تكليف

د.موسى غراب الغيث الطالب: حمزة أبو الغيث

```
import time
import random
Windows مكتبة لتشغيل الصوت على # Windows
إعداد اللعبة #
score = 0
مدة اللعبة بالثواني # timer = 30
الوقت الذي بدأت فيه اللعبة # () start_time = time.time
("العبة الباصرة") print
("لزيادة النقاط Enter واضغط 'yes' عندما تسمع الصوت، اكتب")
("n". ثانية {timer} لعبة ستستمر لمدة "print(f
while True:
  تشغيل الصوت #
  نغمة ۱۰۰۰ هيرتز لمدة ١ ثانية # (1000, 1000) هيرتز لمدة ١ ثانية
  الانتظار لإدخال المستخدم #
  user_input = input("انهب! اكتب 'yes': ")
  if user_input.lower() == 'yes':
    زيادة النقاط # score += 1
    print(f"النقاط الحالية | score القلط الحالية | score |
  else:
    ("المنال غير صحيح حاول مرة أخرى") print
```

```
# تحقق من الوقت المتبقي #
elapsed_time = time.time() - start_time
if elapsed_time >= timer:
break

# نهاية اللعبة #
print("\nقاط النهائية")
print(f"\nقاط النهائية")
```