

Hamza eljaouahiry

3 rue saint mathieu
30900 Nimes,
06 62 26 62 47
hamza.eljaouahiry@gmail.com

Github

<https://github.com/hamzaeljaouahiry>

Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/hamza-eljaouahiry-7a9630220/>

LANGUES

- Arabe (langue maternelle)
- Français (courant)
- Anglais (courant)

LIEN DES PROJETS

- <https://hamzaeljaouahiry.github.io/jeu-de-d-s/>
- <https://hamzaeljaouahiry.github.io/jeu-devine/>

FORMATION SCOLAIRE

2022-2024 BTS SN-IR (Systèmes numériques informatique et réseaux)

2019-2022 Bac pro SN option RISC (mention)

bac pro système numérique option réseau informatique et système communicant

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2022 - contrat CDI de 20h en tant que commis cuisine / restaurant hippopotamus (Nimes)

2 mois - Stagiaire en réseau informatique chez itteo cybersécurité, support technique informatique

2 mois - Stagiaire en réseau informatique / osmozis fibre optique , réseau et wifi

COMPÉTENCES

- **1.Création d'un site Portfolio avec HTML et CSS :**
- Conception et développement d'un site web personnel pour présenter mes compétences, réalisations et expériences.
- Utilisation avancée de HTML pour la structure et de CSS pour la mise en page et le design.
- **2.Création de jeu "Devine mon nombre" avec JavaScript, HTML et CSS :**
- Développement d'un jeu interactif où l'utilisateur doit deviner un nombre choisi aléatoirement.
- Utilisation de JavaScript pour la logique du jeu, y compris la génération aléatoire de nombres et la gestion des réponses de l'utilisateur.
- Intégration de HTML et CSS pour l'interface utilisateur,
- **3.Création d'un jeu de dés avec JavaScript, HTML et CSS :**
- Développement d'un jeu de dés interactif simulant le lancer de plusieurs dés.
- Utilisation de JavaScript pour gérer la logique du jeu, y compris le lancer des dés et le calcul des résultats.
- Intégration de HTML et CSS pour l'interface utilisateur, offrant une présentation attrayante et conviviale du jeu.
- Implémentation de fonctionnalités telles que le score, les règles du jeu et éventuellement des options de personnalisation.