

Tugas Individu ETS

Tugas : 31/03/2022,

maks : ~~04/04/2022~~ menjadi ~~01/04/2022~~ menjadi 02/04/2022

- KETENTUAN

- Semua pengerjaan berdasarkan pada source code yang telah dishare pada github.com/rm77/progjar.git
- Lingkungan pengembangan dilakukan menggunakan jupyter seperti yang dicontohkan di kuliah, screenshot dsb harus menggunakan lingkungan tsb
- Soal diberikan pada 31/03/2022, pengumpulan maks pada ~~04/04/2022~~ -> menjadi 02/04/2022
- Laporan yang dikirimkan harus berupa format PDF
- Isi laporan
 - Menyertakan alamat repository publik yang digunakan
 - Maksimum 5 halaman

Arsitektur 1



Optional: tambahkan kolom latency (waktu mulai kirim request sampai response data diterima)

- Dengan menggunakan contoh program pada {repo}/progjar1a
 - Buatlah susunan koneksi client server seperti pada arsitektur 1
- Soal 1: dari client, jalankan client dengan multithread
 - Nomor pemain secara random, tambahkanlah data nama pemain jika diperlukan
 - Dengan menggunakan contoh multithread pada {repo}/progjar3/concurrency/multi_thread.py , lakukan request dengan jumlah thread berikut ini 1,5,10,20
 - Catatlah hasilnya dari sisi clien dalam bentuk tabelt, dalam metrik
 - Jumlah request dikirim
 - Jumlah respon (respon dicatat ketika data diterima, jika hang/tidak ada jawaban, tidak dihitung)
 - Buatlah screenshot tampilan di sisi server dan client
 - Laporkan deskripsi hasil pengamatan untuk melengkapi screenshot tersebut

Jumlah thread	Jumlah request	Jumlah response
1		
5		
10		
20		

- Soal 2: dari client, jalankan client dengan multithread, server multithread
 - Dengan menggunakan contoh multithread pada {repo}/progjar3/concurrency/multi_thread.py
 - Modifikasilah program server pada {repo}/progjar1a/server_side/tcp_server.py, agar dapat handle request secara multithread
 -
 - Dari sisi client, jalankan request untuk mendapat data pemain secara random, tambahkanlah data nama pemain jika diperlukan, dan lakukan request dengan jumlah thread berikut ini 1,5,10,20
 - Catatlah hasilnya dari sisi client dalam bentuk tabel seperti contoh tabel pada halaman 3,, dalam metrik
 - Jumlah request dikirim
 - Jumlah respon (respon dicatat ketika data diterima, jika hang/tidak ada jawaban, tidak dihitung)
 - Buatlah screenshot tampilan di sisi server dan client
 - Laporkan deskripsi hasil pengamatan untuk melengkapi screenshot tersebut

- Soal 3 :
 - Jalankan lagi soal nomor 2 namun untuk mode secure
- Soal 4:
 - Berikan opini anda tentang perbandingan performa komunikasi pada soal 1, soal 2 , dan soal 3 dalam 1 paragraf, minimal 10 kalimat