



# RAPPORT PROJET COMPILATION GL

---

## COMPILATEUR LANGAGE (ONE\_FOR\_ALL)

---

### Réalisé par:

- SABOUR Zakaria
- TAMRY HAMZA
- TAMTAOUI Abdelwadoud
- TAZI Rida
- FALEH Yasser
- SAID EL Aboudi

### Encadré par :

- Professeur TABII Youness

Année Universitaire : 2020-2021

## Table des matières

<b>DESCRIPTION .....</b>	<b>3</b>
<b>GRAMMAIRE.....</b>	<b>4</b>
<b>ANALYSEUR LEXICAL .....</b>	<b>11</b>
<b>ANALYSEUR SYNTAXIQUE .....</b>	<b>18</b>

## DESCRIPTION

Vous avez sans doute eu l'occasion d'apprendre plusieurs langages de programmation, et vous vous êtes trompés de syntaxe. Trop de langages rendent la vie des développeurs moins plaisante c'est pour cela qu'on a décidé de créer un langage universel unique «**ONE\_FOR\_ALL**» compatible avec la plupart des langages de programmation à savoir c, javaScript, pascal , typeScript mais aussi adapté à de nouvelles règles grammaticales .

# GRAMMAIRE

S -> S'\$

S' -> INSTRUCTIONS

| BLOCK

| epsilon

INSTRUCTIONS -> INSTRUCTION [INSTRUCTIONS | e]

INSTRUCTION -> AFFECTATION ;

| APPEL\_FONCTION ;

| BOUCLE

| RETURN ;

| VAR\_DECLARATION ;

| FONCTION

| CONTROLE

| EXCEPTION

| FILEHANDLING

FILEHANDLING -> print ( PARAMETERS ) ;

| printf ( PARAMETERS ) ;

| scanf ( PARAMETERS ) ;

| print ( PARAMETERS ) ;

| input ( PARAMETERS ) ;

| log ( PARAMETERS ) ;

```

| fprintf ( PARAMETERS ) ;
    | fscanf ( PARAMETERS ) ;
    | fread ( PARAMETERS ) ;
    | fwrite ( PARAMETERS ) ;
    | write ( PARAMETERS ) ;
    | read ( PARAMETERS ) ;
    | puts ( PARAMETERS ) ;
    | gets ( PARAMETERS ) ;

```

BLOCK                      -> begin (end | S' end)

AFFECTATION                -> const ID AFFECTATION'  
                               | ID AFFECTATION'

AFFECTATION'                -> [: [= | e] | = | <-] EXPRESSION

EXPRESSION                 -> TERM [OPERATEURADD TERM | e]

TERM                         -> FACTEUR [OPERATEURMULT FACTEUR |  
                               OPERATEURSPECIAUX | e]  
                               | + FACTEUR  
                               | - FACTEUR

FACTEUR                     -> ID  
                               | NUMBER  
                               | ( EXPRESSION )  
                               | BOOLEAN  
                               | APPEL\_FONCTION  
                               | STRING

OPERATEURSPECIAUX   -> ++  
                              | --

OPERATEURADD       -> +  
                      | add  
                      | -  
                      | minus

OPERATEURMULT      -> \*  
                      | mult  
                      | \  
                      | div  
                      | %  
                      | mod  
                      | modulo

APPEL\_FONCTION     -> ID ( PARAMETERS ) ;

FONCTION            -> TYPE FONCTION'  
                      | function FONCTION'

FONCTION'           -> ID(PARAMETERS){ INSTS };

PARAMETERS         -> epsilon

## PARAMETER

-> ID TYPE

| PARAMETER , ID TYPE

## VAR\_DECLARATION

-> VARS'

| epsilon

VARs'

-> const TYPE IDS\_CONST

```
| let JS_IDS
```

| VARS''

VARs''

-> ID [: TYPE | is TYPE] OPT [, VARS" | epsilon]

