

# Débutez en programmation avec le langage Javascript

Par **Matthieu - Développement Facile** 

Date de publication : 7 juillet 2014

## **Formation de base en programmation avec comme support le langage JavaScript**

À travers six cours complets en vidéo, accompagnés d'exemples de codes source, apprenez à développer en JavaScript.

Apprenez les bases de la programmation. Vous verrez ici à quoi servent les booléens. Comment utiliser les conditions, créer et gérer des tableaux, manipuler des chaînes de caractères et des dates et enfin utiliser des fonctions mathématiques.

**Commentez cet article : [Commentez](#)**

I - Introduction.....	3
II - Comment utiliser les booléens en JavaScript, PHP, ActionScript... ?.....	3
III - Comment utiliser les conditions if, else, switch... en programmation ?.....	4
IV - Comment utiliser la classe Array en JavaScript, php,... ?.....	5
V - Comment utiliser et manipuler les chaînes de caractères String ?.....	6
VI - Comment afficher la date avec JavaScript, PHP, ActionScript,... ?.....	6
VII - Comment utiliser les fonctions mathématiques ?.....	8
VIII - Recevez gratuitement la formation "JavaScript Facile".....	8
IX - Remerciements.....	8

## I - Introduction

JavaScript est devenu un langage indispensable dans le développement des sites Web d'aujourd'hui. Apprenez à utiliser ce puissant langage de programmation, en employant une méthode de formation structurée, pas à pas et orientée pratique. Avec la méthode "Développement Facile", vous allez apprendre à développer des applications Web performantes, que vos visiteurs adoreront ! Retrouvez un extrait de la formation gratuite "JavaScript Facile", composée de plus de 40 cours professionnels pour vous aider à progresser rapidement avec la maîtrise du langage JavaScript.

## II - Comment utiliser les booléens en JavaScript, PHP, ActionScript... ?

Découvrez une première notion de programmation avec l'utilisation des booléens.

Le contenu dynamique ne peut pas être affiché dans ce support, veuillez consulter la page [en ligne](#) pour le visualiser.

Ci-dessous, l'exemple de code

```
/**
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Matthieu - http://www.programmation-facile.com/
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2013
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s) :
 *
 */

// utilisation de la classe
console.log("---> exemple javascript array");// avec extension firebug

var aFruits = new Array('pomme', 'orange', 'banane', 'peche', 'clementine');

console.log("un fruit :"+aFruits[2]);// affiche un élément du tableau

// parcourir un tableau
for (i = 0; i < aFruits.length; i++)
{
    console.log("un nouveau fruit :"+aFruits[i]);// affiche un élément du tableau
}

console.log("tous les fruits :"+aFruits.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau

/**
 * Des méthodes de manipulation des tableaux identiques à l'ActionScript
 *
 */

aFruits.splice(2, 2); // supprime un élément du tableau : l'index, le nombre d'éléments à supprimer

console.log("tous les fruits :"+aFruits.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau (sauf banane et peche)

aFruits.unshift('orange');// ajoute des éléments au début de Tableau.
aFruits.push('banane');// ajoute des éléments à la fin de Tableau.

console.log("tous les fruits :"+aFruits.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau (sauf banane et peche)

// Concatène / assemble le contenu du tableau aFruits avec le tableau aFruitsNouveaux et retourne un nouveau tableau
// Le tableau de départ aFruits n'est pas modifié.
```

```
var aFruitsNouveaux = new Array('ananas', 'mangue');
var aFruitsComplete = aFruits.concat(aFruitsNouveaux);
console.log("Avec les nouveaux fruits :"+aFruitsComplete.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau

console.log("Avec les nouveaux fruits.join() :"+aFruitsComplete.join( ' - '
) );// envoie une chaîne de caractères contenant tous les éléments du tableau

console.log("Avec les nouveaux fruits.indexOf() :"+aFruitsComplete.indexOf( 'ananas'
) );// Renvoie la position de l'élément donné en paramètre. Si l'élément n'est pas trouvé, retourne -1.

/**
 * Les booléens
 */

var bValue = new Boolean(false);

// le boolean bValue est égal à false, le tableau fruits n'est pas affiché
console.log("bValue false :"+bValue );
if( bValue == true )
{
    console.log("Avec les fruits false :"+aFruitsComplete.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau
}

bValue = true;
console.log("bValue true :"+bValue );
//le boolean bValue est égal à true, le tableau fruits est affiché
if( bValue == true )
{
    console.log("Avec les fruits true :"+aFruitsComplete.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau
}

}
```

### III - Comment utiliser les conditions if, else, switch... en programmation ?

Dans ce cours vidéo, apprenez les bases de l'algorithmie avec l'utilisation des conditions.

