

JavaScript

[문제 1]

제공된 sample01_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. +버튼을 클릭하면 값이 1씩 증가하고 -버튼을 클릭하면 값이 1씩 감소하도록 구현. 만약 값이 1인 상태에서 -버튼을 클릭하면 값이 감소되지 않고 1인 상태로 유지.

The diagram illustrates the required functionality for two counters. It shows two input fields, '갯수1' and '갯수2', each with a '+' button and a '-' button. A blue arrow points from the '+' button of '갯수1' to the '-' button of '갯수2', and another blue arrow points from the '-' button of '갯수2' back to the '+' button of '갯수1'.

JavaScript

[문제 2]

제공된 sample02_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 취미에 해당하는 체크박스를 선택하고 [결과보기]버튼을 클릭하면 선택된 값들을 출력하는 예제이다.

The diagram illustrates the state of a web form before and after a user interaction. On the left, the initial state shows a form titled '취미' (Hobby) with three unchecked checkboxes: '야구' (Baseball), '농구' (Basketball), and '게임' (Gaming). Below the checkboxes is a button labeled '결과보기' (View Result) and the text '결과값:' (Result:). A blue arrow points to the right, showing the final state. In the final state, the '야구' and '게임' checkboxes are checked, while '농구' remains unchecked. The '결과보기' button is highlighted with a blue border, and the text below it now displays '야구 게임' (Baseball Gaming).

취미	취미
• 야구 <input type="checkbox"/>	• 야구 <input checked="" type="checkbox"/>
• 농구 <input type="checkbox"/>	• 농구 <input type="checkbox"/>
• 게임 <input type="checkbox"/>	• 게임 <input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="결과보기"/>	<input checked="" type="button" value="결과보기"/>
결과값:	결과값: 야구 게임

JavaScript

[문제 3]

제공된 sample03_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. textarea에 입력한 글자의 개수를 출력하는 예제이다. 글자를 입력할 때 마다 동시에 입력 문자수에 입력한 글자 개수가 출력된다.

글자수 세기

입력문자수:



글자수 세기

홍길동

입력문자수:3

JavaScript

[문제 4]

제공된 sample04_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 버튼을 선택하면 이미지가 변경되는 실습예제이다. 이미지는 a.jpg, b.jpg, c.jpg 총 3개가 제공된다.
2. 보여지는 이미지 순서는 a.jpg → b.jpg → c.jpg 순으로 보여주고 순환되지 않는다.
3. 현재 보여지는 이미지의 파일명을 이미지 파일명: 란에 출력되도록 구현.



JavaScript

[문제 5]

제공된 sample05_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 마우스 포인터를 이미지 위에 올렸을 때 (클릭이 아님) 파일명: 란에 이미지의 파일명을 출력. 단 파일명 출력시 <h1>태그 이용한다.

첫 이미지에 마우스포인터를 올렸을 때 화면



JavaScript

[문제 6]

제공된 sample06_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 드롭박스(select태그)에서 파일명을 선택하면 해당 파일에 해당하는 이미지를 보여주는 실습.



[문제 7]

제공된 sample07_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 버튼을 선택하면, 1부터 선택된 버튼의 값까지 더하는 값을 출력.
예> 버튼 5을 선택하면 $1+2+3+4+5=15$ 값이 출력.
버튼 10을 선택하면 $1+2+3+4+\dots+10=55$ 값이 출력.

총합:



10 버튼 선택시 화면

총합:55

JavaScript

[문제 8]

제공된 sample08_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 회원가입시 비밀번호 재확인 기능을 구현하는 실습예제이다.
비밀번호를 입력하고 비밀번호 재확인 태그에서 값을 입력할 경우 일치 여부를 확인하여 다음과 같은 결과 출력.

비밀번호 확인 구현

비밀번호

비밀번호 재확인



비밀번호 확인 구현

비밀번호

비밀번호 재확인 비밀번호 일치

비밀번호 확인 구현

비밀번호

비밀번호 재확인 비밀번호 불일치

JavaScript

[문제 9]

제공된 sample09_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 전체 선택을 체크하면 모든 체크박스가 선택이 되고 , 전체 선택을 해제하면 모든 체크박스가 해제된다.

