



RAPPORTDE STAGE

APPLICATION DE RESERVATION D'HOTEL

ANNEE 2022-2023

REALISE PAR:

HANAE TABOUT

SARA HAJAJ

ENCADRER PAR: EL MASSOUDI MOHSSINE

SOMMAIRE

| DED | DICACEEi | rror! | Bookma | ark not defin | ied. |
|------|------------------------------------|--------|---|---------------|------|
| REM | MERCIEMENT E1 | ror! | Bookma | ark not defin | ied. |
| INTR | RODUCTION | •••••• | ••••• | ••••• | 6 |
| IV. | PRESENTATION DE L'ENTREPRISE: | •••••• | ••••• | ••••• | 7 |
| 1. | NISSHOM SARL: | | | | 7 |
| 3. | Secteur d'activite: | | | | 8 |
| 4. | Cliente de l'entreprise: | | | | 9 |
| V. | ANALYSE: | ••••• | ••••• | ••••• | .10 |
| 1. | Presentation d'application | | • | | .10 |
| 2. | User stories: | | • | | .11 |
| 3. | Definition de MCD: | | | | .13 |
| 4. | Les diagrammes: | | | | . 14 |
| а | a. Diagramme de sequence: | | | | .14 |
| ŀ | b. Diagramme d'activité : | | | | .16 |
| VI. | REALISATION | •••••• | ••••• | ••••• | .17 |
| 1. | Language de programmation utuliser | | | | . 17 |
| 2. | Framework | | | | . 20 |
| 1. | Editeur de code: | | | | . 24 |
| VII. | Mnuel D'utulisation | •••••• | ••••• | ••••• | .25 |
| 1. | page d'acceuil. | | | | . 25 |
| 2. | Page des chambres: | | | ••••• | .26 |
| 3. | Page "about us": | | | | . 28 |
| 4. | Page d'inscription: | | | | .29 |

| 3.77 7 | CONCLUSION | 21 |
|---------------|------------------------------|----|
| 7. | Page details de reservation: | 33 |
| 6. | Page de réservation. | 32 |
| 5. | Page de login: | 30 |



DEDICACE

Je souhaiterais dédier ces quelques mots à deux personnes qui ont toujours été présentes dans ma vie, depuis ma naissance jusqu'à aujourd'hui : mes chers parents.

C'est avec émotion que je prends la plume pour vous exprimer toute ma gratitude et mon amour. Vous avez toujours été là pour m'encourager, me soutenir et me conseiller dans tous les défis que j'ai pu rencontrer. Je suis conscient(e) de la chance que j'ai d'avoir des parents aussi dévoués et aimants que vous. Votre amour inconditionnel m'a permis de me construire et d'aller de l'avant, tandis que votre soutien et vos encouragements m'ont donné la force nécessaire pour atteindre mes objectifs.

Je tiens aujourd'hui à vous remercier du fond du cœur pour tout ce que vous avez fait et continuez de faire pour moi.







REMERCIEMENT

Je voudrais profiter de l'opportunité qui m'est présentée ici pour exprimer ma profonde gratitude à Mr. RAHMOUNI OSSAMA, mon encadrant à l'établissement, et à tous les personnels de l'OFSHORING sans oublier tous mes formateurs qui ne m'ont épargnée aucun effort pour me donner une excellente formation afin de bien me préparer au milieu professionnel.

Dans le cadre de ma formation académique, j'ai eu l'opportunité de réaliser un stage professionnel dans une entreprise de devellopement NISSHOM. Je souhaite ainsi exprimer ma gratitude envers les personnes qui m'ont accompagné tout au long de cette expérience enrichissante. Tout d'abord, je tiens à remercier mon encadrement EL MASSOUDI MOHSSIN du suivi de stage pour ses précieux conseils et son soutien indéfectible. Sa participation active dans la préparation et le suivi de mon stage a grandement contribué à ma réussite professionnelle. Ensuite, je souhaiterais exprimer ma reconnaissance envers l'ensemble du personnel encadrant de mon entreprise d'accueil.



INTRODUCTION

Dans un monde où la présence en ligne est devenue essentielle pour les entreprises et organisations, le développement digital et la création de sites web occupent une place prépondérante. En effet, la mise en place d'un site web de qualité est un moyen incontournable pour développer sa visibilité et améliorer son image de marque.

Aujourd'hui, la grande majorité des consommateurs se tournent vers Internet pour effectuer leurs recherches, comparer des produits et services, et prendre des décisions d'achat éclairées. Un site web bien conçu et optimisé constitue la vitrine virtuelle d'une entreprise, offrant une opportunité unique de se connecter avec un public mondial et de se démarquer de la concurrence.

