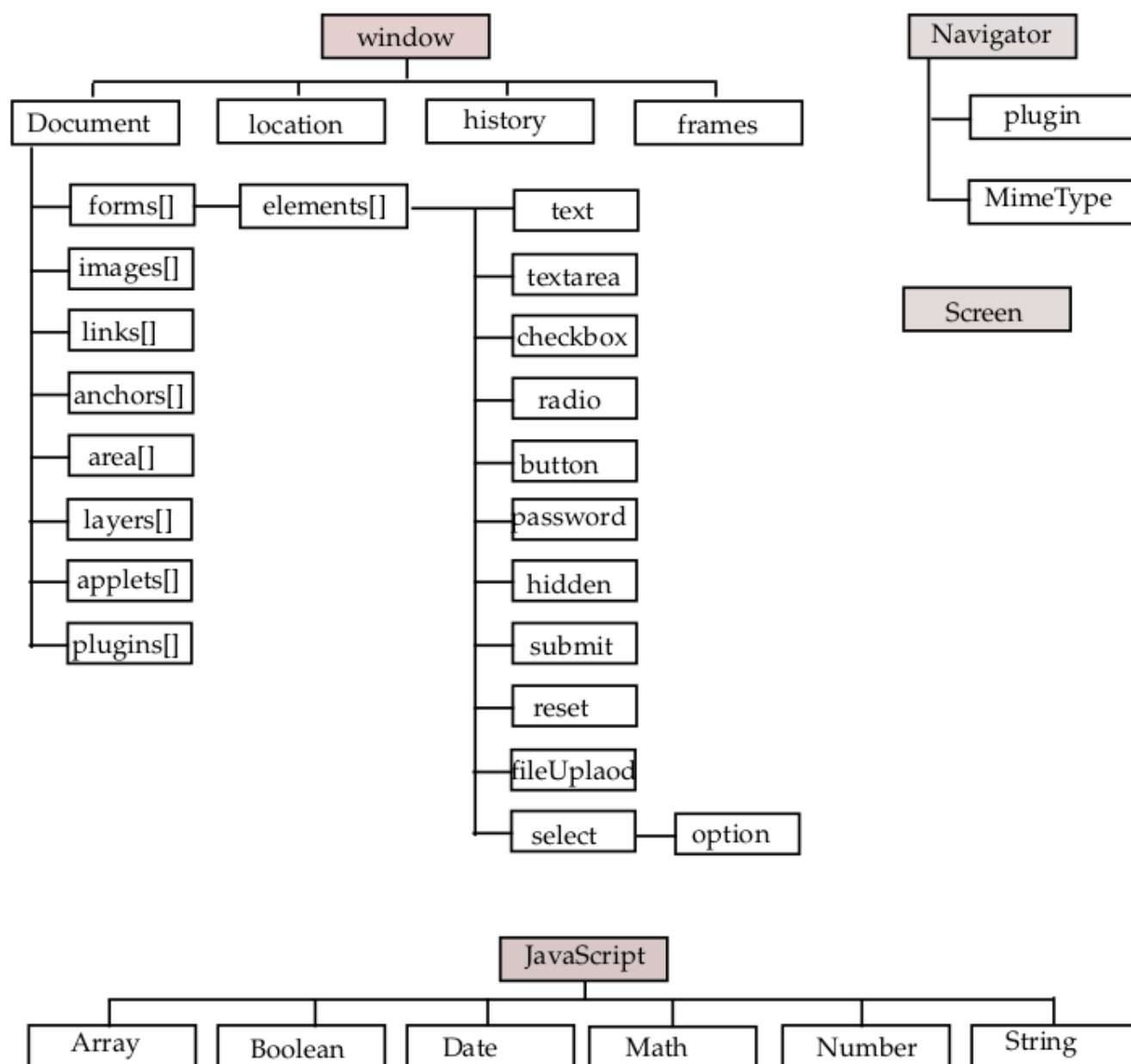


## Mémento des objets, méthodes et propriétés en JavaScript

### Objets prédéfinis en JavaScript



## Objet document

`document.bgColor="pink"; document.write("<h1>Titre de niveau 1</h1>");`

Propriété	Description	Exemple
<code>alinkColor</code>	Contient la couleur des liens	<code>document.write(document.alinkColor)</code>
<code>bgColor</code>	Couleur de l'arrière plan	<code>document.bgColor="red"</code>
<code>cookie</code>		
<code>defaultCharset</code>	Contient le codage utilisé	<code>document.write(document.defaultCharset)</code>
<code>domain</code>		
<code>fgColor</code>	Change la couleur du texte	<code>document.fgColor = "blue";</code>
<code>fileSize</code>	Taille du fichier	
<code>lastModified</code>	Contient la chaîne de caractères représentant la date de dernière modification.	<code>document.lastModified</code>
<code>location</code>	Contient l'url complète de la page.	<code>document.location</code>
<code>mimeType</code>	Contient le type de document chargé. Le plus souvent <code>mimeType</code> contient HTML document	<code>document.mimeType</code>
<code>protocol</code>	Contient le type de protocole de chargement de la page. Peut valoir File, http, https, ...	<code>document.protocol</code>
<code>referrer</code>	Contient l'url de la page d'où vient le visiteur, appelée page réferrant.	<code>document.referrer</code>
<code>title</code>	Contient le titre de la page	<code>document.title</code>
<code>URL</code>	Contient l'url complète de la page. Strictement équivalent à <code>location</code> .	<code>document.URL</code>
<code>URLUnencoded</code>	Contient l'url complète de la page, avec les caractères spéciaux encodés.	<code>document.URLUnencoded</code>
<code>vlinkColor</code>	Contient la couleur des liens. Correspond à la propriété <code>vlink</code> de la balise <code>&lt;BODY&gt;</code> .	<code>document.vlinkColor</code>

Méthode	Description
<code>getElementById()</code>	Retourne un élément par la valeur de son attribut "id".
