

ÉCOLE SUPÉRIEURE DE TECHNOLOGIE - ESSAOUIRA

Option : Licence Professionnel ISIL

STAGE DE FIN D'ÉTUDES

Réalisation d'une application web de
gestion des réservations des matches
au terrains de proximité :

The wolves

Année Universitaire : 2019/2020

Du 06 Avril au 31 Mai

Filière : Ingénierie des systèmes informatiques et logiciel

Encadré par : Mr Guezzaz Azzidin

Réalisé par : Hamza Sabas

Remerciement

Avant le développement de cette expérience professionnelle il me paraît opportun d'adresser mes sincères remerciements aux personnes qui ont eu la gentillesse et la volonté de participer de près ou de loin à cette expérience.

En premier lieu, je tiens à remercier, ma famille dont le soutien moral et matériel m'a permis de mener à bien ce stage.

Je tiens à remercier également :

Messieurs et mesdames les enseignants(es) de l'**EST** dans leur tâche et leur dévouement à faire de moi un programmeur compétent, qualifié et un exemple à suivre pour les générations futures.

Mr **Azzidine Guezzaz** mon mentor et encadrant tout le long de ce stage pour son dévouement, son sens de responsabilité et sa disponibilité.

Sommaire

Remerciement	2
Sommaire	3
Liste des figures	5
Introduction générale	6
Chapitre 1 : Présentation de l'ESTE	7
I. Présentation	7
II. Les formations offertes par l'ESTE	7
III. Services de l'ESTE	8
Chapitre 2 : Cahier des charges	10
I. Description Générale du Projet	10
II. Besoins et Objectifs	10
III. Technologies et Framework Utilisés	11
Chapitre 3 : Conception	13
I. Diagramme de cas d'utilisation	13
II. Diagramme de classes	14
III. Diagramme de séquence	15
IV. Diagramme d'activités	16
Chapitre 4 Réalisation	17
I. Page Accueil	17
II. Page A propos de nous	17
III. Page Services	18
IV. Page Réserver	18
1. Création Compte	18
2. Authentification	20

V. Espace Client	21
1. Dashboard	21
2. Règles	21
3. Ajouter Réservation	22
4. Mes réservations	23
a) Supprimer une réservation	24
b) Modifier une réservation	25
5. Mes Matches	26
VI. Espace Admin	27
1) Authentification	27
2) Dashboard	28
3) Les Orientations	28
4) Ajouter une période de la réservation	29
5) Les réservations	29
a) Refuser une réservation	30
b) Accepter une réservation	30
6) Les matchs	32
Conclusion générale	33
Références	34

Liste des figures

Figure 1: Diagramme cas d'utilisation	13
Figure 2: Diagramme de classes.....	14
Figure 3: Diagramme de séquence.....	15
Figure 4 : Diagramme d'activités	16
Figure 5 : Page D'accueil	17
Figure 6: Page A propos de nous.....	17
Figure 7: Page Services.....	18
Figure 8 : Page Réserver : création compte	18
Figure 9: Formulaire de Création de compte.....	19
Figure 10 : Formulaire de Création Compte message d'erreur	19
Figure 11: Formulaire de Création Compte message de réussite	19
Figure 12: Page Réserver : Authentification	20
Figure 13: Authentification message d'erreur	20
Figure 14: Page Dashboard :Espace Client	21
Figure 15: Page Les règles : Espace client.....	21
Figure 16: Page Ajouter Réservation : Espace client.....	22
Figure 17: Page Ajouter Réservation message de réussite.....	22
Figure 18: Page Ajouter Réservation alerte de vérification	23
Figure 19: Page Mes réservations : Espace Client.....	23
Figure 20 : Page Mes réservations suppression réservation	24
Figure 21: alerte de réussite de la suppression d'une réservation.....	24
Figure 22: Pages Mes réservations : Modification d'une réservation.....	25
Figure 23: Formulaire de Modification	25
Figure 24: Alerte de réussite de modification d'une réservation	25
Figure 25 : Page Mes réservations : vérification de la modification	26
Figure 26: Pages Mes matchs :Espace Client.....	26
Figure 27: Page authentification : Espace Admin.....	27
Figure 28: Page d'authentification :message d'erreur	27
Figure 29: Page Dashboard: Espace Admin	28
Figure 30: Page Des orientations : Espace admin.....	28
Figure 31: Page Ajout une période de réservations : Espace Admin	29
Figure 32: Page Les réservations : Espace Admin	29
Figure 33 : Refuser une réservation	30
Figure 34 : Accepter une réservations	31
Figure 35 : Vérification des autres réservations d'un client.....	31
Figure 36 : Page Les Matches : Espace Admin.....	32

Introduction générale

Dans l'objectif de me doter des compétences nécessaires pour aborder et appréhender mon projet professionnel afin d'être productif dans mon environnement de travail futur j'ai effectué un stage sur le thème Développement Web à l'Ecole Supérieure de Technologie Essaouira.

Ecole Supérieure de Technologie Essaouira : Créé en 2005, l'EST Essaouira rejoint le réseau des EST au Maroc, pour donner une chance aux bacheliers de la région d'accéder à une formation à caractère professionnel, surtout avec le besoin croissant au niveau de la main d'œuvre qualifiée et cadres intermédiaires.

Ce stage a pour but la réalisation d'une application web facilite les réservations des matchs au terrain de proximité, la réalisation de cette plateforme va non seulement permettre de mettre en pratique nos connaissances acquises durant cette année de formation et durant les deux années de DUT.

Dans ce rapport dans un premier temps, j'ai présenté brièvement l'école supérieure de technologie Essaouira, puis mon parcours durant cette expérience préprofessionnelle.

Chapitre 1 : Présentation de l'ESTE

I. Présentation

Créé en 2005, l'EST Essaouira rejoint le réseau des EST au Maroc, pour donner une chance aux bacheliers de la région d'accéder à une formation à caractère professionnel, surtout avec le besoin croissant au niveau de la main d'œuvre qualifiée et cadres intermédiaires.

L'accès à l'EST Essaouira est ouvert aux bacheliers scientifiques, économiques et techniques. La durée d'études est étalée sur 2 ans, avec 2 stages (1 mois en première année, et 2 mois en deuxième année). Ces stages font objet de rapports soutenus devant un jury d'enseignants.

II. Les formations offertes par l'ESTE

L'EST ESSAOUIRA comme toutes les écoles supérieures de technologie offre une formation qui s'étale sur la durée de deux ans formant ainsi des techniciens supérieurs titulaires d'un Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) et dotés de compétences professionnelles et des aptitudes personnelles leurs promettant de s'insérer facilement dans la vie active.

Les DUT disponibles :

- **DUT Techniques de Management**
Option : Finance, Comptabilité, Fiscalité (F.C.F).
- **DUT Energie Renouvelables**
Option : Energie Renouvelables
- **DUT Gestion des Organisations et des Destinations Touristiques**
Option : Gestion Touristique et Hôtelière
- **DUT Informatique**
Option : Génie logiciel/Réseaux
- **DUT Génie de l'Environnement**
Option : Gestion de l'environnement, Evaluation d'impact, Traitement de pollution, gestion d'entreprise environnementale, valorisation de déchets et des eaux usées.

- **DUT Informatique Décisionnelle et Science de Données**

Option : Informatique et Big Data.

L'ESTE offre également la possibilité d'acquérir des licences professionnelles dont on cite :

- Energies Renouvelables et Développement Durable (ER2D).
- Ingénierie des Systèmes Informatiques et Logiciels (ISIL).
- Management Bancaire et Financier (MBF).
- Modélisation et Gestion de l'Environnement (MGE).
- Management du Tourisme (MT).

Aussi que la formation continue qui est dispensée à l'Université CADI AYYAD, l'Ecole Supérieure de Technologie d'Essaouira lance deux formations continues :

- **LICENCE PROFESSIONNELLE D'UNIVERSITE (LPU) :**

Systèmes d'Information et Gestion d'Entreprise

- **MASTER D'UNIVERSITE (MU) :**

Systèmes d'Information, Management et Innovation Technologique.

III. Services de l'ESTE

1) Service de planification

Le service de planification est chargé de planifier et organiser la production des différentes unités en fonction des commandes et des délais de réalisation.

2) Service de Communication

Ce service est chargé de concevoir et de coordonner, en liaison avec les différents services de l'institution, l'ensemble des actions de communication vers le public, les médias ainsi que les différents partenaires.

3) Service de recherche et coopération

Ce service est chargé de ce qui concerne le laboratoire de recherche les documents des chercheurs les coopérations interuniversitaires.

4) Service de Sport

Ce service est responsable des admissions et des activités para-universitaire.

5) Service de finance

Ce service est chargé de vérifier les différents documents financiers, évaluer les besoins de financement et faire le suivi du budget et de la trésorerie.

6) Service informatique

Ce service est chargé d'une part de l'Installation et du le paramétrage des équipements informatiques, logiciels, réseaux et télécoms, Supervision et dépannage de tout système informatique intégré à l'Etablissement, D'autre part, le suivi et l'évaluation des projets, application et outils informatiques

Chapitre 2 : Cahier des charges

I. Description Générale du Projet

Les terrains de proximité répondent à des attentes de plus en plus accrues des habitants, ce qui induit un certain nombre de complications liées à l'organisation des réservations. C'est dans cette optique que je m'engage à mettre au point une application web visant à minimiser certains risques gênants liés à ces réservations ; telles que le problème de la cohue, de la sécurité, du malentendu, de la présentation de pièces d'identité ...

Pour se faire, ma tâche consiste à faciliter les procédures de réservation aussi bien pour les clients que pour l'administration ; j'ai donc subdivisé mon travail en deux parties distinctes. La première consiste à mettre en place une plateforme agréable aux clients leur permettant de faire leur réservation dans les meilleures circonstances et ce, quel que soit leur ville d'habitat. Dans la deuxième partie j'essaierai de réaliser une interface qui permettrait au personnel administratif de faire le sélectif des réservations émises par les clients, soit en les acceptant, les refusant ou les orientant vers d'autres centres disponibles.

Dans l'ensemble, l'application formera un espace de rencontre client-administration à distance fournissant un maximum d'informations de part et d'autres, et ceci dans le grand respect des critères de flexibilité, de disponibilité et de satisfaction.

II. Besoins et Objectifs

- Chaque ville n'a aucun ou plusieurs centres.
- Chaque centre a un ou plusieurs terrains.

Client

- Chaque client a un compte.
- Chaque client peut réserver des matchs aux centres existant dans la même ville.
- Chaque client a le droit de faire six réservations, chaque réservation par un jour (les réservations sont effectuées dans le même centre, et l'une de ses réservations qui sera autoriser par l'admin ou bien aucune réservation ça dépend les terrains disponible).
- Chaque client a le droit d'annuler la réservation.
- Chaque client a le droit de modifier la réservation une seule fois.

- Chaque client pour réserver un match il doit remplir un formulaire contient des informations sur la date de match, l'heure de match.
- Chaque client a le droit de suivre ses réservations.
- Chaque client doit suivre ses matches.

