



UNIVERSITÉ ABDERRAHMANE MIRA – BÉJAÏA
FACULTÉ DES SCIENCES EXACTES – DÉPARTEMENT D’INFORMATIQUE

Projet : Analyseurs Lexicale et Syntaxique d’opérateurs ternaires en java

Réalisé par : **Boufadene hanane**
Encadré par : **Mlle N.Tassoult**
Groupe : **A3**

Date : 8 décembre 2025

Table des matières

1	Introduction	2
2	Analyseur Lexical	3
2.1	Rôle de l'analyseur lexical	3
2.2	Catégories de caractères	3
2.3	Automate déterministe	3
2.4	Fonctionnement	3
2.5	Code source complet	4
3	Analyseur Syntaxique	7
3.1	Rôle de l'analyseur syntaxique	7
3.2	Description du fonctionnement	7
3.3	Gestion des erreurs	7
3.4	Code source complet	7
4	Code source de MainAnalyseur.java	10
4.1	Exemple d'analyse correcte	11
4.2	Exemple d'expression incorrecte	11
5	Conclusion	11

1 Introduction

Dans ce projet, nous avons développé deux composants essentiels du processus de compilation :

- un **analyseur lexical**, chargé de découper une expression en unités lexicales (tokens) ;
- un **analyseur syntaxique**, chargé de vérifier que l'expression respecte une grammaire précise.

Le programme vise à analyser des expressions de la forme :

```
condition ? valeur_vraie : valeur_fausse ;
```

Il s'agit du principe de l'opérateur ternaire utilisé dans de nombreux langages.

L'analyse syntaxique repose sur un parcours caractère par caractère, tandis que l'analyse lexicale repose sur un **automate déterministe fini (ADF)** représenté par une matrice de transitions.

2 Analyseur Lexical

2.1 Rôle de l'analyseur lexical

L'analyseur lexical transforme la chaîne d'entrée en une séquence de tokens. Chaque token représente une unité significative : identifiant, nombre, opérateur, parenthèse, point-virgule, etc.

Il se compose :

- d'un automate fini déterministe (ADF) ;
- d'une fonction de catégorisation des caractères ;
- d'une génération des tokens à partir des états atteints.

2.2 Catégories de caractères

- lettres ou underscore (a-z, A-Z, _) ;
- chiffres (0-9) ;
- opérateurs relationnels (< > = !) ;
- point d'interrogation (?) ;
- deux-points (:) ;
- parenthèses (()) ;
- point-virgule (;) ;
- espaces ;
- caractère invalide.

2.3 Automate déterministe

Matrice[état][catégorie]

État	Signification
0	état initial
1	identifiant
2	nombre
3	opérateur composé (<>, <=, >=, !=)
4	opérateur ?
5	opérateur :
6	parenthèse ouvrante
7	parenthèse fermante
8	état d'erreur (caractère invalide)
9	point-virgule

2.4 Fonctionnement

L'analyseur parcourt la chaîne caractère par caractère, détermine la catégorie du caractère, puis utilise la matrice de transitions pour passer d'un état à l'autre. Lorsqu'un état final est atteint, un token correspondant est créé et ajouté à la liste des résultats. À la fin de l'analyse, un token de fin (#) est ajouté pour marquer la fin de la séquence.

2.5 Code source complet

```
1 package a3hananeboufadene;
2
3 import java.util.*;
4
5 public class AnalyseurLexical {
6
7     public enum TokenType {
8         IDENTIFIANT, NOMBRE, OPERATEUR_QUESTION,
9             OPERATEUR_DEUX_POINTS,
10            OPERATEUR_COMP, PARENTHESSE_OUV, PARENTHESSE_FERM,
11                POINT_VIRGULE,
12                FIN, INVALIDE
13    }
14
15    public static class Token {
16        TokenType type;
17        String valeur;
18
19        public Token(TokenType type, String valeur) {
20            this.type = type;
21            this.valeur = valeur;
22        }
23
24        @Override
25        public String toString() {
26            return "<" + type + ", \" " + valeur + " \">";
27        }
28
29        private static final int[][] MATRICE = {
30            {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 0, 8, 9},
31            {1, 1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
32            {-1, 2, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
33            {-1, -1, 3, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
34            {-1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
35            {-1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
36            {-1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
37            {-1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1},
38            {-1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1}
39        };
40
41        private final String texte;
42        private int index;
43        private final List<Token> resultat;
44
45        public AnalyseurLexical(String texte) {
46            this.texte = texte;
47            this.index = 0;
```

```

48     this.resultat = new ArrayList<>();
49 }
50
51     private int getCategorie(char c) {
52         if (Character.isLetter(c) || c == '_') return 0;
53         if (Character.isDigit(c)) return 1;
54         if ("<>!=".indexOf(c) >= 0 && c != '>') return 2;
55         if (c == '?') return 3;
56         if (c == ':') return 4;
57         if (c == '(') return 5;
58         if (c == ')') return 6;
59         if (Character.isWhitespace(c)) return 7;
60         if (c == ';') return 9;
61         return 8;
62     }
63
64     public List<Token> analyser() {
65         while (index < texte.length()) {
66             int etat = 0;
67             StringBuilder lexeme = new StringBuilder();
68             int depart = index;
69
70             while (index < texte.length()) {
71                 char c = texte.charAt(index);
72                 int categorie = getCategorie(c);
73                 int suivant = MATRICE[etat][categorie];
74
75                 if (suivant == -1) break;
76                 if (suivant != 0) lexeme.append(c);
77                 etat = suivant;
78                 index++;
79                 if (etat == 4 || etat == 5 || etat == 6 || etat
80                     == 7 || etat == 9) break;
81             }
82
83             if (lexeme.length() > 0) {
84                 Token t = creerToken(etat, lexeme.toString());
85                 if (t != null) resultat.add(t);
86             } else if (etat == 0 && depart == index) {
87                 index++;
88             }
89
90             resultat.add(new Token(TokenType.FIN, "#"));
91         }
92     }
93
94     private Token creerToken(int etat, String lexeme) {
95         switch (etat) {
96             case 1: return new Token(TokenType.IDENTIFIANT,
97                                     lexeme);

