

## BLM103 PROGRAMLAMA I - ALIŞTIRMA SORULARI 3

- 20 elemanlı bir tamsayı dizisi tanımlayınız. Bu dizinin elemanlarına pozitif ve negatif sayılardan rastgele olarak istediğiniz değerleri verebilirsiniz. Bu diziyi kullanarak aşağıdaki ilk 7 soruyu kodlayınız.
- 1) Bir dizideki en büyük ikinci değeri bulan programı yazınız. (Maksimum değer dizide iki kez geçiyorsa, en büyük ikinci değer de maksimum değerle aynı olmalıdır.)
- 2) Bir dizideki maksimum ve minimum değerlerin farkını bulan programı yazınız.
- 3) Bir dizide art arda gelen elemanları arasındaki en büyük farkı bulan programı yazınız.
- 4) Bir dizinin sıralı olup olmadığını bulan programı yazınız. (bool veri türünü kullanınız.)
- 5) Bir dizinin 3'ün katı olup da 2'nin katı olmayan kaç elemanı olduğunu ve bunların ortalamasını hesaplayan programı yazınız.
- 6) Bir dizinin ortalamadan daha küçük olan elemanlarını konsola yazdıran programı yazınız.
- 7) Bir dizinin palindrome dizi olup olmadığını kontrol eden programı yazınız. Örneğin;

- 8) Bir dizinin elemanlarından 0'a en yakın olanını bulan programı yazınız.
- 9) Bir dizide maksimum değerin kaç kez tekrar ettiğini tek bir döngü ile bulan programı yazınız.



- 10) Bir dizinin elemanlarından tersi en büyük olanını bulan programı yazınız.
- **11**) Bir dizinin elemanlarından asal sayı olanları ve bunların ortalamasını konsola yazdıran programı yazınız.
- 12) Bir dizide birden fazla geçen elemanları konsola yazdıran programı yazınız.
- 13) Bir dizide en çok tekrar eden elemanı bulan programı yazınız.
- **14)** Bir dizide aranan elemanla aynı değerdeki tüm elemanlarının indekslerinin toplamını hesaplayan ve konsola yazdıran programı yazınız.
- **15**) Switch yapısını kullanarak; A, B, C, D ve E harf notlarından birinin verildiği bir sistemde, girilen harf notuna göre konsola aşağıdaki mesajlardan birini yazan programı yazınız.
  - ➤ A için "Excellent"
  - ➤ B için "Good"
  - Ciçin "Average"
  - Diçin "Low"
  - ➤ E için "Very Low"
- **16)** Kullanıcıdan 100 üzerinden bir not girmesini isteyen ve aşağıdaki aralıklara göre bu öğrencinin harf notunu switch yapısı kullanarak bularak konsola yazdıran programı yazınız..
  - > 90-100 arası AA
  - ➤ 80-89 arası BA
  - > 70-79 arası BB
  - ➤ 60-69 arası CB
  - > 50-59 arası CC
  - > 50 altı DD



- **17**) Switch yapısını kullanarak; A, B, C, D ve E harf notlarından birinin verildiği bir sistemde, girilen harf notuna göre, sadece 2 kez printf fonksiyonu kullanarak konsola uygun olan mesajı yazan programı yazınız.
  - > A, B, C harf notları için "Geçer"
  - D ve E notları için "Kalır"
- **18)** Kullanıcıdan bir N değeri girmesini isteyen ve 1 ile N arasındaki 11'e tam bölünebilen sayıların ortalamasını hesaplayarak sonucu konsola yazan programı yazınız.
- 19) Kullanıcıdan bir x sayısı girmesini isteyen ve  $\mathbf{n}^2 > \mathbf{x}$  şartını sağlayan en küçük n değerini hesaplayan programı yazınız. (break komutunu kullanınız.)
- **20**) Kullanıcıdan bir x sayısı girmesini isteyen ve  $\mathbf{n}^3 < \mathbf{x}$  şartını sağlayan en büyük n değerini hesaplayan programı yazınız.
- **21**) Kullanıcıdan bir sayı girmesini isteyen, bu sayının rakamlarının en büyüğünü bulan ve konsola yazdıran programı yazınız.
- **22**) 1 ile 1000 arasındaki hem kendi hem de tersi asal sayı olan sayıları bularak konsola yazdıran programı yazınız.
- **23**) Kullanıcıdan bir N değeri girmesini isteyen ve konsola yıldızlarla N satır kadar aşağıdaki gibi çıktı veren programı yazınız.

