



# Aplikacja do zarządzania autami wspólnoty mieszkaniowej

Kalina Białek, Hanna Laszkiewicz



# Intencja i docelowi użytkownicy

Główną funkcją aplikacji jest zarządzanie i wynajem samochodów należących do wspólnoty mieszkaniowej. W czasach rosnących cen utrzymania samodzielnie samochodu oraz problemów ze znalezieniem parkingu, gdy mieszka się bliżej centrum, uznaliśmy, że współdzielenie samochodów przez nieduże grupy ludzi może być dobrze odebrane i potrzebne.

Docelowymi użytkownikami są zarejestrowani mieszkańcy z danej wspólnoty mieszkaniowej, a klientem - zarząd wspólnoty.

# Podsumowanie pomysłu

Nasze Autko to aplikacja dla wspólnoty mieszkaniowej, która pomaga w zarządzaniu należącymi do niej samochodami oraz w ich wynajmie. Dzięki niej z łatwością można będzie zarezerwować samochód z perspektywy mieszkańca, a z perspektywy administratora monitorować stan samochodów i przechowywać informacje na ich temat. W odróżnieniu od komercyjnych car sharingów (jak Panek albo Traficar) gwarantuje dostępność na miejscu i w potrzebie.

# Nasze autko zawsze gotowe do drogi!

1. Krótkie reklamy na YouTube, Facebooku i w innych mediach społecznościowych, aby zachęcić osoby z zarządu wspólnoty do korzystania z aplikacji
2. Reklamowanie przez wspólnoty mieszkaniowe, np. na plakatach wywieszonych na klatkach schodowych, aby zachęcić mieszkańców do korzystania z aplikacji

Reklama powinna zawierać hasło zachęcające do sprawdzenia, czy konkretne wspólnoty mieszkaniowe korzystają z aplikacji oraz - oczywiście - przedstawić korzyści z użytkowania:

- rezerwacja samochodu nawet na kilka tygodni do przodu,
- większa kontrola nad wydatkami na samochody - dostęp do faktur i rachunków
- gwarantuje stałe grono użytkowników.



# Lista "Nie"

W	POZA	NIEOKREŚLONE
rezerwacje samochodów przez mieszkańców	weryfikowanie "pustych" rezerwacji - braku realizacji	przypomnienia i egzekwowanie terminów opłat
monitorowanie stanu samochodów przez zarząd	umawianie mechaników/serwisów	przypomnienia i egzekwowanie terminów serwisu
lokalizowanie samochodów	rozwiązywanie konfliktów pomiędzy użytkownikami	przyjmowanie skarg oraz wniosków
komunikacja pomiędzy użytkownikami	zarządzanie mandatami	
opcje płatności w aplikacji	weryfikacja zamieszkania użytkowników	
kontakt z zarządem wspólnoty mieszkaniowej		

# Poznajemy sąsiadów

Klienci i użytkownicy:

- zarejestrowani mieszkańcy wspólnoty mieszkaniowej
- zarząd wspólnoty mieszkaniowej

Podzespoły aplikacji:

- BLIK i inne metody płatności
- zewnętrzne narzędzie do ustalania lokalizacji (jak Google Maps)

# Architektura i technologie

- Typ: aplikacja mobilna z bazą danych
- Backend: Java
- Frontend: React Native
- Baza danych: SQLite
- Systemy operacyjne: Android, IOS
- Inne:
  - API bankowe
  - API do zarządzania lokalizacją

# Wyzwania i ryzyko

- Zapewnienie prywatności użytkowników podczas lokalizowania aut.
- Zapewnienie prywatności oraz poprawności podczas dokonywania płatności.
- Poprawna synchronizacja rezerwacji - nie powinno dojść do sytuacji, gdy system w jednym momencie dokona dwóch rezerwacji na ten sam termin tego samego samochodu przez dwóch różnych użytkowników.
- Spełnienie wszystkich aktualnych wymagań RODO.



# Czas realizacji projektu, testów i szkoleń

- Projektowanie aplikacji: 1 miesiąc
- Tworzenie aplikacji: 3 miesiące
- Testowanie: 1.5 miesiąca
  - jako zespół wykonamy testy odrębnych funkcji: 2 tygodnie
  - podamy wersję beta aplikacji do testowania przez wybraną grupę użytkowników: 4 tygodnie
- Naprawianie błędów: 3 tygodnie
- Kampania reklamowa / ogłoszenia dla wspólnot mieszkaniowych: 2 tygodnie
- Szkolenie pracowników wspólnoty mieszkaniowej: 1 tydzień
  - dla każdej wspólnoty mieszkaniowej zostanie zorganizowane spotkanie zapoznające z aplikacją
  - spotkanie będzie otwarte dla mieszkańców wspólnot mieszkaniowych

łącznie: 7 miesięcy

# Funkcje konieczne i opcjonalne

MUST	SHOULD	COULD
rezerwacja samochodów na krótki i długi okres	rezerwacja na wypadki nagłe	filtrowanie samochodów ze względu na parametry
monitorowanie stanu technicznego	tankowanie samochodu na koszt funduszu wspólnoty	oznaczenia darmowego parkingu wspólnoty na mapie
lokalizowanie samochodów	forum do rozmów o terminach i łączonych przejazdach	zgłoszenia mieszkańców o możliwości udania się do serwisu z samochodem
płatności	możliwość przeglądania faktur	ankiety dla mieszkańców o zmianach i wydatkach

# Członkowie zespołu i sprzęt

## Zespół

- Project manager: 1
- Programiści: 4
- Graficy: 2
- Testerzy: 2
- Prawnicy: 1
- Księgowi: 1
- Szkoleniowcy: 2

## Sprzęt

- komputery z odpowiednim oprogramowaniem
- telefony z odpowiednim oprogramowaniem (Android lub IOS)
- projektor do szkoleń

Lokal: praca zdalna

# Koszt projektu

- Project manager: 1 osoba x 5 miesięcy x 7 tys. = 35 tys.
- Programiści: 4 osoby x 5 miesięcy x 8 tys. = 160 tys.
- Graficy: 2 osoby x 4 miesiące x 5 tys. = 40 tys.
- Testerzy: 2 osoby x 0.5 miesiąca x 5 tys. = 5 tys.
- Prawnicy: 1 osoba x 7 miesięcy x 6 tys. = 42 tys.
- Księgowi: 1 osoba x 3 miesiące x 4 tys. = 12 tys.
- Szkoleniowcy: 2 osoby x 0.25 miesiąca x 4 tys. = 2 tys.
- Sprzęt: 7 laptopy x 5 tys. + 2 telefony \* 1.5 tys. + 1 projektor x 0.5 tys = 38.5 tys.

łącznie: 334.5 tys.