**Testprotokoll spiel Galgenmann von Rafaa El Sherkasi**

Testperson 1: Brendan

| **Nr.** | **Testfall** | **Schließen** |
| --- | --- | --- |
| 1. | Kannst du die Buchstaben auswählen? | Häkchen |
| 2. | Wird der gewählte Buchstabe markiert? | Häkchen |
| 3. | Wird das falsch erratene Wort angezeigt nachdem du verloren hast? | Häkchen |
| 4. | Verändert sich der Galgen bei jedem Fehler? | Häkchen |
| 5. | Wenn ein Buchstabe öfters in einem Wort vorkommt, wird er auch an jeder Stelle angezeigt? | Häkchen |

Beschreibung  
Mein Spiel ist das bekannte Galgenmann spiel. Du hast die Kategorie «Programmiersprachen» und musst die Programmiersprache richtig erraten. Wähle die Buchstaben bis du das ganze Wort richtig erraten hast. Du kannst maximum fünf Fehler machen. Beim sechsten Fehler, stirbt der Galgenmann.

Feedback:

Finde ich sehr gut gemacht. Einfach zu spielen.

Testperson 2: David Rodrigues

| **Nr.** | **Testfall** | **Schließen** |
| --- | --- | --- |
| 1. | Kannst du die Buchstaben auswählen? | Häkchen |
| 2. | Wird der gewählte Buchstabe markiert? | Häkchen |
| 3. | Wird das falsch erratene Wort angezeigt nachdem du verloren hast? | Häkchen |
| 4. | Verändert sich der Galgen bei jedem Fehler? | Häkchen |
| 5. | Wenn ein Buchstabe öfters in einem Wort vorkommt, wird er auch an jeder Stelle angezeigt? | Häkchen |

Beschreibung  
Mein Spiel ist das bekannte Galgenmann spiel. Du hast die Kategorie «Programmiersprachen» und musst die Programmiersprache richtig erraten. Wähle die Buchstaben bis du das ganze Wort richtig erraten hast. Du kannst maximum fünf Fehler machen. Beim sechsten Fehler, stirbt der Galgenmann.

Feedback:

Sieht so aus alles ob alles funktionieren würde. Keine weiteren Bemerkungen.