IDS\_CONST

-> ID AFFECTATION' [, IDS\_CONST| e]

JS\_IDS

-> ID : TYPE OPT [, JS\_IDS | epsilon]

IDS

```
-> ID OPT [, IDS | epsilon]
```

OPT

-> epsilon

| AFFECTATION'

## RETURN

-> return EXPRESSION

## CONDITION

-> BOOLEAN

| EXPRESSION COMPAR EXPRESSION

COMPAR                   -> >  
  
                          | <  
  
                          | >=  
  
                          | <=  
  
                          | !=  
  
                          | ==

##### Controls #####

CONTROL               -> IF  
  
                          | CASE

IF                       -> if ( CONDITION ) [BLOCK\_IF [elif BLOCK\_IF else BLOCK\_IF | e]  
                          | else BLOCK\_IF]

BLOCK\_IF               -> INST

CASE                   -> switch ( ID ) { BLOCK\_CASE }

BLOCK\_CASE           -> case FACTEUR : INSTRUCTIONS [BLOCK\_CASE | e]

##### Boucles #####

BOUCLE               -> WHILE  
  
                          | FOR  
  
                          | DO\_WHILE



WHILE	-> while ( CONDITION ) INST
INST	-> INSTRUCTION   { INSTRUCTIONS }
FOR	-> for ( INSTRUCTION ; INSTRUCTION ; INSTRUCTION ) INST
DO_WHILE	-> do { INSTRUCTIONS } while ( CONDITION );

##### Terminaux #####

TYPE	-> string   number   int   boolean   bool   char   integer   boolean   void   float   double   signed   unsigned   short
------	---

ID	-> [a-zA-Z]([a-zA-Z0-9_]*[a-zA-Z0-9])?
----	--

STRING	-> " STR "
--------	------------

| 'STR'

STR -&gt; [ a-zA-Z0-9\_~!.,?|\[\]{}&amp;^\$µée@à` ]\*

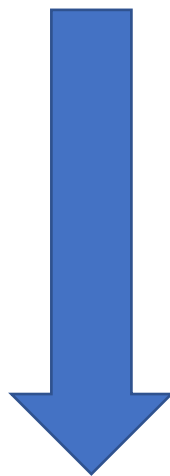
NUMBER                      -> [0-9]+

BOOLEAN                      -> true | false

# ANALYSEUR LEXICAL

## Fichier source

```
1  int id=5, myVariable;  
2  let var1:bool = true, var2, var3;  
3  const constante <- 6;  
4  myString is string = "helloWorld";  
5  |  
6  /* ceci est un commentaire*/  
7  |  
8  int function(){  
9      for(int i=0; i<id; i++)  
10     {  
11         var2 = false;  
12         id++;  
13     }  
14     |  
15     do  
16     {  
17         read(myVariable);  
18     }while(i < 5);  
19     |  
20     return id;  
21 }  
22
```



