USER MANUAL REMBUK WARGA

APLIKASI E-PERENCANAAN KOTA MEDAN EPERENCANAAN.PEMKOMEDAN.GO.ID

PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Rembuk Warga ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Rembuk warga untuk pengguna (*user*) dalam hal ini kepala lingkungan atau operatornya.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Kepala Lingkungan

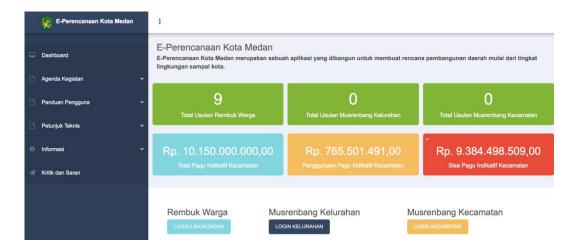
User yang menggunakan dokumen ini adalah operator kepala lingkungan atau kepala lingkungan langsung untuk mengetahui cara-cara penggunaan aplikasi Rembuk Warga ini.

1.2. Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi ini merupakan media untuk memasukkan usulan yang ada di lingkungan, yang difasilitasi oleh Kepala Lingkungan untuk mendiskusikan berbagai masalah, potensi, dan usulan kegiatan dari masyarakat

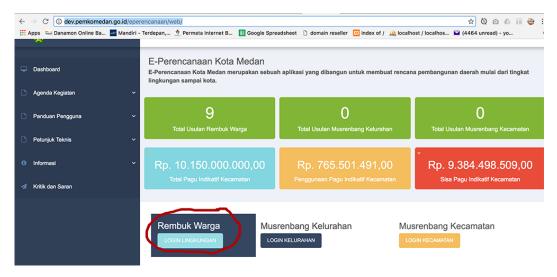
A. Cara Membuka Situs

Untuk memulai aplikasi e-Perencanaan Rembuk Warga melalui browser (Mozilla,Chrome atau lainnya) dengan mengetikkan pada address bar : eperencanaan.pemkomedan.go.id. Maka akan muncul halaman depan aplikasi pada gambar 1.1



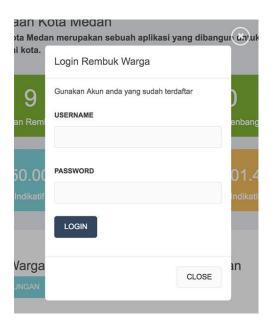
Gambar 1.1

Kemudian untuk masuk ke dalam aplikasi Rembuk Warga klik pada kotak Rembug Warga seperti pada gambar 1.2 berikut:



Gambar 1.2

Pada kotak Rembuk Warga klik tombol login lingkungan makan akan muncul popup window baru seperti gambar 1.3 berikut ini:



Gambar 1.3

Pada form Login Rembuk Warga masukkan username dan password. User dan password bersifat rahasia, ubahlah password sesering mungkin untuk menghindari hal yang tidak diinginkan.

Jika user dan password benar maka akan masuk ke halaman dashboard seperti pada gambar 1.4



Gambar 1.4

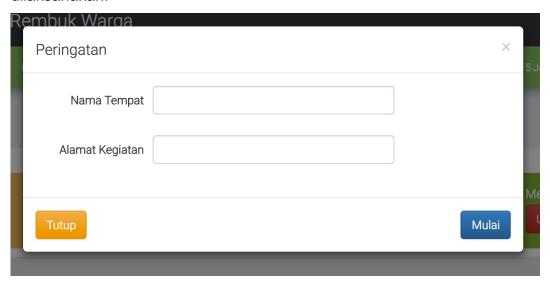
B. Persiapan Rembuk Warga

Sebelum memulai Rembuk Warga klik tombol "**Unduh Absensi**" seperti pada gambar 1.5 berikut ini



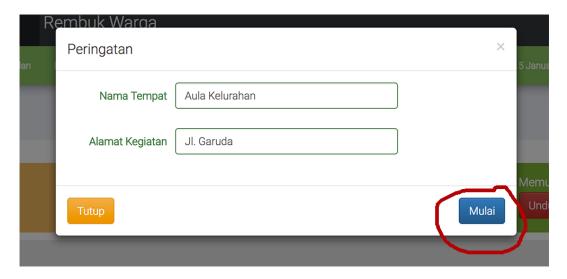
Gambar 1.5

Berikutnya akan muncul popup window seperti gambar di bawah ini. User diminta untuk mengisi nama tempat dan alamat kegiatan Rembuk Warga dilaksanakan.



