Hanae talebi

Système de Gestion des Stages et des Stagiaires

**Introduction :**  
Ce projet a pour objectif de développer une application simple mais efficace permettant la gestion des stages et des stagiaires dans un cadre professionnel ou éducatif. L’application vise à simplifier les opérations liées à la gestion des stagiaires et des stages, telles que l’ajout, la suppression, et la recherche, tout en offrant une interface intuitive et conviviale.

**Objectifs :**

* Faciliter la gestion des stagiaires et des stages.
* Automatiser les tâches manuelles et réduire les erreurs humaines.
* Offrir une interface claire pour gérer les informations des stagiaires et des stages.
* Fournir des outils de recherche et de visualisation des données.

**Technologies Utilisées :**

* **Langage de programmation :** Java
* **Environnement de développement :** IntelliJ IDEA
* **Structure de données :** Listes pour gérer les stagiaires et les stages.
* **Interface utilisateur :** Swing pour la création de l'interface graphique.

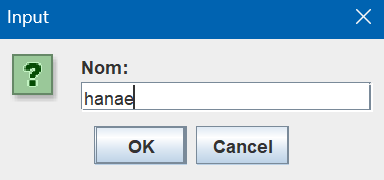
**Fonctionnalités de l'Interface :**

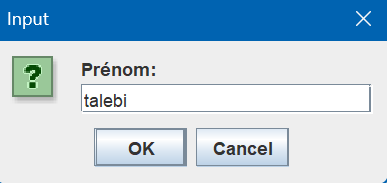
**1.l’interface:**

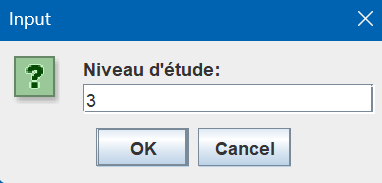


->pour ajouter un stagiaire:

Cette option permet d’ajouter un stagiaire en remplissant ses informations personnelles dans l’application.

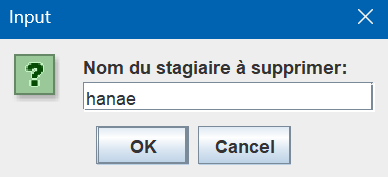






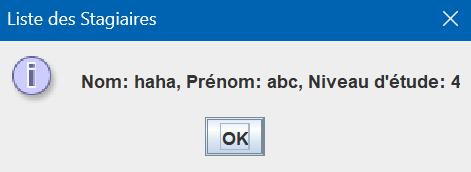
->pour supprimer un stagiaire:

Supprime un stagiaire existant à l’aide de son identifiant ou autre information unique.



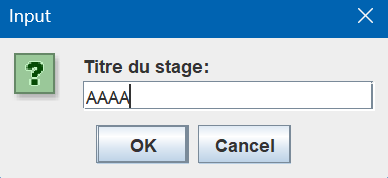
->pour afficher tous les stagiaire:

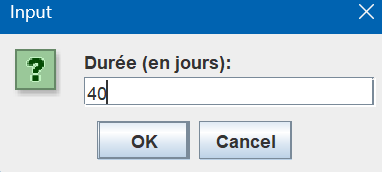
Liste tous les stagiaires enregistrés avec leurs informations détaillées.



->pour ajouter un stage :

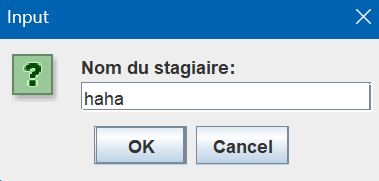
Ajoute une nouvelle offre de stage avec des détails tels que le titre, la durée, et l’entreprise.

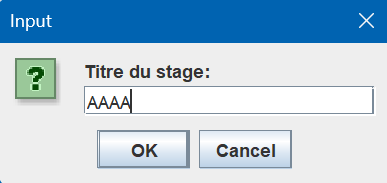




->pour associer un stagiaire a un stage :

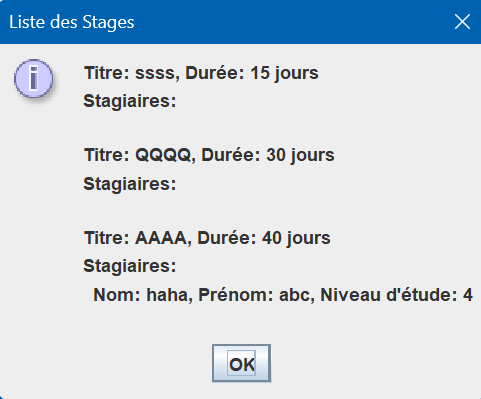
Permet de lier un stagiaire à un stage en fonction de leur disponibilité et des exigences du stage.