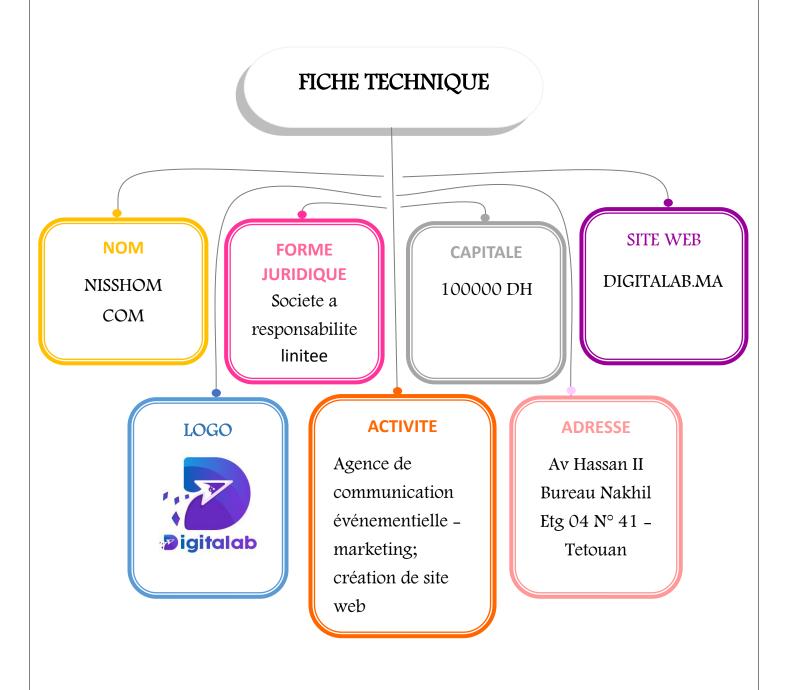
Dans le cadre de ma formation en **DEVELOPPEMENT DEGITALE**, j'ai effectué un stage d'un mois dans l'entreprise **NISSHOM COM** de web et marketing digitale. Au cours de cette période, je décrirai mon expérience pratique dans le domaine du développement digital et de la création de sites web, en mettant en évidence les différentes étapes du processus, les compétences nécessaires et les défis rencontrés. Je présenterai également les résultats obtenus pondant cette periode

.

IV. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE.

1. NISSHOM SARL:

Est une agence web et marketing digitale située au maroc exactement dans la ville de tétouan et la deuxième succursale est située en belgique . elle proposant des solutions optimales et innovantes dans divers secteurs.



3. Secteur d'activite.



DEVELOPPEMENT WEB

- Creation site internet au gout du jour
- Creation site internet vitrine
- Création site Ecommerce
- Développement Applications Mobile (Android / IOS)
- Gestion du contenueblog



MARKETING & COMMUNICATION

- Gestion des réseaux sociaux
- Optimisation du Référencement
- Référencement AdWords
- Référencement Google Maps
- Social Media Marketing
- Facebook Ads –Email Marketing



GRAPHIQUE DESIGN

- Modernisez votre identité visuelle
- Design UX / UI / IX
- Web Design
- Création Logo
- Bannières Publicitaires
- Vidéos et animations

4. Cliente de l'entreprise.











































V. ANALYSE:

1. Presentation d'application

L'industrie hôtelière est en constante évolution, et elle continue de se développer pour répondre aux besoins des clients et des entreprises. Dans ce contexte, les applications de gestion d'hôtels (ou "hotel management apps" en anglais) sont des outils technologiques qui per L'industrie hôtelière est en constante évolution, et elle continue de se développer pour répondre aux besoins des clients et des entreprises. Dans ce contexte, les applications de gestion d'hôtels (ou "hotel management apps" en anglais) sont des outils technologiques qui permettent aux hôtels de gérer efficacement leurs opérations internes. Ces applications sont conçues pour aider les hôteliers à gérer une large gamme de services internes tels que la gestion des réservations, la facturation, la gestion des stocks et de l'inventaire, la gestion des employés et le suivi de la satisfaction des clients. Ces applications sont donc un moyen essentiel pour les hôtels de gérer efficacement leurs opérations. Les applications de gestion d'hôtels sont également importantes pour les clients qui cherchent des informations sur leur destination et peuvent utiliser ces applications pour trouver et réserver des chambres, connaître les services offerts par l'hôtel ainsi que leur coût et obtenir d'autres informations utiles mettent aux hôtels de gérer efficacement leurs opérations internes. Ces applications sont conçues pour aider les hôteliers à gérer une large gamme de services internes tels que la gestion des réservations, la facturation, la gestion des stocks et de l'inventaire, la gestion des employés et le suivi de la satisfaction des clients. Ces applications sont donc un moyen essentiel pour les hôtels de gérer efficacement leurs opérations.

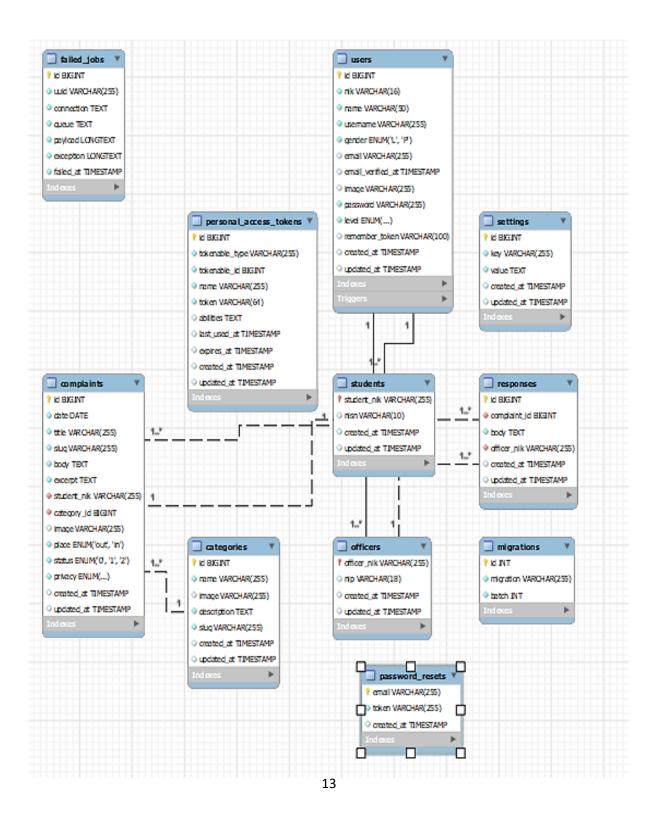
2. User stories:

