برمجة الويب 2

ARAB INTERNATIONAL UNIVERSITY

Faculty of Informatics Engineering

مشروع شركة عرض منتجات

كلية الهندسة المعلوماتية والاتصالات	الاختصاص	
برمجة الويب 2 (WP2)	المادة	
تنفيذ تطبيق ويب باستخدام تقنيات		
ASP.NET - C# - SQL Database	موضوع الوظيفة	
Java Script - HTML - CSS - JQUERY		
Abdo Al-Khoury	منسق المقرر	
Abdo Al-Khoury	مدرّسو المقرر	
Mohamad Zebaq		
الثلاثاء 2024/4/2	تاريخ الإرسال	
أخر أسبوع بالفصل	تاريخ التسليم والمناقشة	
ثلاثة طلاب على الأكثر	عدد الطلاب للوظيفة الواحدة	

SOFTWARE REQUIREMENTS

OS: Windows

Programming Language: C#

Front-End: Web Form - ASP.NET

IDE: Visual Studio or any Other IDE

برمجة الويب 2

Web Programming 2

مدرس المقرر: Abdo Al-Khoury

Database: Microsoft Server SQL

ملخص مشروع الوظيفة

النظام البرمجي المقترح في ASP.NET هو برنامج معتمد على الويب تم تطويره لتعزيز الخدمات وتحسينها. إن تنفيذ هذا المشروع بجلب البساطة والراحة في تنفيذ التطبيق على الخدمات المختلفة. فهو يجعل خدمات التسجيل المدني المختلفة سربعة وفعالة وموثوقة

متطلبات مشروع الوظيفة

- إنشاء صفحة تسجيل الدخول (اسم المستخدم كلمة المرور) لدخول المستخدمين بحسب الصلاحية الممنوحة لهم.
- إنشاء صفحة رئيسية لكل كتلة من الكتل البرمجية تحوى مجموعة من القوائم Menu أو Dashboard.
 - الكتلة البرمجية الأولى الخاصة بقسم الموارد البشرية لها الأعمال التالية:
- إدخال المعلومات الشخصية (معلومات الهوية) مع الصورة الشخصية وملف السيرة الذاتية لكل المر شحين للو ظيفة بو اسطة مو ظف المو ار د البشرية.
 - تعديل معلومات المرشحين للوظيفة بواسطة موظف الموارد البشرية.
 - حذف معلومات المرشحين للوظيفة بواسطة مدير الموارد البشرية.
- بحث باستخدام فلاتر البحث عن معلومات المرشحين للوظيفة وعرضها ضمن Grid View مثلا و تنزبل ملف السبرة الذاتبة.
- آلية التوظيف: يقوم مدير الموارد البشرية بعد إجراء المقابلات اللازمة مع المرشح باستعراض والبحث عن المرشح للوظيفة ثم الضغط على زر "تقييم" وتعبئة معلومات التقييم ثم إدخال التقييم النهائي من 100 وإذا كان التقييم أكبر أو يساوى 70 يصبح زر "توظيف" فعال وعند ضغطه يتم تغيير حالة المرشح إلى موظف، أما إذا كان التقييم أقل من 70 يصبح زر "رفض التوظيف" فعال وعند ضغطه يتم تغيير حالة المرشح إلى مرفوض.
 - بعد التوظيف يتم تخصيص قسم ومنصب.
 - إدارة الأقسام والمناصب الخاصة بكل قسم.
 - الكتلة البرمجية الثانية الخاصة بقسم المستودعات لها الأعمال التالية:
 - إدخال معلومات المنتجات مع الصورة وملف الكتالوج لكل منتج بواسطة موظف المستودع.
 - تعديل معلومات المنتجات بواسطة موظف المستودع.
 - حذف معلومات المنتجات بواسطة مدير المستودع.

برمجة الويب 2

Web Programming 2

مدرس المقرر: Abdo Al-Khoury

- بحث باستخدام فلاتر البحث عن معلومات المنتجات و عرضها ضمن Grid View مثلا و تنزيل ملف الكتالوج.
- آلية عرض المنتجات: يقوم مدير المستودع بعد استلام وإدخال المنتجات باستعراض والبحث عن المنتج ثم الضغط على زر "عرض المنتج في الصالة" وتعبئة معلومات إضافية مثل السعر والكمية وغيرها ثم إدخال التقييم النهائي من حيث مطابقة المواصفات من 100 وإذا كان التقييم أكبر أو يساوي 80 يصبح زر "عرض المنتج في الصالة" فعال وعند ضغطه يتم تغيير حالة المنتج من المستودع إلى صالة العرض، أما إذا كان التقييم أقل من 80 يصبح زر "رفض المنتج" فعال وعند ضغطه يتم تغيير حالة المنتج إلى مرفوض.
 - بعد الموافقة على عرض المنتج يتم تخصيص صالة عرض.
 - إدارة صالات العرض وتحديد مدير الصالة وموظفي الصالة.
 - الكتلة البر مجية الثالثة الخاصة بالتسويق و الزبائن لها الأعمال التالية:
- إدخال المعلومات الشخصية للزبائن (معلومات الهوية) مع الصورة الشخصية وملف السيرة الذاتية لكل الزبائن بواسطة موظف التسويق.
 - تعديل معلومات الزبائن بواسطة موظف التسويق.
 - حذف معلومات الزبائن بواسطة مدير التسويق.
- بحث باستخدام فلاتر البحث عن معلومات الزبائن وعرضها ضمن Grid View مثلا وتنزيل ملف السيرة الذاتية.
- آلية شراء المنتجات: يقوم الزبون باستعراض والبحث عن المنتجات وتحديد الكمية أن تكون موجبة ومتوفرة في المستودع ثم الضغط على زر "إضافة إلى سلة المشتريات" لإضافة المنتج إلى سلة المشتريات ثم استعراض سلة المشتريات مع إمكانية التعديل على محتوياتها، وعند الرغبة بتثبيت عملية الشراء نضغط على زر "دفع" ليتم إصدار فاتورة.
 - بعد دفع الفاتورة يتم تخصيص موظف توصيل وتحديد حالة توصيل المنتج.
 - إدارة موظفى التوصيل.

