Buku Petunjuk Penggunan Aplikasi (User Manual Untuk Konsultan)



Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni

Pemerintah Kota
Banjarmasin

Sekr/Diskominfotik/
VI/2021

Versi 1.0

Nomor Dokumen

Dinas Komunikasi
Informatika dan
Statistik Kota
Banjarmasi

Dokumen ini ditujukan kepada pimpinan Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik Kota Banjarmasin.

© Hak Cipta Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik Kota Banjarmasin. Hak cipta dilindungi oleh Undang-undang.

Buku Petunjuk Penggunan Aplikasi ini dimiliki oleh Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik Kota Banjarmasin. Dilarang keras menyalin, memperbanyak, menerbitkan isi buku ini, sebagian atau seluruhnya, dengan cara apa pun, baik elektronik maupun mekanis, termasuk tetapi tidak terbatas pada fotokopi atau sistem penyimpanan data pada komputer. Dilarang keras menyingkapkan informasi dalam laporan ini kepada pihak ketiga tanpa didahului persetujuan tertulis dari Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik Kota Banjarmasin.

KATA PENGANTAR

Sistem teknologi dan informasi merupakan komponen penting bagi keberhasilan suatu perusahaan atau organisasi. Teknologi informasi dapat membantu meningkatkan suatu kinerja dari instansi, agar instansi tersebut bisa menjadi lebih baik dan efisien dari sebelumnya.

Buku Petunjuk Teknis ini disusun untuk memberikan informasi bagi pelaksana teknis yaitu Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman Kota Banjarmasin. Dengan buku petunjuk ini diharapkan pelaksana teknis dapat memahami tujuan dan cara penggunaan aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni yang dapat diakses melalui alamat website https://bakawan.banjarmasinkota.go.id/.

Semoga Buku Panduan ini dapat bermanfaat dalam pengoperasian aplikasi Bakawan RTLH demi terlaksananya pelayanan yang lebih baik dan fungsional.

Banjarmasin,2021 Plt. Kepala Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik Kota Banjarmasin

Windiasti Kartika, ST, MT Pembina Tingkat I NIP. 19690608 199703 2 006

DAFTAR ISI

KATA PE	ENGANTAR	3
DAFTAR	R ISI	4
BAB I		5
1. T	TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN	5
1.2.	DESKRIPSI UMUM SISTEM	5
1.2.1	1. Deskripsi Umum Aplikasi	5
1.2.2	2. Deskripsi Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan.	5
1.3.	DESKRIPSI DOKUMEN (IKHTISAR)	5
BAB II		6
2.1.	PERANGKAT LUNAK	6
2.2.	PERANGKAT KERAS	6
2.3.	SUMBER DAYA MANUSIA	6
2.4.	PENGENALAN DAN PELATIHAN	6
BAB III .		7
3.1.	STRUKTUR MENU	7
3.2.	PENGGUNAAN	7
3.2.1	1. Login ke dalam Aplikasi (Petugas Kelurahan)	7
3.2.2	2. Menambahkan Data RTLH Error! Bookmark not defined	l.
3.2.3	3. Mengubah Data RTLH Error! Bookmark not defined	l.
3.2.4	4. Menngubah Data Profil Error! Bookmark not defined	١.

BAB I

PENDAHULUAN

1. TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN

Dokumen user manual untuk **Konsultan** Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni ini dibuat untuk tujuan mempermudah dalam penggunaan dan pengaplikasian Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni yang berisi informasi mengenai data-data RTLH yang dipakai saat ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

• Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman Kota Banjarmasin (Inisiator)

1.2. DESKRIPSI UMUM SISTEM

1.2.1.Deskripsi Umum Aplikasi

Merupakan aplikasi yang mempermudah dalam penyampaian informasi mengenai data-data RTLH dan link aplikasi yang dipakai saat ini yang secara rinci memberikan informasi tentang data RTLH, dsb.

1.2.2.Deskripsi Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3. DESKRIPSI DOKUMEN (IKHTISAR)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Sistem Informasi Pendataan Sekolah dan Tenaga Kependidikan Kota Banjarmasin. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

- BAB I
 - Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.
- BAB II
 - Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware
- BAB III
 - Berisi user manual aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni yang diperuntukkan untuk **Konsultan** di Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman Kota Banjarmasin.

BAB II

SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

2.1. PERANGKAT LUNAK

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah: Aplikasi berbasis **Website** (Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni) yang bisa diakses menggunakan **Browser.** Adapun browser yang direkomendasikan yaitu Google Chrome pada link berikut :

https://bakawan.banjarmasinkota.go.id/.