## Sortie standard

```
int -> INT_TOKEN
id -> ID_TOKEN
= -> EG_TOKEN
5 -> NUM_TOKEN
, -> VIR_TOKEN
myVariable -> ID_TOKEN
; -> PV_TOKEN
let -> LET_TOKEN
var1 -> ID_TOKEN
: -> PTS_TOKEN
bool -> BOOL_TOKEN
= -> EG_TOKEN
true -> TRUE_TOKEN
, -> VIR_TOKEN
var2 -> ID_TOKEN
, -> VIR_TOKEN
var3 -> ID_TOKEN
; -> PV_TOKEN
const -> CONST_TOKEN
constante -> ID_TOKEN
<- -> AFFECARROW_TOKEN
6 -> NUM_TOKEN
; -> PV_TOKEN
myString -> ID_TOKEN
is -> IS_TOKEN
string -> STRING_TOKEN
= -> EG_TOKEN
"helloWorld" -> STRINGVAL_TOKEN
; -> PV_TOKEN
/* -> DC_TOKEN
*/ -> FC_TOKEN
int -> INT_TOKEN
function -> FUNCTION_TOKEN
( -> PO_TOKEN
) -> PF_TOKEN
```

```
{ -> ACO_TOKEN
for -> FOR_TOKEN
( -> PO_TOKEN
int -> INT_TOKEN
i -> ID_TOKEN
= -> EG_TOKEN
0 -> NUM_TOKEN
; -> PV_TOKEN
i -> ID_TOKEN
< -> INF_TOKEN
id -> ID_TOKEN
; -> PV_TOKEN
i -> ID_TOKEN
++ -> INCREM_TOKEN
) -> PF_TOKEN
{ -> ACO_TOKEN
var2 -> ID_TOKEN
= -> EG_TOKEN
false -> FALSE_TOKEN
; -> PV_TOKEN
id -> ID_TOKEN
++ -> INCREM_TOKEN
; -> PV_TOKEN
} -> ACF_TOKEN
do -> DO_TOKEN
{ -> ACO_TOKEN
read -> READ_TOKEN
( -> PO_TOKEN
myVariable -> ID_TOKEN
) -> PF_TOKEN
; -> PV_TOKEN
} -> ACF_TOKEN
while -> WHILE_TOKEN
( -> PO_TOKEN
i -> ID_TOKEN
< -> INF_TOKEN
5 -> NUM_TOKEN
) -> PF_TOKEN
; -> PV_TOKEN
return -> RETURN_TOKEN
id -> ID_TOKEN
; -> PV_TOKEN
} -> ACF_TOKEN
```



## Fichier sortie de L'analyseur lexical et entrée du syntaxique

```
1  int 0
2  id 102
3  = 51
4  5 103
5  , 50
6  myVariable 102
7  ; 35
8  let 13
9  var1 102
10 : 37
11 bool 12
12 = 51
13 true 18
14 , 50
15 var2 102
16 , 50
17 var3 102
18 ; 35
19 const 21
20 constante 102
21 <- 54
22 6 103
23 ; 35
24 myString 102
25 is 65
26 string 5
27 = 51
28 "helloWorld" 113
29 ; 35
30 /* 83
31 */ 84
32 int 0
33 function 34
34 ( 81
35 ) 82
36 { 85
37 for 107
38 ( 81
39 int 0
40 i 102
```

```
41     = 51
42     0 103
43     ; 35
44     i 102
45     < 55
46     id 102
47     ; 35
48     i 102
49     ++ 78
50     ) 82
51     { 85
52     var2 102
53     = 51
54     false 19
55     ; 35
56     id 102
57     ++ 78
58     ; 35
59     } 86
60     do 28
61     { 85
62     read 29
63     ( 81
64     myVariable 102
65     ) 82
66     ; 35
67     } 86
68     while 27
69     ( 81
70     i 102
71     < 55
72     5 103
73     ) 82
74     ; 35
75     return 112
76     id 102
77     ; 35
78     } 86
79
```

## Exemple cas d'erreur « string non proprement déclaré »

```
1 | int id=5, myVariable;  
2 | let var1:bool = true, var2, var3;  
3 | const constante <- 6;  
4 | myString is string = "helloWorld;  
5 |  
6 | ✓ int function(){  
7 |     for(int i=0; i<id; i++)  
8 |     {  
9 |         var2 = false;  
10 |         id++;  
11 |     }  
12 |  
13 |     do  
14 |     {  
15 |         read(myVariable);  
16 |     }while(i < 5);  
17 |  
18 |     return id;  
19 | }  
20
```





```
-> string non proprement declaré : missing "  
"helloWorld;
```

```
int function(){  
    for(int i=0; i<id; i++)  
    {  
        var2 = false;  
        id++;  
    }  
  
    do  
    {  
        read(myVariable);  
    }while(i < 5);  
  
    return id;  
}  
-> ERREUR_TOKEN
```

# ANALYSEUR SYNTAXIQUE