<code>getElementsByName()</code>	Retourne dans un tableau (Array) tous les éléments HTML dont l'attribut name a la valeur spécifiée.
<code>getElementsByTagName()</code>	renvoie un tableau contenant tous les éléments dont on a indiqué le nom de la balise
<code>getElementsByClassName()</code>	renvoie un tableau contenant tous les éléments dont on a indiqué la classe ;
<code>getElementsByClassName(classe, elmt)</code>	renvoie les éléments contenus dans <b>elmt</b> dont on a indiqué la classe.
<code>write()</code>	Affiche ses arguments un après l'autre dans le document, à la position de l'appel du script.
<code>writeln()</code>	Écrit le paramètre texte dans le document, à la position de l'appel du script et ajoute un retour à ligne à la fin.

**Événements** : `onClick`, `ondblclick`, `onkeydown`, `onkeypress`, `onkeyup`, `onmousedown`, `onmouseup`

## Objet String

Déclaration complète : `var texte = new String("ma chaine de caractère");`

Déclaration simplifiée : `var texte = "ma chaine de caractère";`

`texte[i]` a pour valeur le (i+1)eme caractère de la chaine texte.

Propriétés	Description	Exemple
length	Retourne la longueur de chaîne de caractère	

### Méthodes de style de l'objet String

Méthode	Description	Exemple
anchor()	Crée un ancre	chaîne.anchor("ancre") .<a name="ancre">chaîne</a>;
big()	même effet que la concaténation "<BIG>"+chaîne+"</BIG>".	chaîne.big()
blink()	Fait clignoter une chaîne	chaîne.blink()
bold()	gras	chaîne.bold()
fixed()	Retourne le texte de la variable chaîne sous la forme <PRE>chaîne</PRE>	chaîne.fixed()
fontcolor()	Couleur de police	chaîne.fontcolor("red")
fontsize()	Taille de police	chaîne.fontsize(18)
italics()	Italique équivalent de <i> ... </i>	chaîne.italics()
link()	transforme une chaîne en lien hypertexte qui pointe vers son argument	chaîne.link("url") donne <a href=url> chaîne </a>
small()	Petite taille	Chaîne.small()
strike()	Barré	Chaîne.strike()
sub()	indice	document.write("X"+"2".sub());
sup()	exposant	document.write("X"+"2".sup());