2.2. PERANGKAT KERAS

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

- a. **Smartphone** dengan Sistem Operasi **Android/iOS** dan **koneksi** jaringan internet.
- b. **Komputer** atau **Laptop** yang memiliki koneksi jaringan internet.
- c. Mouse sebagai peralatan antarmuka.
- d. Monitor sebagai peralatan antarmuka.
- e. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.
- f. Printer sebagai peralatan mencetak dokumen.

2.3. SUMBER DAYA MANUSIA

Sumber daya manusia yang akan menggunaan aplikasi ini adalah orang yang Memiliki pemahaman tentang antar muka *Smartphone* dan Komputer serta cara mengoperasikannya.

2.4. PENGENALAN DAN PELATIHAN

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni ini..

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1. STRUKTUR MENU

Adapun struktur menu pada aplikasi Sistem Informasi Pendataan Sekolah dan Tenaga Kependidikan Kota Banjarmasinadalah sebagai berikut:

Adapun struktur menu pada aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni adalah sebagai berikut:

- A. Halaman Awal
 - Syarat & Ketentuan
 - Galeri
 - Pengumuman
- B. Menu Dasbor
 - 1. Dasbor
 - 2. Tambah Data (RTLH)
 - 3. Profil
 - 4. Gis RTLH

3.2. PENGGUNAAN

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara menggunakan dan memasukan data melalui aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni.

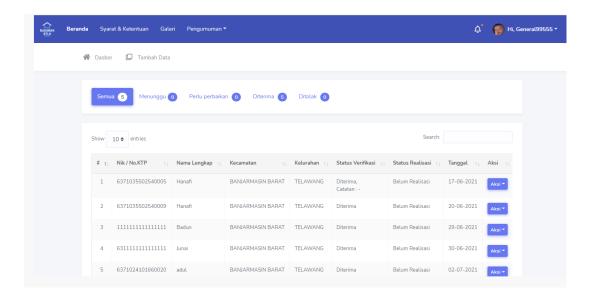
3.2.1.Login ke dalam Aplikasi (Konsultan)

Untuk memulai akses ke aplikasi Banjarmasin Aplikasi Wadah Pendataan Rumah Tidak Layak Huni:

- Bukalah melalui web browser (Google Chrome) dengan alamat url sebagai berikut: https://bakawan.banjarmasinkota.go.id/login
- Kemudian tekan Enter pada tombol keyboard atau klik Go.
- Akan muncul tampilan halaman Login dari aplikasi sebagai berikut :



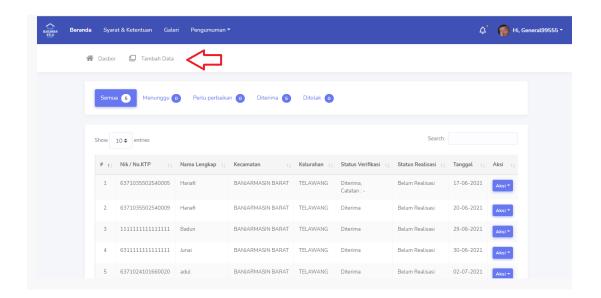
- Untuk Login silahkan masukan username dan password dan tekan enter atau tekan tombol Login.
- Akan muncul tampilan halaman Dasbor aplikasi sebagai berikut :



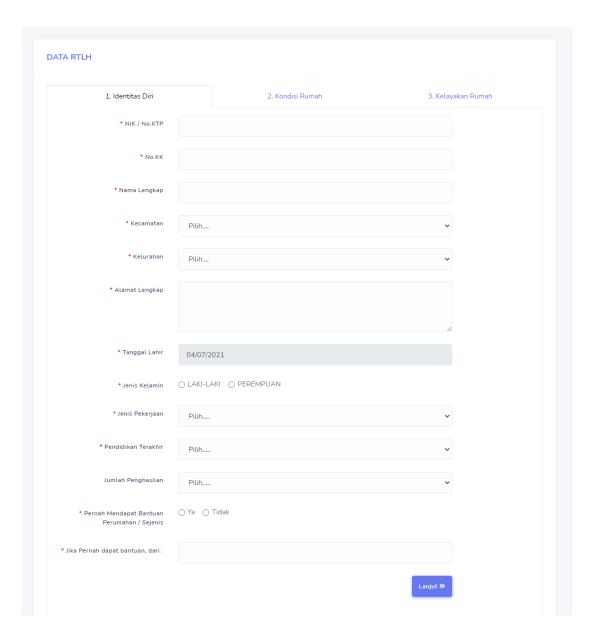
3.2.2. Menambahkan Data (RTLH)

Untuk Menambahkan Data RTLH caranya adalah sebagai berikut:

