Théorie des ensembles Petit rappel Hamza El Mahjour

1^{ère} année : SMI/SMA/SMPC/CP

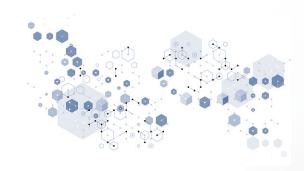


Table des matières

2	Rappels	1
2.4		
2.1	Ensembles, sous-ensembles et parties	2
2.2	Applications : surjection, injection et bijection	3
2.3	Produit Cartésien	7



2. Rappels



Les générations suivantes considéreront Mengenlehre (théorie des ensembles) comme une maladie dont on s'est remis..

— Henri Poincaré

2.1 Ensembles, sous-ensembles et parties

Une **collection d'objets** en mathématique est un **ensemble**. Généralement on note les ensembles par des lettres majuscules. Par exemple, on peut prendre l'ensemble des lettres de l'alphabet français, on écrit

$$E = \{a, b, c, \dots, y, z\}.$$

Dans l'écriture ensembliste l'ordre des objets n'est pas important. Autrement dit,

$$\{a, c, b, f, e\} = \{c, b, f, e, a\}.$$

On dit que a,b,c... sont des éléments de E. On peut écrire alors $a \in E, b \in E, c \in E,...$ et on lit "a appartient à E"," a est un élément de E" ou bien "c est dans E". Quand un élément n'appartient pas à un ensemble on écrit par exemple $12 \notin E$ car 12 n'est pas une lettre de l'alphabet. Les ensembles peuvent être contenus dans d'autres ensembles, on parle de **sous-ensembles**. Par exemple, si on prend l'ensemble $H = \{a,b,c,d\}$ qui ne contient que les toutes première lettre de l'alphabet, on constate que E0 est un sous-ensemble de E1 et on peut écrire E2 et on lit "E3 est inclus dans E4 ou bien "E4 contient E5. Quand un ensemble quelconque E5 est composé d'un nombre d'éléments finis on dit que "le **cardinal** de E5 est cinq et on écrit card E5. Si E6 n'est pas fini comme l'ensemble des nombres entiers ou réels alors le cardinal de E5 est infini. L'ensemble qui ne contient aucun élément est l'ensemble vide noté

 \emptyset . L'ensemble vide est un sous-ensemble de n'importe quel ensemble. En fait, on peut créer l'ensemble des parties de G qui est composé de tous les sous-ensembles possibles de G. On note $\mathcal{P}(G)$ l'**ensemble des parties** de G. Il est facile d'énumérer explicitement $\mathcal{P}(G)$ quand G est fini. Par exemple, prenons $G = \{a, b, c\}$ alors les sous ensembles de G sont $\{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, G\} = \mathcal{P}(G)$. Pour tout ensemble G constitué de G eléments, l'ensemble des parties G0 est de cardinal G1. Soient G2 et G3 des des parties G4 de cardinal G5 est de cardinal G6.

Définition 2.1.

1. L'intersection de E et F est

$$E \cap F = \{x \in G, x \in E \text{ et } x \in F\}.$$

2. L'union de E et F est

$$E \cup F = \{x \in G, x \in E \text{ ou } x \in F\}.$$

3. Le **complémentaire** de E dans G est

$$C_G^E = \overline{E} = \{ x \in G, x \notin E \}.$$

Exemple 2.1.

- 1. $Si\ E = \{1, -1, 0, 2, 13\}\ et\ F = \{11, -1, 1, 3\}.\ Alors,\ E\cap F = \{-1, 1\},\ E\cup F = \{-1, 0, 1, 2, 3, 11, 13\},\ C_{E\cup F}^E = \{3, 11\}.$
- 2. Soit E = [-2,5] et F = [2,7] dans \mathbb{R} . Alors, $E \cap F = [2,5]$, $E \cup F = [-2,7]$ et le complémentaire de F dans \mathbb{R} c'est $\overline{F} =]-\infty, -2[\cup]2, +\infty[$.

