## CHƯƠNG 1 : CÁC KIẾN THỨC CƠ BẢN – CẦU TRÚC CHƯƠNG TRÌNH JAVA

## <u>Cấu trúc lựa chọn</u>: Dùng if, toán tử ?:, switch ..case

- 1. Tìm max của 3 biến a,b,c (Dùng if, if...else, ?:)
- 2. Giải phương trình bậc nhất : ax+b=0
- 3. Giải phương trình bậc hai :  $ax^2 + bx + c=0$
- 4. Giải hệ phương trình bậc nhất:

- 5. Tìm số trung gian của 3 số a,b,c (a=1, b=2, c=3 => stg=2)
- 6. Viết chương trình tính tiền cho bài toán KaraOke
  - + Giờ bắt đầu: a (int)
  - + Giờ kết thúc : b (int)
  - + Nếu b<18h : 45000đ/1h, nếu b>=18h : 60000đ/1h
- 7. Nhập vào một tháng, một năm bất kỳ. Sau đó in ra số ngày tương ứng với tháng, năm đó (Ví dụ: tháng=2, năm=2000: songay=29,...)

## Cấu trúc lặp: Dùng while, do.. while, for, break, continue

8. Viết chương trình tính:

$$S=1+1/2+1/3+....+1/n$$

9. Viết chương trình tính:

$$S=15-1+1/2-1/3!+....+(-1)^n 1/n!$$

10. Viết chương trình tính:

$$S=1+1/3!+1/5!+....+1/(2n-1)!$$

11. Viết chương trình tính:

$$n!!$$
 =1\*3\*5\*....\*n (n lẽ)  
=2\*4\*6\*....\*n (n chẵn)

12. Tính tổng và tích các chữ số của một số nguyên dương m cho trước

(Ví du : 
$$m=234 => S=2+3+4=9, P=2*3*4=24$$
)

- 13. Tìm ước chung lớn nhất và bội chung nhỏ nhất của 2 số a và b
- 14. Nhập một số nguyên m và kiểm tra m có phải là số nguyên tố không?
- 15. Kiểm tra số P có phải là số chính phương không?
- 16. Kiểm tra số M có phải là số đối xứng không?
- 17. In ra các số nguyên tố nhỏ hơn hoặc bằng số nguyên dương n cho trước
- 18. In ra các số hoàn hảo nhỏ hơn 1000

( Ví dụ : 
$$6=1+2+3$$
,  $28=1+2+4+7+14$ ,...)

- 19. In ra n chữ số Fibonaci đầu tiên (1 1 2 3 5 8 ...)
- 20. Kiểm tra số K có thuộc dãy Fibonaci hay không? Nếu có thì chỉ ra đó là phần tử ở vị trí thứ mấy của dãy Fibonaci.