Université Mohammed Vde Rabat Faculté des sciences Département d'Informatique

## Contrôle Final, 11 Février 2022, Durée : 1h30

Année universitaire 2021/2022

Filière : SMI, Semestre 3

Module: Programmation I

## Exercice 1:

Un nombre entier p supérieur à 1est dit premier si ses seuls diviseurs positifs sont 1 et p. Ecrivez un programme qui affiche tous les nombres premiers entre 2 et 1000.

Exercice 2: (Dans cet exercice, utilisez uniquement des pointeurs pour parcourir les tableaux)

1. Ecrivez une fonction F qui prend en paramètres un tableau T de type int et sa taille n. Cette fonction permet de parcourir le tableau T, de comparer à chaque fois deux éléments successifs T[i] et T[i+1] et de les permuter si T[i] est supérieur à T[i+1]. Enfin, la fonction retourne le nombre de permutations effectuées lors d'un parcours de T. Exemple :

Pour T= 
$$\begin{bmatrix} 4 & 3 & 1 & 5 & 6 & 2 \end{bmatrix}$$
 F  $\Rightarrow$   $\begin{bmatrix} 3 & 1 & 4 & 5 & 2 & 6 \end{bmatrix}$  Et retourne 3 (car 3 éléments successifs ont été permutés (4,3) puis (4,1) et (6,2) )

- 2. Le tri à bulles ou par propagation consiste à propager les plus grands éléments vers la fin du tableau. Ceci en répétant plusieurs fois le traitement fait par la fonction F jusqu'à ce que le tableau soit trié. Ecrivez un programme C qui :
  - a. Saisit la dimension n d'un tableau A de type int, lui alloue la mémoire dynamiquement, saisit ses éléments, puis l'affiche.
  - **b.** Trie le tableau A par ordre croissant en utilisant la fonction F et affiche le nombre de parcours du tableau A et le nombre total de permutations faites pour trier le tableau.

## Exercice 3:

- 1. Ecrivez une fonction qui prend en paramètres un tableau T de type int et sa taille n et retourne 1 si le tableau contient un zéro et 0 sinon.
- 2. Ecrivez un programme C qui:
  - a. Lit le nombre de lignes n et le nombre de colonnes m d'une matrice A de type int de dimension maximale: 20 lignes et 30 colonnes (le programme doit obliger l'utilisateur à respecter la taille maximale).
  - b. Demande à l'utilisateur de saisir les éléments de la matrice A puis l'affiche.
  - c. Construit à partir de la matrice A un tableau V, tel que : V[i] est égal à 1 si la ligne i de A contient un zéro et 0 sinon (utilisez la fonction de la question 1).
  - d. Arrange la matrice A de telle sorte que les lignes contenant des zéros soient au début de la matrice et les lignes qui ne contiennent pas de zéros à la fin.

Exemple: A= 
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 8 & 5 & 6 \\ 0 & 1 & 4 \\ 9 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
  $\rightarrow$  V=(0,0,1,1)  $\rightarrow$  A=
$$\begin{pmatrix} 9 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \\ 8 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$