### Méthodes de l'objet String C, C1 ... sont des chaînes de caractères

Méthode	Description	Exemple
charAt()	Retourne le i <sup>ème</sup> caractère de la chaîne	C.charAt(i)
charCodeAt()	Retourne le code Unicode du i <sup>ème</sup> caractère d'une chaîne	C.charCodeAt(i)
concat()	concatène chaîne avec chaîne1, chaîne2 ...	C.concat(chaîne1,chaîne2)
endsWith()	Si une chaîne se termine par l'argument spécifié	C.endsWith("x")
fromCharCode()	Convertit un nombre unicode en caractère correspondant. Peut prendre plusieurs arguments séparés par virgule	fromCharCode( 65, 97,1655 ... )
includes	Vérifie si chaîne contient sous-chaîne	C.includes(sous-chaîne)
indexOf()	Retourne la première position d'une sous-chaîne dans une chaîne, si souschaîne absente retourne -1	chaîne.indexOf(souschaîne)
lastIndexOf()	Retourne la dernière position d'une sous-chaîne dans une chaîne, si souschaîne absente retourne -1.	C.lastIndexOf(souschaîne)
localeCompare()	Compare par ordre alphabétique	C.localeCompare(c)
match()	Retourne un tableau des occurrences trouvées. S'il n'y en a pas, la méthode retourne null.	C.match(RegExp reg)
replace()	Remplace la première sous chaîne trouvé par une autre. Pour remplacer toute les sous-chaîne on utilise les exp reg	C.replace("x","y");
search()	cherche la position de l'argument dans une chaîne. Si il n'y est pas retourne -1.	C.search("et")
slice()	Retourne les caractères entre le i <sup>ème</sup> et le j-1 <sup>ème</sup> de chaîne	C.slice(i, j)
split()	Décompose en tableau une chaîne de caractère, prend en argument un symbole de séparation	C.split(" ")
substr()	identique à substring(). Sauf que le second paramètre indique le nombre de caractères à extraire.	C.substr(i,j)
substring()	Extrait une sous-chaîne d'une chaîne en partant de l'indice i et jusqu'à l'indice optionnel j.	C.substring(i [,j])
toLowerCase()	Transforme en minuscule	C.toLowerCase()
toUpperCase()	Transforme en majuscule	C.toUpperCase()
trim()	Supprime les espaces au début et à la fin et les espaces doublés dans une chaîne de caractère	C.trim()

Méthode	Description	Exemple
valueOf()	Retourne la valeur primitive d'un objet de type string	C.valueOf()

## Objet Number

Propriété	Description	Exemple
MAX_VALUE	Retourne le plus grand nombre en JavaScript	Number.MAX_VALUE
MIN_VALUE	Retourne le plus petit nombre en JavaScript	Number.MIN_VALUE
NEGATIVE_INFINITY	Représente moins l'infini	Number.NEGATIVE_INFINITY
NaN	Représente "Not-a-Number"	2/"a"
POSITIVE_INFINITY	Représente plus l'infini	Number.Représente plus l'infini

Méthode	Description	Exemple
isFinite()	Vérifie si un nombre est une valeur finie	Var x=3 ; x.isFinite()
isInteger()	Vérifie si un nombre est entier	
isNaN()	Vérifie si un nombre est un NaN	
isSafeInteger()	Vérifie si un nombre est un entier entre $\pm(2^{53}-1)$	
toExponential(x)	Convertit un nombre en notation exponentielle. X un entier optionnel entre 0 et 20 pour indiquer le nombre de chiffres après la virgule	
toFixed(x)	garde x chiffres après la virgule	
toPrecision(x)	Nombre total de chiffres d'un nombre	var x=3.123456 ; x.toPrecision(4) ;
toString()	Convertit un nombre en chaîne de caractère	
valueOf()	Retourne la valeur primitive d'un nombre	

## Objet Math

Constante	Description	Valeur
Math.E	Nombre d'Euler	2.718281828459045
Math.LN2	Valeur du logarithme népérien de 2	0.6931471805599453
Math.LN10	Valeur du logarithme népérien de 10	2.302585092994046
Math.LOG2E	Valeur du logarithme du nombre d'Euler en base 2	1.4426950408889634
Math.LOG10E	Valeur du logarithme du nombre d'Euler en base 10	0.4342944819032518
Math.PI	Constante Pi	3.141592653589793
Math.SQRT1_2	Valeur de 1 divisé par racine carrée de 2	0.7071067811865476
Math.SQRT2	Valeur de la racine carrée de 2	1.4142135623730951

