Wprowadzenie do baz danych Druga część projektu 29.01.2020

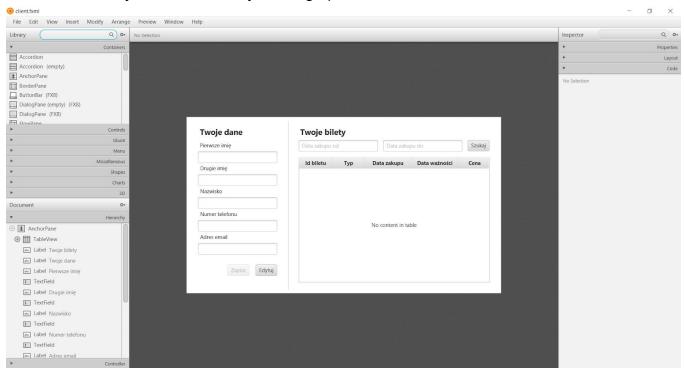
Park rozrywki

Marcin Hanas Radosław Tuzimek

1. Wykorzystane narzędzia i technologie

1.1. Scene Builder

W celu stworzenia graficznych interfejsów użytkownika aplikacji zostało wykorzystane narzędzie Scene Builder. Umożliwiło ono łatwe tworzenie definicji GUI w formie wynikowego pliku fxml.

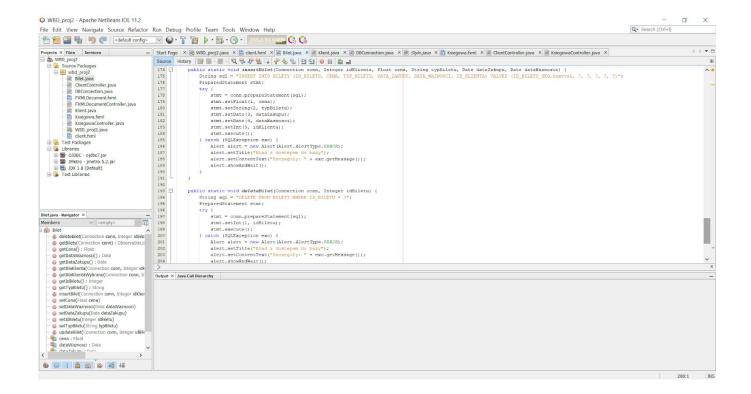


1.2. SDK Java - 1.8

Software development kit, SDK, czyli zestaw narzędzi dla programistów niezbędny w tworzeniu aplikacji korzystających z danej biblioteki. W tym projekcie zostało wykorzystane JDK w wersji 1.8.

1.3. IDE Apache NetBeans ver.11.2

Jako zintegrowanego środowiska programistycznego, które zostało wykorzystane do stworzenia aplikacji, użyte zostało IDE Apache NetBeans w wersji 11.2. Dzięki niemu została zaimplementowana cała funkcjonalność aplikacji.



1.4. Baza danych

W projekcie jako bazę danych wykorzystano bazę danych Oracle zainstalowaną na serwerze akademickim ora3.elka.pw.edu.pl. W celu łączenia się z bazą danych została wykorzystana aplikacja SQL Developer, a jako interfejs pomiędzy bazą danych, a zaprojektowaną aplikacją użyty został odpowiedni sterownik JDBC.

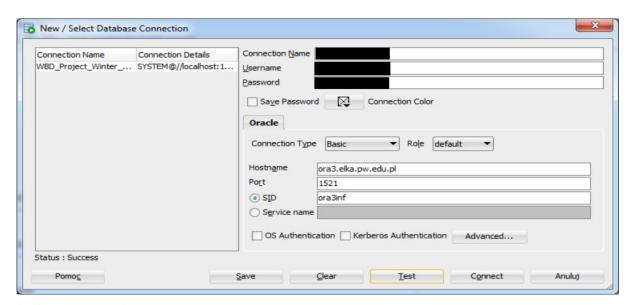
1.5. Sterownik JDBC - OJDBC 8.0

Sterownik JDBC pełni funkcję interfejsu aplikacji (Javy) do komunikacji z bazą danych. W tym celu wykorzystano sterownik OJDBC 8.0. Jest to sterownik typu 4 (Proprietary protocol pure Java Driver), który:

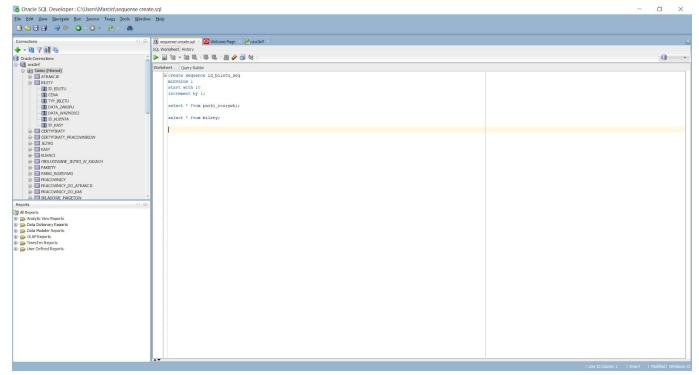
- łączy się bezpośrednio z DBMS
- nie wymaga instalacji dodatkowego oprogramowania po stronie klienta
- najczęściej jest dostępny u producenta danego DBMS
- nazywany jest także sterownikiem typu THIN

1.6. SQL Developer

Do łączenia się z bazą danych wykorzystana została aplikacja SQL Developer. W celu nawiązania połączenia zostało na początku stworzone odpowiednio skonfigurowane nowe połączenie.



Aplikacja umożliwia łączenie oraz operacje na danych w niej się znajdujących, dodawanie nowych danych do bazy oraz ich usuwanie poprzez wykorzystywanie odpowiednich zapytań w języku SQL.

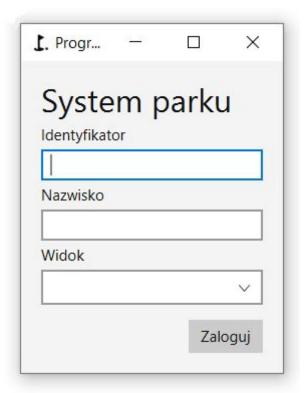


Prezentacja działania aplikacji

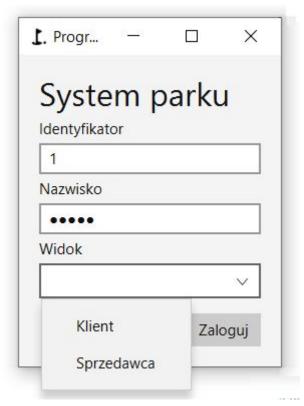
Aplikacja zapewnia prezentację danych w odniesieniu do dwóch perspektyw po wcześniejszym zalogowaniu przez odpowiedniego użytkownika. Dostępne są perspektywa klienta oraz sprzedawcy.

Logowanie

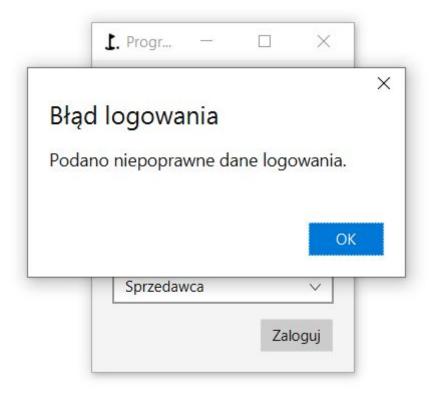
Po uruchomieniu aplikacji pojawia się okno logowania.



Należy podać w nim poprawne dane takie jak identyfikator, nazwisko użytkownika oraz wybrać z listy dostępny widok do którego użytkownik chce się zalogować.

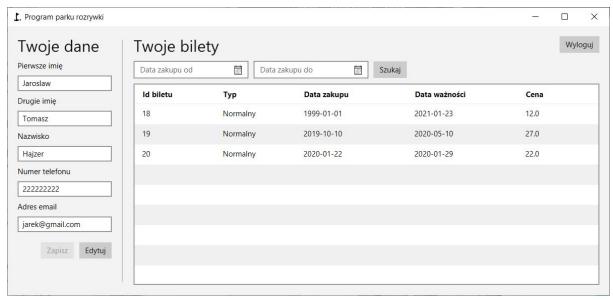


W przypadku wprowadzenia niepoprawnych danych logowania np. litery w polu Identyfikator lub gdy użytkownik nie będzie posiadał odpowiednich uprawnień do wyświetlenia danego widoku, zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat.

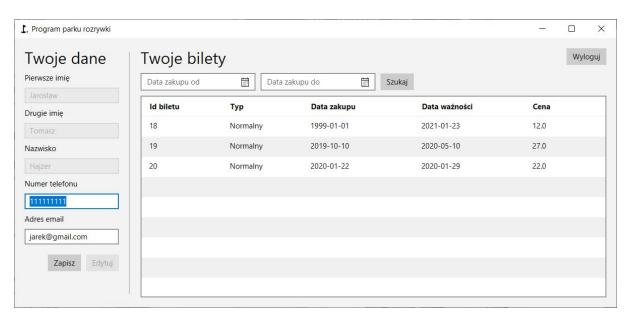


W przypadku poprawnego logowania zostanie wyświetlony widok danej perspektywy.