```

```
97         case 2: return new Token(TokenType.NOMBRE, lexeme);
98         case 3: return new Token(TokenType.OPERATEUR_COMP,
99             lexeme);
100        case 4: return new Token(TokenType.OPERATEUR_QUESTION
101            , lexeme);
102        case 5: return new Token(TokenType.OPERATEUR_DEUX_POINTS,
103            lexeme);
104        case 6: return new Token(TokenType.PARENTHESE_OUV,
105            lexeme);
106        case 7: return new Token(TokenType.PARENTHESE_FERM,
107            lexeme);
108        case 9: return new Token(TokenType.POINT_VIRGULE,
109            lexeme);
110        case 8: return new Token(TokenType.INVALIDE, lexeme);
111    }
112    return null;
113}
114
115 public void afficherTokens() {
116     resultat.forEach(System.out::println);
117 }
118 }
```

3 Analyseur Syntaxique

3.1 Rôle de l'analyseur syntaxique

L'analyseur syntaxique vérifie que l'expression respecte la grammaire de l'opérateur ternaire avec un point-virgule à la fin :

$$E \rightarrow C ? V : V ;$$

avec les sous-règles :

$$\begin{aligned}C &\rightarrow T \mid T \text{ OP } T \\T &\rightarrow \text{IDENT} \mid \text{NOMBRE} \mid (E) \\V &\rightarrow T \\ \text{OP} &\rightarrow == \mid != \mid < \mid > \mid <= \mid >=\end{aligned}$$

3.2 Description du fonctionnement

Le parseur suit ces étapes :

1. Lecture de la première opérande (T) ;
2. Lecture éventuelle d'un opérateur relationnel ;
3. Lecture de la deuxième opérande si un opérateur a été trouvé ;
4. Vérification du symbole ? ;
5. Lecture de la partie vraie (identifiant, nombre ou parenthèses) ;
6. Vérification du symbole : ;
7. Lecture de la partie fausse ;
8. Vérification du point-virgule ; ;
9. Vérification que la chaîne est complètement consommée.

3.3 Gestion des erreurs

L'expression est incorrecte si :

- parenthèses non fermées ;
- opérateur relationnel incomplet ;
- absence du point d'interrogation ? ;
- absence du deux-points : ;
- absence du point-virgule ; à la fin ;
- caractère non reconnu ;
- expression restante après analyse.

3.4 Code source complet

```
1 package a3hananeboufadene;  
2  
3 import java.util.Scanner;  
4  
5 public class AnalyseurSyntaxique {
```

```

6
7     public static int lireOperande(String expr, int pos,
8         StringBuilder erreur) {
9         int n = expr.length();
10        if (pos >= n) {
11            erreur.append("Operande attendu mais trouv   fin de l
12                'expression.");
13            return -1;
14        }
15        char c = expr.charAt(pos);
16        if (Character.isLetterOrDigit(c)) {
17            while (pos < n && (Character.isLetterOrDigit(expr.
18                charAt(pos)) || expr.charAt(pos) == '_')) pos++;
19            return pos;
20        }
21        if (c == '(') {
22            pos++;
23            while (pos < n && expr.charAt(pos) != ')') pos++;
24            if (pos < n && expr.charAt(pos) == ')') return pos +
25                1;
26            else { erreur.append("Parenth se '()' sans ')"
27                  correspondante."); return -1; }
28        }
29        erreur.append("Operande invalide      la position ").append
30            (pos).append(".");
31        return -1;
32    }
33
34    public static boolean analyserExpression(String expr,
35        StringBuilder erreur) {
36        expr = expr.replace(" ", " ");
37        int i = 0, n = expr.length();
38        boolean correcte = true;
39
40        int next = lireOperande(expr, i, erreur);
41        if (next == -1) correcte = false; else i = next;
42
43        boolean comparaisonTrouvee = false;
44        if (correcte && i < n) {
45            if (expr.startsWith("==", i) || expr.startsWith("!=",
46                i)
47                || expr.startsWith("<=", i) || expr.
48                    startsWith(">=", i)) {
49                comparaisonTrouvee = true;
50                i += 2;
51            } else if (expr.charAt(i) == '<' || expr.charAt(i) ==
52                '>') {
53                comparaisonTrouvee = true;
54                i++;
55            }
56        }
57    }