Gambar 1.6

Isi Nama Tempat dan Alamat Kegiatan sesuai lingkungan masingmasing. Setelah semua field terisi klik tombol "**Mulai**".



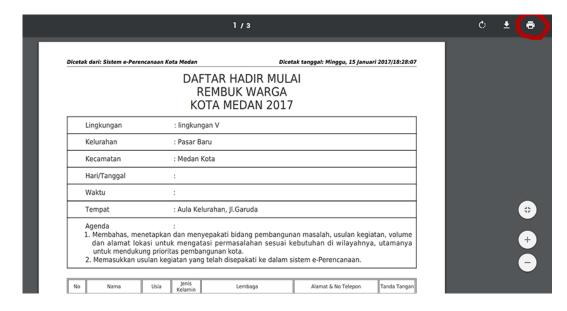
Gambar 1.8

Setelah selesai mengisi Nama Tempat dan Alamat Kegiatan lalu pilih tombol Mulai. Maka secara otomatis akan diunduh file Daftar Hadir Mulai Rembuk Warga. Dapat dilihat pada gambar 1.9 di bawah ini.



Gambar 1.9

Daftar Hadir Mulai Rembuk Warga otomatis berisi data-data yang dimasukkan sebelumnya. Jika ingin mencetak (print) dapat melakukan dengan cara mengklik icon print pada sudut kanan paling atas. Dijelaskan pada gambar 1.10 berikut:



Gambar 1.10.

C. Memulai Rembuk Warga

Untuk mulai dan menyimpan waktu pelaksanaan Rembuk Warga klik tombol "**Mulai**" pada tabel Memulai Rembuk Warga seperti pada gambar 1.11 berikut:



Gambar 1.11

Setelah Klik tombol mulai maka waktu (timer) mulai Rembuk Warga mulai berjalan, ditampilkan pada gambar 1.12 berikut ini:



Gambar 1.12

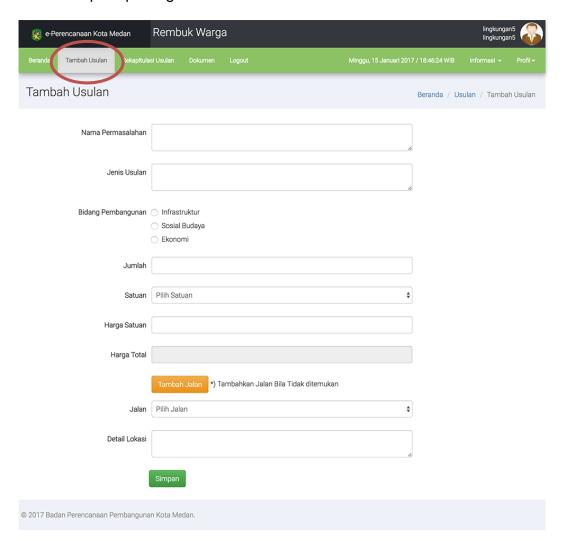
D. Menambah Usulan Kegiatan

Untuk menambah usulan kegiatan klik menu navigasi yang ada diatas seperti pada gambar 1.13 berikut:



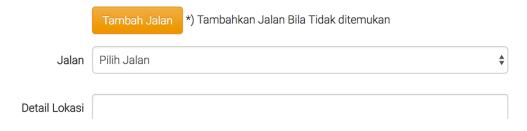
Gambar 1.13

Setelah klik "Tambah Usulan" maka akan masuk ke halaman Tambah Usulan seperti pada gambar 1.14 berikut:



Gambar 1.14

Sebelum memasukkan usulan kegiatan, pastikan terlebih dahulu pada form nama jalan bahwa jalan yang ada di lingkungan tersebut sudah ada.