Admin

- Chaque admin a un compte.
- Chaque admin s'occupe un centre.
- Chaque admin peut consulter nombres des réservations dans chaque centre
- Chaque admin peut ajouter période de réservation dans le system.
- Chaque admin peut gérer les réservations des matches déroulant dans le même centre.
- Chaque admin a le droit d'accepter au refuser les réservations ça dépend les terrains disponibles.

Les tables

- Sou ligne signifie clé primaire
- #signifie clé étranger
- Ville (idVille, NomVille) ;
- Centre (idCentre, NomCentre, Adresse, telephone, #idVille) ;
- Terrain (idTerrain, Nombre, #idVille);
- Client (idClient, CIN, Nom, Prénom, E-mail, motDePasse, #idVille) ;
- Admin (idAdmin, Nom, Prénom, Username, MotDePasse, #idVille) ;
- Hour (idHourGame, HeureDebut, HeureFin)
- Reservation (idReservation, DateDeMatch, Status [en attente, acceptée, refusée, Modifiée], #idCentre, #idHourGame) ;

III. Technologies et Framework Utilisés

■ React.js :

Le Framework React.js est un Framework Javascript Open source développé par Facebook en 2013 afin de faciliter la création d'applications Web monopage.

Proche de la technologie Angular développée par Google, React.js se différencie des autres Framework par son architecture dite *MVC* (Model View Controler). Orienté composant, React.js est un Framework beaucoup moins procédural que d'autres.

- **Node.js :**

Node.js c'est une plateforme de développement qui met à disposition plusieurs bibliothèques JavaScript directement sur votre machine. Ce n'est pas un serveur, ni un framework, mais un applicatif permettant d'interagir par le biais du langage JavaScript et ainsi effectuer des actions en fonction des entrées / sorties détectées.

Node.js repose entièrement sur le moteur V8 pour fonctionner et permet d'avoir des performances de très haut niveau. D'ailleurs une des utilisations possibles de Node.js consiste à s'en servir en tant que Serveur Web. Il permet de réaliser les mêmes actions que d'autres langages comme PHP ou Python et s'impose de plus en plus dans ce domaine.

- **Express.js :**

Express.js est un framework pour construire des applications web basées sur Node.js. C'est de fait le framework standard pour le développement de serveur en Node.js. L'auteur original, TJ Holowaychuk, le décrit comme un serveur inspiré de Sinatra dans le sens qu'il est relativement minimaliste tout en permettant d'étendre ses fonctionnalités via des plugins.

- **Bootstrap**

Bootstrap est un framework développé par l'équipe du réseau social Twitter. Proposé en open source (sous licence MIT), ce framework utilisant les langages HTML, CSS et JavaScript fournit aux développeurs des outils pour créer un site facilement. Ce framework est pensé pour développer des sites avec un design responsif.

- **Visual studio code**

C'est un éditeur de code open source, gratuit et multiplateforme (**Windows, Mac et Linux**), développé par Microsoft.

- **MongoDB**

MongoDB est un système de gestion de base de données orientée documents, répartitionnable sur un nombre quelconque d'ordinateurs et ne nécessitant pas de schéma prédéfini des données. Il est écrit en C++. (SGBD NOSQL)

- **StarUML**

Est un logiciel de modélisation UML (Unified Modeling Language) open source. Étant simple d'utilisation, nécessitant peu de ressources système, supportant UML 2, ce logiciel constitue une excellente option pour une familiarisation à la modélisation.

Chapitre 3 : Conception

La conception est une phase très importante avant la réalisation du projet, Elle permet d'organiser et structurer le, j'applique la modélisation UML. UML est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en développement logiciel et en conception orientée objet.

I. Diagramme de cas d'utilisation

Dans ce diagramme j'ai utilisé deux acteur pour expliquer l'utilisation de programme par exemple :

Le client : Réserver, Il consulter les réservations de la semaine, Modifier réservation une seule fois.

Annuler réservation.

L'admin : accepter réservation, refuser réservation, envoyer email.

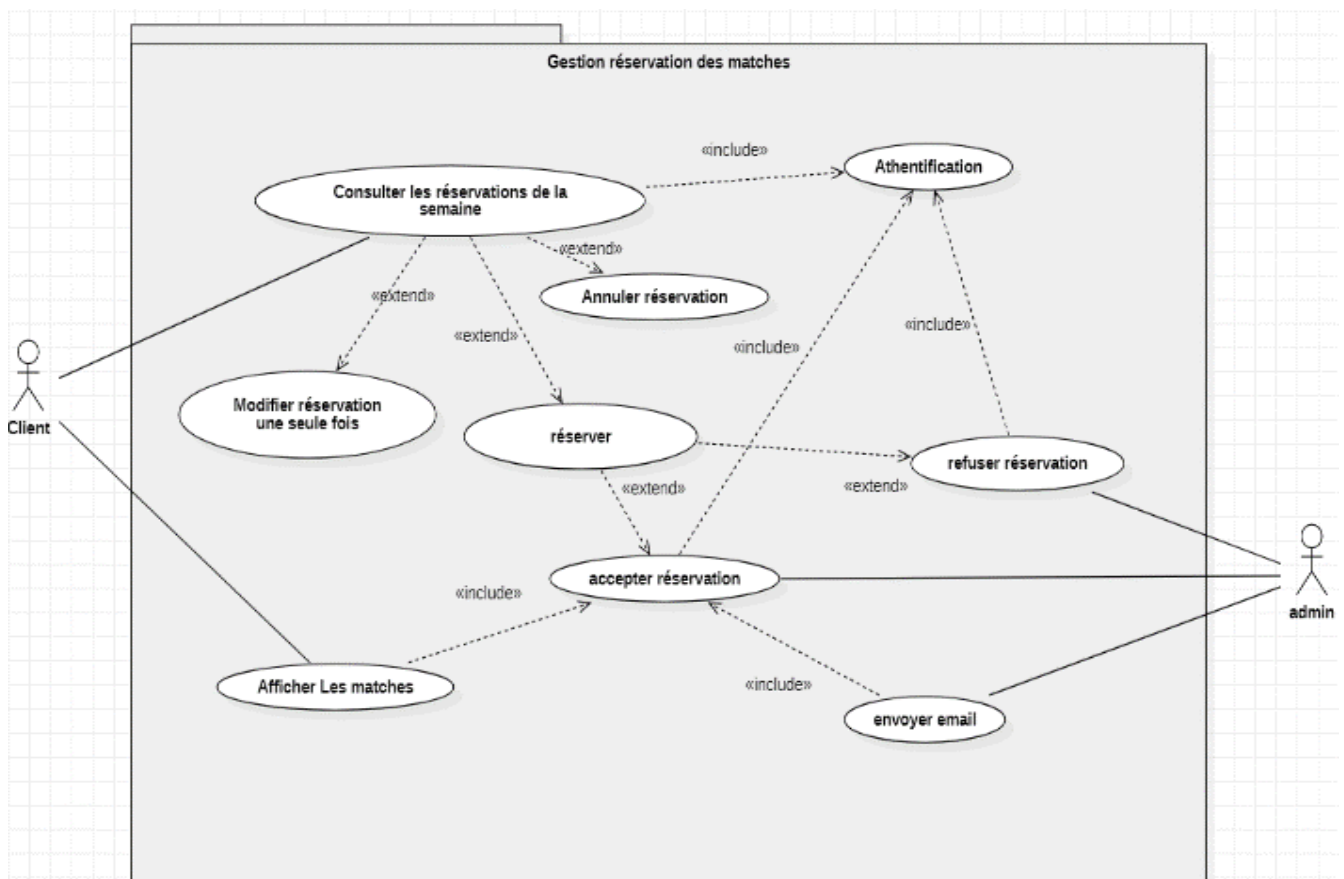


Figure 1: Diagramme cas d'utilisation

II. Diagramme de classes

Dans ce diagramme j'ai utilisé 8 classes Ville, Centre, Terrain, Admin, Client, Periode, Hour, Resevation.

- Une ville n'a aucun ou plusieurs centres.
- Un centre existe dans une et une seule ville.
- Un centre a un ou plusieurs terrains.
- Un terrain existe dans un et un seul centre.
- Un centre a un ou plusieurs admin.
- Un admin a travaillé dans un et un seul centre.
- Un admin peut gérer une ou plusieurs réservations.
- Une réservation est gérée par un et un seul admin.
- Un client peut envoyer une ou plusieurs réservations.
- Une réservation peut envoyer par un et un seul client.

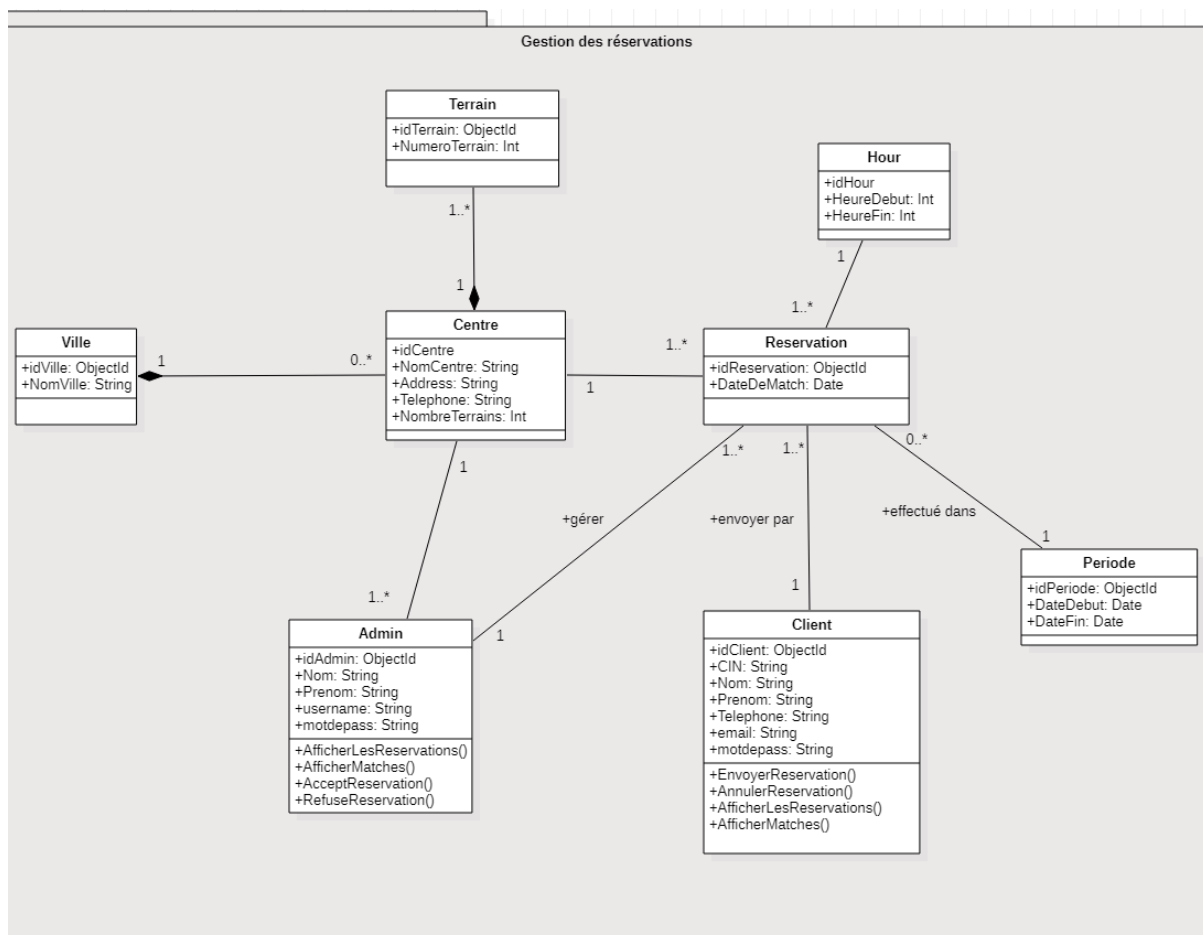


Figure 2: Diagramme de classes

III. Diagramme de séquence

Dans le diagramme de séquence j'ai utilisé deux acteur : client et système.

