

Zadatak 10

1. Napraviti `UsersTableViewController` kao početni kontroler
 - a. Postaviti elije da budu style: Subtitle
2. Embedovati kontroler u `NavigationController`
3. Napraviti klase: `User`, `Address`, `Geo`, `Company`; u kojima će se smještati podaci prilikom parsiranja JSON-a
4. Napraviti singleton klasu `Users` koja sadrži varijable `users: [User]?` i `shared: Users`
5. Napraviti klase `API` (kao singleton) sa metodom `"refreshUsers"` i `ServerCommunication` sa metodom `"refreshUsers"`
6. U klasi `API` implementirati `refreshUsers` metodu tako da pravi instancu `ServerCommunication`, te nakon instanciranja poziva njenu metodu `refreshUsers`
7. U klasi `ServerCommunication` ispuniti metodu `refreshUsers` tako da:
 - a. Pravi Sesiju sa url `"http://jsonplaceholder.typicode.com/users"`,
 - b. u completion bloku
 - b.i. preuzima JSON fajl i obrađuje ga smještajući podatke u objekte (`User`, `Address`, `Geo` i `Company`)
 - b.ii. User-e smješta u niz singletona `Users`
 - b.iii. Nakon smještanja podataka preko `NotificationCentre`-a poslati poruku `"UsersRefreshed"` (pošto poruka u konačnici refresha GUI, poruku poslati preko `DispatchQueue.main.sync`)
8. U `UsersTVC` napraviti prazan niz `User`-a
9. U gornjem desnom uglu `NavigationBar`-a dodati sistemsko dugme za `"Refresh"`
 - a. Dugme za refresh povezati sa `UsersTVC` i napraviti Action `"sendRequestForUsers"`
 - b. u metodi `sendRequestForUsers` pozvati `API.shared.refreshUsers()`
10. U `UsersTVC` ispuniti delegat metodu `cellForRowAtIndexPath` tako da u `textLabelu` piše ime `User`-a, a u `detailTextLabel` piše email
11. U `viewDidLoad` preko `NotificationCentre`-a dodati observera tako da sluša poruku `"UsersRefreshed"`, te nakon što dobije obavještenje poziva metodu `refreshData`
12. Metoda `refreshData`
 - a. uzima niz iz `Users` singletona i smješta ga u lokalnu varijablu `users`
 - b. poziva nad `tableView` metodu `reload(data)`

Opciono:

1. Napraviti i implementirati klasu `UserViewController`
2. Povezati `UsersTVC` i `UserVC` segue-om
3. Napraviti `textField`-ove i `save` dugme da se popuni objekat `User`
4. `User`-a spremiti u singleton `Users`
5. Vratiti se na prethodni controller

Napomene

1. Ne zaboravite na `ATS`!
2. Ne zaboravite pozivati `resume()` nakon `dataTask`a
3. Kada obradite podatke sa `Dispatch.main.sync{ }` ažurirajte GUI