שפות וטכנולוגיות \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* | Unity | C | C++ | C# | Python | Java | Spring | .NET | HTML | CSS | Tailwind CSS | daisyUI | JavaScript | | TypeScript | jQuery | CosmosDB | MongoDB | OracleDB | NodeJS | Express | Mongoose | React | | Redux | React WebGL | Vime.JS | Angular | OpenGL | Git | GitHub | Bitbucket | Trello | Slack |
* | Azure | Docker | Unit Testing | Selenium | Maven | Lambda | OOP | RESTful API |
* | Frontend | Backend | Full-Stack | Game Development |עברית – שפת אם, אנגלית – ברמה מקצועית|

השכלה\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2018 – 2022** | **מבצע קדש 38, תל אביב, ישראל** | אפקה המכללה האקדמית להנדסה | הנדסת תוכנה **B.Sc.** |

* התמחות טכנולוגיות ומידע.

ניסיון מהצבא\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2015 – 2018** | לוטם, מחנה ידין-צריפין, ראשון לציון, ישראל | חט"ל, צה"ל | **Full-Stack**  תוכניתן |

* פיתוח צד לקוח עם Angular וצד שרת עם .Net
* כתיבת שאילתות ופרוצדורות מורכבות ב Microsoft SQL Server ומיפויים עם NHibernate.
* שימוש ב WinForms, Microsoft Web Services.

פרויקטים\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* [](https://youtu.be/ZL7nepYUCFg)[](https://github.com/HananBenShabat/PokerZone) **PokerZone** |

*C#, Unity, UMA, WebGL, React, Redux, NodeJS, MongoDB*

משחק פוקר שפותח בתלת ממד בכדי לאפשר למשתמש להשתפר בזיהוי הבעות הפנים תוך כדי המשחקיות. פותחו מספר מערכות במסגרת הפרויקט שלכל אחת מהן הרבה תת מערכות שעליהן לא אפרט: חוקי משחק הפוקר, אווטארים בתלת ממד והפיכת הנתונים שלהם למחרוזות ושמירה במסד הנתונים, עיצוב נתוני האווטאר, הבעות פנים לפי רמת הקושי הנבחרת, הדירוג של האווטארים וחוזק הידיים שלהם. שליחת הנתונים בין המשחק וצד השרת באמצעות React WebGL ו Redux, מערכת אימות משתמשים מבוססת ווב והתקשורת בינה ובין מסד הנתונים MongoDB בענן.

* [](https://github.com/HananBenShabat/Unity-GameDevelopment-FinalProject)[](https://youtu.be/rv0s_7tfKOY)**FPS** |

*C#, Unity*

משחק יריות בגוף ראשון בתלת ממד. במשחק שני קבוצות ושני שחקנים בכל קבוצה כשהשחקן האנושי באחד מהן ושאר השחקנים הם שחקני המחשב. לשחקנים יש אפשרות לאסוף נשקים, תחמושת, ונקודות חיים המפוזרים במפה.

בכדי לנצח במשחק קבוצת השחקן האנושי צריכה לחסל את שחקני הקבוצה היריבה.

* [](https://youtu.be/bhl5onaH3rc)[](https://github.com/HananBenShabat/Integrative-Project)הנדסת תוכנה אינטגרטיבית |

*Java, Spring, React Native, NodeJS, MongoDB, Bitbucket*

הייתי מנהל מסד הנתונים(DBA) בצוות של 5 מהנדסי תוכנה בפיתוח מערכת ווב לתכנון צפייה בסרטים\סדרות צד הלקוח נכתב עם React Native והשרת עם Java Spring Boot בו פיתחנו REST API מאפס.

הפיתוח נעשה במתודולוגית אג'ייל עם ספרינטים של שבוע, לוחות קנבן ב Trello וPipelines ב Bitbucket.

* [](https://youtu.be/kB-MLamCd-E)[](https://github.com/HananBenShabat/Relational-DB-GUI)ממשק משתמש לשאילתות במסד נתונים רלציוני |

*Python, SQLite, Tkinter, pandas*

ממשק משתמש גרפי לתקשורת עם מסד הנתונים Chinook: שמירה, הצרנה, הצגה והצגת הפלט עבור שאילתות SQL. המערכת מאפשרת למשתמש לצרף הסבר עבור הקלט שלו שמופיע בהצגתו ומציגה הודעה בהתאם במידה והשאילתה של המשתמש לא תקינה.

* [](https://youtu.be/NXiO3XJ7H4g)[](https://github.com/HananBenShabat/OpenGL-Project)יסודות תלת ממד |

*C++, OpenGL*

מצבי מצלמה שונים לצפייה ברכבת הנוסעת על גבי מסילה במפה מפורטת בה הרים וגבעות, גשר ונהר.