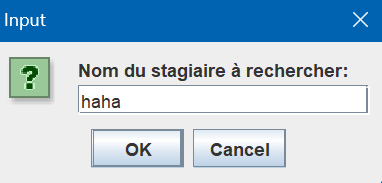
->afficher les stages avec les stagiaires associer :

Affiche tous les stages disponibles avec les stagiaires qui y sont affectés.



->rechercher un stagiaire :

Recherche rapide d’un stagiaire dans la base de données par nom ou identifiant.



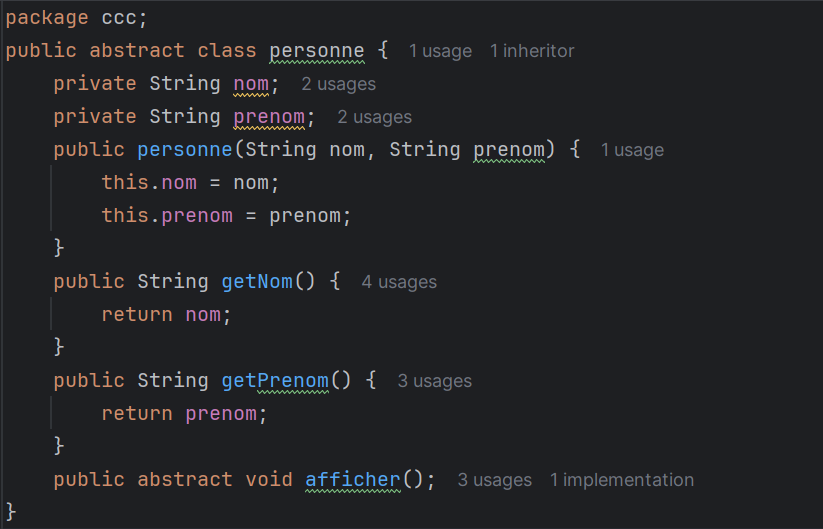
->pour quitter l’application(juste clicker sur le button)

Ferme l’application en un simple clic sur le bouton prévu à cet effet.

**2. les codes utiliser :**

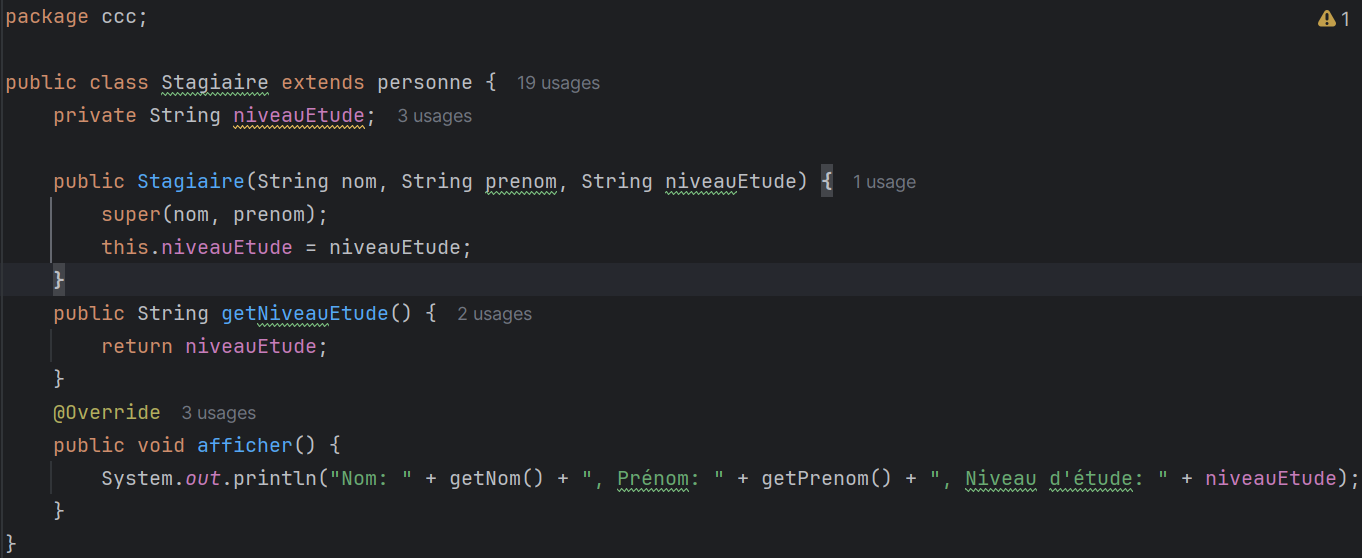
->la classe personne :

Contient les attributs et méthodes de base pour définir une personne.