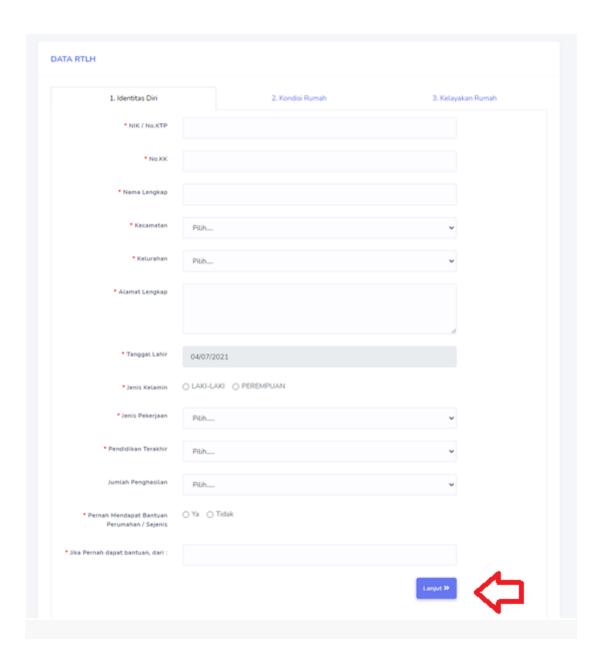
• Setelah login Klik Menu Dasbor -> Tambah Data :



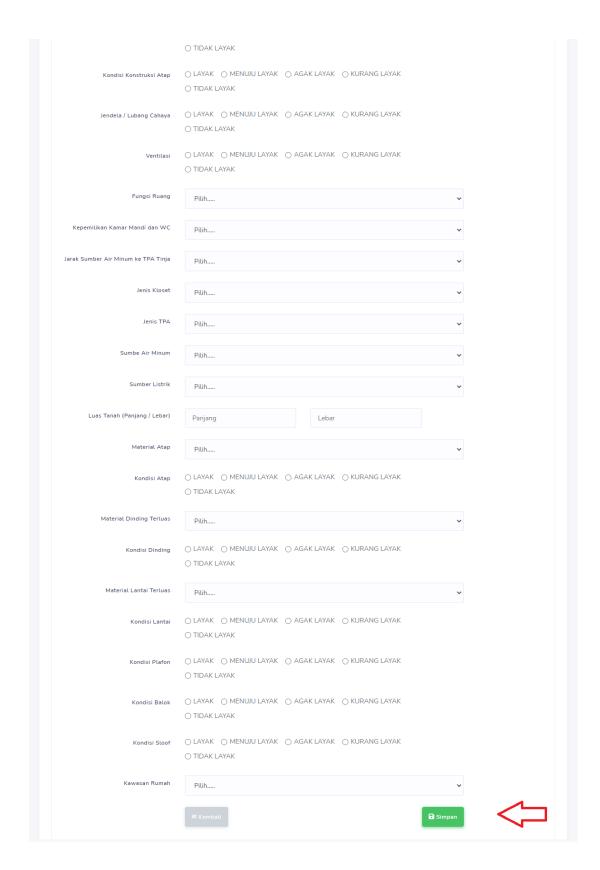
• Setelah itu aplikasi akan menampilkan halaman form untuk menmbah data RTLH, silahkan isi semua data yang diperlukan



• Silahan diisi semua data yang diperlukan, kemudian klik tombol lanjut sampai semua form terisi.



• Jika sudah diisi semua kemudian klik tombol simpan.

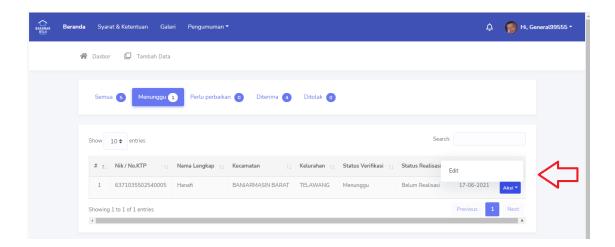


• Aplikasi akan menampilkan pesan sukses jika data berhasil disimpan.