- 1. En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir rechercher des chambres disponibles dans une certaine destination et à des dates spécifiques, afin de trouver un hébergement adapté à mes besoins de voyage.
- 2. En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir consulter les détails d'un hôtel, y compris les informations sur les chambres disponibles, les installations, les services, les photos et les évaluations des clients, afin de prendre une décision éclairée sur ma réservation
- 3. Je suis accueilli par une page d'accueil conviviale qui me propose de me connecter ou de m'inscrire.
- 4. En tant qu'utilisateur, Si je suis déjà inscrit, je peux simplement me connecter en utilisant mon adresse e-mail et mon mot de passe.
- 5. En tant qu'utilisateur, Si je suis un nouvel utilisateur, je clique sur l'option "S'inscrire" et je suis redirigé vers un formulaire d'inscription.
- 6. En tant qu'utilisateur, Dans le formulaire d'inscription, je saisis mon nom, mon adresse e-mail et je choisis un mot de passe sécurisé.
- 7. En tant qu'utilisateur, Une fois que j'ai rempli tous les champs requis, je clique sur le bouton "S'inscrire" pour créer mon compte.
- 8. En tant qu'utilisateur, Après m'être connecté ou inscrit, je suis redirigé vers la page de recherche de chambres.
- 9. En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir gérer ma réservation, y compris modifier les dates de séjour, ajouter des services supplémentaires ou annuler ma réservation, en utilisant une interface conviviale et intuitive. Je saisis ma destination, mes dates de séjour et le nombre de personnes.
- 10. En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir consulter mes réservations passées et futures, ainsi que l'historique des paiements et les détails de facturation, pour garder une trace de mes voyages précédents.

- 11. En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir consulter les services et les équipements proposés par l'hôtel, tels que les restaurants, les salles de réunion, les services de blanchisserie, les installations de remise en forme, etc.
- 12. En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir naviguer vers la page d'accueil ou la page principale de l'hôtel.
- 13. En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir trouver rapidement les coordonnées de l'hôtel, telles que l'adresse, le numéro de téléphone et l'adresse e-mail, pour pouvoir les contacter si nécessaire.
- 14. En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir accéder à la page "À propos de nous" sur le site de l'hôtel, afin de comprendre l'histoire, les valeurs et la philosophie de l'établissement.

3. Definition de MCD:

Le MCD, ou Modèle Conceptuel de Données, est un diagramme utilisé en conception de bases de données pour représenter les concepts et les relations entre les données d'un système. Il s'agit d'une représentation visuelle qui permet de décrire les entités, les attributs et les associations entre ces entités.



4. Les diagrammes.

a. Diagramme de sequence.

Un diagramme de séquence est une représentation visuelle des interactions entre les objets d'un système logiciel. Il met l'accent sur la chronologie des messages échangés entre les objets pendant l'exécution d'un scénario ou d'une fonctionnalité donnée.

Le diagramme de séquence montre l'ordre dans lequel les objets envoient et reçoivent des messages, en mettant en évidence les interactions entre les différents acteurs ou composants du système. Il illustre comment les objets collaborent pour accomplir une tâche spécifique ou réaliser un scénario.