전체선택 ☐
☐ java
☐ sql
☐ angular



전체선택 ☒
☒ java
☒ sql
☒ angular



전체선택 ☐
☐ java
☐ sql
☐ angular

JavaScript

[문제 10]

제공된 sample10_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 쇼핑몰에서 배송지 정보를 설정하기 위한 실습예제로서, 회원 가입시 저장된 정보와 배송지 정보가 동일한 경우에는 동일 checkbox 체크시 자동으로 회원정보 데이터가 배송지 정보값으로 설정하는 기능 구현.

동일 checkbox 체크시

회원정보

주소

전화번호

동일 ☐

배송지 정보

주소

전화번호



회원정보

주소

전화번호

동일 ☒

배송지 정보

주소

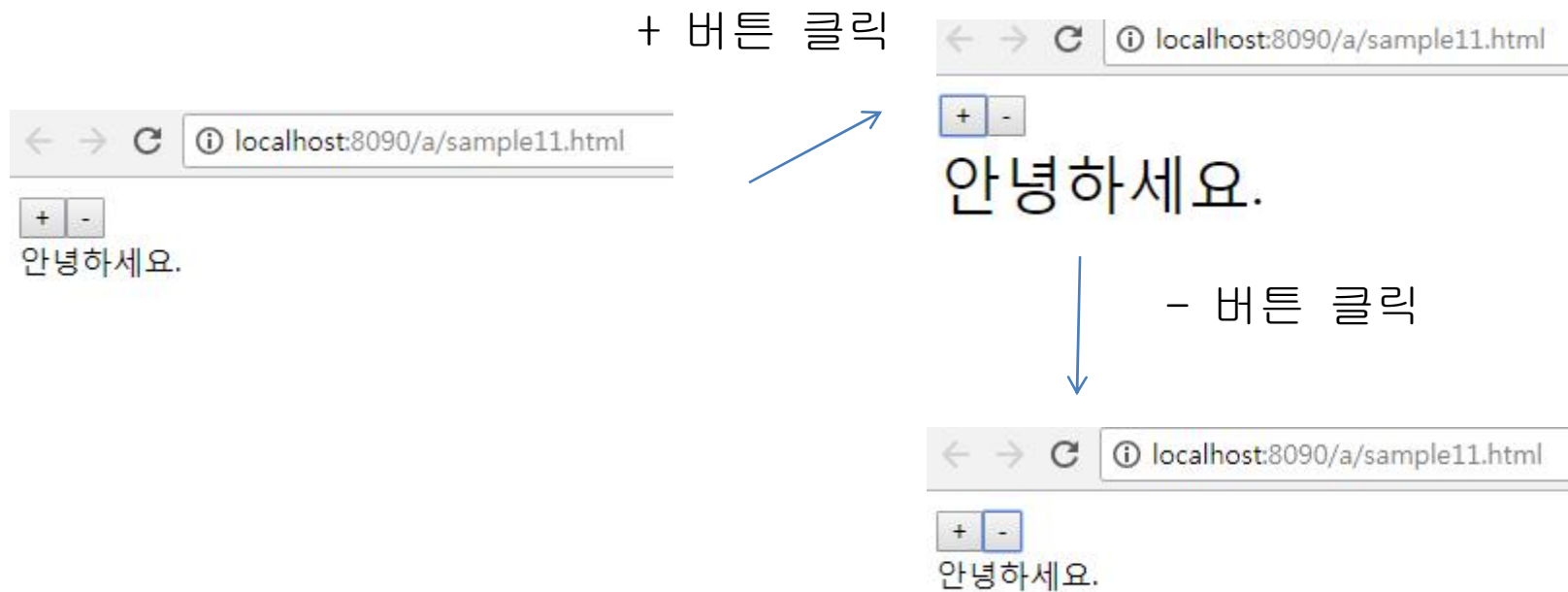
전화번호

JavaScript

[문제 11]

제공된 sample11_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 제공된 “안녕하세요” 문자열의 글꼴 크기를 변경하는 예제.
+ 버튼을 클릭하면 32px로 변경하고 - 버튼을 클릭하면 16px로 변경한다.

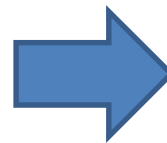
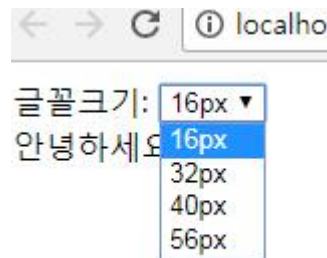


JavaScript

[문제 12]

제공된 sample12_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 제공된 select 태그의 글꼴 크기를 선택시, 선택된 글꼴 크기로 “안녕하세요. 문자열의 글꼴 크기를 변경하는 예제.”