$$N = 10 \rightarrow$$





**24**) Aşağıda görüldüğü gibi, kullanıcıya 4 işlem seçeneği sunan, kullanıcı 0 girmediği sürece tekrar çalışmaya devam eden, 0 girilince biten programı yazınız.

```
HOSGELDINIZ!

1) Toplama
2) Cikarma
3) Carpma
4) Bolme

(Cikmak istiyorsaniz Ø giriniz)

Lutfen yapmak istediginiz islemin numarasini giriniz: 3

Lutfen ilk sayiyi giriniz: 6

Lutfen ikinci sayiyi giriniz: 7

Sonuc: 42

1) Toplama
2) Cikarma
3) Carpma
4) Bolme

(Cikmak istiyorsaniz Ø giriniz)

Lutfen yapmak istediginiz islemin numarasini giriniz: Ø

IYI GUNLER DILERIZ...

Process exited after Ø.03452 seconds with return value Ø

Press any key to continue . . .
```

**25**) Kullanıcıdan bir N değeri girmesini isteyen ve NxN boyutunda aşağıdaki gibi bir çıktı veren programı yazınız. (Her printf içinde en fazla 1 tane # karakteri yazdırınız.)



**26**) Kullanıcıdan bir N değeri girmesini isteyen ve NxN boyutunda aşağıdaki şekilde çıktı veren programı yazınız. (Aralarda tab karakteri kullanınız.)

$N = 6 \rightarrow$	1	2	3	4	5	6
	2	4	6	8	10	12
	3	6	9	12	15	18
	4	8	12	16	20	24
	5	10	15	20	25	30
	6	12	18	24	30	36

**27**) Kullanıcıdan bir N tamsayısı girmesini isteyen ve N satırlık aşağıdaki gibi bir çıktı veren programı yazınız. (Sayıların arasında boşluk yerine tab karakteri kullanabilirsiniz.)

$N = 9 \rightarrow$	123456789
	234567891
	345678912
	456789123
	567891234
	678912345
	789123456
	891234567
	912345678

**28)** Kullanıcıdan bir N tamsayısı girmesini isteyen ve N satırlık aşağıdaki gibi bir çıktı veren programı yazınız. (Sayıların arasında tab karakteri kullanabilirsiniz.)



**29**) Kullanıcıdan bir N değeri alan ve N satır kadar aşağıdaki gibi çıktı veren programı yazınız. (Aralarda virgül ve boşluk var.)

**30)** Kullanıcıdan bir N değeri alan ve 1'den N değerine kadar aşağıdaki çıktıyı veren programı yazınız. (Aralarda tab karakterini kullanınız.)

$$N = 15 \Rightarrow 1$$
2 3
4 5 6
7 8 9 10
11 12 13 14 15

**31)** Kullanıcıdan bir N tamsayısı girmesini isteyen ve konsola V harfleriyle N satırlık aşağıdaki şekilde çıktı veren programı yazınız.

$$N = 6 \rightarrow$$



**32**) Kullanıcıdan bir tamsayı girmesini isteyen ve bu sayının asal çarpanlarını (*küçükten büyüğe doğru*) konsola yazdıran programı yazınız.

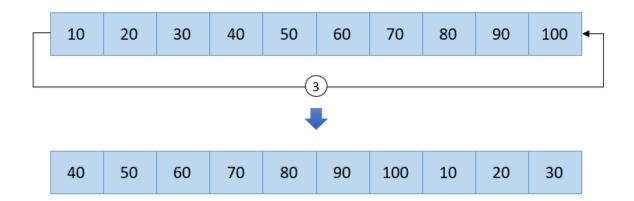
Örneğin, 15, 2008 ve 1999817 sayıları için;



**33)** Kullanıcıdan bir N değeri girmesini isteyen ve N satırlık aşağıdaki gibi bir çıktı veren programı yazınız. (Aşağıdaki çıktı N = 8 içindir.)