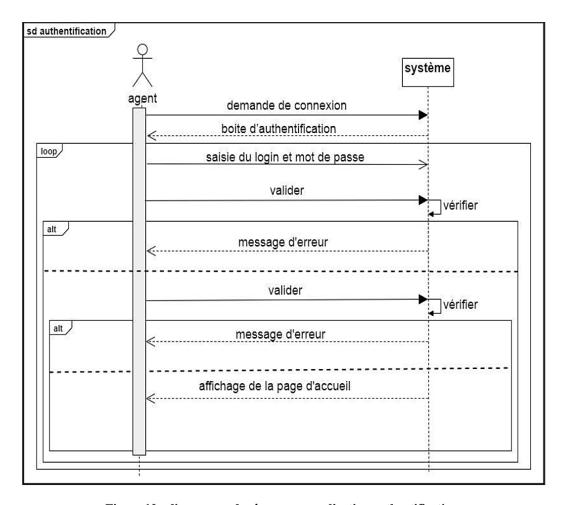


Figure 10 : diagramme de séquence pour l'action authentification

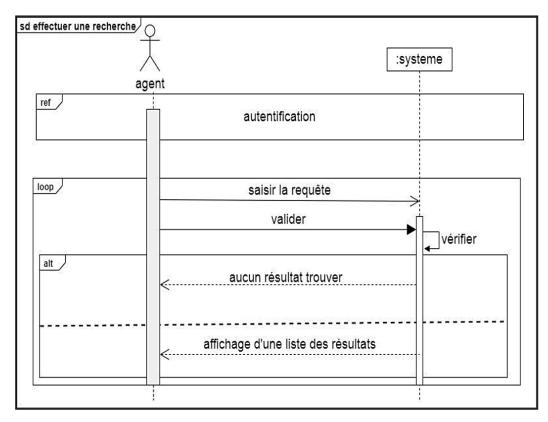
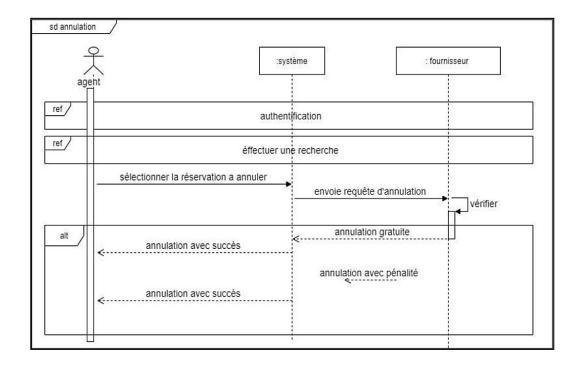
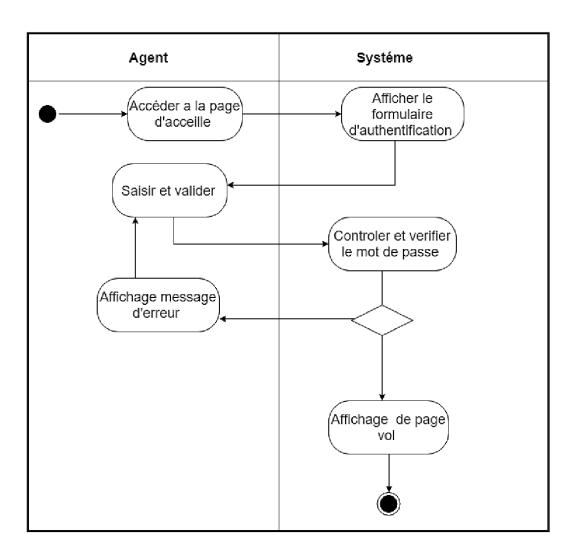


Figure 11 : diagramme de séquence pour l'action effectuer une recherche



b. Diagramme d'activité:

Un diagramme d'activité est un type de diagramme UML (Unified Modeling Language) utilisé pour représenter le flux de contrôle d'un processus, d'une procédure ou d'un workflow. Il met l'accent sur les actions et les transitions entre ces actions pour décrire les étapes séquentielles et les décisions prises dans un système.



VI. REALISATION

1. Language de programmation utuliser



Est un langage de programmation largement utilisé pour le développement web. Il est principalement conçu pour générer du contenu dynamique et interagir avec des bases de

données. PHP est un langage interprété, ce qui signifie que son code source est exécuté à la volée par un interpréteur sur le serveur web.

Le langage PHP est caractérisé par les éléments suivants :

Syntaxe : PHP utilise une syntaxe similaire à celle de nombreux autres langages de programmation, tels que C, Java et Perl. Il est relativement facile à apprendre et à comprendre pour les développeurs familiarisés avec d'autres langages.

Intégration HTML : PHP peut être intégré directement dans du code HTML, ce qui permet de générer du contenu dynamique en insérant des instructions PHP à l'intérieur des balises HTML. Cela facilite la création de pages web interactives et personnalisées.

Large bibliothèque : PHP dispose d'une vaste bibliothèque de fonctions prédéfinies, couvrant un large éventail de fonctionnalités allant des opérations sur les chaînes de caractères, aux manipulations de fichiers, à l'interaction avec les bases de données, aux opérations mathématiques, aux fonctions de manipulation d'images, etc. Cela permet aux développeurs de gagner du temps en utilisant des fonctions déjà codées et testées.

Support multiplateforme : PHP est compatible avec plusieurs systèmes d'exploitation, y compris Windows, macOS, Linux et de nombreux autres. Cela signifie que les applications PHP peuvent être déployées sur différentes plateformes sans nécessiter de modifications majeures.

Interaction avec les bases de données : PHP offre des fonctionnalités intégrées pour interagir avec différents systèmes de gestion de bases de données, tels que MySQL, PostgreSQL, Oracle, etc. Il permet d'exécuter des requêtes SQL, de récupérer des données, d'insérer, de mettre à jour et de supprimer des enregistrements dans les bases de données.

Communauté active : PHP bénéficie d'une communauté de développeurs active et engagée, ce qui se traduit par une vaste quantité de ressources, de bibliothèques et de frameworks disponibles pour faciliter le développement web avec PHP



JAVASCRIPT est un langage de programmation de haut niveau, interprété et orienté objet. Il est principalement utilisé pour le développement d'applications web interactives et de scripts côté

client. JavaScript permet d'ajouter des fonctionnalités dynamiques et interactives aux pages web en manipulant le contenu HTML, en interagissant avec l'utilisateur et en communiquant avec le serveur.

Voici quelques caractéristiques et fonctionnalités clés de JavaScript :

- 1. Langage côté client : JavaScript s'exécute directement dans le navigateur web du client, ce qui permet de manipuler et de modifier le contenu HTML et les styles CSS d'une page web sans avoir à recharger la page entière. Cela offre une expérience utilisateur plus riche et interactive.
- 2. Interactivité : JavaScript permet de capturer les actions de l'utilisateur, telles que les clics de souris, les saisies clavier et les mouvements de souris. Ces interactions peuvent être utilisées pour créer des formulaires dynamiques, des animations, des effets visuels et bien d'autres fonctionnalités interactives.
- 3. Manipulation du DOM: JavaScript permet de manipuler le Document Object Model (DOM), qui représente la structure hiérarchique des éléments HTML

d'une page web. Il est possible d'ajouter, de supprimer, de modifier et de déplacer des éléments du DOM, ce qui permet de modifier dynamiquement le contenu d'une page en réponse aux actions de l'utilisateur.