Méthode	Description
Math.abs(x)	valeur absolue de x
Math.acos(x)	arccosine de x, (en radian)
Math.asin(x)	arcsine of x, (en radians)
Math.atan(x)	arctangent de x , x entre -PI/2 et PI/2 (en radians )
Math.atan2(y,x)	arctangent de x/y
Math.ceil(x)	Le plus petit entier supérieur ou égal à x
Math.cos(x)	cosinus de x (x en radian)
Math.exp(x)	Exponentielle de x
Math.floor(x)	Arrondi à l'entier inférieur l'argument

Math.log(x)	logarithme (en base e) de x
Math.max(x,y,z,...)	maximum
Math.min(x,y,z,...)	minimum
Math.pow(x,y)	x puissance y
Math.random()	Nombre aléatoire entre 0 et 1
Math.round(x)	L'entier le plus proche de x
Math.sin(x)	Sinus de x (x en radian)
Math.sqrt(x)	Racine carrée de x
Math.tan(x)	tangente de x

## Objet Array (Tableau)

Propriété	Description	Exemple
length	Donne le nombre d'éléments d'un tableau	T.length

Méthodes	Description	Exemple
concat()	Concatène plusieurs tableaux dans l'ordre de déclaration	T1.concat(T2,T3)
copyWithin()	Copie les éléments du tableau de et vers les positions indiquées <i>Tableau.copyWithin(cible,debut,fin)</i>	var T=["a","b","c","d"]; V = T.copyWithin(2,0,2);
every()	Vérifie si chaque élément du tableau passe le test d'une fonction <i>Tableau.every(function(currentValue))</i>	
fill()	Remplace chaque élément d'un tableau par une même valeur donnée en argument	T.fill("x")
filter()	Crée un nouveau tableau formé des éléments qui passe le test d'une fonction	
find()	Retourne le premier élément du tableau qui passe le test d'une fonction. <i>Tableau.find(function(currentValue))</i>	
findIndex()	Retourne l'indice du premier élément du tableau qui passe le test d'une fonction. <i>Tableau.find(function(currentValue))</i>	
forEach()	Appel une fonction sur tous les éléments d'un tableau	
indexOf()	Retourne l'indice du premier élément trouvé	
isArray()	Vérifie si un objet est de type array	
join()	Convertit un tableau en chaîne de caractères séparés par séparateur (par défaut la virgule).	T.join(" ;")
lastIndexOf()	Retourne l'indice d'un élément en commençant la recherche de la fin ou de début , <i>array.lastIndexOf(élément,[début])</i>	
map()	Crée un nouveau tableau en appelant une fonction sur les éléments d'un tableau	var T = [4, 9, 16, 25]; T1=T.map(Math.sqrt);
pop()	Supprime le dernier élément du tableau	T.pop()
push()	Ajoute des éléments en fin de tableau	T.push("e1", "e2")
reduce()	Réduit les élément d'un tableau à un seul	
reduceRight()	Réduit les élément d'un tableau à un seul de la droite vers la gauche	
reverse()	Inverse l'ordre des éléments de tableau	T.reverse()
shift()	Supprime le premier élément du tableau	T.shift()
slice()	T.slice(n, m) extrait la tranche du tableau de n à m-1	T.slice(n, m)
some()		
sort()	Trie les éléments de tableau	T.sort()
splice()	Permet d'insérer, de supprimer ou de remplacer des éléments de tableau.	T.splice(debut, nb[,elt1, ..., eltn])
toString	Convertit un tableau en suite de chaîne de caractères séparées par virgule.	T.toString()
unshift()	Insère des éléments en début de tableau	T.unshift("E1", "E2")

valueOf()	Retourne la valeur de l'objet Array auquel elle fait référence	
-----------	--	--

## Objet Date

```
var d=new Date();
document.write(d); donne Tue Dec 09 2014 22:14:02 GMT+0000 (WET)
document.write(d.getDay()); donne 2
```

### Extraction de composantes de date

Méthode	description	Exemple
getDate()	Retourne le jour du mois.	d.getDate()
getDay()	Retourne le jour de la semaine.0 pour dimanche, 1 pour lundi ...	d.getDay()
getFullYear()	Retourne l'année sur 4 chiffres.	d.getFullYear()
getHours()	Retourne l'heure de la date.	d.getHours()
getMilliseconds()	Retourne les millisecondes de la date.	d.getMilliseconds()
getMinutes()	Retourne les minutes de la date.	d.getMinutes()
getMonth()	Retourne le numéro du mois. 0 pour janvier, 1 pour février ...	d.getMonth()
getSeconds()	Retourne les secondes de la date.	d.getSeconds()
getTime()	Retourne la date en millisecondes écoulées depuis le 1er janvier 1970 à 0 h.	d.getTime()
getTimezoneOffset()	Retourne le décalage horaire entre le lieu du visiteur et l'heure de Greenwich en minutes.	d.getTimezoneOffset()
getYear()	Retourne le nombre d'année depuis 1900	d.getYear()