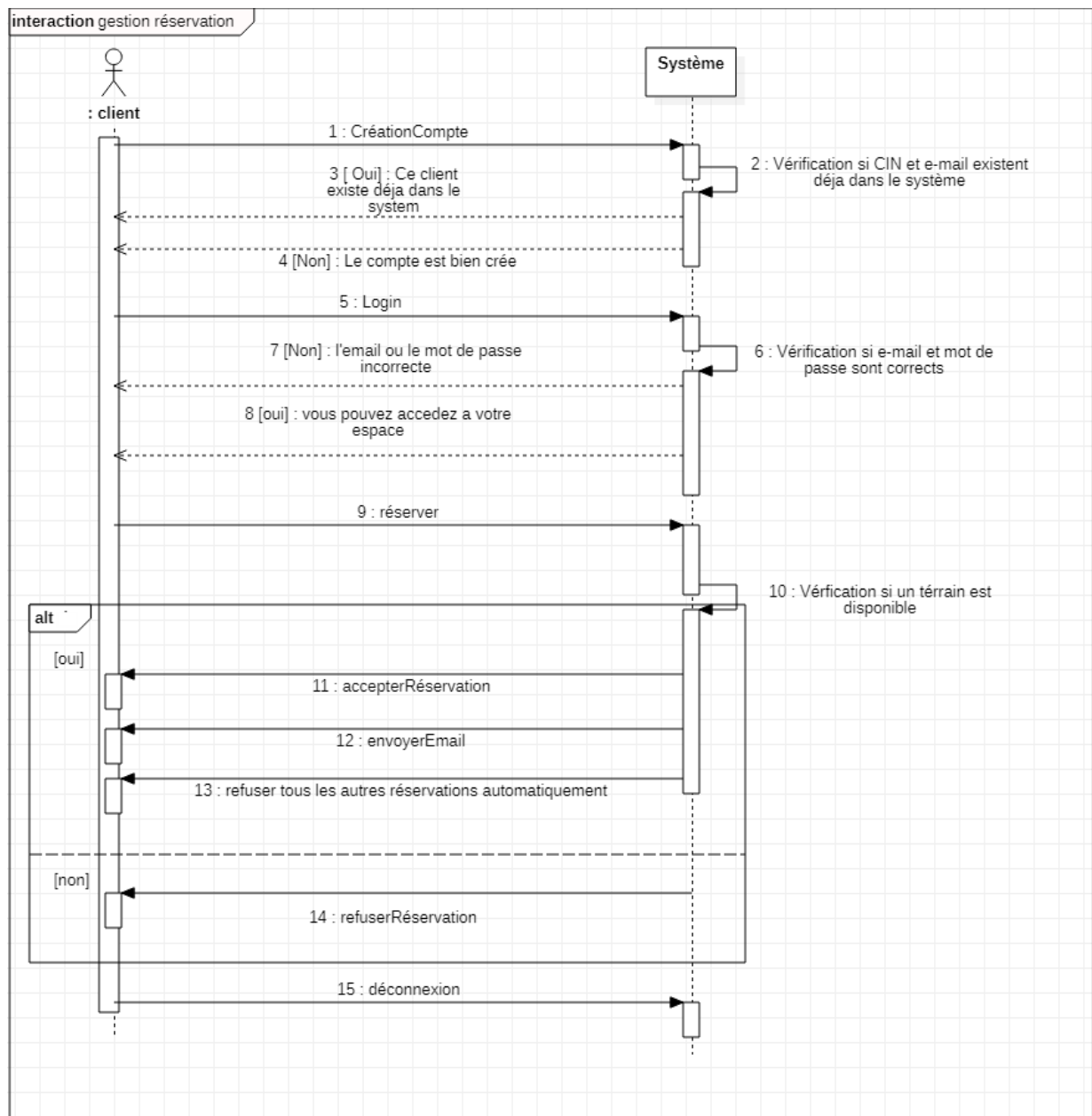


Figure 3: Diagramme de séquence

IV. Diagramme d'activités

Ce diagramme explique les activités utilisées dans le programme.

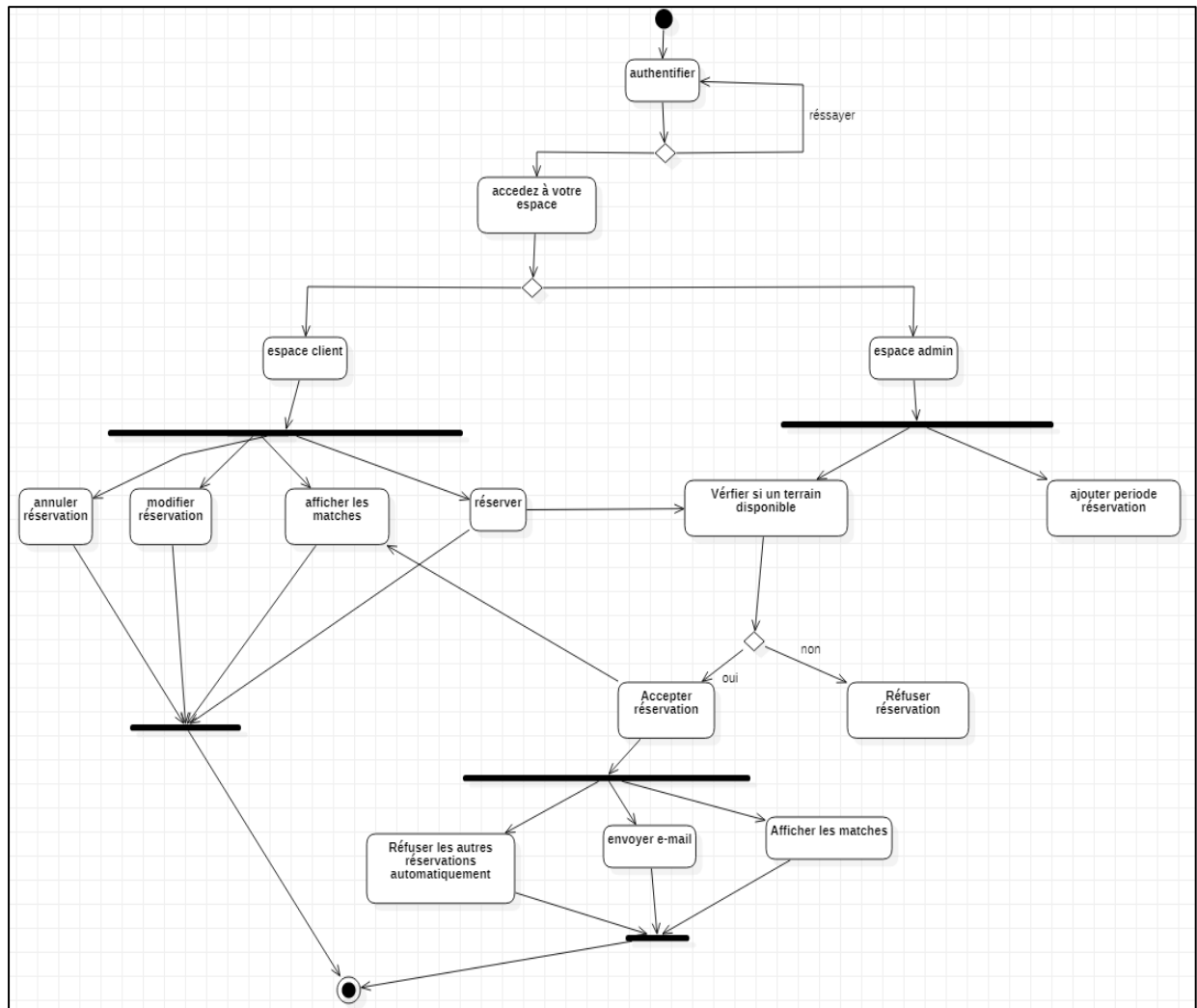


Figure 4 : Diagramme d'activit  s

Chapitre 4 Réalisation

Après avoir finalisé les étapes de conceptions et la spécification des outils de développement, nous passons dans cette partie à la réalisation de notre application.

I. Page Accueil

Cette page permet d'avoir une idée générale et panoramique sur les centres et les terrains gérés

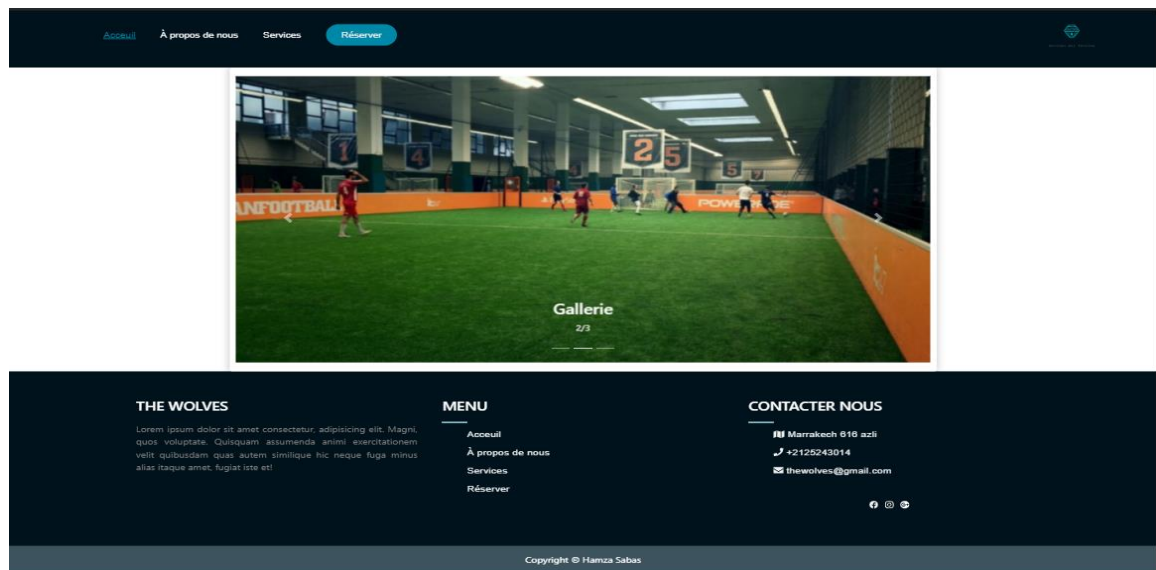


Figure 5 : Page D'accueil

II. Page A propos de nous

Cette page permet de fournir quelques informations sur le nombre de centres, de terrains et les employés y travaillant