- 4. Validation des données : JavaScript offre des fonctionnalités de validation des données côté client, ce qui permet de vérifier les saisies de l'utilisateur avant l'envoi des données au serveur. Cela contribue à améliorer la qualité des données saisies et à fournir une rétroaction immédiate à l'utilisateur.
- 5. Communication avec le serveur : JavaScript permet d'effectuer des requêtes HTTP asynchrones vers un serveur web (via la technologie AJAX), ce qui permet de charger et d'échanger des données avec le serveur sans recharger la page entière. Cela facilite la création d'applications web réactives et interactives.
- 6. Large écosystème : JavaScript bénéficie d'une vaste communauté de développeurs, de nombreuses bibliothèques et de frameworks populaires tels que React, Angular et Vue.js. Ces outils facilitent le développement d'applications web complexes et optimisent la productivité des développeurs.

En résumé, JavaScript est un langage de programmation polyvalent et puissant qui permet d'ajouter des fonctionnalités interactives, de manipuler le contenu HTML, de valider les données et de communiquer avec le serveur dans les applications web. Il est essentiel pour le développement web moderne et constitue une compétence clé pour les développeurs front-end.

Laravel est un framework de développement web open-source, écrit en PHP. Il fournit une structure et des fonctionnalités prêtes à l'emploi pour faciliter le développement rapide et efficace d'applications web. Laravel suit le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), ce qui permet une séparation claire des préoccupations et une organisation logique du code.

2. Framework



LARAVEL est réputé pour sa syntaxe élégante et expressive, qui rend le développement web en PHP plus agréable et plus intuitif. Il offre de nombreuses

fonctionnalités puissantes telles que l'authentification utilisateur, la gestion des sessions, le routage flexible, la validation des formulaires, la manipulation des bases de données, la gestion des tâches planifiées, la création de migrations, la gestion des fichiers, la mise en cache et bien d'autres encore.

Laravel met l'accent sur la simplicité, la lisibilité et la maintenabilité du code. Il encourage l'utilisation de bonnes pratiques de développement telles que la programmation orientée objet (POO), l'injection de dépendances et le test automatisé. Laravel est également livré avec une riche bibliothèque de packages et une communauté active qui contribue constamment à son écosystème.

En résumé, Laravel est un framework de développement web populaire qui offre une productivité élevée, une architecture modulaire et des fonctionnalités avancées pour la création d'applications web modernes et performantes en utilisant le langage PHP.



MYSQL est un système de gestion de base de données relationnelle (SGBDR) open-source très populaire. Il est utilisé pour stocker, gérer et organiser de grandes quantités de données de manière structurée, ce qui permet d'accéder facilement et efficacement aux informations stockées.



XAMPP est un ensemble de logiciels libres regroupés dans un package d'installation unique, permettant de créer environnement de développement web local sur un ordinateur.

L'acronyme "XAMPP" signifie : (X) pour les systèmes d'exploitation Windows, Linux, macOS, ou Solaris, (A) pour le serveur web Apache, (M) pour la base de données MySQL, (P) pour le langage de script PHP et (P) pour le serveur de gestion de bases de données PHPMyAdmin.

Ainsi, XAMPP inclut MySQL comme l'une de ses composantes principales. Cela signifie que lors de l'installation de XAMPP, MySQL est configuré et prêt à être utilisé en tant que système de gestion de base de données. XAMPP fournit une interface utilisateur conviviale et des outils facilitant la création, la gestion et l'administration des bases de données MySQL.

En résumé, MySQL est un système de gestion de base de données relationnelle utilisé pour stocker et gérer des données, tandis que XAMPP est un ensemble de logiciels qui inclut MySQL, Apache, PHP et PHPMyAdmin, permettant de créer un environnement de développement web local sur un ordinateur.



COMPOSER est un gestionnaire de dépendances pour les projets PHP. Il facilite l'installation, la mise à jour et la gestion des bibliothèques et des packages tiers utilisés dans un projet.

En utilisant Composer, les développeurs peuvent déclarer les dépendances nécessaires pour leur projet dans un fichier de configuration appelé "composer.json". Composer se charge ensuite de télécharger et d'installer automatiquement ces dépendances, en résolvant les éventuelles dépendances imbriquées.

Le principal avantage de Composer est qu'il simplifie la gestion des dépendances et garantit que les versions des packages utilisées sont compatibles les unes avec les autres. Il facilité également la mise à jour des packages, en permettant de spécifier les versions compatibles dans le fichier composer.json et en effectuant les mises à jour de manière contrôlée.

Composer utilise le principe du "packagist", qui est un référentiel centralisé contenant des milliers de packages PHP disponibles. Il suffit de spécifier les dépendances nécessaires dans le fichier composer.json et Composer se charge de les récupérer depuis Packagist.

En résumé, Composer est un gestionnaire de dépendances pour les projets PHP qui facilite l'installation, la mise à jour et la gestion des bibliothèques et des packages tiers. Il simplifie la gestion des dépendances et garantit la compatibilité entre les versions des packages utilisés dans un projet.

CSS (Cascading Style Sheets) est un langage de feuilles de style utilisé pour définir l'apparence visuelle des documents HTML. Il permet de contrôler la couleur, la police, la disposition et d'autres aspects de la présentation des éléments sur une page web. En utilisant des règles CSS, vous pouvez personnaliser l'apparence de votre site web pour créer un design attrayant et cohérent.

Bootstrap est un framework front-end open-source qui permet de développer rapidement des sites web réactifs et esthétiquement agréables. Il fournit une collection de composants pré-conçus, tels que des boutons, des formulaires, des barres de navigation, des grilles de mise en page, des modales, etc., ainsi que des styles prédéfinis pour les typographies, les couleurs et les éléments de design.