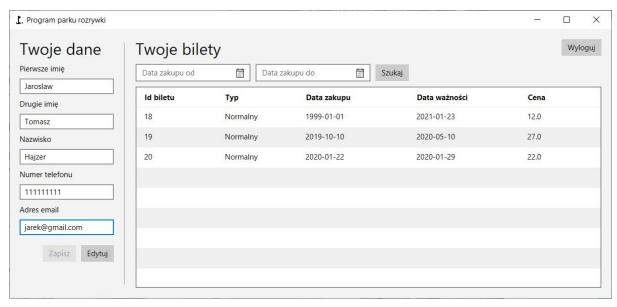
Perspektywa klienta



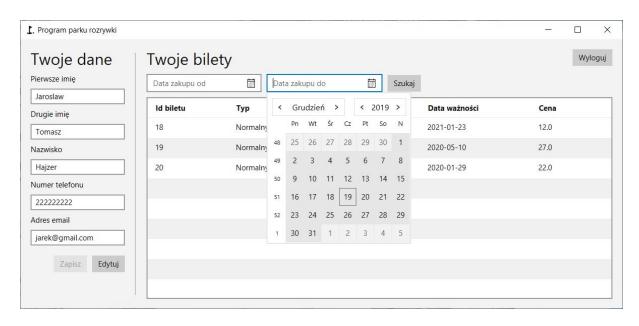
Po lewej stronie widoczne są dane zalogowanego klienta. Klient ma możliwość zmiany danych (numeru telefonu oraz adresu email) poprzez naciśnięcie przycisku "Edytuj".

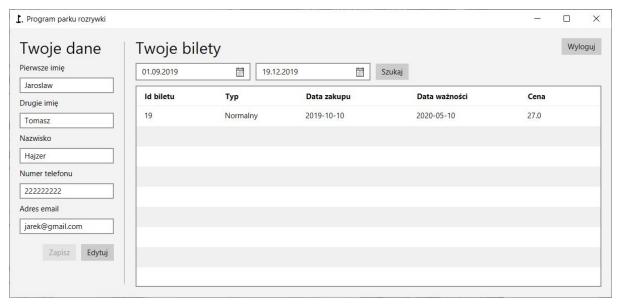


Następnie można wprowadzić nowe dane lub edytować stare. Zmiany należy zatwierdzić przyciskiem "Zapisz".



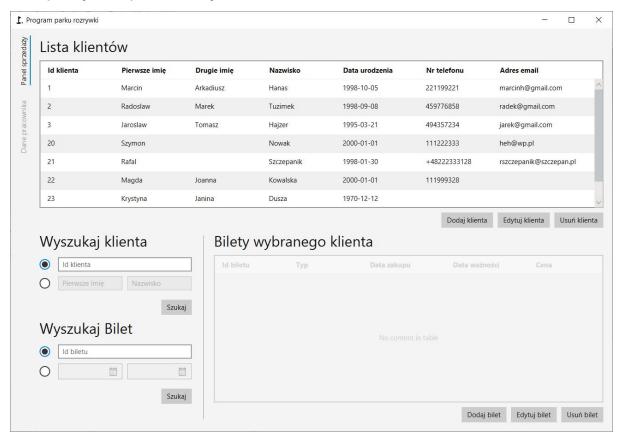
Po prawej stronie znajduje się część dotycząca biletów zalogowanego klienta. Możliwe jest wyszukanie biletu wykorzystując datę zakupu lub datę ważności biletu. W tym celu należy kliknąć w pole wyszukiwania i wybrać odpowiednia datę z wyświetlonego kalendarza, a następnie wcisnąć przycisk "Szukaj".