Gambar 1.15

Jika data jalan belum ada, untuk menambah nya dapat melakukan dengan cara klik tombol "**Tambah Jalan**" seperti pada gambar 1.16 berikut :



Gambar 1.16

Setelah klik tombol "Tambah Jalan" akan muncul popup window sebagai berikut :

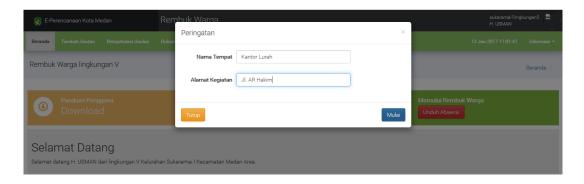


Gambar 1.17

Masukkan nama jalan, kemudian klik tombol "**Simpan**". Setelah sukses menyimpan akan muncul pesan seperti pada gambar di bawah ini:

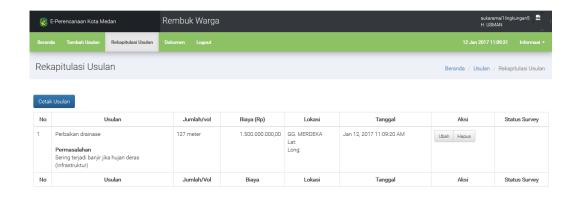


Pada form tambah usulan, isi sesuai Nama Permasalahan, Jenis Usulan, dan pada Bidang Pembangunan pilih salah satu sesuai yang dibutuhkan, Jumlah, dan pada kolom Satuan klik kanan dan pilih salah satu.



Gambar 1.13

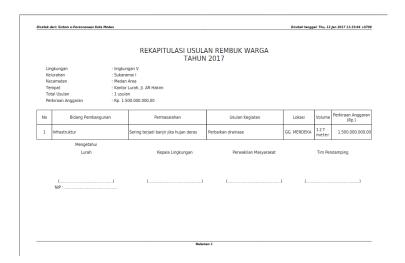
Selanjutnya isi kolom harga satuan dan harga total, dan klik tambah jalan lalu isi kode jalan dan nama jalan yang tersedia pada kolom diatas, jika tidak ada nama jalan sesuai kota bisa ditambahkan, jika sudah sesuai lalu pilih tombol simpan. Dan akan muncul hasil tampilan seperti gambar dibawah ini.





Gambar 1.14

Jika sudah selesai, bisa langsung klik menu Kirim ke Kelurahan. Jika ada yang di ubah klik ubah di kolom Aksi dn setelah selesai untuk pengubahan. Rekapitulasi Usulan sudah bisa di kirim ke Kelurahan. Jika sudah di kirim ke Kelurahan rekapitulasi usulan tidak dapat di ubah kembali.



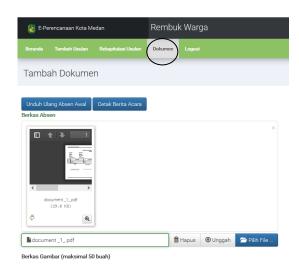
Gambar 1.15

Klik menu Rekapitulasi Usulan dan akan muncul form cetak usulan, lalu klik kirim ke Kelurahan.



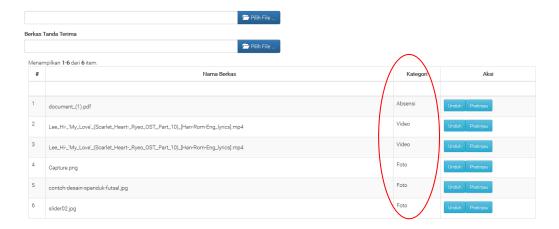
Gambar 1.16

Pada saat klik kirim ke kelurahan akan tampil Peringatan "Apakah anda yakin ingin mengirim usulan?" lalu klik kirim.



Gambar 1.17

Pilih Menu Dokumen lalu unggah file – file yang ingin di unggah.



Gambar 1.18

File yang sudah di unggah dapat dilihat di kolom kategori.