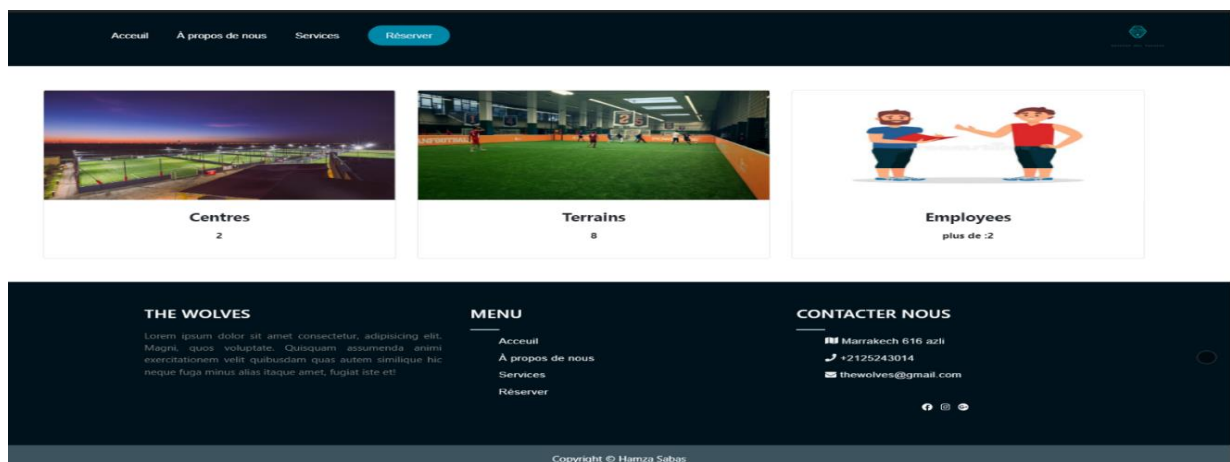


Figure 6: Page A propos de nous

III. Page Services

Cette page représente les services disponibles dans chaque centre.

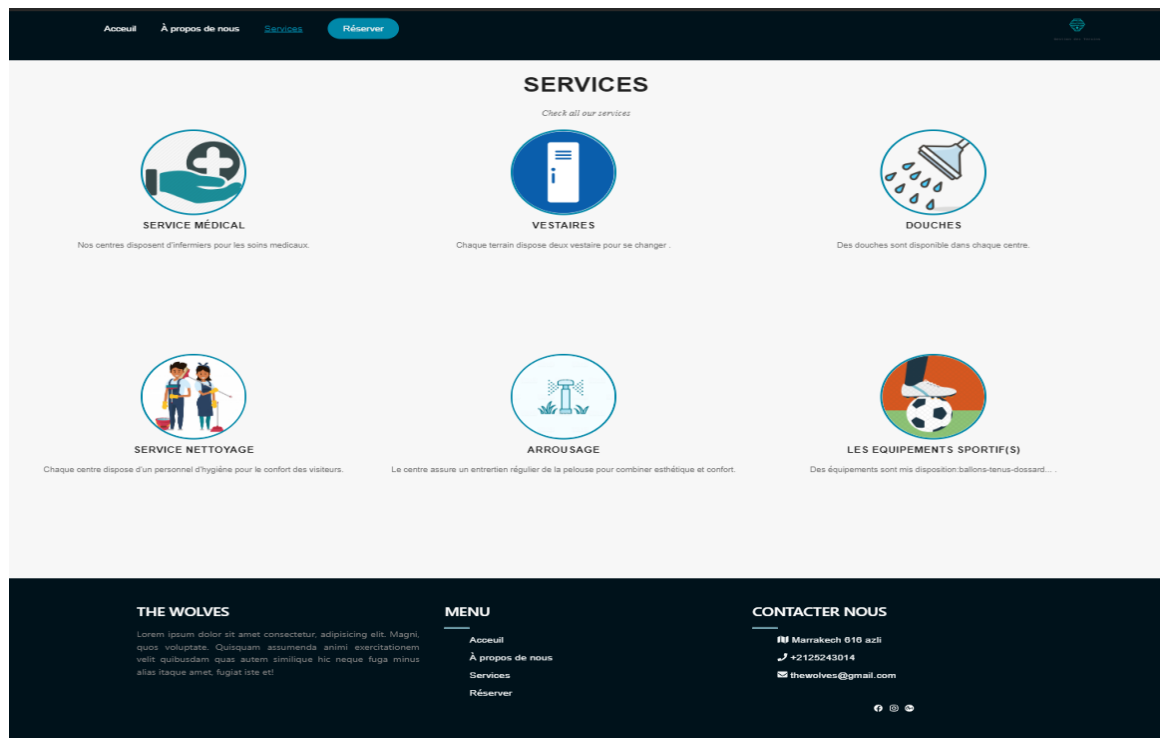


Figure 7: Page Services

IV. Page Réserver

1. Création Compte

Cette page permet aux clients de créer un compte.

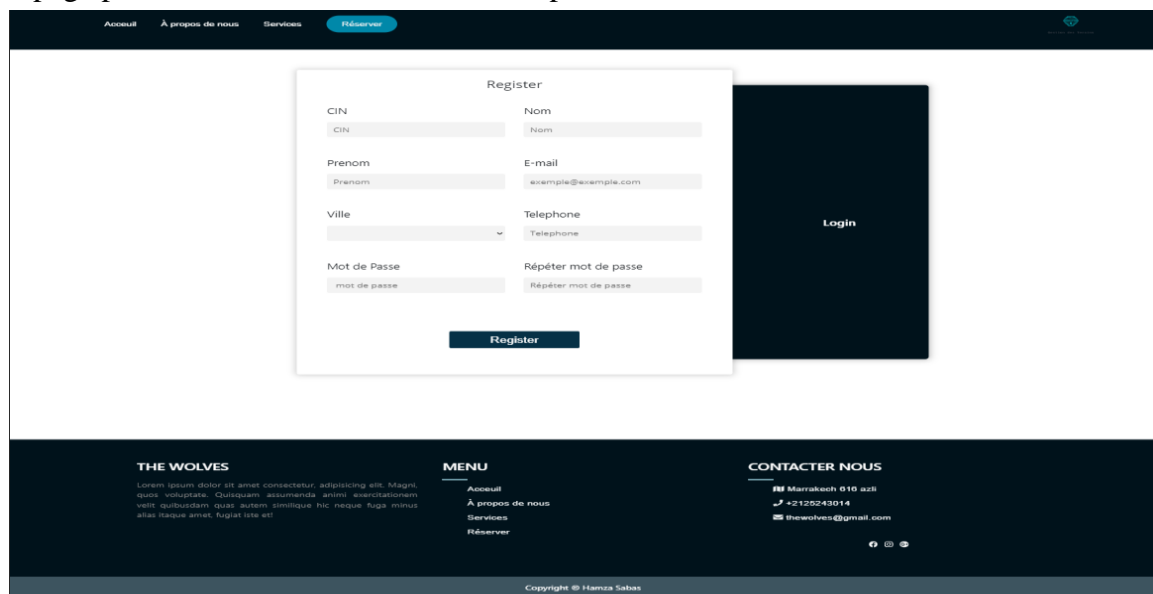


Figure 8 : Page Réserver : création compte

Pour créer le compte le client doit remplir les champs suivants :

- CIN, Nom, Prénom, E-mail, Ville, Telephone, Mot de passe.

Register

CIN	Nom
EE766316	Sabas
Prénom	E-mail
Hamza	hamzasabas99@gmail.com
Ville	Telephone
Marrakech	0653072695
Mot de Passe	Répéter mot de passe
*****	*****

Inscription

Connexion

Figure 9: Formulaire de Création de compte

Après avoir fourni les informations concernant e-mail et CIN et en cliquant sur le bouton "Inscription"; le programme vérifie automatiquement l'existence déjà de l'une de ces données. Si oui, la boîte de dialogue suivante s'affiche :

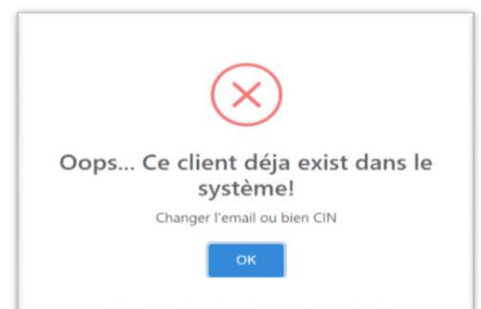


Figure 10 :Formulaire de Création
Compte message d'erreur

Si le système ne trouve aucun duplicata, cette boîte de dialogue annonce au client qu'il est devenu membre et qu'il ne lui reste qu'à authentifier sa requête afin d'accéder à son espace.

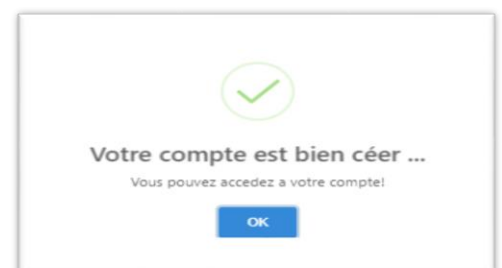
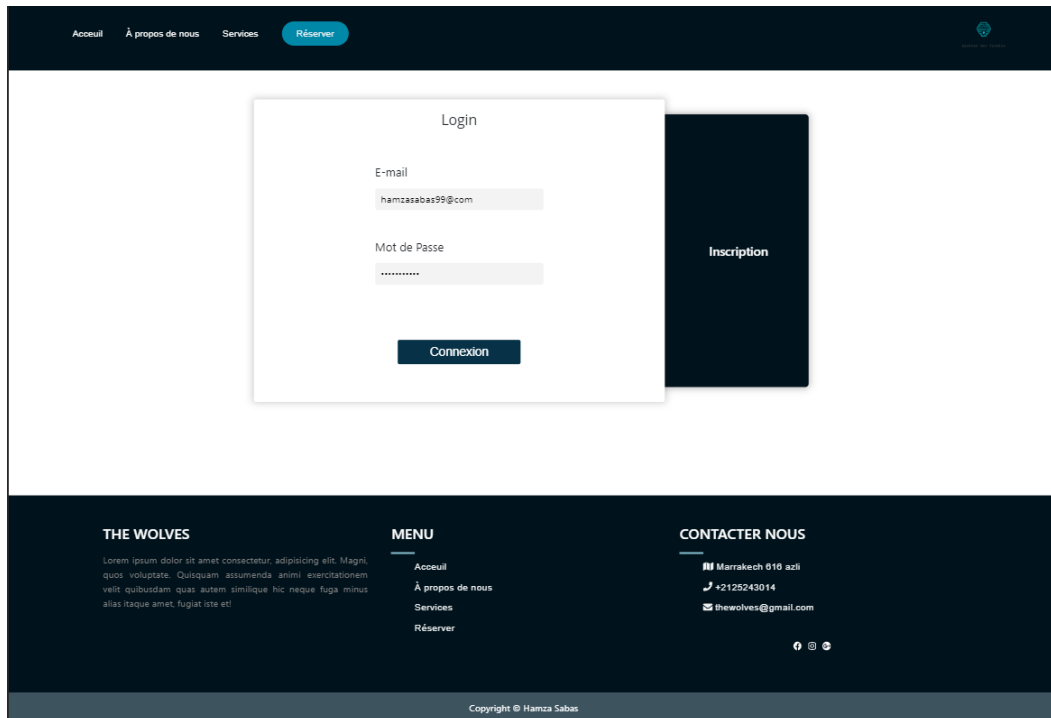


Figure 11: Formulaire de Création
Compte message de réussite

2. Authentification

Pour accéder à son compte le client doit remplir les champs suivants : e-mail et mot de passe.