### Modification de composantes de date

setDate()	Défini le jour du mois, valeur=1...31	d.setDate(4)
setFullYear()	Défini l'année sur 4 chiffres	d.setFullYear(2012)
setHours()	Défini la partie heure de l'heure, valeur=0 ... 23	d.setHours(8)
setMilliseconds()	Défini la partie millisecondes de l'heure, valeur=0...999	d.setMilliseconds(3)
setMinutes()	Défini la partie minutes de l'heure, valeur=0...59	d.setMinutes(20)
setMonth()	Défini le mois de la date. 0 pour janvier, 1 pour février ... 11 pour décembre	d.setMonth(4)
setSeconds()	Défini la partie secondes de l'heure, valeur=0...59.	d.setSeconds(30)
setTime()	Modifie la date à partir du temps écoulé en millisecondes depuis le 1er janvier 1970.	d.setTime(n)

### Autres méthodes

toGMTString()	Retourne la date au format de l'heure GMT	d.toGMTString()
toLocaleString()	Retourne la date au format local, défini dans les préférences du panneau de configuration du PC client	d.toLocaleString()
Date.parse(D)	Retourne le nombre de millisecondes entre le 01/01/1970 00:00 et la date D, arrondi à la seconde	Date.parse("March 21, 2012")

## Objet window

Propriété	Description	Exemple
closed	Retourne un booléen indiquant qu'une fenêtre est fermée ou non	
defaultStatus	Contient le texte par défaut de la fenêtre qui est affiché dans la barre de statut quand aucune action n'est en cours.	window.defaultStatus
innerHeight	Affiche la hauteur interne de la fenêtre	
innerWidth	Affiche la largeur interne de la fenêtre	
name	Donne ou contient le nom de la fenêtre.	window.name
opener	Retourne une référence à la fenêtre qui a permis l'ouverture de la fenêtre actuelle par la méthode open(). Si la fenêtre en cours n'a	window.opener

	pas été ouverte avec open(), opener vaut undefined.	
outerHeight	Affiche la hauteur de la fenêtre y compris la barre d'outils et scroll	
outerWidth	Affiche la largeur total de la fenêtre y compris la barre d'outils et scroll	
parent	Retourne la fenêtre parent de la fenêtre courante	
ScrollX ou pageXOffset	Retourne le scroll horizontal en pixels du coin supérieur gauche	
ScrollY ou pageYOffset	Retourne le scroll vertical en pixels du coin supérieur gauche	
self	Retourne la fenetre courante	
screenLeft	Indique la position en pixels du coin supérieur gauche de la fenêtre par rapport au bord gauche de l'écran.	window.screenLeft
screenTop	Indique la position en pixels du coin supérieur gauche de la fenêtre par rapport au bord supérieur de l'écran.	window.screenTop
status	Permet de modifier le texte de la barre d'état	window.status