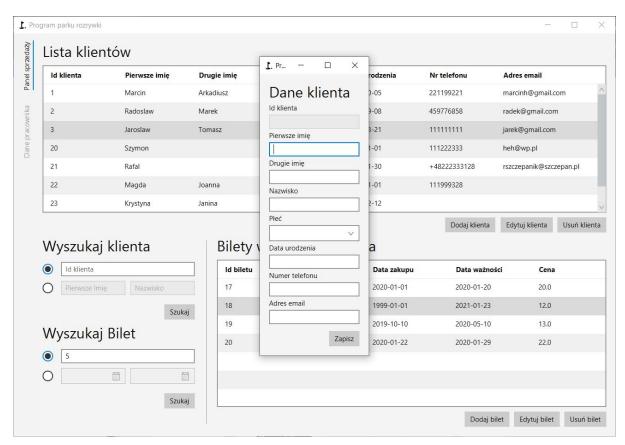
W prawym górnym rogu znajduje się przycisk "Wyloguj", który powoduje wylogowanie użytkownika i powrót do okna logowania.

Perspektywa sprzedawcy

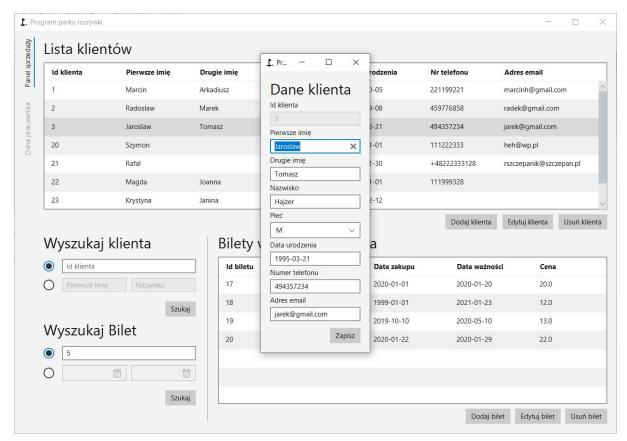


W perspektywie sprzedawcy dostępne są dwie zakładki "Dane pracownika" oraz "Panel sprzedawcy. Można je zmieniać klikając w ich nazwy po lewej stronie. W górnej części panelu sprzedawcy umieszczona została lista klientów wraz z ich danymi. Pod listą znajdują się przyciski umożliwiające dodawanie, edytowanie oraz usuwanie klientów z bazy danych. W celu dodania nowego klienta należy nacisnąć przycisk "Dodaj klienta", następnie pojawi

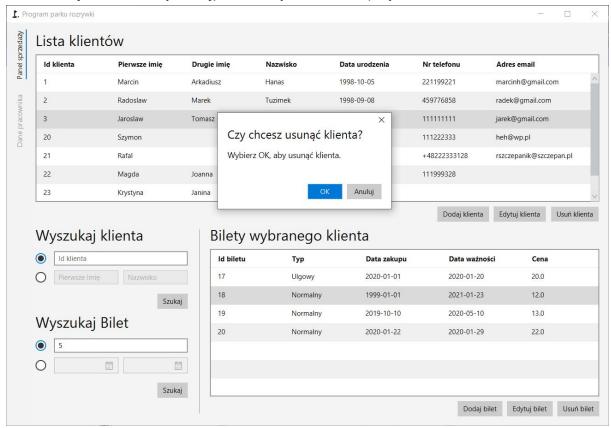
się okno, w którym należy podać dane nowego klienta oraz zatwierdzić je przyciskiem "Zapisz".



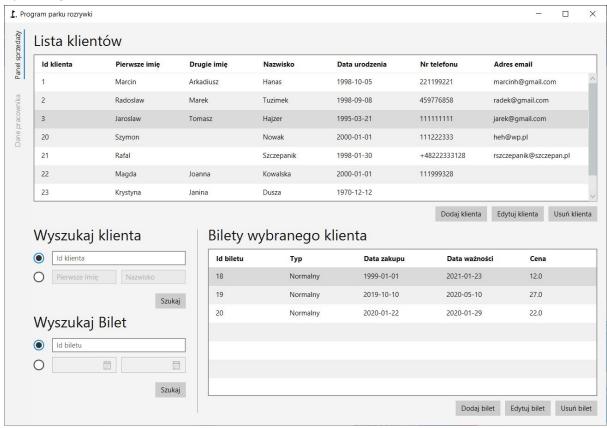
W celu zmodyfikowania danych klienta znajdującego się już w bazie należy wybrać klienta z listy oraz nacisnąć przycisk "Edytuj klienta". Następnie pojawi się okno z danymi klienta, które można edytować. Zmiany należy zatwierdzić przyciskiem "Zapisz".



