

Projet Compilation
2020/2021
GL/ISEM

Langage de programmation propre à l'ENSIAS.

Elaborer un langage de programmation bien entendu un compilateur. Le langage que vous devez proposer doit prendre en considération tous les éléments d'un langage de programmation comme C ou tout autre langage structuré (une implémentation de la notion d'objet sera abordée ultérieurement).

Le langage doit avoir :

- les opérateurs
- les types
- les structures conditionnelles du langage
- les boucles à prendre en considération
- les instructions de saisie/affichage de base (comme printf, scanf en langage C)
- Autre, comme : (, [, {...
- Une grammaire LL(1)
- Tout autre élément qui vous semble nécessaire

1. Travail à faire :

- Donner les éléments de votre langage (opérateurs, types,... etc) ;
- Donner et vérifier que la grammaire est LL(1) ;
- Donner des exemples de programme pour la vérification ;
- Programme d'analyse lexical ;
- Programme d'analyse syntaxique.

2. Document à rendre :

- Rapport sur le langage avec les détails
- Présentation ppt
- Code source en langage C

3. Les équipes :

- 4 à 5 élèves par équipe

4. Evaluation :

- Le degré d'innovation sera pris en considération lors de l'évaluation