****

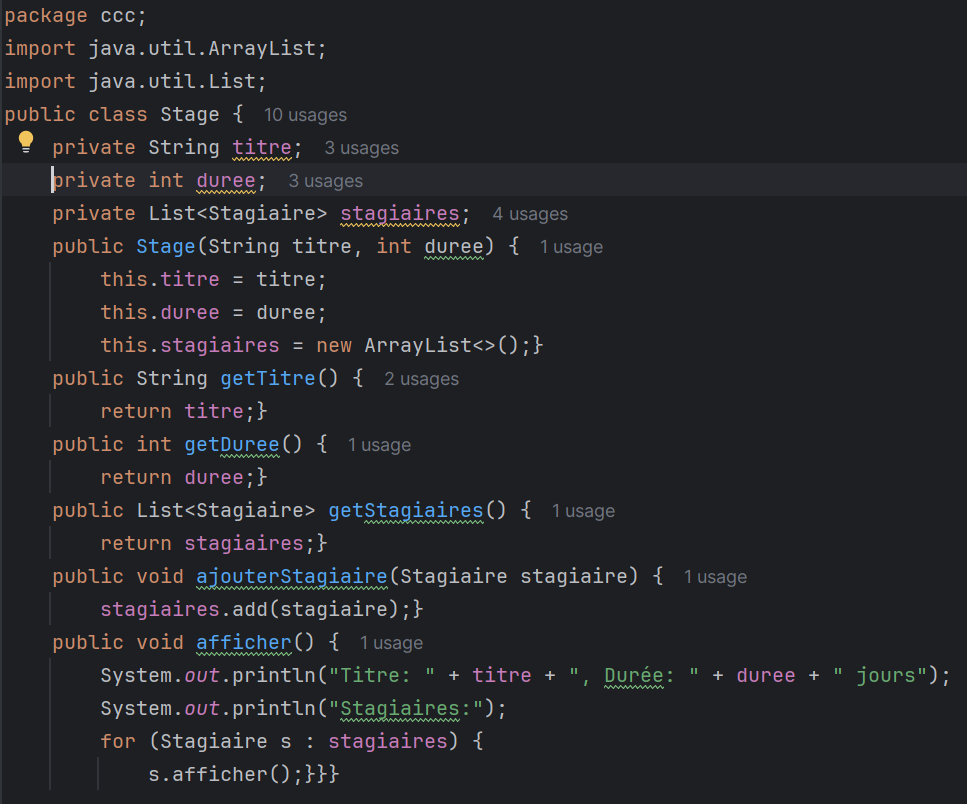
->la classe stagiaire :

Hérite de la classe Personne et ajoute des attributs spécifiques aux stagiaires.



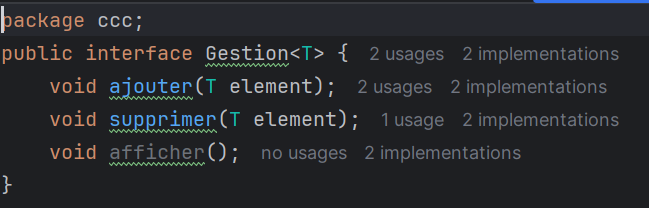
->la classe stage :

Représente un stage avec des attributs tels que le titre, la durée, et la description.