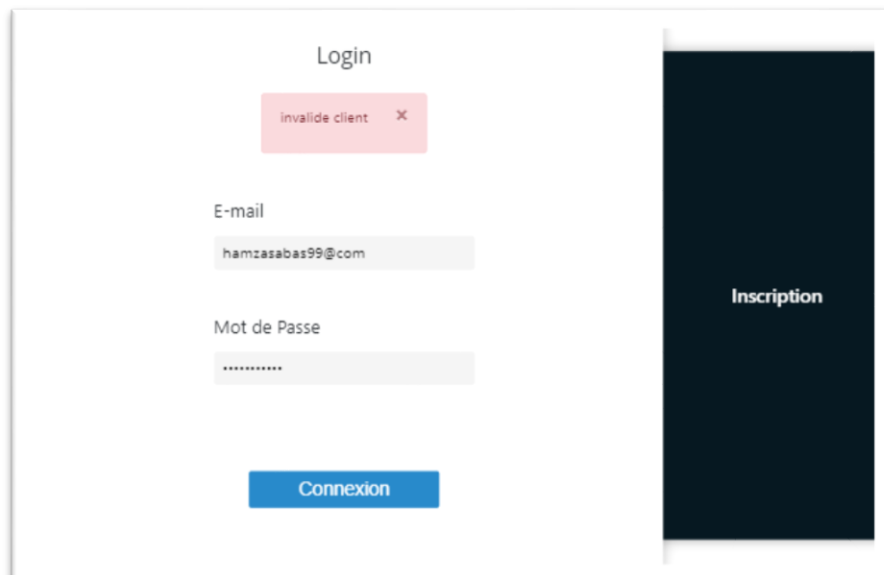


The screenshot shows a web application interface for 'THE WOLVES'. At the top, there is a dark blue navigation bar with links: 'Accueil', 'À propos de nous', 'Services', and 'Réserver' (highlighted in a blue pill button). Below the navigation bar, the main content area is white. It features a 'Login' form with two input fields: 'E-mail' (containing 'hamzasabas99@com') and 'Mot de Passe' (containing masked characters). A blue 'Connexion' button is positioned below the password field. To the right of the login form is a dark blue vertical button labeled 'Inscription'. At the bottom of the page, there is a dark blue footer section. It contains three columns: 'THE WOLVES' with a placeholder text, 'MENU' with links 'Accueil', 'À propos de nous', 'Services', and 'Réserver', and 'CONTACTER NOUS' with contact information: 'Marrakech 016 azli', '+2125243014', and 'thewolves@gmail.com'. Social media icons for Facebook, Instagram, and Twitter are also present. A copyright notice 'Copyright © Hamza Sabas' is at the very bottom.

Figure 12: Page Réserver : Authentification

Après avoir rempli ces champs il doit cliquer sur le bouton « Connexion » :

Si les champs sont incorrects ce message d'erreur sera affiché.



This screenshot shows the same login form as in Figure 12, but with an error message displayed. A pink rectangular box with a white border and a close icon (X) in the top right corner contains the text 'Invalide client'. The 'E-mail' field still contains 'hamzasabas99@com' and the 'Mot de Passe' field is masked. The blue 'Connexion' button remains at the bottom of the form. The 'Inscription' button is still visible to the right.

Figure 13: Authentification message d'erreur

V. Espace Client

Cet espace permet au client de réserver les matchs, avoir toutes les informations concernant les statistiques sur les réservations, les centres existant dans la même ville, les règles d'utilisation, ses propres matchs et réservations.

1. Dashboard

Cette page permet au client d'avoir des statistiques de ses réservations ainsi que des informations (nom de centre, adresse et N° telephone) sur les centres existant dans la même ville où il habite.

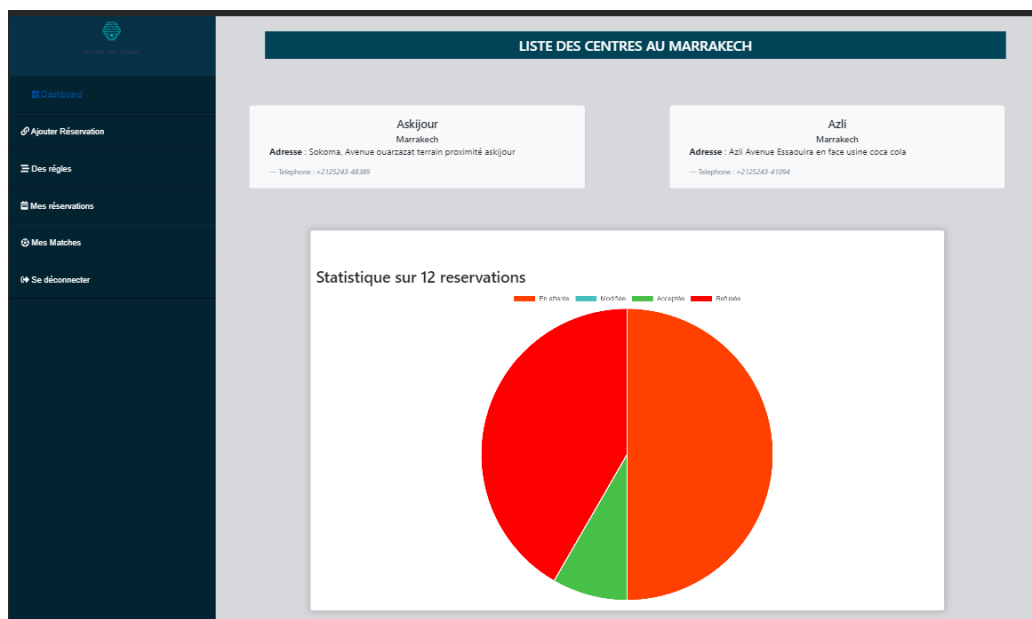


Figure 14: Page Dashboard :Espace Client

2. Règles

Cette page informe le client sur les différentes règles qu'il doit respecter afin que ses réservations soient prises en compte.

The screenshot shows the 'Les règles' page. The sidebar is identical to the dashboard. The main content area has a yellow header with the text: 'Bienvenue M(Mme), Sabas Hamza dans votre espace' and 'Veuillez bien respecter ces règles afin que votre réservation puisse aboutir'. Below this is a list of 7 rules:

1. Vous avez le droit de réserver dans chaque centre.
2. chaque réservation par jour (maximum 6 réservations tous les 6 jours pour chaque centre).
3. Vous avez le droit de modifier votre réservation une seule fois .
4. Après avoir modifié votre réservation vous n'avez pas le droit de la supprimer .
5. Après avoir envoyé vos réservations , vous devez attendre la décision de l'employé .
6. Vous n'avez pas le droit de modifier ou de supprimer les réservations refusées ou qui sont acceptées .
7. Dans un centre : l'une de vos réservations sera acceptée et les autres seront refusées automatiquement .

Figure 15: Page Les règles : Espace client

3. Ajouter Réservation

Cette page permet au client d'envoyer des réservations, il a le droit d'envoyer six réservations pour chaque centre.

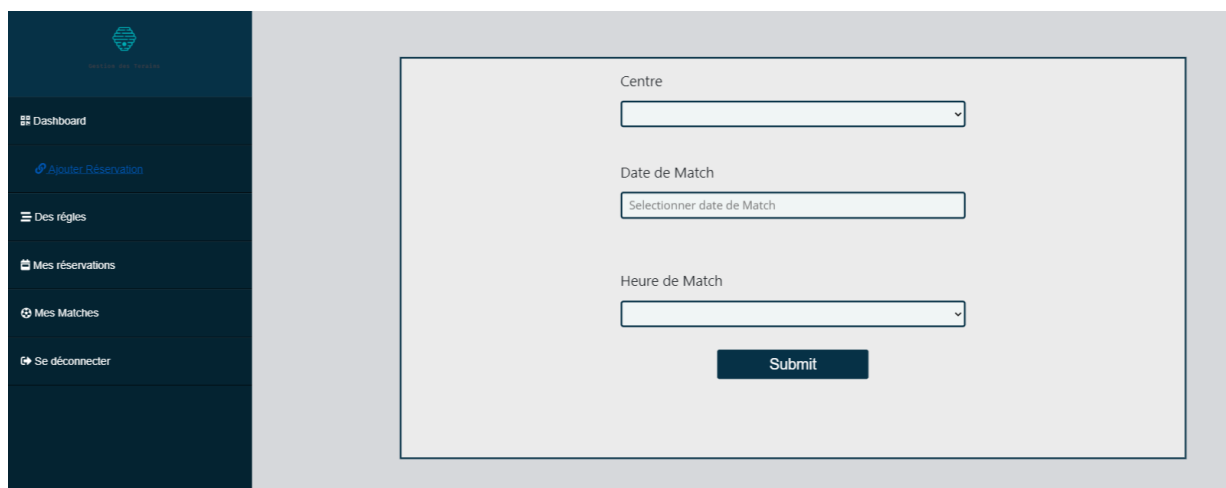


Figure 16: Page Ajouter Réservation : Espace client

Tout d'abord il doit sélectionner le centre, après la date du match et finalement l'heure du match. Après avoir rempli ces champs il doit cliquer sur le bouton " Envoyer ". Si la réservation est effectuée ce message sera adressé.

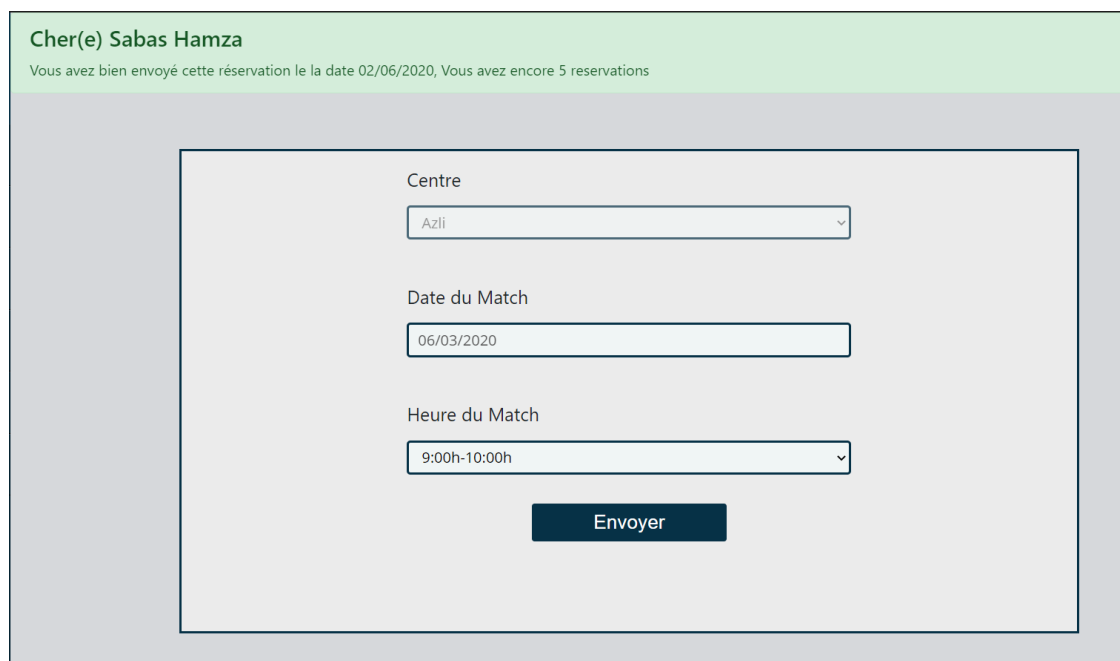


Figure 17: Page Ajouter Réservation message de réussite

Quand le client choisit un centre dans le formulaire, le système vérifie s'il n'a pas dépassé le nombre de réservations (six réservations) autorisées pour ce centre. Si c'est le cas ce message d'alerte lui sera adressé: Désolé, Vous n'avez pas le droit d'envoyer une autre réservation pour ce centre.