Le principal avantage de Bootstrap réside dans sa facilité d'utilisation et sa compatibilité avec la plupart des navigateurs modernes. Il est basé sur HTML, CSS et JavaScript, ce qui signifie qu'il peut être intégré facilement dans n'importe quel projet web existant. De plus, Bootstrap est conçu pour être adaptatif, ce qui signifie que les sites web créés avec ce framework s'ajustent automatiquement à différentes tailles d'écran, offrant ainsi une expérience utilisateur cohérente sur les ordinateurs de bureau, les tablettes et les smartphones.

En résumé, Bootstrap est un framework front-end populaire qui facilite la création de sites web réactifs et attrayants. Il fournit des composants pré-

conçus et des styles prédéfinis, ce qui permet aux développeurs de gagner du temps et d'obtenir rapidement des résultats professionnels.

Les interface de projet:

1. Editeur de code.

VS Code (Visual Studio Code) est un éditeur de code source léger, gratuit et multiplateforme, développé par Microsoft. Il est conçu pour répondre aux besoins des développeurs et offre une multitude de fonctionnalités pour améliorer la productivité lors de l'écriture de code.

VS Code prend en charge de nombreux langages de programmation populaires, tels que JavaScript, Python, PHP, Java, C++, et bien d'autres. Il offre une coloration syntaxique avancée, des suggestions de code intelligentes, une mise en forme automatique, un débogueur intégré, des outils de gestion de version, et bien d'autres fonctionnalités utiles pour le développement logiciel.

L'interface utilisateur de VS Code est hautement personnalisable, permettant aux utilisateurs d'ajuster l'apparence, les raccourcis clavier et les extensions selon leurs préférences. Il offre également une intégration transparente avec les systèmes de contrôle de version tels que Git, facilitant ainsi le suivi des modifications de code et la collaboration entre développeurs.

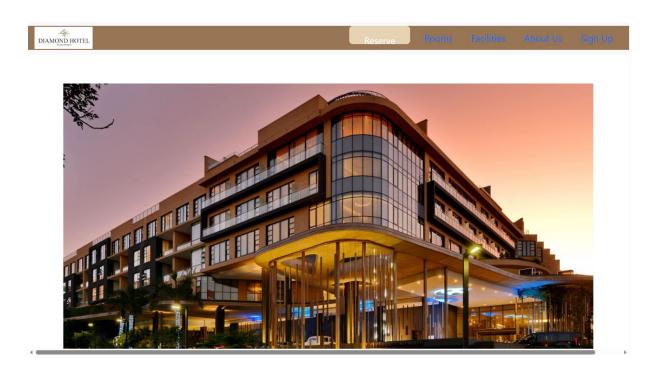
VS Code est également extensible grâce à son écosystème d'extensions. Les développeurs peuvent ajouter des extensions pour étendre les fonctionnalités de base de l'éditeur, telles que l'intégration avec des outils de développement spécifiques, l'intégration de frameworks, des linters pour détecter les erreurs de code, des thèmes personnalisés, et bien plus encore.

Grâce à sa légèreté, à ses performances élevées et à sa polyvalence, VS Code est devenu l'un des éditeurs de code les plus populaires parmi les développeurs. Il est largement utilisé dans de nombreux environnements de développement, que ce soit pour des projets personnels ou professionnels.

VII. Mnuel D'utulisation

1. page d'acceuil.

Une page d'accueil, également connue sous le nom de page de démarrage ou de page principale, est la première page qu'un utilisateur voit lorsqu'il visite un site web



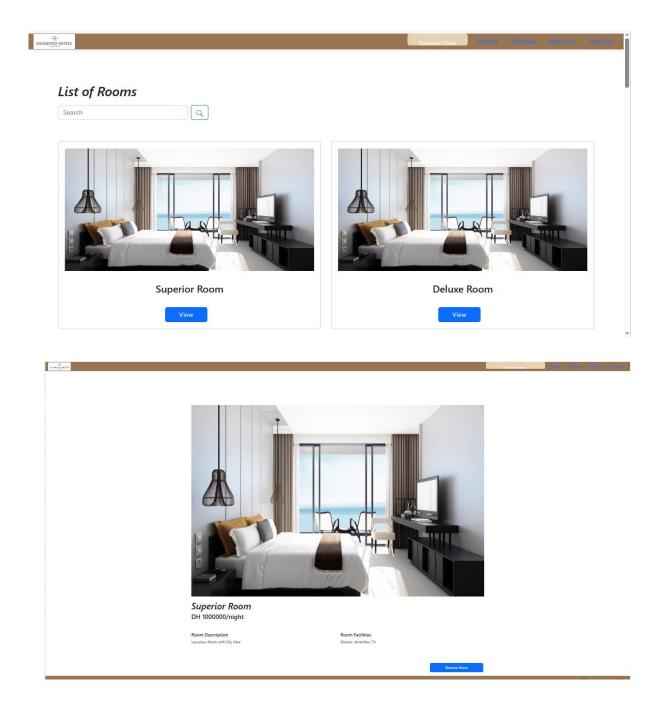


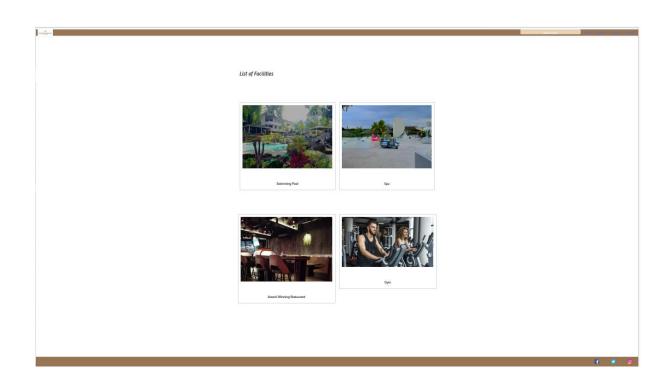
2. Page des chambres:

Une page d'affichage des chambres dans un hôtel est une page spécifique d'un site web hôtelier qui présente les différentes chambres disponibles à la reservation.

