* 開発について

組み込みソフトウェアの開発(大学の授業)の勉強をする際に開発しました。3ヶ月ほど組み込みソフトウェアについて学び、最終的に開発したプログラムです。

* 使用したもの

Pololu社の3pi Robot、Windows7ProfessionalSP1、AtmelStudio6.2(統合開発環境)

* プログラム実行内容

ライントレースにより迷路探査を行います。スタート地点にロボットを設置し実行すると、経路を記憶しながらループのある大きな迷路を探索しゴールします。記憶した経路より最短経路を計算します。再びスタート地点にロボットを設置し実行すると、最短経路を通りゴールすることができます。