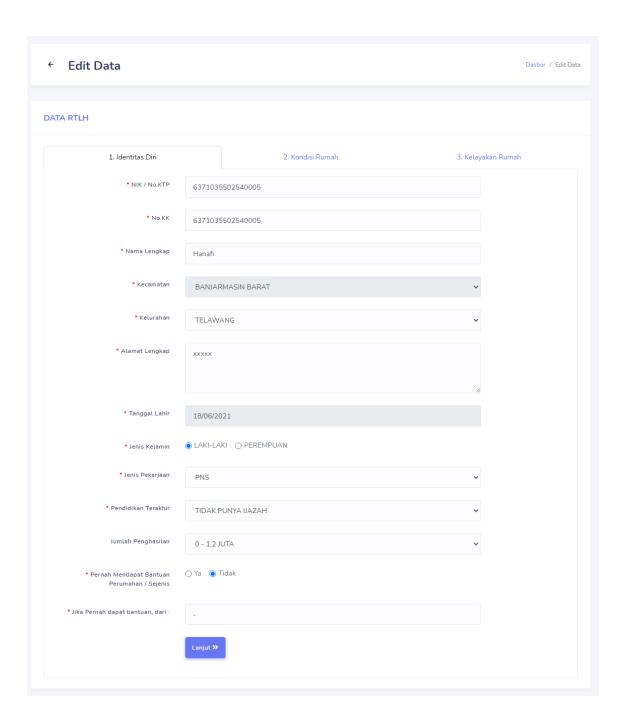
3.2.3.Mengubah Data RTLH

Untuk mengubah data RTLH hanya bisa dilakukan jika data tersebut belum diverifikasi oleh petugas TFL :

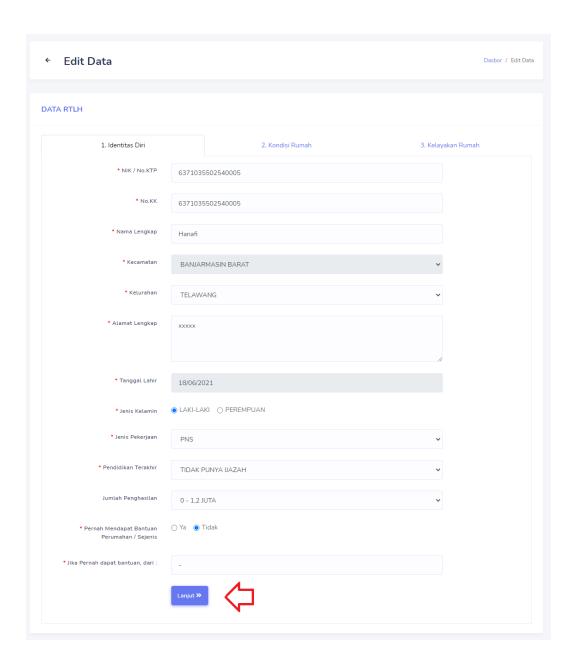
• Setelah login, di menu dasbor pilih salah satu data RTLH yang ingin dirubah :



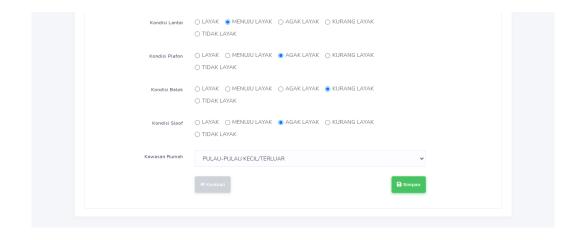
Kemudian aplikasi akan menampilkan halaman form ubah data yang harus diisi



Klik tombol lanjut untuk kehalaman form selanjutnya



Jika semua data sudah terisi, kemudian klik tombol simpan



Aplikasi akan menampilkan pesan sukses jika data berhasil disimpan

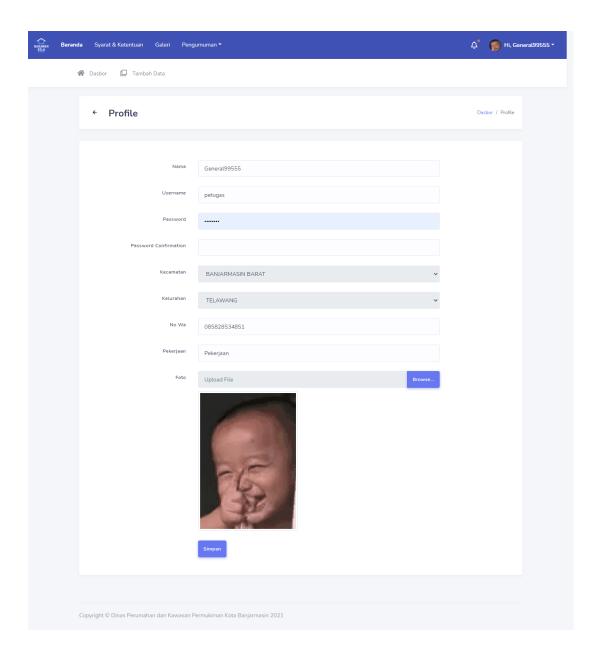
3.2.4. Mengubah data profil

Untuk data profil caranya adalah sebagai berikut:

• Klik menu profil pada icon gambar profil dilayar kanan atas



• Aplikasi akan menampilkan halaman profil yang harus diisi



• Jika sudah selesai diisi, klik tombol simpan.

===SELESAI===