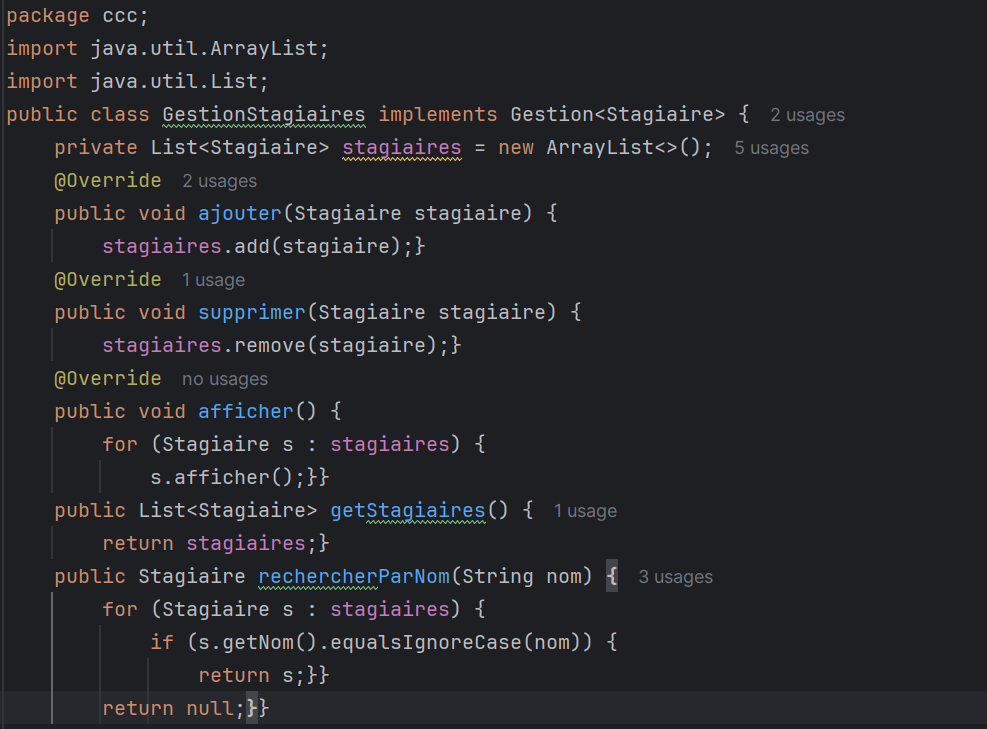
->l’interface gestion :

Définit les méthodes nécessaires pour gérer les stagiaires et les stages.



->la classe gestionstagiaire :

Implémente les méthodes de gestion des stagiaires.



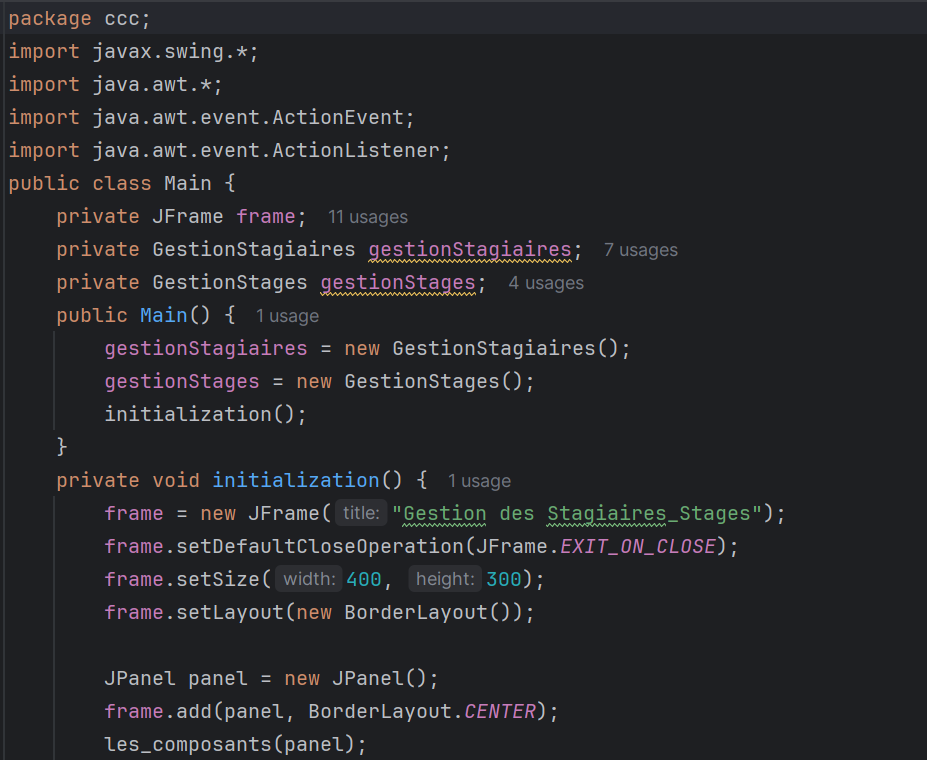
->la classe gestionstages :

Implémente les méthodes de gestion des stages.