Le système aussi vérifie si ce client a un match dans ce centre si oui il ne doit pas envoyer d'autre réservation et ce message sera affiché.

Cher(e) Sabas Hamza Vous avez un match cette semaine au ce centre :

Centre
Azli

Date de Match
06/07/2020


Heure de Match

Envoyer

Figure 18: Page Ajouter Réservation alerte de vérification

4. Mes réservations

Le client a le droit de consulter ses réservations dans cette page, il peut les modifier ou supprimer et filtrer les réservations par centre.



Mes réservations

- Dashboard
- Ajouter Réservation
- Des règles
- Mes réservations
- Mes Matches
- Se déconnecter

Centre
Askijour













Centre	Date De Match	Heure De Match	Status	Action
Askijour	02/06/2020	10:00h -> 11:00h	En attente	 
Askijour	03/06/2020	15:00h -> 16:00h	En attente	 
Askijour	04/06/2020	10:00h -> 11:00h	En attente	 
Askijour	05/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	 
Askijour	06/06/2020	17:00h -> 18:00h	En attente	 
Askijour	07/06/2020	22:00h -> 23:00h	En attente	 

Figure 19: Page Mes réservations : Espace Client

a) Supprimer une réservation

Pour supprimer une réservation le client doit cliquer sur le bouton rouge et une boîte de dialogue sera affichée pour confirmer la décision du client.

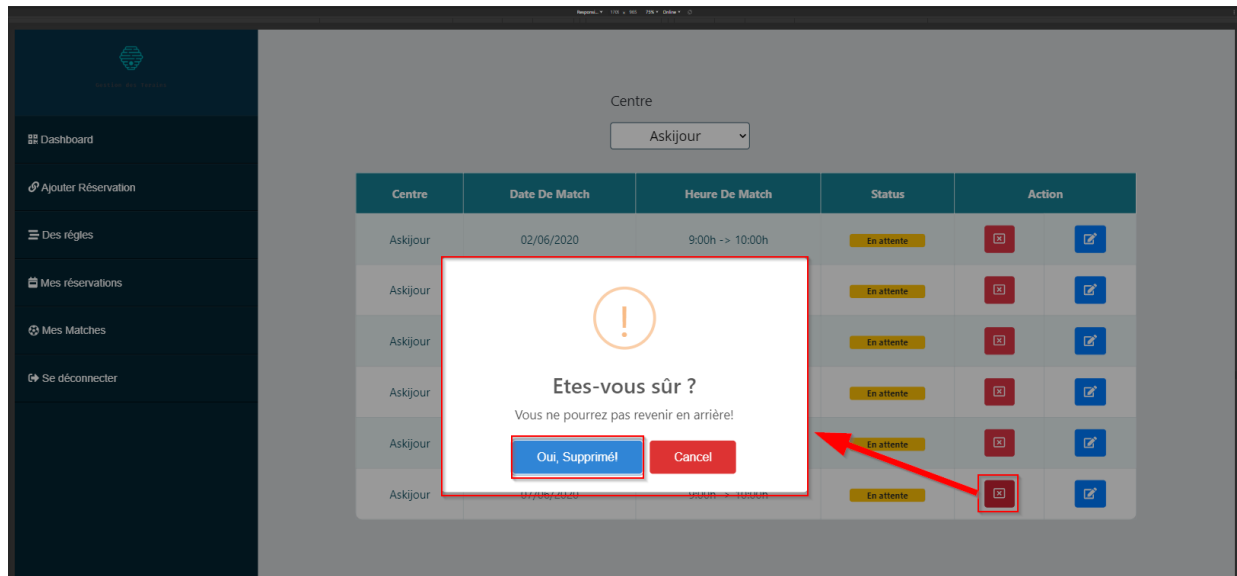


Figure 20 : Page Mes réservations suppression réservation

Au cas où le client choisit le bouton « oui, supprimé ! » cette boîte de dialogue ci-dessous informera le client que leur réservation a été supprimée.

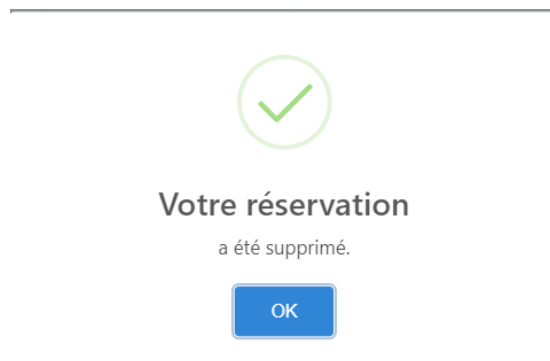


Figure 21:alerte de réussite de la suppression d'une réservation

Il existe un cas quand il ne puisse supprimer une réservation quand l'admin l'a déjà refusé.

b) Modifier une réservation

Pour modifier la réservation le client doit cliquer sur le bouton bleu, il sera redirigé vers un formulaire.

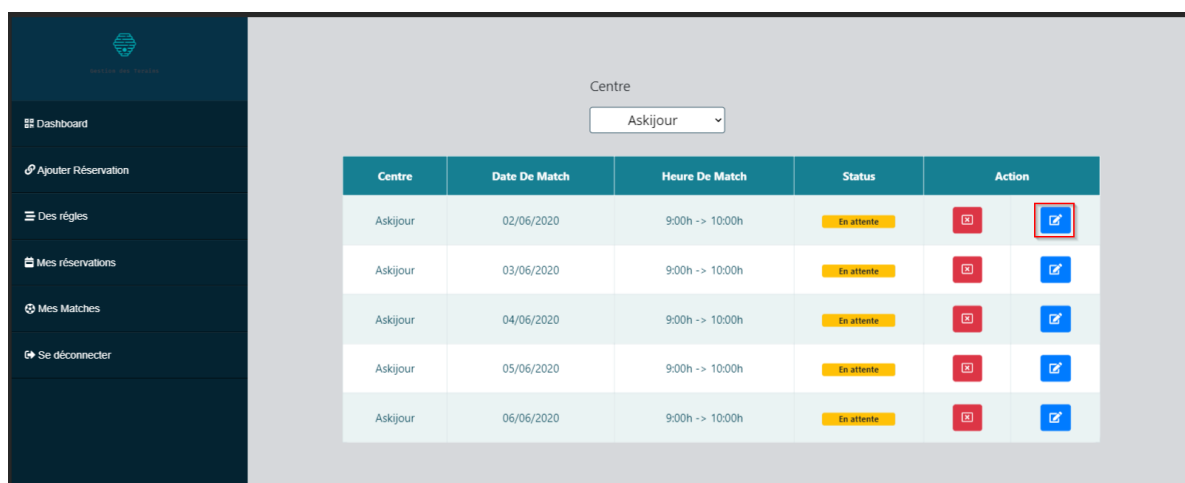


Figure 22: Pages Mes réservations : Modification d'une réservation

Cette page informe le client avec une boîte dialogue qu'il doit seulement changer l'heure du match pour modifier sa réservation.

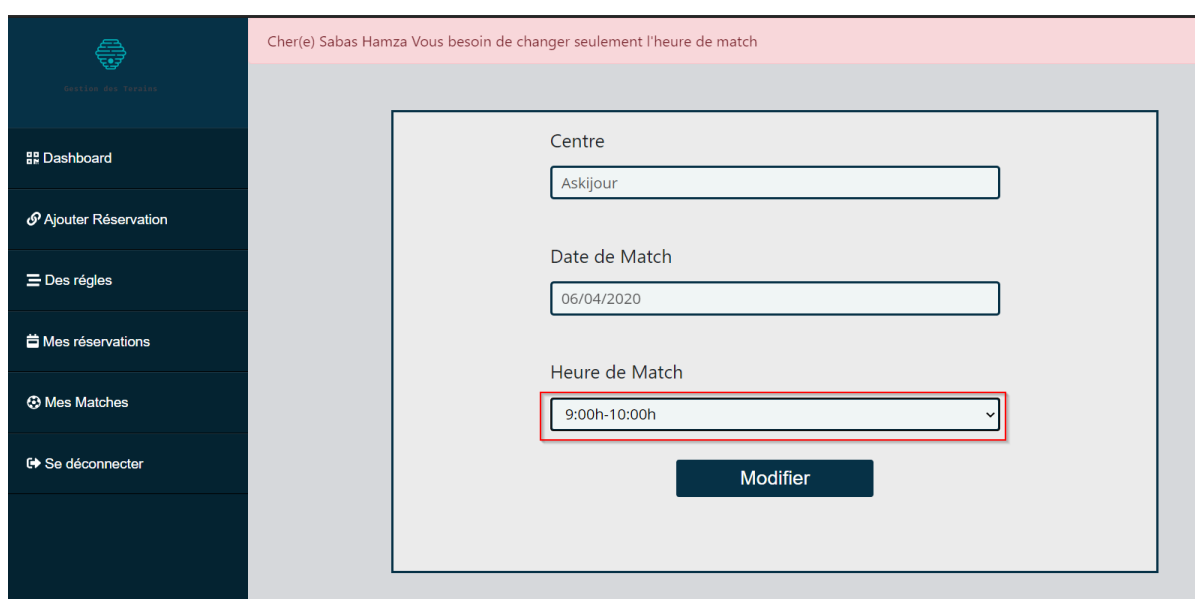


Figure 23: Formulaire de Modification

Après avoir changé l'heure du match il doit cliquer sur le bouton « Modifier » et la boîte de dialogue sous dessous informe que sa réservation été bien modifiée ainsi qu'il n'a pas le droit de remodifier cette réservation une autre fois.

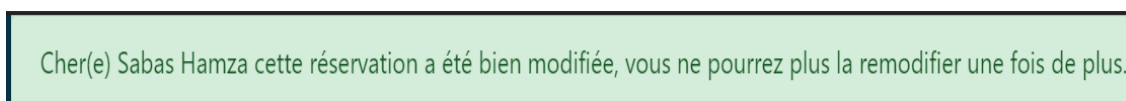


Figure 24: Alerte de réussite de modification d'une réservation


En consultant la page mes réservations, on remarque que le Status de la réservation modifiée par le client a bel et bien changé, ce qui empêche la suppression par la suite.