```

```

47
48     if (correcte && comparaisonTrouvee) {
49         int old = i;
50         next = lireOperande(expr, i, erreur);
51         if (next == -1) {
52             correcte = false;
53             if (erreur.length() == 0) erreur.append("Operande
54                 droite invalide      la position ").append(old).
55                 append(".");
56         } else i = next;
57     }
58
59     if (correcte) {
60         if (i < n && expr.charAt(i) == '?') i++;
61         else { correcte = false; erreur.append("Symbole '?'"
62                 attendu      la position ").append(i).append(".");
63     }
64
65     if (correcte) {
66         int old = i;
67         next = lireOperande(expr, i, erreur);
68         if (next == -1) {
69             correcte = false;
70             if (erreur.length() == 0) erreur.append("Expression apr s '?' invalide      la position "
71                 ).append(old).append(".");
72         } else i = next;
73     }
74
75     if (correcte) {
76         if (i < n && expr.charAt(i) == ':') i++;
77         else { correcte = false; erreur.append("Symbole ':'"
78                 attendu      la position ").append(i).append(".");
79     }
80
81     if (correcte) {
82         int old = i;
83         next = lireOperande(expr, i, erreur);
84         if (next == -1) {
85             correcte = false;
86             if (erreur.length() == 0) erreur.append("Expression apr s ':' invalide      la position "
87                 ).append(old).append(".");
88         } else i = next;
89     }
90
91     if (correcte) {
92         if (i < n && expr.charAt(i) == ';') i++;
93         else { correcte = false; erreur.append("Point-virgule
94                 ';' attendu      la fin de l'expression      la
95                 position ").append(i).append(".");
96     }

```

```

88     }
89
90     if (correcte && i != n) {
91         correcte = false;
92         erreur.append("Caract res inattendus apr s le point
93                     -virgule      partir de la position ").append(i).
94                     append(".");
95     }
96
97     return correcte;
}

```

4 Code source de MainAnalyseur.java

```

1 package a3hananeboufadene;
2
3 import a3hananeboufadene.AnalyseurSyntaxique;
4 import a3hananeboufadene.AnalyseurLexical;
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class MainAnalyseur {
8
9     public static void main(String[] args) {
10        Scanner sc = new Scanner(System.in);
11        String rep = "o";
12
13        while (rep.equals("o") || rep.equals("oui")) {
14            System.out.print("ATTENTION!! l'expression doit etre
15                            de cette maniere x?y:z; \n");
16            System.out.print("Entrer une expression : ");
17            String expr = sc.nextLine();
18
19            System.out.println("\n--- Analyse Lexicale ---");
20            AnalyseurLexical lexical = new AnalyseurLexical(expr)
21                ;
22            lexical.analyser();
23            lexical.afficherTokens();
24
25            System.out.println("\n--- Analyse Syntaxique ---");
26            StringBuilder erreur = new StringBuilder();
27            boolean correcte = AnalyseurSyntaxique.
28                analyserExpression(expr, erreur);
29            if (correcte) System.out.println("Expression correcte
29 !");
29            else System.out.println("Expression INCORRECTE !
29 nErreur : " + erreur);
29
30            System.out.print("\nVoulez-vous analyser une autre
30 expression ? (o/n) : ");

```

```

30         rep = sc.nextLine().trim().toLowerCase();
31         System.out.println();
32     }
33
34     System.out.println("Fin du programme.");
35     sc.close();
36 }
37 }
```

4.1 Exemple d'analyse correcte

$$(x < 10)?y_1 : 25;$$

Sortie :

Expression correcte !

4.2 Exemple d'expression incorrecte

$$x?y : z$$

Sortie :

Expression INCORRECTE !

Erreur : Point-virgule ';' attendu à la fin de l'expression à la position 7.

5 Conclusion

La réalisation de ce projet a permis de mettre en pratique les concepts fondamentaux liés aux premières phases de la compilation. Nous avons tout d'abord conçu un analyseur lexical fondé sur un automate déterministe, capable d'identifier et de classifier différents types de lexèmes tels que les identifiants, les nombres, les opérateurs relationnels et les symboles spécifiques à l'opérateur ternaire. Cette étape a montré l'importance d'un découpage précis et rigoureux des unités lexicales, puisque la qualité de l'analyse syntaxique en dépend directement.

L'analyseur syntaxique, développé en complément, a permis de valider la structure grammaticale de l'expression selon les règles d'une grammaire bien définie. Son fonctionnement, basé sur un parcours séquentiel et des contrôles successifs, a mis en évidence la nécessité d'une gestion méthodique des structures imbriquées, telles que les parenthèses, ainsi que la cohérence de l'expression ternaire dans son ensemble.