

171044086_Hamza_Yoğurtcuoğlu

Gereksinim Analizi

Programın amacı, kullanıcından alınan çikolata sayısına göre iki arkadaşın sahip oldukları boyutları farklı çikolataları yemeleri ve yerken bir arkadaşın diğer arkadaştan iki kat daha fazla çikolata yemesi ile hangi arkadaşın kaç çikolata yediği ve kazanın ekranda yazdırılması. Programın kapsamında çikolata boyutları ve yedikleri çikolata sayısında yer alacaktır. Yedikleri anlar yer almayacaktır.

1.Programın öncelikli hedefi fazla çikolata yiyen kişiyi bulmak.

2.Farklı istenilen çikolata sayını ve rastgele gelen boyları göstermek.

Programın başarı kriteri, istenilen ekran çıktılarını(çikotala sayısı,çikolata boyutları) vermesi ve kazanan arkadaş ekrana yazdırabilmesidir.

Fonksiyonel Programın Gereksinimleri:

1.Kullanıcıdan, istenilen çikolata sayısı alınmalıdır.

2.Alınan herbir çikolataya bir boy rakamsal bir değerle belirtilmelidir.

3.İki arkadaşın çikolatayı yeme hızları belirtilmelidir.

4.Rastgele dağıtılan boyları farklı çikotaların bir arkadaş soldan bir arkadaş soldan yemesi doğrultusunda tek bir çikolata kalana kadar süreç devam etmelidir.Eğer son çikolata fazla ise Mehmet adlı arkadaş çikolatayı yeme sayısı artmalıdır.

5.Son olarak ikolata sayısı ekrana yazdırılmalıdır.

Fonksiyonel Olmayan Programın Gereksinimleri:

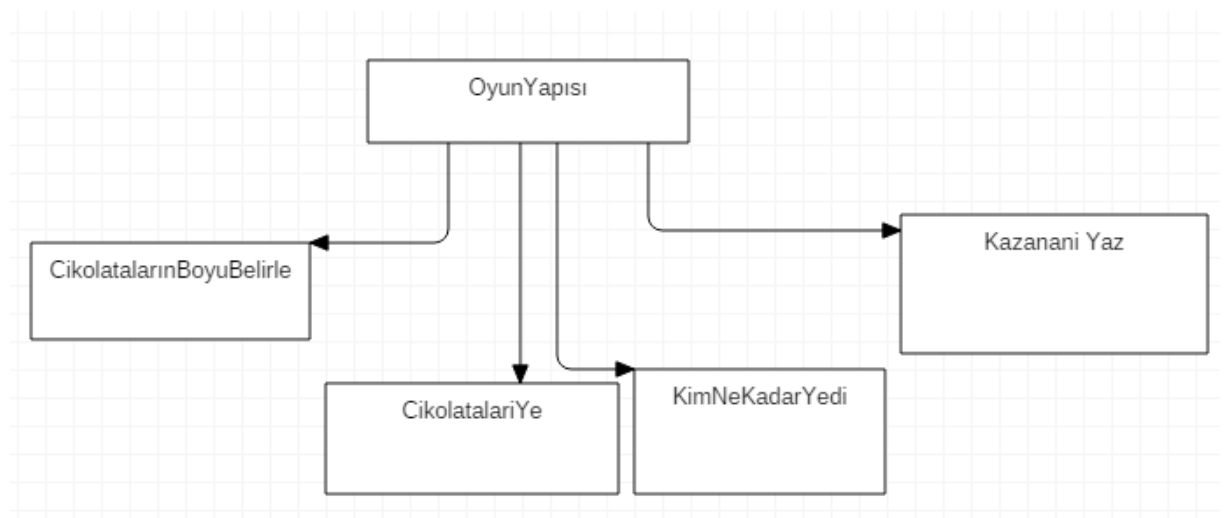
1.İstenilen sonuçları doğru bir şekilde veren bir program yazılmalı.Yani olması gereken sonuç dışında bir sonuç vermemeli.

2.Programın performansı için en verimli algoritma yazılmalıdır.

3.Mevcut olacak uygulama Linux ortamında ve Windows IDE'leri tarafındanda sorunsuz çalışmaktadır.

4.Input olarak kullanıcıdan klavye vasıtasıyla programa temin edilecek,output monitör vasıtasıyla kullanıcıya gösterilecektir.Bu bilgiler kullanıcıya pdf. Uzantılı dosya olarak sunulabilecektir.

5.Programımızın hiçbir verisi "private" olmadığı için(Object Oriented Programming tabanlı) kullanıcı her bir veriye erişebilecektir.



```
def cikolataYe(cikolata,cikolataSayaci,kopyaciCikolata  
while(mehmetin cikolatası,aysenin cikolatası eşit değilse):  
    if(mehmet cikolatası bittiyse):  
        sıradaki çikolaya geç.  
    if(mehmet cikolatasını aldıysa):  
        yediği cikolata sayısını bir arttır.  
    if(aysenin cikolatası bittiyse):  
        sıradaki çikolataya geç.  
    if(ayşe ile mehmet aynı çikolatada olmasın):  
        if(ayse cikolatasını aldıysa):  
            yediği cikolata sayısını bir arttır.  
Mehmet ayşeden 2 kat hızlı cikolata yesin.
```