VALIDATIONS

- فحص الخانات الإجبارية التي لا يجب أن تكون فارغة.
- فحص الإيميل وأرقام الهواتف والرقم الوطني وغيرها مما يراه الطالب ضروريا.
 - فحص الكمية أن تكون موجية أو صفر.
 - إجراء التوكيدات التي يراها الطالب ضرورية.

متطلبات إضافية

Web Programming 2



- برمجة الويب 2
- استخدم JavaScript لعرض نتائج البحث ديناميكيًا على نفس الصفحة دون إعادة التحميل.
- تأكد من أن تطبيق الويب جذاب بصريًا ويعمل على أجهزة مختلفة (أجهزة الكمبيوتر المكتبية والأجهزة اللوحية والهواتف المحمولة).
- استخدم تقنيات التصميم سريعة الاستجابة مثل استعلامات الوسائط لتكييف التخطيط بناءً على حجم الشاشة.
 - اختبار التطبيق على متصفحات مختلفة للتأكد من التوافق.
 - قم بتنظيم ملفات المشروع في بنية دليل واضحة.
 - قم بتضمين ملفات HTML و CSS و JavaScript و CSS حسب الحاجة.
 - يوجد علامات لحسن التصميم والصور وكل ما يجعل الصفحات أنيقة وجذابة.

الملفات المطلوب تسليمها

- 1. ملف المشروع البرمجي الذي يحوي الكود المصدري Source Code ، ويكتب في بداية الكود المصدري ضمن تعليق Comment اسم كل طالب مع رقم الطالب.
 - 2. يجب تسليم نسخة من قاعدة البيانات مع بيانات تجريبية مع المشروع البرمجي.
 - 3. تسليم تقرير حل الوظيفة يشمل تبيان دور كل طالب بإنجاز الوظيفة بشكل واضح.
- 4. يجب اتباع الإرشادات التي تم شرحها في المحاضرات لإعداد التقرير، وأن يتضمن التقرير الأقسام التالية:
- صفحة الغلاف: تحوى عنوان التقرير يحوى اسم الوظيفة، واسم المادة والفصل الدراسي واسم المدرس ورمز المادة وشعار الجامعة
 - جدول: يحوى اسم الطالب ورقم الطالب ورقم الصف

دور الطالب في إنجاز الوظيفة	الصف	رقم الطالب	اسم الطالب بالعربي

ملاحظات هامة

- 1. إمكانية عمل الطلاب ضمن مجموعات من اختيار هم ثلاث طلاب كحد أقصى.
- 2. تقسم علامة المشروع إلى قسم مشترك بين طلاب المجموعة على المفاهيم الأساسية وألية الحل والأدوات وتشغيل المشروع، وقسم من العلامة مخصص لكل طالب بحسب جزء المشروع الذي قام بتنفيذه ومناقشته للمشروع، وبالتالي يمكن أن تتفاوت علامات الطلاب ضمن كل مجموعة.
- 3. الاهتمام بمظهر البرنامج من حيث المدخلات والمخرجات وترتيب النص البرمجي وتسمية المتحولات والتوابع والتعليقات

Web Programming 2

مدرس المقرر: Abdo Al-Khoury

برمجة الويب 2

4. تجمع جميع الوظائف المطلوبة ضمن ملف واحد مضغوط ZIP/RAR باسم له الصيغة:

AIU_Term2-2023-2024_WP2_Cx_StudentName(s)

إذ يُستبدل x في Cx برقم الصف، ويُستبدل StudentName باسم الطالب.

- 5. يتم ذكر أسماء الطلاب الذين شاركوا بالوظيفة فقط في بداية ملف التقرير حيث لا يجوز إضافة اسم طالب لم يقم بالمشاركة بالوظيفة.
 - 6. إذا وجد تشابه بين وظيفة مجموعتين ينال الطلاب علامة الصفر 0 دلالة على الغش.
- 7. نؤكد النصيحة بألا تعتمد النسخ من أعمال طلاب آخرين أو من مصادر الإنترنت وغيرها ثم اللصق في أي جزء من الوظيفة، فهذا سيؤدى حتماً إلى نيل علامة الصفر.
 - 8. لن يتم قبول الوظيفة بدون مناقشتها مع مدرس المقرر في التاريخ المحدد للتسليم وفي مكان المحاضرة.

مع تمنياتي لكم بالتوفيق

مدرس المقرر

Abdo Al-Khoury