Pour visualiser les intersections, unions et complémentaires des ensembles, on peut utiliser dans certains cas le diagramme de Venn comme dans la figure 2.1.

Remarques 2.1.

- Si $A \cap B = \emptyset$ on dit que A et B sont **disjoints**.
- Si $E \subset F$ alors $E \cap F = E$ et $E \cup F = F$.

2.2 Applications : surjection, injection et bijection

On peut définir des relations entre deux ensembles en mettant en liaison les éléments de ces ensembles. Pour clarifier cette idée, on sollicite le graphe 2.2. L'ensemble $E = \{a, b, c, d, e\}$ s'appelle un ensemble de **départ** et $F = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

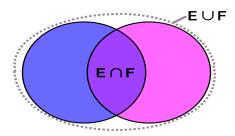


FIGURE 2.1 – Diagramme de Venn illustrant les intersection et l'union de deux ensembles.

s'appelle un ensemble d'**arrivé**. On remarque que les liaisons entre les éléments de E et F sont : $a \to 1$, $b \to 2$, $a \to 4$, $a \to 1$, $d \to 2$ et $e \to 4$. On écrit formellement

$$f(a) = 1, f(c) = 4, \ldots,$$

et on dit l'**image** de a par f est 1. On voit que des éléments différents de E peuvent avoir des images identiques. On dit que les **antécédents** de 4 sont b et d et on écrit

$$f^{-1}(2) = \{b, d\}.$$



- 1. Chaque élément de ${\it E}$ doit avoir une unique image.
- 2. La notation f^{-1} est à ne pas confondre avec la notion de fonction inverse.

Définition 2.2. Soit E un ensemble non vide. L'application de E vers E qui à x associe x se note Id_E et s'appelle l'identité de E. Ainsi, $Id_E(x) = x$ pour tout x dans E.

Définition 2.3 (Injection). Soit $f: E \longrightarrow F$ une application. f est **injective** ssi

$$\forall x, y \in E, \qquad x \neq y \implies f(x) \neq f(y),$$

ou bien

$$\forall x, y \in E, \qquad f(x) = f(y) \implies x = y.$$

Autrement dit, deux éléments différents de E ne peuvent pas avoir la même image dans F.

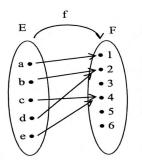


FIGURE 2.2 – Application de E dans F.

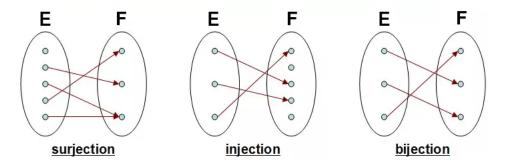


FIGURE 2.3 – Les trois types d'applications : surjective, injective et bijective.

Définition 2.4 (Surjection). Soit $f: E \longrightarrow F$ une application. f est surjective ssi $\forall y \in F, \exists x \in E, \qquad y = f(x).$

C'est à dire, chaque élément de l'ensemble d'arrivée admet au moins un antécédent.

Définition 2.5 (bijection). Si $f: E \longrightarrow F$ est une application surjective et injective alors elle est **bijective**.

Les graphes de la figure 2.3 résument les trois cas de figures quand E et F sont finis. Si nous avons deux applications définis $f:A\longrightarrow B$ et $g:B\longrightarrow C$, on peut en extraire une nouvelle application en combinant les deux. Considérons l'exemple suivant qui est représenté graphiquement dans la figure 2.4. Quelle est l'image par g de l'image par g de l'élément 1? Cette question demande de savoir g (g(1)). Tout d'abord on doit impérativement se rappeler que pour la **composition des fonctions on commence de droite à gauche**! C'est à dire que nous calculons g(1) = 1 g(1) = 2 g(1) = 2 g(1) = 2). On peut alors entièrement définir toutes les autres images des autres éléments par la fonction g(g(1)) qui est plutôt notée g(g).