Méthode	Description	Exemple
alert()	Affiche le paramètre texte dans une fenêtre d'alerte.	window.alert(texte)
blur()	enlève le focus à la fenêtre	Window.blur()
clearInterval()	Arrête l'exécution d'un traitement timer précédemment défini avec <u>setInterval()</u> .	window.clearInterval(Object timer)
clearTimeout()	Suspend la minuterie timer déclarée par la méthode <u>setTimeout()</u> .	window.clearTimeout(Object timer)
close()	Ferme la fenêtre courante.	window.close()
confirm()	Affiche un message d'alerte avec 2 boutons. Retourne true si on clique sur Ok et false si on clique sur Annuler	window.confirm(texte)
focus()	Rend le focus à la fenêtre courante.	window.focus()
getComputedStyle()	Applique un stule CSS à un élément	
home()	Ouvre la page de démarrage du navigateur	window.home()
moveBy()	Déplace la fenêtre de x pixels à l'horizontale et de y pixels à la verticale.	window.moveBy(10,20);
moveTo()	Positionne le coin supérieur gauche de la fenêtre en coordonnées (x,y).	window.moveTo(x, y)
open()	lance un popup chargé avec la page à l'adresse url, ayant pour nom le paramètre facultatif nom et les options d'ouverture options.	window.open(String url [, String nom] [, String options] )
print()	Imprime la page en cours	window.print()
prompt()	Affiche une boîte de dialogue le paramètre message, une zone de saisie de texte avec le paramètre par défaut défaut et 2 boutons Valider et Annuler.	window.prompt(message[, String default])
resizeBy()	grandit ou réduit la taille d'une fenêtre de deltaX pixels en largeur et deltaY pixels en hauteur.	window.resizeBy(deltaX, deltaY)
resizeTo()	Redimensionne une fenêtre à la taille largeur x hauteur pixels.	window.resizeTo(largeur, hauteur)
scrollBy()	Active l'ascenseur horizontal de x pixels et l'ascenseur vertical de y pixels.	window.scrollBy( x, y)
scrollTo()	Positionne les ascenceurs avec un scrolling de x pixels en horizontal et de y pixels en vertical.	window.scrollTo(x, y)
setInterval()	Lance le traitement javascript code répété à intervalle régulier de délai millisecondes. ex ecution périodique du script codeJS, période	window.setInterval(code JS, délai)
setTimeout()	Déclenche une minuterie et appelle le code javascript fonc dans délai millisecondes.	window.setTimeout(fonc, délai)
stop()	Arrête le chargement de la page. Equivalent à l'action du bouton Stop du navigateur..	window.stop()

**Événements :** onBlur, onDragDrop, onError, onFocus, onLoad, onMove, onResize, onUnload

## Objet images[] (Tableau prédéfini)

document.images["name de l'image"].height

document.images[1].src="image1.jpg"

Propriété	Description
alt	contient le texte alternatif de l'image
border	Contient la valeur de border
complete	Contient un indicateur de fin de chargement de l'image. Vaut true si l'image est complètement chargée et false sinon.
fileSize	Contient la taille en octets de l'image.
height	contient la valeur définie par le paramètre height de la balise <img> en son absence indique la hauteur réelle de l'image.
id	contient la valeur définie par le paramètre id de la balise <img>. Cet identifiant permet de retrouver un objet grâce à l'utilisation de la méthode getElementById() de document. Attention de ne pas confondre id avec name.
name	contient la valeur définie par le paramètre name de la balise <img>.
src	La propriété src contient l'adresse url de l'image.
width	contient la valeur définie par le paramètre width de la balise

## L'objet forms[] (tableau prédéfini)

i est soit un indice entier ou une chaîne de caractère qui est un nom de formulaire

Propriété	Description	Exemple
action	Contient l'action définie pour un formulaire	document.forms[ i ].action
elements	Tableau de tous les élément d'un formulaire	
encoding	Contient le type de " ENCTYPE" des données du formulaire.	document.forms[i].encoding
length	Nombre de formulaires que contient le document.	document.forms.length
method	Contient la "méthode de transmission des données" (get/post) du formulaire	document.forms[i].method
name	Contient le nom du formulaire	document.forms[i].name
target	Fenêtre cible du formulaire.	document.forms[ i ].target

Méthode	Description	Exemple
reset()	Réinitialise un formulaire.	document.forms[i].reset()
submit()	Soumet un formulaire.	document.forms[i].submit()

## Objet Navigator

Propriété	description
appName	Contient le nom de code du navigateur., navigator.appCodeName;
appName	Contient le nom complet du navigateur du visiteur
appVersion	Contient la version du navigateur.
cookieEnabled	Contient true si le navigateur autorise les cookies sinon false
geolocation	
language	Contient le code langue du navigateur. Valeurs possibles (fr, en, it, ...)
onLine	Contient true si le navigateur est connecté à internet, sinon false
platform	Contient le nom du système d'exploitation
plugins	Tableau des plug-ins installés dans le navigateur
userAgent	Contient les informations importantes du navigateur, les propriétés appCodeName, appName et appVersion

## Méthode

Méthode	Description	Exemple
javaEnabled()	Retourne true si java est activé par le navigateur	navigator.javaEnabled();