Centre	Date De Match	Heure De Match	Status	Action	
Askijour	02/06/2020	22:00h -> 23:00h	Modifiée		
Askijour	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente		
Askijour	04/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente		
Askijour	05/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente		
Askijour	06/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente		

Figure 25 :Page Mes réservations : vérification de la modification

5. Mes Matches

Cette page renseigne le client sur les matchs au sein de chaque centre.



 Espace des joueurs

- Dashboard
- Ajouter Réservation
- Des règles
- Mes réservations
- Mes Matches
- Se déconnecter

Centre

Azli

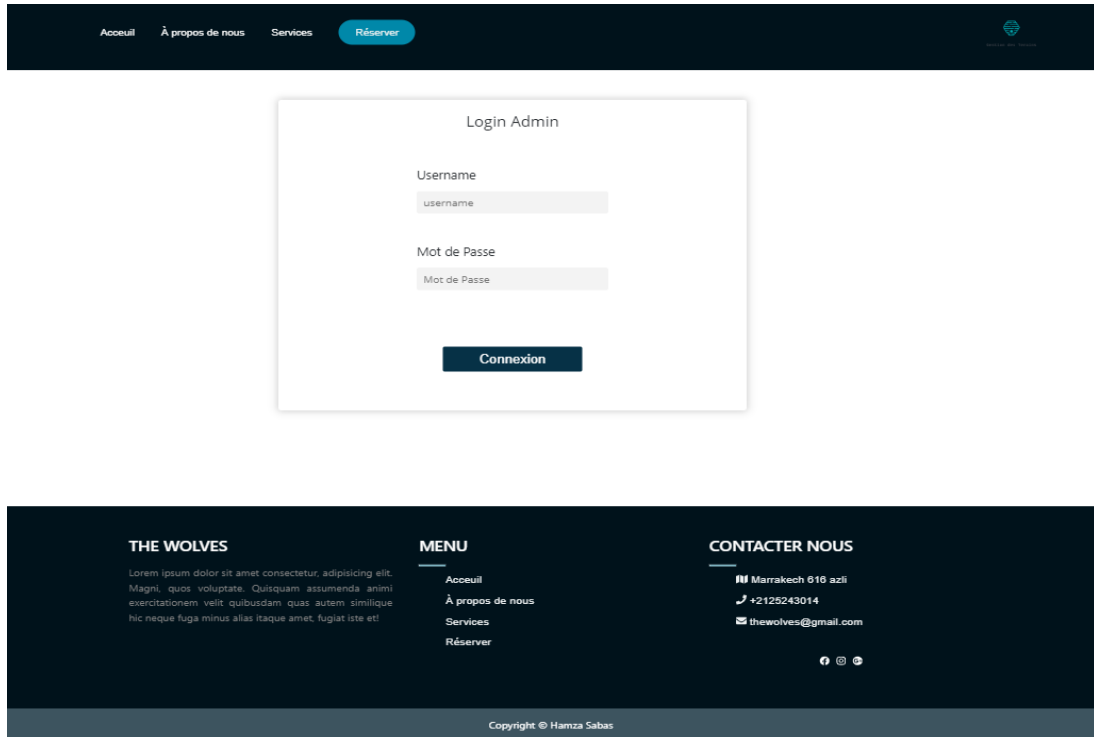
Centre	Date De Match	Date De Heure	Status
Azli	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	Acceptée

Figure 26: Pages Mes matches :Espace Client

VI. Espace Admin

1) Authentification

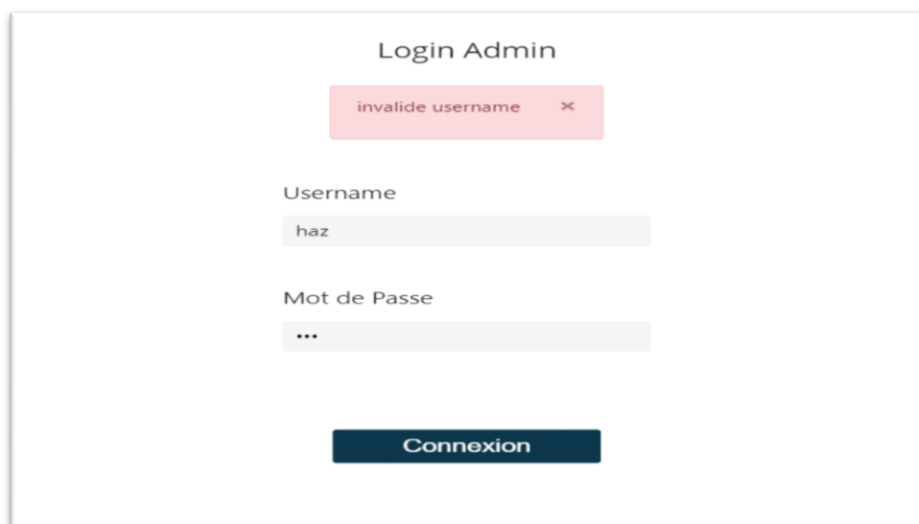
L'admin est appelé à remplir les champs « Username » et « mot de passe » afin d'accéder à son espace.



The screenshot shows the Admin Login page. At the top, there is a dark navigation bar with links: Accueil, À propos de nous, Services, and Réserver. Below this, a white box titled "Login Admin" contains two input fields: "Username" (with placeholder text "username") and "Mot de Passe" (with placeholder text "Mot de Passe"). A dark blue "Connexion" button is positioned below the fields. The footer of the page is dark and contains three sections: "THE WOLVES" with placeholder text, "MENU" with links: Accueil, À propos de nous, Services, and Réserver, and "CONTACTER NOUS" with contact information: Marrakech 010 azli, +2125243014, and thewolves@gmail.com. Social media icons and a copyright notice "Copyright © Hamza Sabas" are also present.

Figure 27: Page authentification : Espace Admin

Après avoir rempli ces champs il doit cliquer sur le bouton « connexion », Au cas où l'une de ces champs est incorrect le message ci-dessous s'affiché :



The screenshot shows the Admin Login page with an error message. A pink box at the top of the login form displays the text "invalide username" followed by a close icon. The "Username" field now contains the text "haz". The "Mot de Passe" field is obscured by three dots. The "Connexion" button remains at the bottom.

Figure 28: Page d'authentification :message d'erreur

2) Dashboard

Cette page permet à l'admin d'avoir une idée sur les statistiques des réservations relatives au centre où il travaille.

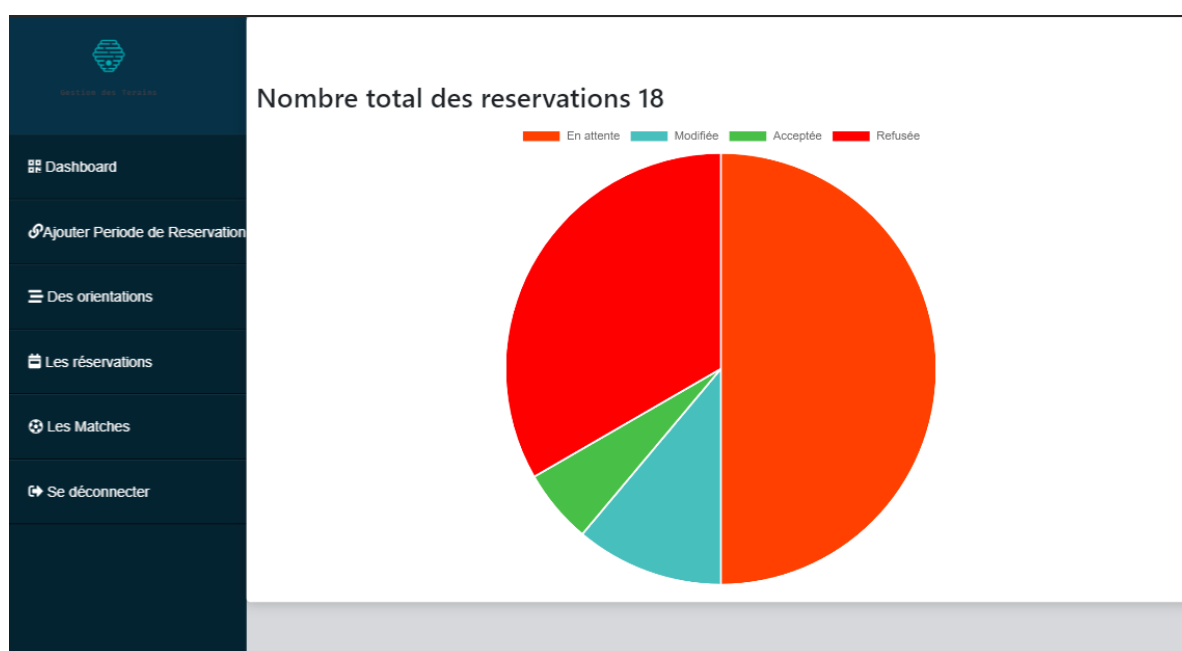


Figure 29: Page Dashboard: Espace Admin

3) Les Orientations

Cette page présente un nombre d'orientations permettant à l'admin de bien manipuler le programme et lui facilitant la compréhension de certaines règles.

Bienvenus M(Mme), Sabas Ali dans votre espace
Veuillez bien suivre ces orientations pour une bonne manipulation de vos opérations

1. Vous avez le droit d'accepter autant de réservations que de terrains disponibles
2. Toutes les réservations autres que celles précédemment acceptées sont automatiquement refusées par le système
3. Toutes les réservations autres que celle que vous avez accepté pour un client seront refusées
4. la période de réservation s'étale entre le mardi et le dimanche chaque semaine
5. Chaque client dont la réservation a été acceptée reçoit automatiquement un e-mail le lui rappelant.

Figure 30: Page Des orientations : Espace admin

4) Ajouter une période de la réservation

Cette page permet à l'admin de déterminer une période de réservation. Cette période commence toujours le mardi et se termine le dimanche. L'admin serait amené à spécifier uniquement la date de début puis cliquer sur "Ajouter".