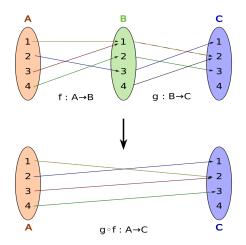


FIGURE 2.4 – f est composée avec g ce qui donne $f \circ g$.

Définition 2.6 (Composée de fonctions). Soient $f: E \longrightarrow F$ et $f: F \longrightarrow G$ deux applications. On définit la **composée** de f et g telle que

$$g \circ f : E \longrightarrow G$$

 $x \longmapsto g(f(x)),$

pour tout x dans E.

Le théorème suivant est très important et concerne la composition des fonctions aussi.

Proposition 2.1

Soit X, Y, et Z des ensembles, et soit $f: X \longrightarrow Y$ et $g: Y \longrightarrow Z$ deux applications.

- (a) Si f et g sont injectives alors $g \circ f$ l'est aussi.
- (b) Si f et g sont surjectives alors $g \circ f$ l'est aussi.

En particulier, si f et g sont bijectives alors $g \circ f$ est aussi bijective.

Preuve. (a) Soient x et y dans E tels que $g \circ f(x) = g \circ f(y)$. Puisque g est injective alors f(x) = f(y). Et puisque f est injective alors x = y. Donc $g \circ f$ est injective.

(b) Soit $z \in Z$. Puisque g est surjective il existe $y_z \in Y$ tel que $g(y_z) = z$. De plus y_z est dans Y et f est surjective donc il existe $x_{yz} \in X$ tel que $f(x_{yz}) = y_z$. En remplaçant dans g on obtient $g(f(x_{yz}) = z$ c'est à dire $z = g(x_{yz})$ donc $g \circ f$ est bijective.



Pour alléger les notations et quand toute ambiguïté est absente, on remplacera $g \circ f$ par une notation multiplicative $g \circ f$. L'opération $\underbrace{f \circ f \circ \dots f \circ}_{nfois}$ sera noté f^n .

Si $f: E \longrightarrow F$ est une bijection, il existe alors une bijection inverse $f^{-1}: F \longrightarrow E$ telle que $ff^{-1}(x_F) = x$ et $f^{-1}f(x_E)$ pour tout $x_E \in E$ et tout $x_F \in F$.

2.3 Produit Cartésien

On prend deux ensembles $E = \{a, b, c, d\}$ et $F = \{1, 2, 3\}$. On représente les deux ensembles sur deux axes perpendiculaires (voir figure 2.5). Le point rose est

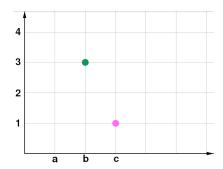


FIGURE 2.5 – Coordonnées des points suivant les axes E et F.

de coordonnées (c, 1) et le point vert (b, 3). Si on énumère toutes les coordonnées possibles où les éléments de E sont des abscisses et F sont des ordonnées on retrouve l'ensemble

$$\{(a, 1); (a, 2); (a, 3); (a, 4); (b, 1); (b, 2); (b, 3); (b, 4); (c, 1); (c, 2); (c, 3); (c, 4)\}$$
.

on appelle l'ensemble précédent le **produit cartésien** de E et F qu'on note $E \times F$. Plus généralement on a la définition suivante

Définition 2.7 (Produit Cartésien). Soit E_1, E_2, \ldots, E_n des ensembles quelconques. On définit le produit cartésien $\prod_{i=1}^n E_i = E_1 \times E_2 \ldots \times E_n$ comme l'ensemble des n-uplets (x_1, x_2, \ldots, x_n) où $x_1 \in E_1, x_2 \in E_2, \ldots, x_{n-1} \in E_{n-1}$ et $x_n \in E_n$.

Remarques 2.2.

1. On note
$$\underbrace{E \times E \times \ldots \times E}_{n \text{ fois}} := E^n$$
.

- 2. On appelle (a, b) un couple, et on appelle (a, b, c) un triplet, etc.
- 3. card $(E \times F) = \text{card } (E) \times \text{card } (F)$.