Sur cette page, les informations suivantes peuvent être affiché:

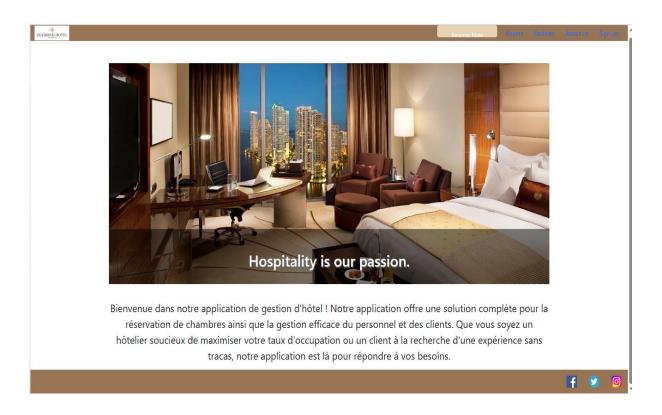
Liste des chambre, description des chambre, image, tarif...





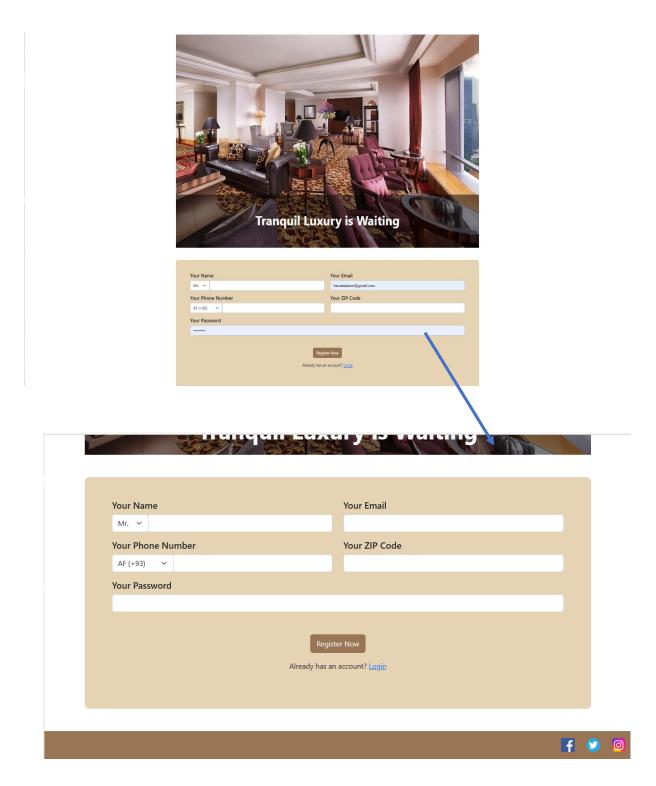
3. Page "about us":

Une page "Qui sommes-nous?" (ou "À propos") est une section d'un site web qui fournit des informations sur l'entreprise, l'organisation ou l'équipe derrière le site. Cette page vise à présenter l'identité, l'histoire, les valeurs et les objectifs de l'entité, ainsi que les personnes clés impliquées.



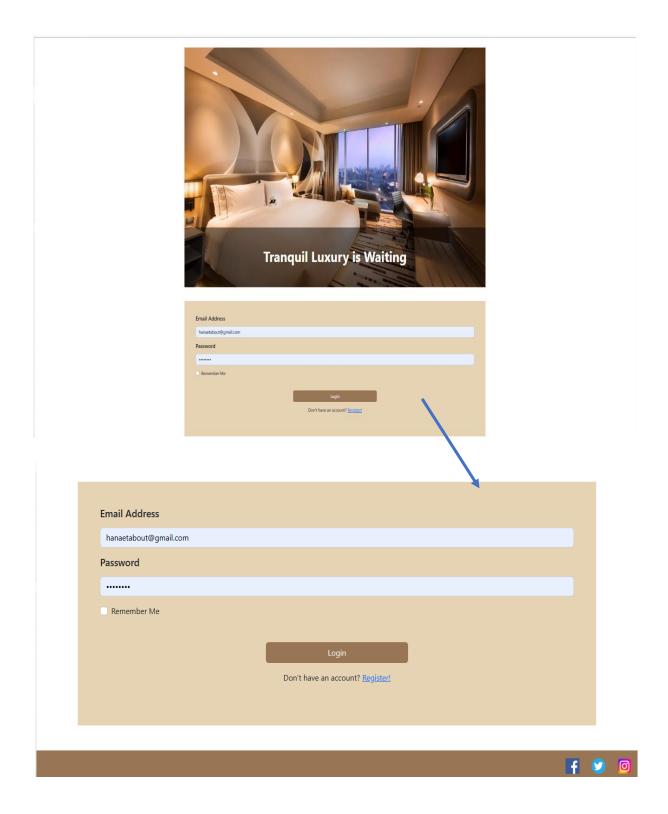
4. Page d'inscription.