							1							
						1	2	1						
					1	2	4	2	1					
				1	2	4	8	4	2	1				
			1	2	4	8	16	8	4	2	1			
		1	2	4	8	16	32	16	8	4	2	1		
	1	2	4	8	16	32	64	32	16	8	4	2	1	
1	2	4	8	16	32	64	128	64	32	16	8	4	2	1

- **34)** Dizide bir eleman arayan, aranan eleman varsa indeksini konsola yazdıran, aranan eleman yoksa değer olarak aranan elemana en yakın dizi elemanını ve indeksini konsola yazdıran programı yazınız.
- 35) Write a program in C to print all unique elements in an array.
- **36**) Write a C program to left rotate an array by n position. How to rotate left rotate an array n times in C programming. Logic to rotate an array to left by n position in C program.





37) Write a C program to reverse elements (like, swapping of first element with last, second element with second last and so on) of the given array.

Input:
Array elements are: 10, 20, 30, 40, 50

Output:
Array elements after swapping (reversing):
50, 40, 30, 20, 10

**38**) Write a C program to replace all EVEN elements by 0 and ODD elements by 1 in one dimensional array.

**39**) A peak element in an integer array is defined as an element that is greater than its neighbors.

Given an input array where num[i] ≠ num[i+1], find a peak element and return its index. The array may contain multiple peaks, in that case return the index to any one of the peaks is fine.

For example, in array [2, 4, 8, 3], 8 is a peak element and your function should return the index number 2.

**40**) Write a program to find the majority element from an array. Majority element is the the number which is occurring more than half of the size of array.



## ALIŞTIRMA SORULARINI ÇÖZMEK VE GÖNDERMEK İSTEYENLER İÇİN;

Ödevinizi tek bir sayfada tek bir programda alt alta kodlayınız. Her çözümün başına yorum (comment) satırı ile soru numarasını yazınız. Kodunuzun tamamını <a href="https://paste.ubuntu.com/">https://paste.ubuntu.com/</a> sitesine kopyalayınız (Poster kısmına adınızı soyadınızı yazınız, Syntax olarak C seçiniz, Expiration değeri None olarak kalsın). 6 Kasım 2018 Salı günü 23:59'a kadar islam.mayda@rumeli.edu.tr adresine sadece Paste Ubuntu sayfanızın linkini kopyalarak eposta atınız. (Ne kadar erken gönderirseniz o kadar iyi olur.)

## ÖNEMLİ UYARILAR:

- Küsuratlı çıkması gereken sonuçları küsuratlı şekilde bulunuz, **int/int** işlemlerine dikkat ediniz.
- Programınızdaki gereksiz karşılaştırmalar ekstra maliyet demektir. Çözümleri mümkün olduğunca az **if** kullanarak yazmaya çalışınız.
- Birbirine bağlı şartlarda alt alta **if**'ler yazmak yerine, **if** ile başlayıp **else if** ile devam ediniz. Ayrıca, son seçeneği yazarken eğer başka bir ihtimal kalmıyorsa **else if** yerine sadece **else** kullanınız, gereksiz şart kontrolü yapmayınız.
- İşlemleri *printf* fonksiyonu içinde yaptırmayınız. Gerekli işlemleri *printf* fonksiyonu öncesinde yapıp, *printf* fonksiyonunda sadece sonucu veya mesajı yazdırınız.
- Gerektiği zaman *float* türünü kullanınız, gerekmediği zaman ise kullanmayınız. Örneğin, işleme girenlerin tamamı tamsayı ise ve sonucun virgüllü çıkma ihtimali yoksa *sonuç* değişkenini *float* olarak tanımlamayınız.
- Değişken isimlerini anlamlı veriniz. Birden fazla kelimeden oluşan değişken isimlerini *Camel Case* formatında (örneğin; *daireYaricapUzunlugu* gibi ilk kelimenin baş harfi küçük, sonraki kelimelerin ilk harfi büyük olacak şekilde) veya alt çizgi kullanarak (örneğin; *daire\_yaricap\_uzunlugu* gibi) yazınız. Değişken isimlerinizin genellikle bir veya iki kelimeden oluşması, mümkünse üç kelimeden fazla olmaması beklenmektedir.
- Ödevinizde girintilere dikkat ediniz, tüm satırları en sola yapıştırmayınız.
- Yorum satırları da dâhil olmak üzere kodunuzda kesinlikle Türkçe karakter kullanmayınız.
- Gereksiz tür dönüşümü yapmayınız.