

Scénario complet de l'application HealUp

Acteurs (3 types d'utilisateurs)

- **Étudiant (student)** : utilisateur classique → saisit ses données santé, participe aux défis, suit sa progression.
 - **Professeur (prof)** : rôle superviseur → suit l'évolution des étudiants, crée éventuellement des défis spécifiques, valide ou encourage.
 - **Admin** : gestionnaire global → gère les utilisateurs, valide les contenus, configure les modules.
-

Modules et scénarios

♦ 1. Dashboard

- Étudiant : voit ses habitudes, progression, défis actifs.
- Professeur : voit un tableau de suivi des étudiants (statistiques globales).
- Admin : voit tout (gestion système, stats globales).

♦ 2. Health Tracker

- Étudiant :
 - Remplit ses habitudes (sommeil, hydratation, repas, stress).
 - Génère automatiquement un **rapport santé quotidien**.
- Professeur :
 - Consulte les rapports de ses étudiants.
- Admin :
 - Supervise l'outil et configure les types d'habitudes suivies.

♦ 3. Challenges & Gamification

- Étudiant :
 - Rejoint des défis (ex. boire 2L d'eau/jour).
 - Gagne des badges / points.
 - Consulte le classement.
- Professeur :
 - Crée ou valide des défis adaptés à ses classes.
 - Suit la participation.
- Admin :
 - Modère et valide les défis, contrôle le système de points.

♦ 4. Events

- Étudiant : s'inscrit à des événements santé organisés (sport, ateliers nutrition).
- Professeur : crée et anime des événements.
- Admin : valide les événements officiels.

♦ 5. Nutrition

- Étudiant : gère ses repas (repas saisis → calories, équilibre).
- Professeur : suit globalement les habitudes alimentaires des étudiants.
- Admin : peut ajouter/supprimer des ingrédients dans la base.

♦ 6. Rapports & IA

- Étudiant : reçoit des **recommandations personnalisées** (ex. "Tu dors trop peu, essaye 7h/nuit").
 - Professeur : reçoit des alertes (ex. "30% de vos étudiants rapportent un stress élevé").
 - Admin : configure le module IA (seuils, notifications).
-

Exemple de scénario concret

1. **Étudiant Amine** se connecte → Dashboard.

- Il saisit ses habitudes → 5h de sommeil, 1,5L d'eau.
- L'IA lui recommande d'améliorer son sommeil.
- Il rejoint un défi "Hydratation 2L/jour".

2. **Professeur Claire** se connecte → Dashboard prof.

- Elle voit que 60% de sa classe dort moins de 6h/nuit.
- Elle crée un défi collectif : "Dormir au moins 7h/nuit pendant une semaine".

3. **Admin Hiba** se connecte → Dashboard admin.

- Elle valide le défi créé par Claire.
- Elle supprime un défi signalé comme inapproprié.
- Elle met à jour la base d'ingrédients nutrition.

 Résultat :

- Étudiants motivés par gamification + suivi personnel.
- Professeurs supervisent sans être coachs directs.
- Admin garde le contrôle global.