Le contenu dynamique ne peut pas être affiché dans ce support, veuillez consulter la page [en ligne](#) pour le visualiser.

Ci-dessous, un exemple de code javascript.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/
xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <!--
    /**

    The Initial Developer of the Original Code is
    Matthieu - http://www.programmation-facile.com/
    Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2013
    the Initial Developer. All Rights Reserved.

    Contributor(s) :

    */
    -->
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Conditions en JavaScript</title>

    <script type="text/javascript">

    function affiche()
```

```
{
    sReponse = prompt("Javascript est un langage : A-Non typé ou B-Faiblement typé ou C-
Typé", "Saisissez ici la lettre correspondante");

    switch (sReponse)
    {
        case "A":
            alert("Faux, ré-essayez");
            affiche();
            break;

        case "B":
            alert("Bien joué ! C'est exact");
            break;

        case "C":
            alert("Archi Faux, ré-essayez");
            affiche();
            break;

        default:
            alert("Réponse hors-sujet !!! ré-essayez");
            affiche();
            break;
    }

    return;
}

</script>

</head>

<body>

    <center>
        Appuyer sur le bouton Valider <br/><br/>

        <input type="button" value="Valider" onclick="affiche()" /><br />
    </center>

</body>

</html>
```

## IV - Comment utiliser la classe Array en JavaScript, php,... ?

Vous verrez ici un élément essentiel de la programmation : les tableaux.  
Apprenez à les créer et à les manipuler.

Le contenu dynamique ne peut pas être affiché dans ce support, veuillez consulter la page [en ligne](#) pour le visualiser.

Ci-dessous l'exemple de code

```
/**

The Initial Developer of the Original Code is
Matthieu - http://www.programmation-facile.com/
Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2013
the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s) :

*/

// utilisation de la classe
```

```
console.log("---> exemple javascript array");// avec extension firebug

var aFruits = new Array('pomme', 'orange', 'banane', 'peche', 'clementine');

console.log("un fruit :"+aFruits[2]);// affiche un élément du tableau

// parcourir un tableau
for (i = 0; i < aFruits.length; i++)
{
    console.log("un nouveau fruit :"+aFruits[i]);// affiche un élément du tableau
}

console.log("tous les fruits :"+aFruits.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau

/**
 * Des méthodes de manipulation des tableaux identiques à l'ActionScript
 *
 */

aFruits.splice(2, 2); // supprime un élément du tableau : l'index, le nombre d'éléments à supprimer

console.log("tous les fruits :"+aFruits.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau (sauf banane et peche)

aFruits.unshift('orange');// ajoute des éléments au début de Tableau.
aFruits.push('banane');// ajoute des éléments à la fin de Tableau.

console.log("tous les fruits :"+aFruits.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau (sauf banane et peche)

// Concatène / assemble le contenu du tableau aFruits avec le tableau aFruitsNouveaux et retourne un nouveau tableau
// Le tableau de départ aFruits n'est pas modifié.
var aFruitsNouveaux = new Array('ananas', 'mangue');
var aFruitsComplete = aFruits.concat(aFruitsNouveaux);
console.log("Avec les nouveaux fruits :"+aFruitsComplete.toString() );// renvoie tous les éléments du Tableau

console.log("Avec les nouveaux fruits.join() :"+aFruitsComplete.join( ' - '
) );// envoie une chaîne de caractères contenant tous les éléments du tableau