Une page d'inscription (ou "Register" en anglais) est une page d'un site web qui permet aux utilisateurs de créer un compte ou de s'inscrire en tant que nouveaux membres

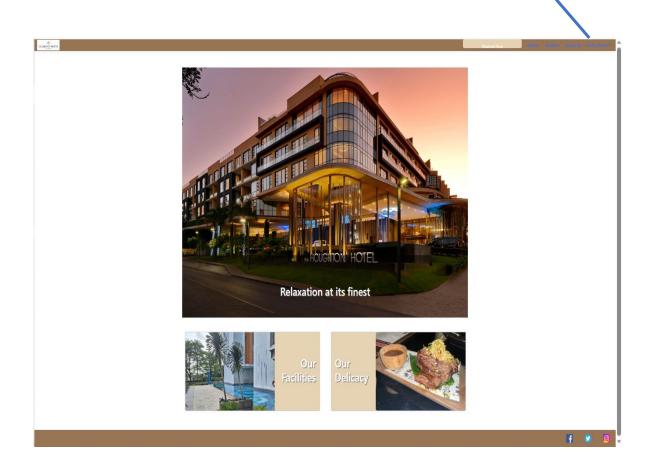


5. Page de login:

Une page de connexion (ou "Login" en anglais) est une page d'un site web qui permet aux utilisateurs enregistrés de se connecter à leur compte

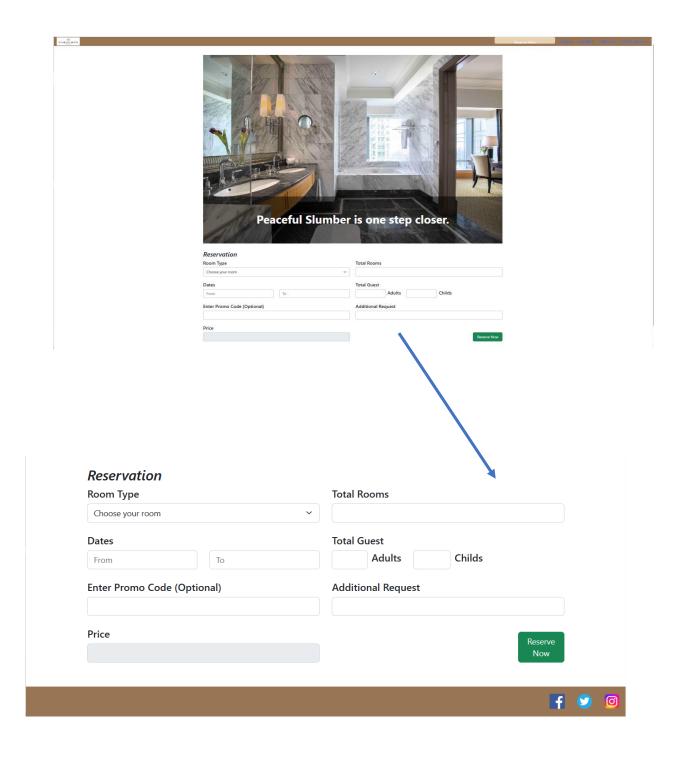






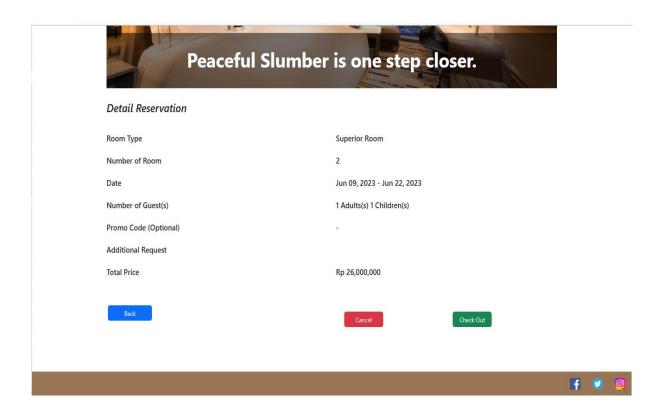
6. Page de réservation

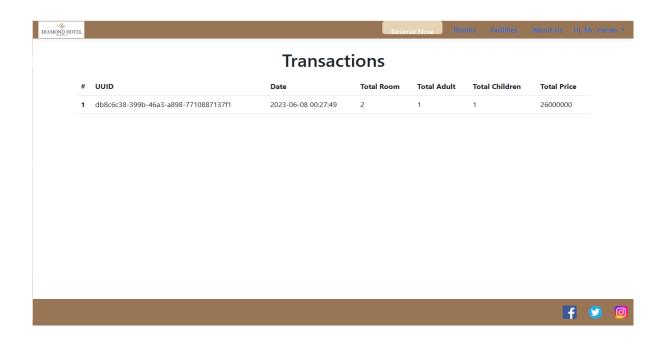
Une page de réservation d'hôtel est une page d'un site web qui permet aux utilisateurs de rechercher, sélectionner et réserver une chambre d'hôtel pour une période spécifique



7. Page details de reservation:

Une page de détails de réservation est une page d'un site web qui fournit des informations spécifiques sur une réservation effectuée par un utilisateur.





CONCLUSION

En conclusion de mon stage en développement, je suis fière d'avoir acquis et développé un large éventail de compétences telles que la communication, la résolution de problèmes, le travail d'équipe, le leadership, l'organisation et la gestion du temps.

J'ai également amélioré ma motivation, mes compétences interpersonnelles, ma confiance en moi ainsi que la capacité de générer des idées et de les présenter efficacement. En outre, j'ai eu la chance de mettre en pratique mes compétences acquises grâce à des projets intéressants et stimulants.