

Nama : Hana Naila Rahmadina
NIM : H1D024093
Shift Baru : Shift G
Shift KRS : Shift C

LAPORAN PERTEMUAN 2

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Topik:

Constructor dan Constructor Overloading

1. Deskripsi Kasus

Toko alat musik "NadaKita" melakukan digitalisasi inventaris. Sistem harus mampu menangani input data barang dengan kelengkapan informasi yang berbeda-beda (fleksibilitas inisialisasi objek) menggunakan teknik *Constructor Overloading*.

2. Alur Kerja Program

1. Program UjiBarang membuat objek pertama (gitar) menggunakan Constructor 1 (hanya Kode dan Nama). Harga dan stok otomatis 0.
2. Data objek gitar diperbarui menggunakan method setter manual (ubahHarga dan tambahStok) menjadi Rp 1.500.000 dan stok 5.
3. Program membuat objek kedua (drum) menggunakan Constructor 3 (Data Lengkap: Kode, Nama, Harga, Stok) sekaligus.
4. Program menampilkan informasi kedua barang tersebut ke layar.

3. Constructor dan Fungsi

a. Constructor:

- BarangMusik(String kode, String nama) — Constructor 1 (Minimal).
- BarangMusik(String kode, String nama, double harga) — Constructor 2 (Menengah).
- BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok) — Constructor 3 (Lengkap).

b. Fungsi (Method):

- ubahHarga(double hargaBaru) — Setter harga.
- tambahStok(int jumlah) — Menambah stok.
- tampilInfo() — Menampilkan detail barang.

4. Hasil Output Program

```
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```