글꼴크기: 40px ▼

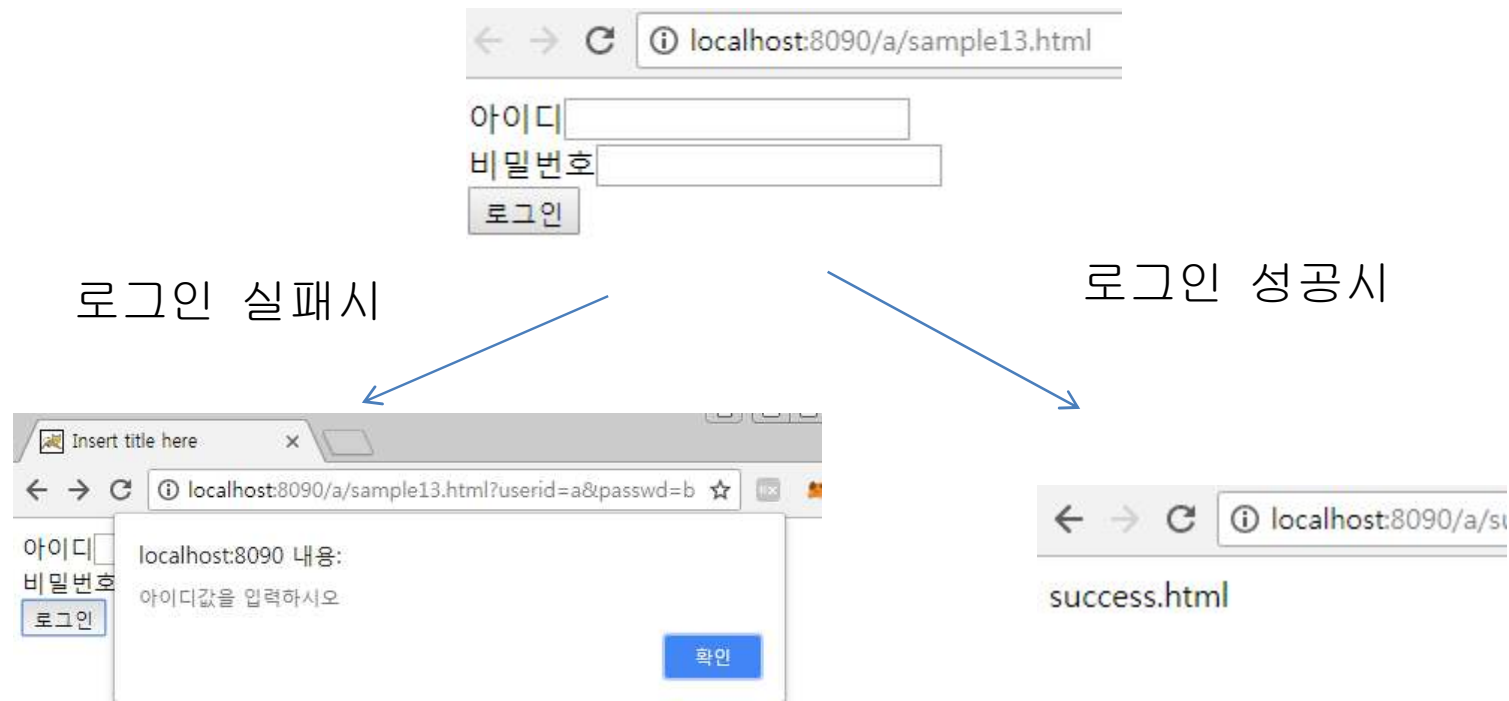
안녕하세요.

JavaScript

[문제 13]

제공된 sample13_stu.html 파일과 success.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 유효성 검사 실습 예제. 아이디와 비밀번호 값을 입력하지 않으면 ‘경고창’ 출력하고 성공시 success.html 보여주는 실습.

