JSFフレームワークについて

oJSF(java server faces)

jsfは標準的なコンポーネント指向のユーザーインターフェースフレームワーク。

特徴

- ☆□開発チームとデザインチームで分業できる特徴があり、 strutsに比べて分業が行いやすい。
- ★□JavaEEに含まれているので、 ギレノニノブニリたドナプロジュカレニ 泊切し たくても

新しくライブラリなどをプロジェクトに追加しなくても使える。

☆□直感的で、わかりやすいフレームワークとなっている。

PlayFrameworkについて

OPlay Frame work

現代のwebアプリケーション開発に必要なコンポーネント及びAPIを統合した生産性の高い JavaとScaraのwebアプリケーションフレームワーク。

特徴

- *□ライトウェイト、ステートレス、webフレンドリーなアーキテクチャであること。
- ☆□機能予測のしやすさ
- ☆□他のフレームワークより軽量なため利用しやすい。
- ☆□高速で開発できる。
- *□リソース消費が少ない。(CPUやメモリーに負担がすくない)

Spring Frame Workについて

Spring Frame Work

スプリングフレームワークは近代的な Javaの業務アプリ開発の包括的なプログラミング環境を供給。カバー範囲が広い万能型フレームワーク。

☆□依存性のあるプログラムで、修正、変更に強い。

☆□専用のテストプログラムがあり単体テストするのではなく、無事に結合テストできるため、 バグの混入を最小限に抑え、安全に開発を進めることができる。

☆□拡張性が高い。

オブジェクト指向の基本原則を徹底して、Javaを最大限に活かすことができるように設計されている。

☆□保守性が高い。