

# Kishan Vithlani

**Address:** Dellplatz 7, 47051 Duisburg  
**Mobile:** +49 (0) 176 - 40441148  
**Email:** kvithlani@uni-koblenz.de  
**Date of birth:** 11.02.1995



## BERUFSERFAHRUNG

---

**01.2021 – Present**      **Werkstudent, UX/UI design im Online Marketing**  
**Circulania Services GmbH, Düsseldorf**

**Aufgaben:**

- Entwicklung und Umsetzung von Marketingkonzepten, Erstellung von Infografiken für B2B Social Media, Präsentationsdesign und andere Medien
- Mitwirkung bei der Neugestaltung der Website aus der UX-Perspektive, Wächter über die glückliche und nahtlose Customer Journey

**06.2020 – 09.2020**      **Werkstudent, Grafik und Webdesigner für den Bereich Digital marketing**  
**NetCo professional services GmbH, Blankenburg**

**Aufgaben:**

- Erstellung von Grafiken für den LinkedIn-Feed, Design für Fallstudien und andere Inhaltsoptimierungen für die Unternehmenswebsite.
- Werbung für das Produkt des Unternehmens auf Online- und Offline-Ebene.

**03.2018 – 04.2018**      **Werkstudent, Front-end developer**  
**Blocklink GmbH, Koblenz**

**Aufgaben:**

- Implementierte visuelle und interaktive Elemente für die Website.
- Zusammenarbeit mit Entwicklern zur Bereitstellung einer besseren Benutzeroberfläche in der agilen Team mit Photoshop und GIMP.

## AUSBILDUNG UND AKADEMISCHE PROJEKTE

---

**seit 10.2017**              **Master of Science – Web Science**  
**Universität koblenz-landau, Deutschland**

**10.2018 – 04.2019**      Gamification of Agility  
Universität Koblenz und die CompuGroup Medical SE (CGM)

**Aufgaben:**

- Entwicklung eines fundierten Konzepts für einen Gamification-basierten Ansatz.
- Erstellt einen vollständigen Prototyp, mit dem Entwickler die agile Methodik leicht erlernen können.
- Literaturübersicht und Bericht im Bereich E-Learning, Gamification oder spielbasiertes Lernen: Suche nach der besten Passform für das Unternehmen.

08.2012 – 06.2016 Bachelor of Engineering – Informationstechnologie Ingenieurwesen  
Gujarat Technological University - Gujarat, Indien

10.2015 – 04.2016 Bachelorarbeit

**Aufgaben:**

- Projekt: "Hostel Management System"
- Pflege der Studentenliste (getrennt als Gast- und Warteliste) mit CRUD-Operationen.
- Der Administrator kann die Genehmigungsbenachrichtigung an jeden genehmigten Schüler senden.

## SPRACHKOMPETENZ

---

Gujarati: Muttersprache

Hindi: Fließend

Englisch: Fließend

Deutsch: Anfänger

## INFORMATIKKENNTNISSE

---

<b>Programmiersprachen:</b>	Python, C, C++
<b>Database:</b>	MYSQL, MS-Access
<b>Skriptsprachen:</b>	ASP.NET, PHP, JavaScript
<b>Auszeichnungssprachen und Stylesheet:</b>	HTML, HTML5, XHTML, XML, CSS, CSS3
<b>Framework:</b>	Bootstrap (3 und 4.5)
<b>Betriebssystem:</b>	Microsoft Windows, Linux (Ubuntu)
<b>Applikation / Werkzeug:</b>	Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, Flash, XD, InDesign), Figma, CorelDRAW, Canva, Balsamiq, Sketch, MS Office, WordPress, Eclipse IDE, Confluence
<b>konzeptionelles Wissen:</b>	Web retrieval, Network theory, Design thinking, Typography, Agile methodology, Business software, Semantic web, jQuery, DOM manipulation, Online consumer behaviour
<b>UI/UX-Fähigkeiten:</b>	Skizze, Typografie, Wireframing, Prototyping, UI-Elemente, Visuelle Mockups, User Journey, User-Research, Storyboarding

## AKADEMISCHE LEISTUNGEN

---

- Erfolgreich abgeschlossen mit dem Udemy-Zertifikat "The Web Developer Bootcamp" von Colt Steele.
- Zertifikatskurs 'Digital Design Masterclass für Grafikdesigner' von Lindsay Marsh auf Udemy.
- Abschluss des Kurses 'Einführung in das User Experience Design', der von der Georgia Tech University auf Coursera veranstaltet wurde.
- Abschluss des Kurses "Diplom in Grafik und Semantik Web Design" am Envision Institute, Pune.
- Erfolgreich abgeschlossener externer Kurs in "Grafik und Webdesign" von Arena Animation, Rajkot, Indien.
- Teilnahme an einer Schulung für Graphics und UI Designer bei "BoonBug Creation".