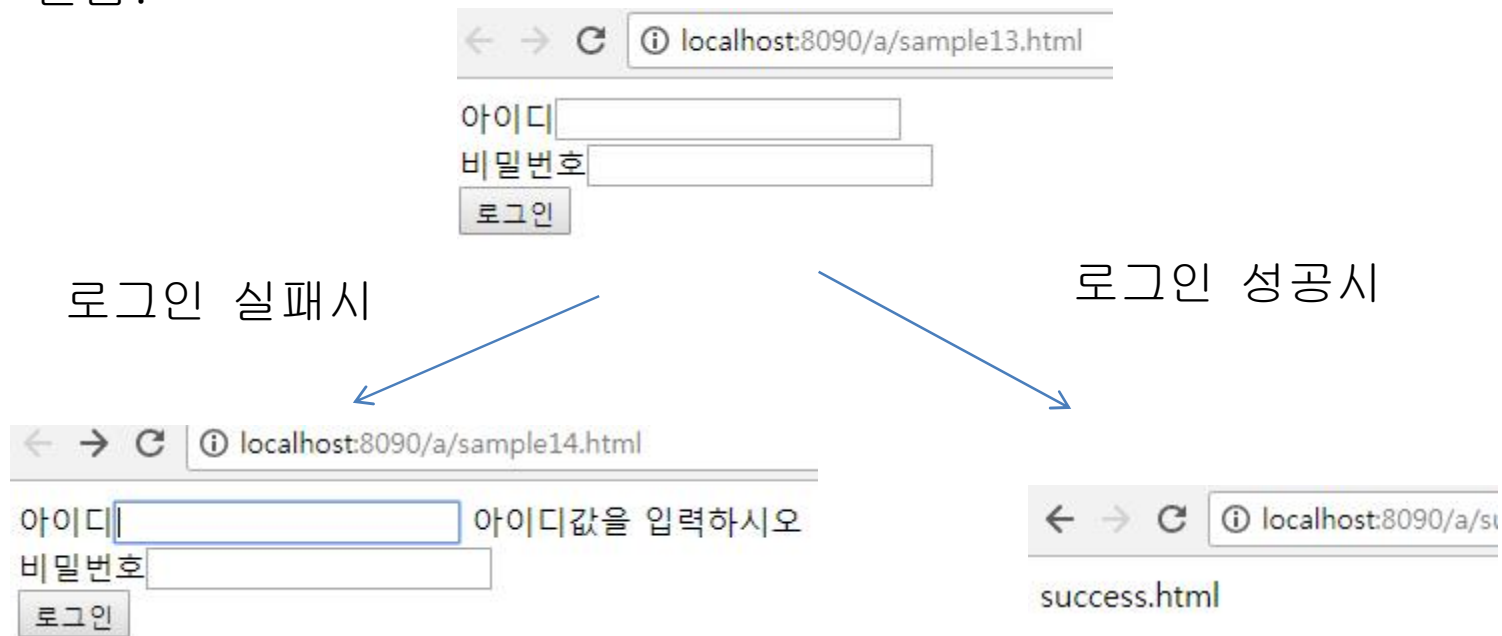


JavaScript

[문제 14]

제공된 sample14_stu.html 파일과 success.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 유효성 검사 실습 예제. 아이디와 비밀번호 값을 입력하지 않으면 태그 옆 영역에 에러메시지를 출력하고 성공시 success.html 보여주는 실습.