Définition 2.8. On dit que R est une relation d'équivalence si elle satisfait les propriétés suivantes

- 1. $x\Re x$ (Réflexive) 2. $x\Re y \implies y\Re x$ (Symétrique) 3. Si $x\Re y$ et $y\Re z$ alors $x\Re z$ (Transitive)

Définition 2.9.

Soit R une relation d'équivalance sur un ensemble E. On appelle classe d'équi $valence \overline{a} l'ensemble$

$$\overline{a} = \{ x \in E, \quad a \sim x \},$$

a est un représentant de la classe d'équivalence \overline{a} .

On appelle **ensemble quotient** de E par \mathcal{R} , l'ensemble des classes d'équivalence

$$E/\mathcal{R} = {\overline{a} | a \in E}$$
.

La relation d'équivalence permet de décomposer un ensemble en une union disjointe d'éléments.



Notons que $E/\mathcal{R} \subset \mathcal{P}(E)$.

Exemple 2.2.

- 1. Dans l'ensemble des droites du plan affine, la relation "parallèle à" est une relation d'équivalence. Par contre la relation "perpendiculaire à" ne l'est pas.
- 2. Soit n un entier naturel non-nul et p, q deux éléments de \mathbb{Z} . On dit que p congrue à q modulo n si p-q est divisible par n c'est à dire

$$\exists k \in \mathbb{Z}, \quad q - p = k \cdot n,$$

et on écrit $p \equiv q[n]$. Par exemple $27 \equiv 1$ [13] et $21 \equiv 5$ [4]. La relation. La relation ≡ est une relation d'équivalence. Si on étudie les entiers relatifs par rapport à la divisibilité par 2, on peut dire qu'il y a deux catégories, soit les nombres pairs (de reste 0) soit les nombres impairs (de reste 1). Donc les deux classes d'équivalences qu'on peut extraire sont $\overline{0} = \{x \in \mathbb{Z}, x \equiv 0 \ [2]\}$ et $\overline{1} = \{x \in \mathbb{Z}, x \equiv 1 \ [2]\}$. L'ensemble quotient et donc

$$\mathbb{Z}/\equiv=\left\{\overline{0},\overline{1},\overline{2},\overline{3},\ldots\right\}$$

Mais à vrai dire $\overline{0}=\overline{2}=\overline{4}=\dots$ et $\overline{1}=\overline{3}=\overline{5}=\dots$ donc \mathbb{Z}/\equiv ne contient que deux éléments $\{\overline{0},\overline{1}\}$. On note cet ensemble plutôt $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$. On peut définir la même relation d'équivalence sur \mathbb{Z} par rapport aux à la divisibilité sur un autre nombre et obtenir par conséquent d'autres ensemble quotients : $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z},\mathbb{Z}/4\mathbb{Z},\mathbb{Z}/5\mathbb{Z},\dots$

Bibliographie

- [1] M. Artin. *Algebra*. Pearson Modern Classics for Advanced Mathematics Series. Pearson, 2017.
- [2] Thomas Scott Blyth, Thomas Scott Blyth, and EF Robertson. *Algebra Through Practice : Volume 5, Groups : A Collection of Problems in Algebra with Solutions.* CUP Archive, 1985.
- [3] Thomas Scott Blyth, Thomas Scott Blyth, and EF Robertson. *Algebra Through Practice: Volume 6, Rings, fields and modules: A Collection of Problems in Algebra with Solutions.* CUP Archive, 1985.
- [4] Shahriar Shahriar. *Algebra in Action : A Course in Groups, Rings, and Fields*, volume 27. American Mathematical Soc., 2017.
- [5] John B Fraleigh. *A first course in abstract algebra*. Pearson Education India, 2003.
- [6] Jean-Pierre Escofier. *Toute l'algèbre de la Licence-4e éd. : Cours et exercices corrigés.* Dunod, 2016.