. Wir sind mit dem Verlauf der Phase Konzept zufrieden und haben unsere Ziele erreicht.

## Aktualisierung der Risikosituation

Wir haben unsere Risikosituation aktualisiert und festgestellt, dass sich bis jetzt noch keine neuen Risiken ergeben.

## Planung der nächsten Phase

Wir planen für die nächste Phase als erstes eine Domain zu finden und alle Logos und allgemein das Design zu erstellen. Danach wollen wir das Grundgerüst der Website erstellen und versuchen die ersten Spiele zu implementieren. Am Schluss, wenn alles klappt, werden wir noch alles verfeinern.