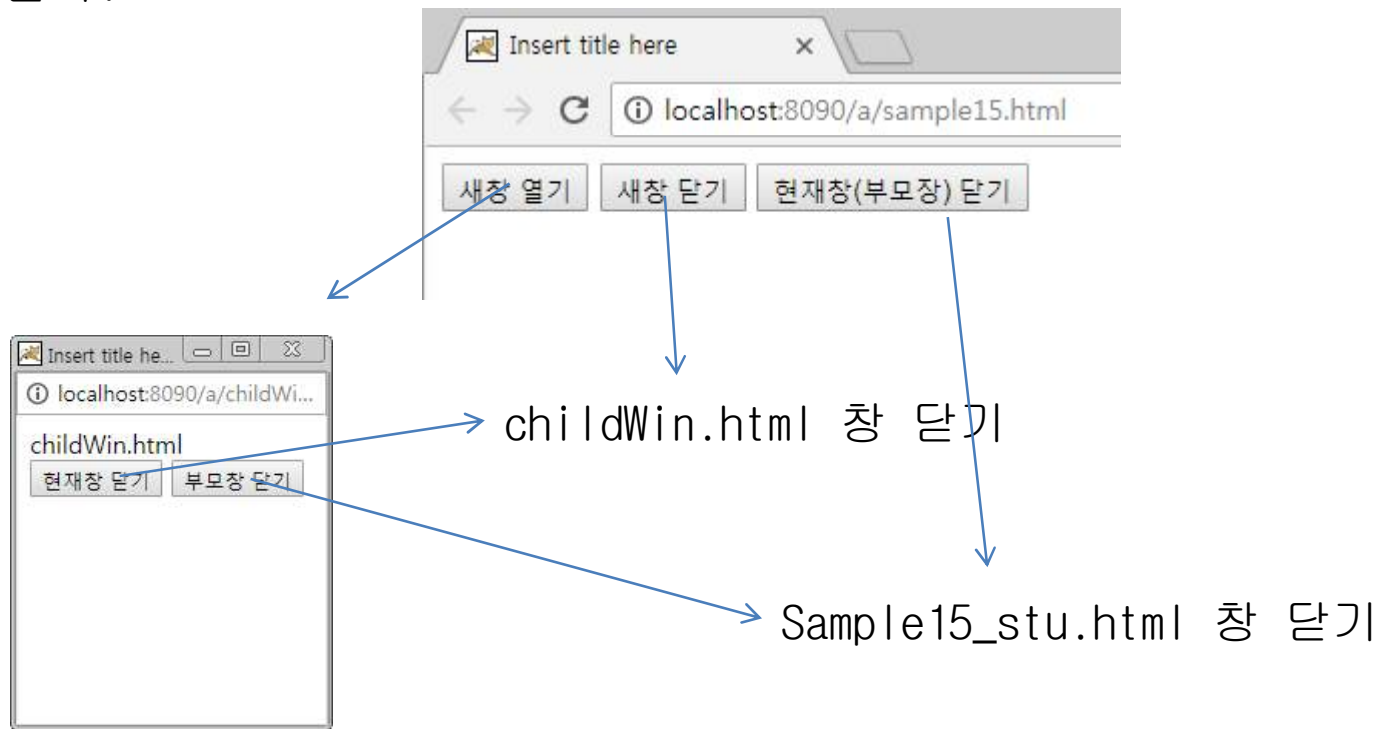


JavaScript

[문제 15]

제공된 sample15_stu.html 파일과 childWin_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 부모(sample15_stu.html)창에서 버튼을 선택하여 동작처리 되도록 구현한다.

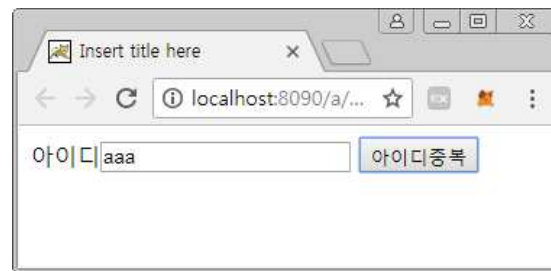
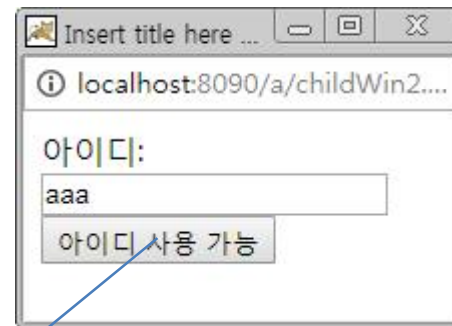
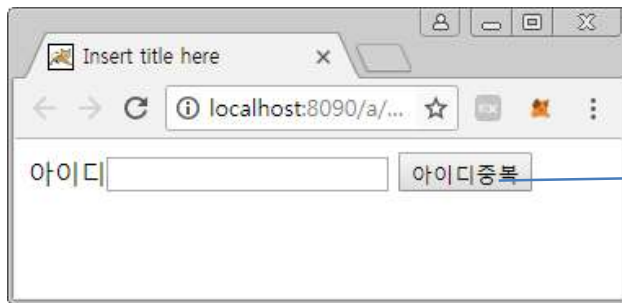


JavaScript

[문제 16]

제공된 sample16_stu.html 파일과 childWin2_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. ‘아이디 중복 검사’ 처리하는 코드를 구현한다. (실제 중복검사 안함)



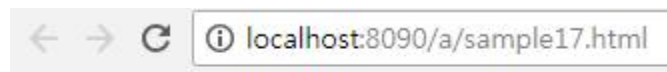
aaa 입력값을 부모창에 보여주고 자식창은 닫는다.