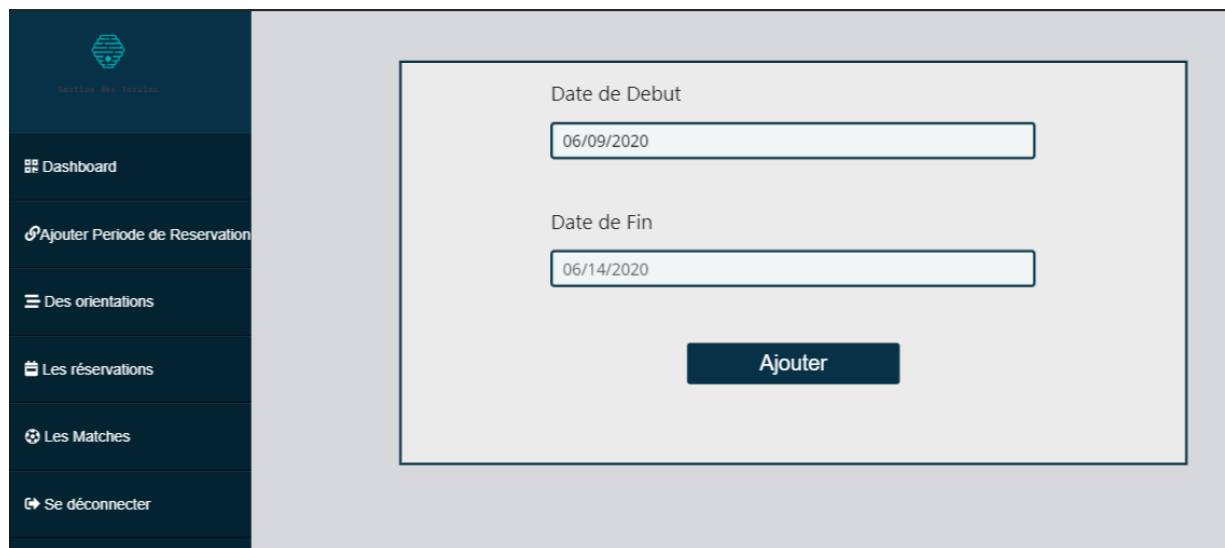
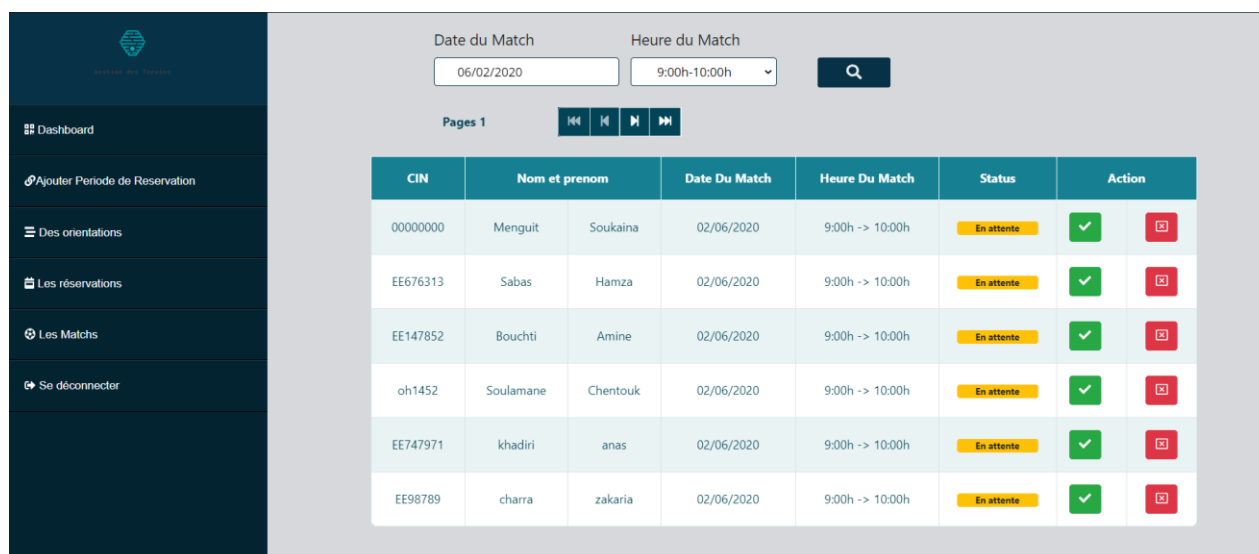


Figure 31: Page Ajout une période de réservations : Espace Admin

5) Les réservations :

Cette page met à disposition de l'admin toutes les réservations filtrées par date et heure, ce qui lui permet par la suite de prendre la décision soit d'accepter ou refuser ces réservations.



CIN	Nom et prenom		Date Du Match	Heure Du Match	Status	Action	
00000000	Menguit	Soukaina	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE676313	Sabas	Hamza	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE147852	Bouchti	Amine	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
oh1452	Soulamane	Chentouk	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE747971	khadiri	anas	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE98789	charra	zakaria	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗

Figure 32: Page Les réservations : Espace Admin

a) Refuser une réservation

Pour refuser une réservation, l'admin n'a qu'à actionner le bouton rouge et le statut passe à l'état "Refusée".

Date du Match
06/02/2020

Heure du Match
9:00h-10:00h

Q

Pages 1

CIN	Nom et prenom		Date Du Match	Heure Du Match	Status	Action	
00000000	Menguit	Soukaina	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	Refusée		
EE676313	Sabas	Hamza	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE147852	Bouchti	Amine	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
oh1452	Soulamane	Chentouk	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE747971	khadiri	anas	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE98789	charra	zakaria	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗

Figure 33 : Refuser une réservation

b) Accepter une réservation

Lorsque l'admin décide d'accepter une réservation, il clique sur le bouton vert, suite à quoi le statut passe à l'état « Acceptée » et un message est envoyé sur l'e-mail du client lui rappelant que sa réservation a été bien acceptée.

L'admin doit accepter les réservations selon les terrains disponibles, une fois les terrains sont occupés la boîte de dialogue ci-dessous informera l'admin que les terrains sont occupés et automatiquement les autres réservations du même jour et de la même heure seront refusées.

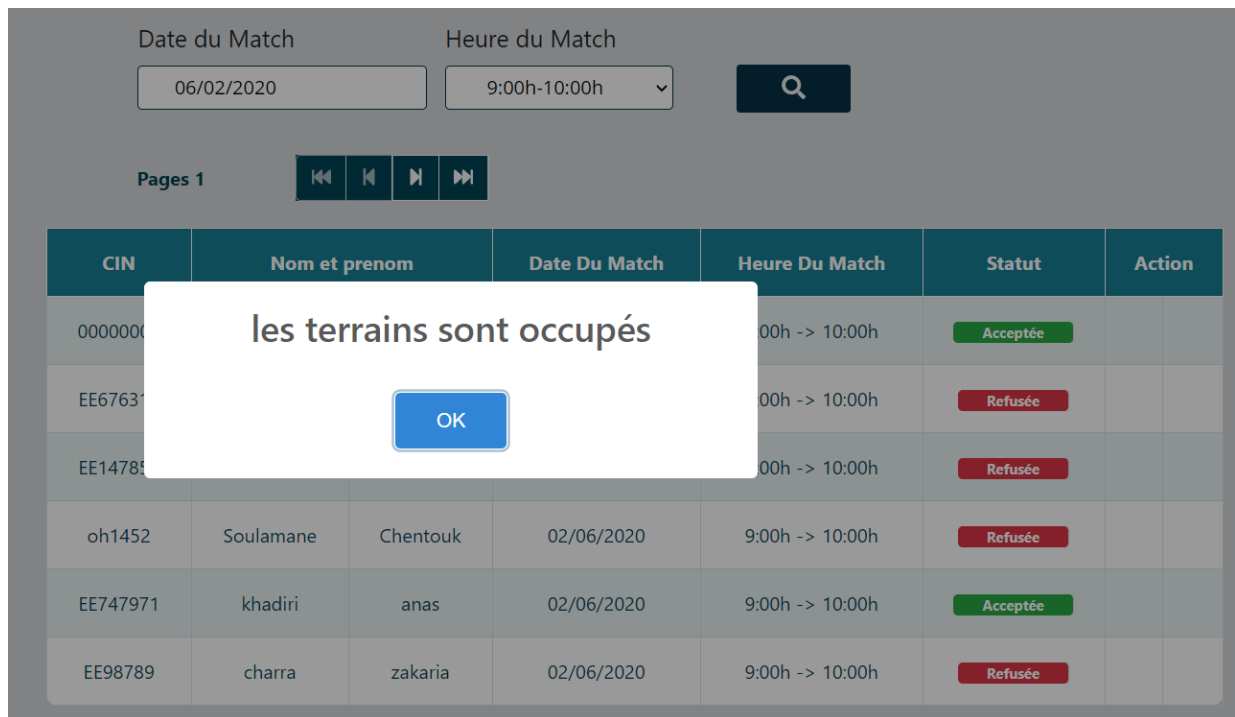


Figure 34 : Accepter une réservations

Les clients dont la réservation a été acceptée vont voir toutes leurs autres réservations émises automatiquement refusées.

CIN	Nom et prenom		Date Du Match	Heure Du Match	Statut	Action	
00000000	Menguit	Soukaina	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	Refusée		
EE676313	Sabas	Hamza	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE147852	Bouchti	Amine	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
oh1452	Soulamane	Chentouk	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗
EE747971	khadiri	anas	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	Refusée		
EE98789	charra	zakaria	03/06/2020	9:00h -> 10:00h	En attente	✓	✗

Figure 35 : Vérification des autres réservations d'un client

6) Les matchs

Cette page permet à l'admin de voir les matchs (avec nombre de terrain) filtrés par date du match et l'heure du match,

The screenshot displays the 'Les Matchs' page in the admin interface. On the left is a dark sidebar with the following menu items: 'Dashboard', 'Ajouter Periode de Reservation', 'Des orientations', 'Les réservations', 'Les Matchs' (highlighted), and 'Se déconnecter'. The main content area has a light gray background. At the top, there are two search filters: 'Date du Match' with a text input containing '06/02/2020' and 'Heure du Match' with a dropdown menu showing '9:00h-10:00h'. A search button with a magnifying glass icon is to the right. Below the filters is a table with the following data:

Terrain	CIN	Nom et prenom		Telephone	Date Du Match	Heure Du Match	Status
1	EE676313	Sabas	Hamza	0653072695	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	Acceptée
2	oh1452	Soulamane	Chentouk	0605070104	02/06/2020	9:00h -> 10:00h	Acceptée

Figure 36 : Page Les Matchs : Espace Admin

Conclusion générale

Ce projet a été réalisé dans le cadre du stage de fin d'étude pendant un mois et demi de stage au sein de l'Ecole Supérieure du Technologie.

Le présent travail se résume dans l'étude, la conception et la réalisation d'une application web de **gestion de réservations des matchs aux terrains de proximité**.

Dans ce contexte, j'ai choisi UML comme langage de modélisation. Cette approche m'a permis de bien comprendre la problématique et de bien modéliser les objectifs à atteindre. Ce qui m'a donné la possibilité de réaliser un système stable et évolutif qui se compose :

- D'une application web MERN dont MongoDB Server comme système de gestion de bases de données.

Par ailleurs, ce stage m'a donné la chance de manipuler des techniques innovantes et évolutives et m'a permis aussi de tester et d'appliquer mes connaissances acquises au sein de l'Ecole Supérieure du Technologie -EST- Essaouira et de les améliorer.

De même, il m'a fourni l'occasion d'être intégré dans la vie professionnelle et m'a donné une vision globale sur mon avenir comme programmeur en logiciels et développement web.

En guise de perspective, ce travail reste incomplet pour résoudre le problème des réservations c'est pour cela je veux créer une application mobile facilite la réservation des matchs par les clients.

Références

- <http://www.reactjs.org>
- <https://www.nodejs.org/>
- <https://www.expressjs.com/>
- <https://www.mongodb.com/>
- <http://www.staruml.io/>
- <https://stackoverflow.com>
- <https://github.com>
- <https://mdbootstrap.com>
- <https://www.react-bootstrap.github.io/>
- <http://www.eeste.uca.ma/>