console.log("Avec les nouveaux fruits.indexOf() :"+aFruitsComplete.indexOf( 'ananas'
) );// Renvoie la position de l'élément donné en paramètre. Si l'élément n'est pas trouvé, retourne -1.
```

## V - Comment utiliser et manipuler les chaînes de caractères String ?

Découvrez dans cette vidéo, comment manipuler les chaînes de caractères.  
Apprenez à les découper et à les concaténer.

Le contenu dynamique ne peut pas être affiché dans ce support, veuillez consulter la page [en ligne](#) pour le visualiser.

**Suivez ce lien pour voir les méthodes de l'objet String en JavaScript**

## VI - Comment afficher la date avec JavaScript, PHP, ActionScript,... ?

Apprenez à afficher et manipuler une date avec Javascript.

Le contenu dynamique ne peut pas être affiché dans ce support, veuillez consulter la page [en ligne](#) pour le visualiser.

Ci-dessous, l'exemple de code

/\*\*

The Initial Developer of the Original Code is  
Matthieu - <http://www.programmation-facile.com/>  
Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2013  
the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s) :

\*/

/\*\*

\* La date

\*

\*/

getDateLocale('output');// affiche l'heure de l'ordinateur de l'utilisateur

/\*\*

\* Récupère et affiche la date de l'ordinateur de l'utilisateur.

\* @param sNameHTML : le nom de la balise HTML à renseigner

\*

\*/

function getDateLocale(sNameHTML)

{

var oDate = new Date();

//var oDate = new Date('1/01/2014 2:32:29');// pour définir une date

//oDate.setDate(13);// pour modifier la date du jour

//oDate.setMonth(1);// pour modifier le mois - un entier entre 0 et 11 qui correspond au mois

//oDate.setMinutes(29);// pour modifier les minutes - un entier entre 0 et 59 qui correspond aux minutes

var nAnnee = oDate.getFullYear();

var nMois = oDate.getMonth();// récupère le numéro du mois

// tableau des mois en fr

var

aMois = new Array('Janvier', 'Février', 'Mars', 'Avril', 'Mai', 'Juin', 'Juillet', 'Août', 'Septemb

var nDateJour = oDate.getDate();// récupère la date du jour

var nJour = oDate.getDay();// récupère le numéro du jour

// tableau des jours en fr

var

aJours = new Array('Dimanche', 'Lundi', 'Mardi', 'Mercredi', 'Jeudi', 'Vendredi', 'Samedi');

var nHeure = oDate.getHours();

// au format 2 chiffres

if(nHeure&lt;10)

nHeure = "0"+nHeure;

var nMinutes = oDate.getMinutes();

if( nMinutes&lt;10)

nMinutes = "0"+nMinutes;

var nSecondes = oDate.getSeconds();

if( nSecondes&lt;10)

nSecondes = "0"+nSecondes;

var

sTxtDate = 'Votre ordinateur affiche : '+aJours[nJour]+' '+nDateJour+' '+aMois[nMois]+' '+nAnnee+', il est '+nHe

document.getElementById(sNameHTML).innerHTML =

sTxtDate;// renseigne la balise HTML (en entrée)

setTimeout('getDateLocale("'+sNameHTML+'");','900');// mise à jour de l'heure toutes les 0.9 seconde

return;

}

## VII - Comment utiliser les fonctions mathématiques ?

Les fonctions mathématiques vous seront certainement utiles dans le développement d'application. Apprenez ici à les utiliser.

Le contenu dynamique ne peut pas être affiché dans ce support, veuillez consulter la page [en ligne](#) pour le visualiser.

Ci-dessous, l'exemple de code

```
/**
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Matthieu - http://www.programmation-facile.com/
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2013
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s) :
 *
 */

/**
 * La classe Math
 *
 */

document.write( "Math.PI : "+Math.PI+" <br />" );// la classe Math
document.write( "Math.sin : "+Math.sin(32)+" <br />" );// la classe Math
document.write( "Math.cos : "+Math.cos(29)+" <br />" );// la classe Math

document.write( "Math.sqrt : "+Math.sqrt(4)+" <br />" );// la classe Math
document.write( "Math.abs : "+Math.abs(-32)+" <br />" );// la classe Math

document.write( "Math.ceil : "+Math.ceil(29.3)+" <br />" );// la classe Math - affiche 30
document.write( "Math.floor : "+Math.floor(29.7)+" <br />" );// la classe Math - affiche 29
document.write( "Math.round : "+Math.round(29.5)+" <br />" );// la classe Math - affiche 30
```

## VIII - Recevez gratuitement la formation "JavaScript Facile"

Si vous souhaitez aller plus loin dans la création d'applications performantes, vous pouvez recevoir gratuitement la formation "JavaScript Facile" avec des cours pas à pas, accompagnés des codes source commentés. Ainsi, vous progressez à votre rythme, avec un suivi personnalisé et individuel. Vous avez la possibilité de poser toutes vos questions techniques à la fin de chaque cours. Vous allez ainsi découvrir comment utiliser la technologie AJAX, la syntaxe XML, XSL, le DOM, la gestion des événements, les tableaux array, les classes Math, Date...

*Formation Javascript Facile !*

**Cliquez simplement ici pour recevoir gratuitement la Formation JavaScript Facile !**

## IX - Remerciements

Merci beaucoup à l'équipe de rédaction de Developpez.com de contribuer à la diffusion de ce tutoriel. J'adresse également un merci tout particulier à **Jean-Philippe** pour sa relecture orthographique.