## Objet location

Propriété	Description	Exemple
hash	Contient le nom de l'éventuelle ancre de l'url. Si l'url vaut index.html#top, hash vaut #top	window.location.hash
host	Contient le nom de domaine de l'url	window.location.host
hostname	Contient le nom de domaine de l'url.	window.location.hostname
href	Contient l'url complète de la page en cours.	window.location.href
origin	Retourne le protocole, le nom de domaine et le port d'un URL	window.location.origin
pathname	Contient le chemin de la page	window.location.pathname
port	Contient le numéro de port de l'url si il est renseigné	window.location.port
protocol	Protocole de communication de l'url. Valeur possible : http:, https:, file:	window.location.protocol
reload()	Recharge la page en cours.	window.location.reload()
replace()	Charge dans le navigateur la page définie dans le paramètre page sans l'enregistrer dans l'historique	window.location.replace(String page)
search	Contient la chaîne des paramètres éventuels de l'url	window.location.search

Méthode	Description	Exemple
Reload()	Recharge le document courant	location.reload();
replace()	Remplace le document courant par un nouveau	location.replace("https:// ...");

## Objet history

Contient un tableau d'information sur les URL que le client a visité dans une fenêtre.

Propriété	Description	Exemple
length	Contient le nombre d'urls stockées dans l'historique du navigateur. Il n'est pas possible de lire le contenu de ces urls.	history.length

Méthode	Description	Exemple
back()	pour réafficher la page précédente. Equivalent au clic sur le bouton "Précédent" du navigateur.	history.back(4) history.back(-3)
forward()	pour réafficher la page suivante. Equivalent au clic sur le bouton "Suivant" du navigateur.	history.forward()
go()	pour afficher une page de l'historique. Le paramètre indice indique la position de la page dans l'historique.	history.go(indice)

## Objet screen

Propriété	Description	Exemple
availHeight	Retourne la hauteur de l'écran	screen.availHeight
availWidth	Retourne la largeur de l'écran	screen.availWidth
colorDepth	le nombre de bits de la palette de l'écran	screen.colorDepth
height	La hauteur totale de l'écran	screen.height
pixelDepth	Retourne la résolution de couleur en bit/px	
width	La largeur totale de l'écran	screen.width

## Objet Form

L'objet Form est un formulaire HTML.

### Méthodes

reset() : Efface toutes les données saisies dans le formulaire

submit() : Envoie les données du formulaire à la cible.

### Propriétés

action : Contient l'URL cible où les données du formulaire doivent être envoyées.

elements : Tableau qui contient tous les champs du formulaire, accessibles par leur indice, ou leur nom.

encoding : Contient le type MIME utilisé pour l'encodage des données du formulaire.

length : Indique le nombre d'éléments du formulaire.

method : Contient le type de méthode utilisé pour soumettre les données du formulaire.

name : nom de l'objet Form.

## Objet Image

L'objet Image représente une image affichée dans la page ou préchargée en arrière-plan.

**Méthodes:** handleEvent

### Propriétés

alt : Correspond au texte alternatif spécifié par l'attribut alt de la balise img.

border :

complete : Valeur booléenne qui indique si le chargement de l'image est terminé ou non.

fileSize : Contient la taille du fichier image, en octets.

height : Contient la hauteur de l'image, en pixels.

href : Contient l'adresse URL absolue (depuis http://) de l'image.

isMap : Valeur booléenne qui indique si l'image contient des zones cliquables (définies par les balises map et area.)

name :

src : Contient l'adresse URL de l'image.

width : Contient la longueur de l'image, en pixels.

hspace :

vspace :

**Événements** : onAbort, onError, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onLoad

## Objet Link

L'objet Link représente un lien hypertexte.

**Méthodes** : handleEvent

click() : Simule un clic sur le lien.

handleEvent()

### Propriétés

href : Contient l'adresse URL de destination du lien.

name : Contient le nom de l'ancre.

target : Contient le nom du cadre cible dans lequel le lien doit être ouvert.

hash, host, hostname, href, pathname, port, protocol, search, text, x, y

**Événements** : onClick, onDoubleClick, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onMouseDown, onMouseOut, onMouseOver, onMouseUp

## Objet Input

L'objet Input représente un élément de formulaire tel qu'une case à cocher, un bouton simple ou radio, un champ de texte ou de mot de passe. Ils sont créés grâce aux balises input et textarea. Les zones de liste déroulantes créées à l'aide de la balise select sont représentées par un objet de type Select en JavaScript.

