

## Exercice 1 : Créer une application Flutter simple

### Objectif

Créer une application Flutter avec un écran contenant un texte affichant "Hello, Flutter!".



## Exercice 2 : Ajouter un bouton interactif

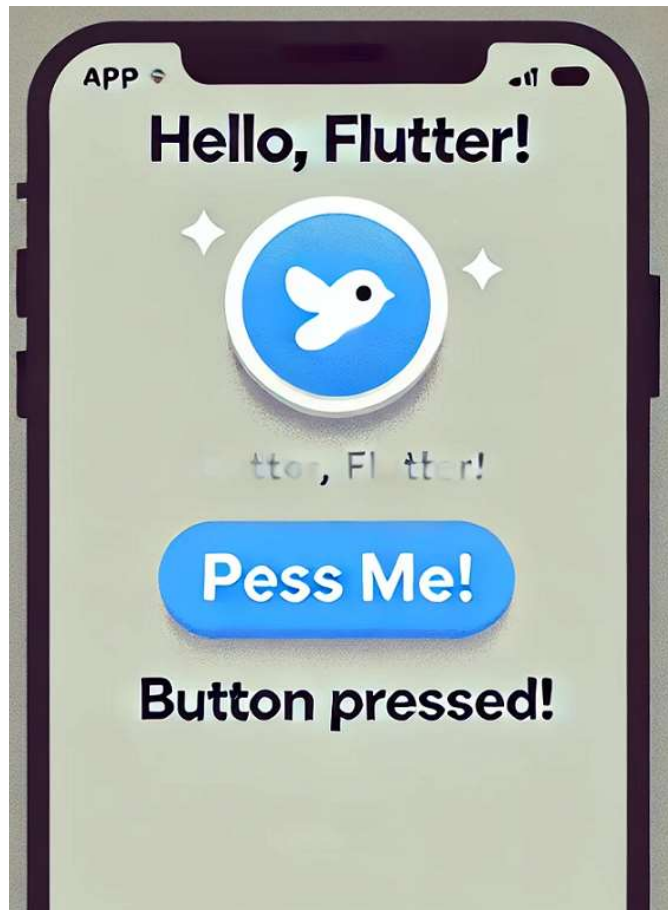
### Objectif

Créer une application où un bouton, lorsqu'on appuie dessus, affiche un texte différent.

### Étapes

Ajoutez un bouton interactif (ElevatedButton).

Ajoutez une variable pour changer dynamiquement le texte.



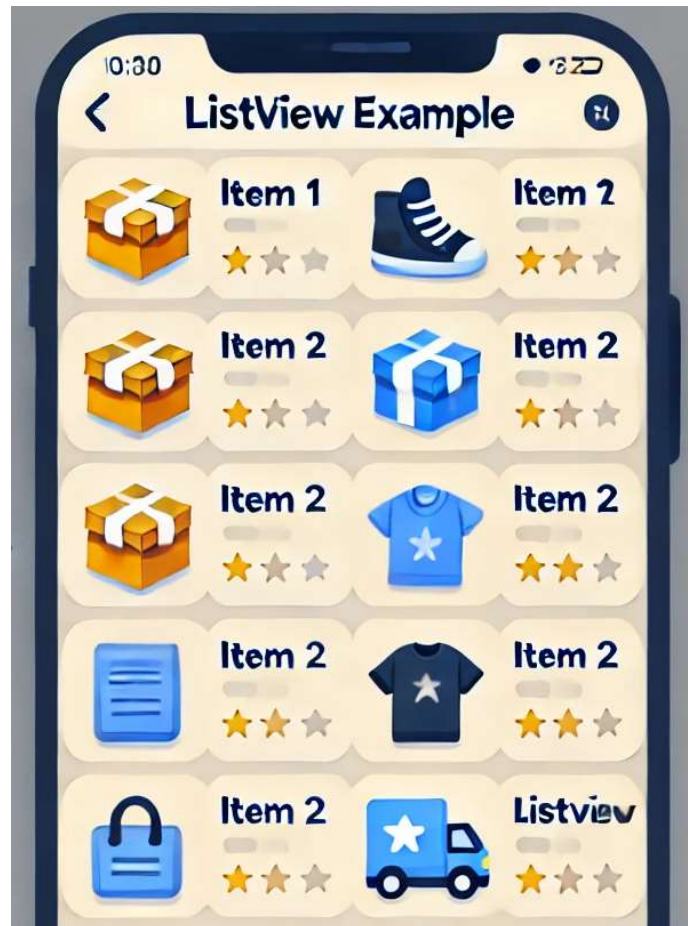
### **Exercice 3 : Utiliser une ListView pour afficher une liste**

#### **Objectif**

Créer une liste déroulante d'éléments texte avec un widget ListView.

#### **Étapes**

1. Utilisez `ListView.builder()` pour générer une liste d'éléments.
2. Affichez 20 éléments sous forme de texte dans la liste.



#### Exercice 4 : Ajouter des images dans l'application

##### Objectif

Intégrer une image dans l'application en utilisant le widget Image.

##### Étapes

1. Ajoutez une image locale dans le répertoire assets.
2. Modifiez le fichier pubspec.yaml pour inclure l'image dans les assets.
3. Affichez l'image dans l'application.

#### Exercice 5 : Utiliser les onglets (Tabs)

##### Objectif

Créer une interface avec plusieurs onglets en utilisant TabBar et TabBarView.

### **Étapes**

1. Créez un TabController pour gérer les onglets.
2. Ajoutez deux onglets avec du texte différent pour chaque onglet.