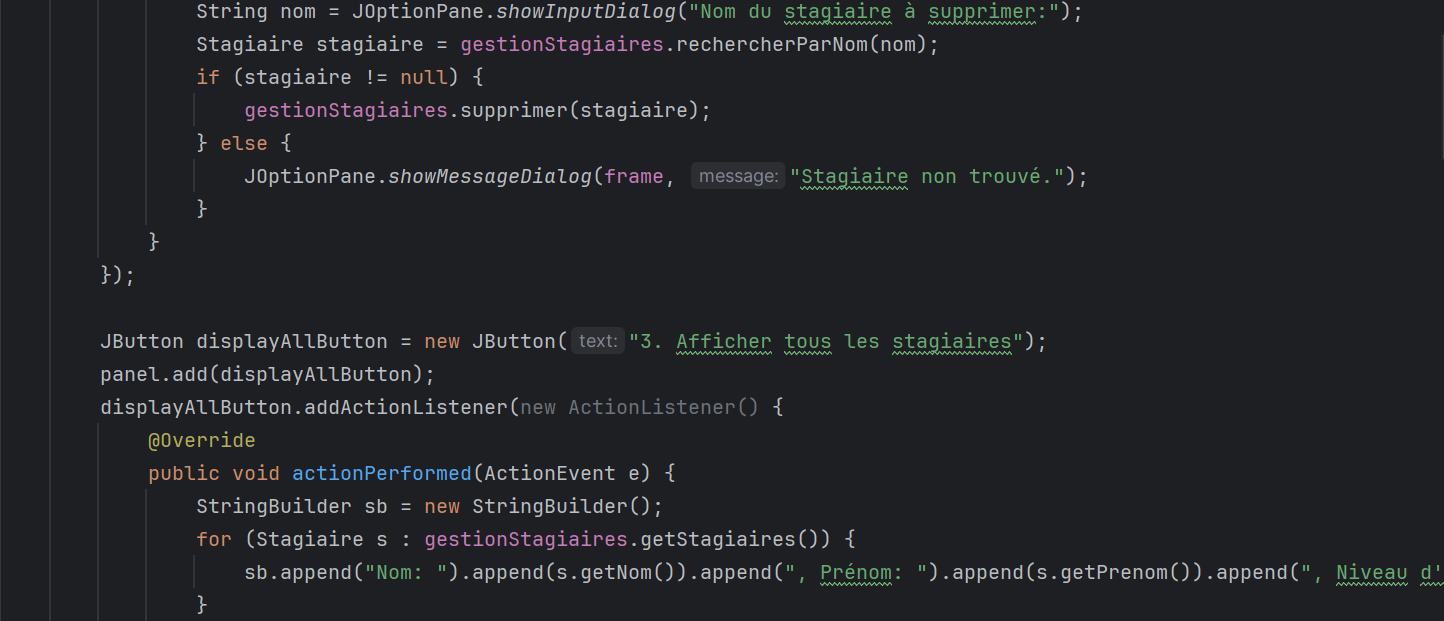


->main

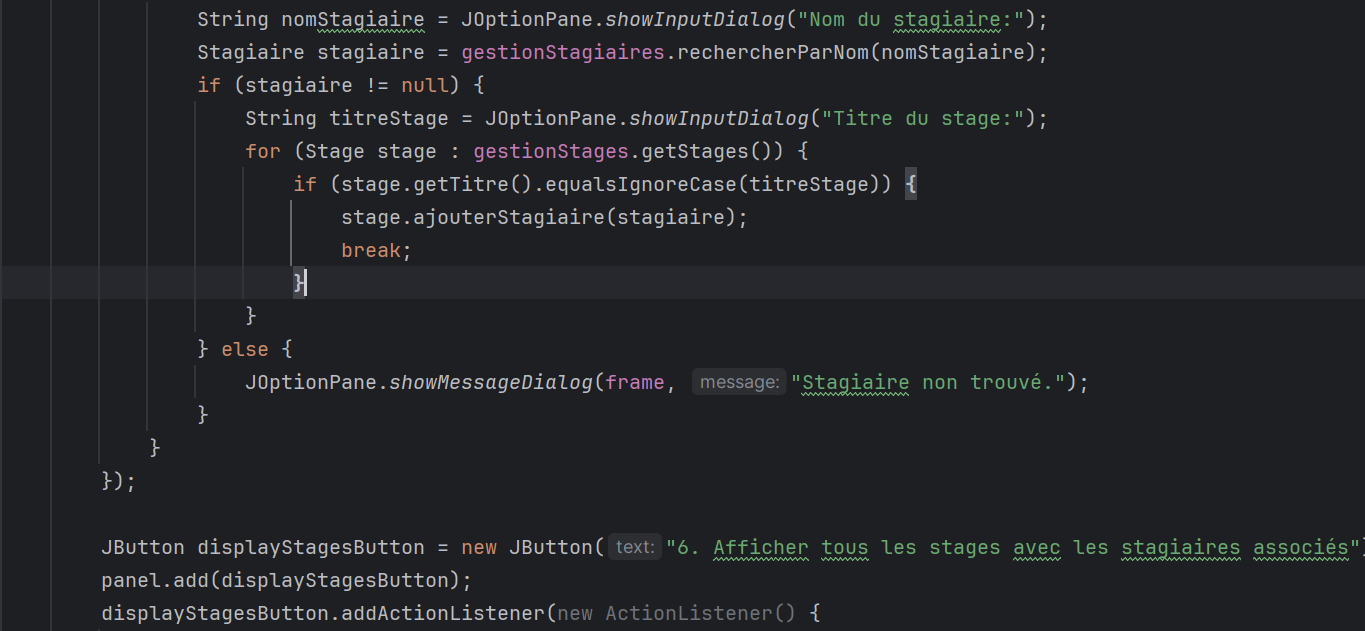
Point d’entrée principal de l’application qui initialise l’interface et lie les composants.



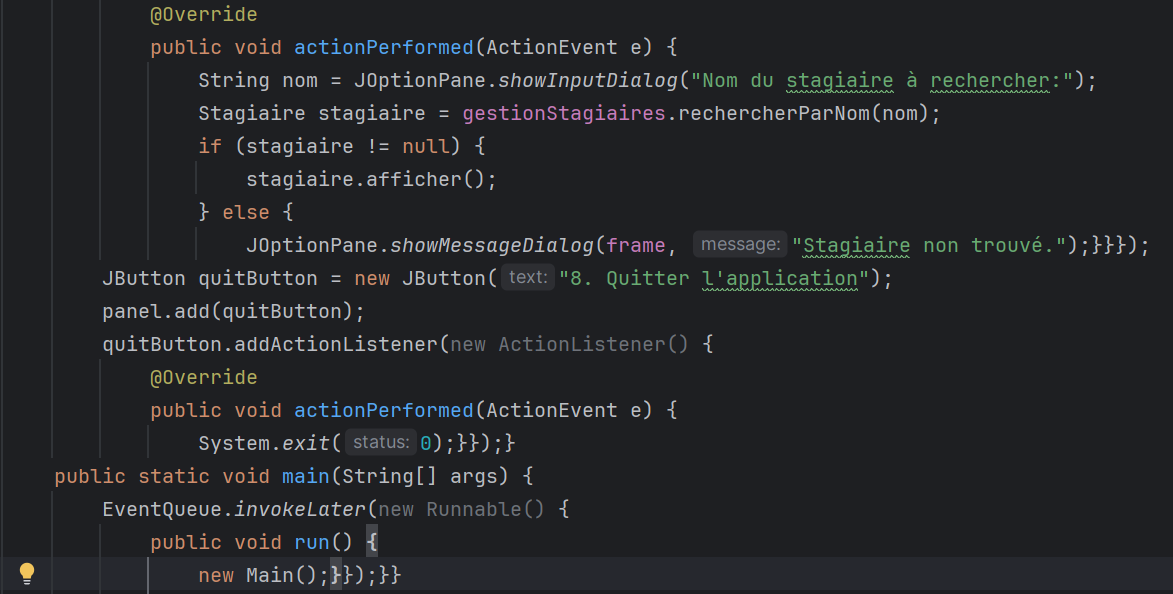












**Conclusion :**  
Ce projet démontre comment utiliser Java pour concevoir une application complète de gestion des stages et des stagiaires. Grâce à son interface intuitive et ses fonctionnalités robustes, cette application peut être facilement intégrée dans des environnements professionnels ou éducatifs.