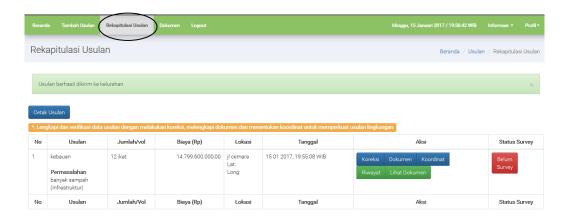
Gambar 1.19

Jika ingin melihat dokumen yang sudah di unggah klik pada tombol Pratinjauan.



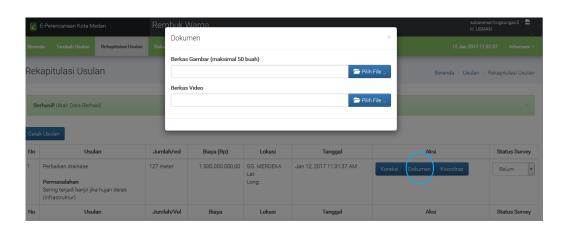
Gambar 1.20

Klik pada unduh semua berkas untuk mengunduh semua dokumen yang telah di unggah



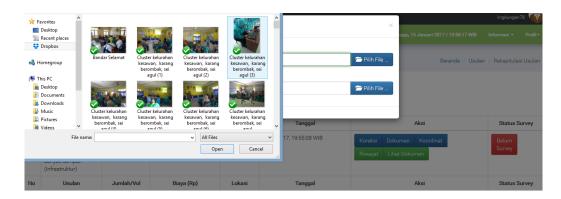
Gambar 1.21

Kembali ke menu Rekapitulasi Usulan untuk mengisi Pasca Rembuk Warga.



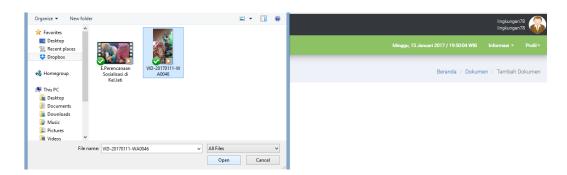
Gambar 1.22

Klik Dokumen untuk mengunggah Berkas Gambar dan Berkas Vidio.



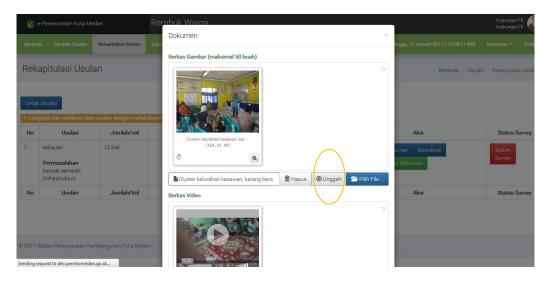
Gambar 1.23

Pilih foto yang ingin di unggah.



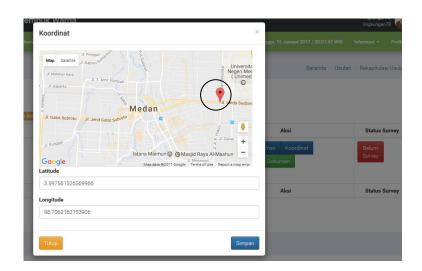
Gambar 1.24

Pilih vidio yang ingin di unggah.



Gambar 1.25

Setelah sudah selesai klik unggah.



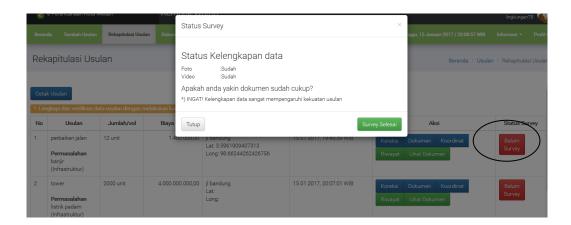
Gambar 1.26

Klik tombol Koordinat dan untuk Pin bisa di pindahkan sesuai dengan lokasi.



Gambar 1.28

Untuk melihat dokumen yang di unggah Klik dokumen lalu pilih close steleah sdh slesai.



Gambar 1.29

Klik tombol Belum Survey makan tampilan akan status Survey, lalu klik Survey Selesai.



Gambar 1.30

Tampilan setelah Survey Selesai Rekapitulasi Usulan tidak bisa di edit kembali.