### Méthodes

blur() : Enlève le focus à un élément.

click() : Simule un clic de souris sur un élément de formulaire.

focus() : donne le focus à un élément.

select() : Sélectionne le contenu de l'élément du début jusqu'à la fin.

### Propriétés

checked : Valeur booléenne qui indique si l'élément est coché ou non.

disabled : Valeur booléenne qui indique si l'élément est désactivé (grisé) ou non.

name : Contient le nom de l'élément tel qu'il a été défini par l'attribut name de sa balise input ou textarea.

readOnly : Valeur booléenne qui indique si l'élément est en mode lecture seule ou non.

value : Contient la valeur actuelle de l'élément.

Maxlength :  
size :  
defaultvalue :  
**Événements** : onBlur, onClick, onFocus, onChange, onSelect

### Objet Option

L'objet Option représente une option d'une liste déroulante Select.

#### Propriétés

defaultSelected : Valeur booléenne qui indique si cette option est celle qui est sélectionnée par défaut.  
index : Nombre entier qui indique la position de cette option dans la liste déroulante.  
selected : Valeur booléenne qui indique si l'option est actuellement sélectionnée ou non.  
text : Contient le texte visible de l'option à l'écran.  
value : Contient la valeur logique de l'option.  
Length :  
**Méthodes** : none  
**Événements** : none

### Objet Select

L'objet Select représente une liste déroulante.

#### Méthodes

add() : Ajoute une entrée à la liste.  
blur() : Retire le focus de la liste déroulante.  
focus() : Donne le focus à la zone de liste déroulante, autrement dit positionne le curseur clavier dans la liste.  
remove() : Supprime l'entrée identifiée par sa position de la liste.

#### Propriétés

disabled : Valeur booléenne qui indique si la liste est actuellement désactivé ou non.  
form : Référence vers l'objet formulaire Form qui contient cette liste déroulante.  
length : Indique le nombre d'éléments de la liste.  
Multiple : Valeur booléenne qui indique si la liste autorise la sélection multiple.  
Name : Contient le nom de liste, comme définie par l'attribut name de la balise select.  
options : Tableau qui contient tous les éléments Option de la liste.  
selectedIndex : Contient la position de l'entrée actuellement sélectionnée.  
size : Contient la taille définie par l'attribut size de la balise Select.  
type : Chaîne de caractères qui précise le type de liste.  
value : Dans une liste à sélection simple, contient la valeur de l'élément sélectionné.  
**Événements** : onBlur, onChange, onFocus

### Objet textarea

#### Propriétés :

name : Nom de la zone  
rows : Nombre de lignes de la zone  
cols : Nombre de colonnes de la zone  
disabled : zone désactivée  
readOnly : zone en lecture seule

#### Méthodes :

focus() : Donne le focus à la zone  
blur() : enlève le focus à la zone  
select() :  
handleEvent() :

**Événements** : onBlur, onChange, onFocus, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onSelect

### Objet checkbox

Pour détecter qu'une case est cochée, on utilise la propriété checked qui contient true pour cochée sinon false.

**Propriétés** : checked | defaultChecked | form | name | type | value

**Méthodes** : blur(), click(), focus(), handleEvent()

**Événements** : onBlur, onClick, onFocus

## Objet Bouton radio

**Propriétés** : checked | defaultchecked | form | name | type | value

**Méthodes** : blur() | click() | focus()

**Événements** : onBlur, onClick, onFocus

## Boutons reset

**Propriétés** : form | name | type | value

**Méthodes** : blur() | click() | focus(), handleEvent()

**Événements** : onBlur, onClick, onFocus

## Boutons submit

**Propriétés** : form | name | type | value

**Méthodes** : blur() | click() | focus(), handleEvent()

**Événements** : onBlur, onClick, onFocus

## Bouton INPUT type="button"

Un bouton est défini par la balise INPUT avec un type "button".

**Propriétés** : name | value | defaultvalue | size | maxlength | disabled | readOnly | class | style

**Méthodes** : focus() | blur() | click()

**Événements** : onBlur, onClick, onFocus, onMouseDown, onMouseUp

## Objet password

**Propriétés** : defaultValue, form, name, type, value

**Méthodes** : blur(), focus(), handleEvent(), select()

**Événements** : onBlur, onFocus

## Objet FileUpload

**Propriétés** : form, name, type, value

**Méthodes** : blur, focus, handleEvent, select

**Événements** : onBlur, onChange, onFocus