JavaScript

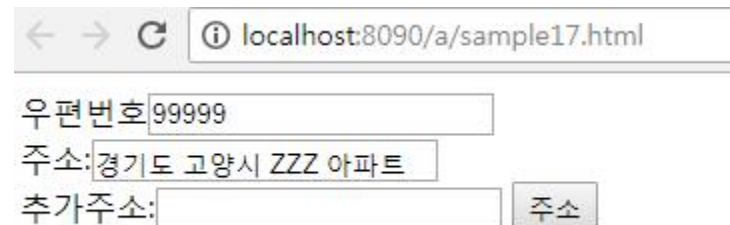
[문제 17]

제공된 sample17_stu.html 파일과 childWin3_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. ‘우편번호’ 및 ‘주소’ 추가하는 코드를 구현한다.



클릭한 값을 부모창에
출력



JavaScript

[문제 18]

제공된 sample18_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 입력한 값을 저장하고 출력하는 코드를 구현한다.

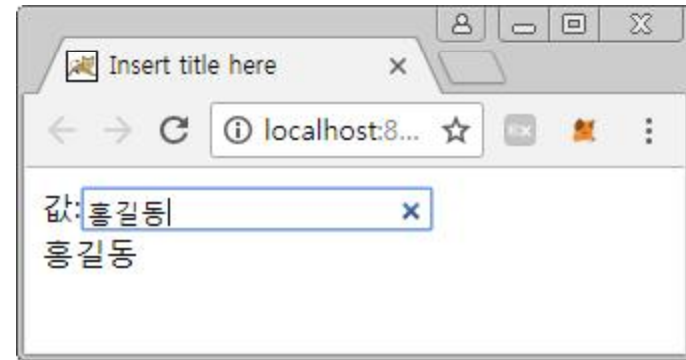
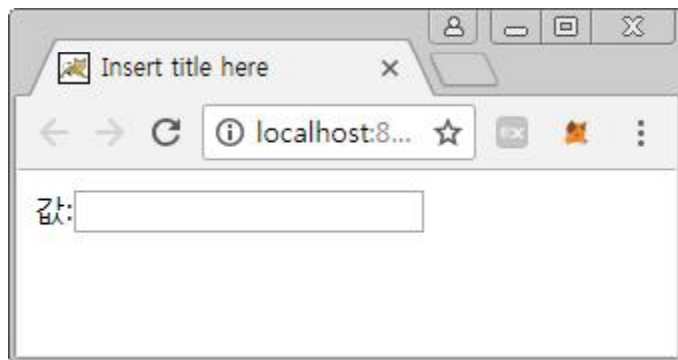


JavaScript

[문제 19]

제공된 sample19_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 입력한 값을 저장하고 출력하는 코드를 구현한다. 단, 값을 입력하고 **enter** 키를 입력했을 때 저장하도록 구현한다.



값 입력후 **Enter** 키를 입력해야
저장하고 출력된다.

JavaScript

[문제 20]

제공된 sample20_stu.html 파일을 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 작성하시오.

1. 다양한 형태의 연산작업 실습예제로서 1번 문제는 [연산]버튼을 클릭하면 입력된 두 개의 값을 더해서 출력하고 ,
2번 문제는 수량을 선택했을 때 자동으로 가격과 수량을 연산하여 출력하는 문제이고,
3번 문제는 선택된 과일 가격만 계산하여 출력하는 실습문제이다.

1. + 연산

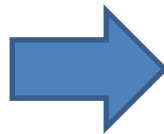
10 + 20 = 연산

2. 총합 구하기

가격 2500 X 수량 1 총합:

3. 총합 구하기2 (선택된 값만)

바나나(1000원) ☐
사과(500원) ☐
배(1500원) ☐ 총합구하기
선택한 총가격:



1. + 연산

10 + 20 = 30 연산

2. 총합 구하기

가격 2500 X 수량 3 총합: 7500

3. 총합 구하기2 (선택된 값만)

바나나(1000원) ☒
사과(500원) ☐
배(1500원) ☒ 총합구하기
선택한 총가격: 2500