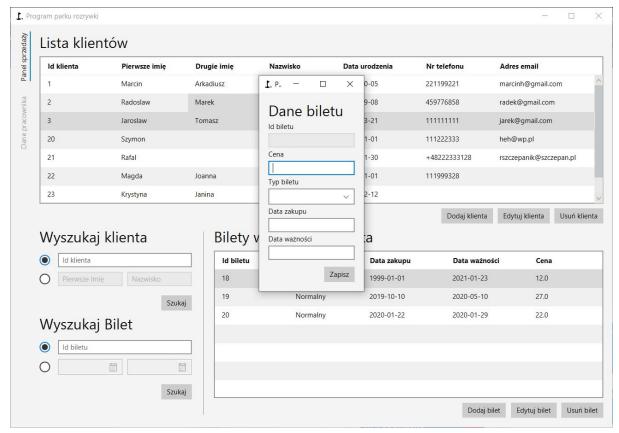
Możliwe jest również usuwanie klientów z bazy danych. W tym celu należy wybrać klienta, a następnie kliknąć przycisk "Usuń klienta". Pojawi się komunikat czy na pewno sprzedawca chce usunąć klienta, który następnie należy zatwierdzić przyciskiem "Ok".



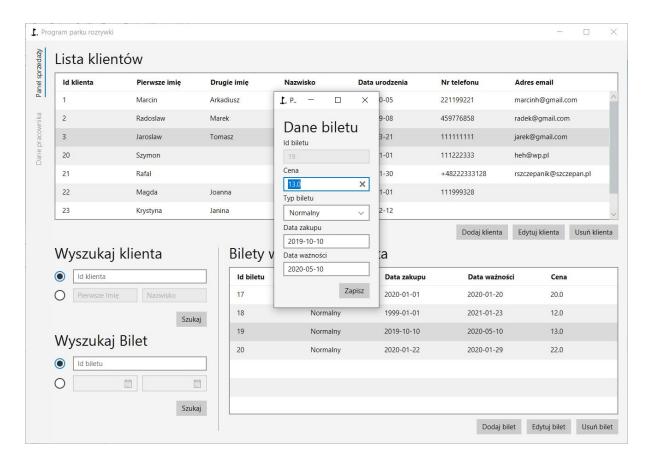
Po wybraniu klienta, na dole po prawej stronie wyświetla się lista biletów kupionych przez wybranego klienta.



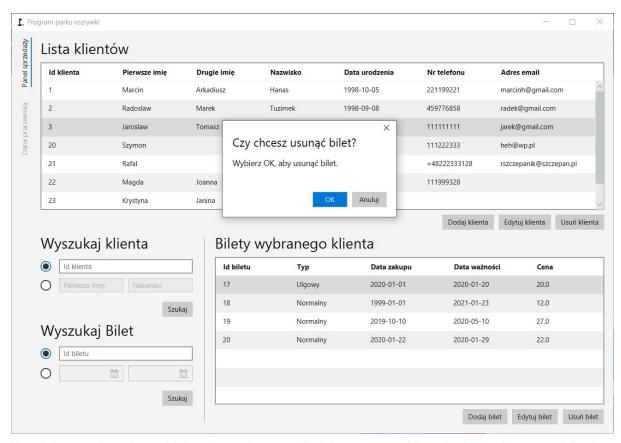
Pod listą biletów znajdują się przyciski odpowiadające za dodawanie, edytowanie oraz usuwanie biletów. W celu dodania nowego biletu należy nacisnąć przycisk "Dodaj bilet". Następnie pojawi się okno, w którym należy wprowadzić odpowiednie dane oraz zatwierdzić je przyciskiem "Zapisz".



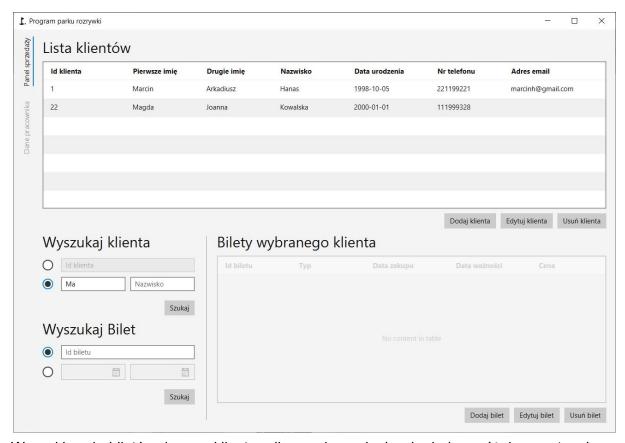
W celu edytowania biletu należy nacisnąć przycisk "Edytuj bilet". Pojawi się okno z danymi, które należy edytować, a następnie zatwierdzić przyciskiem "Zapisz"



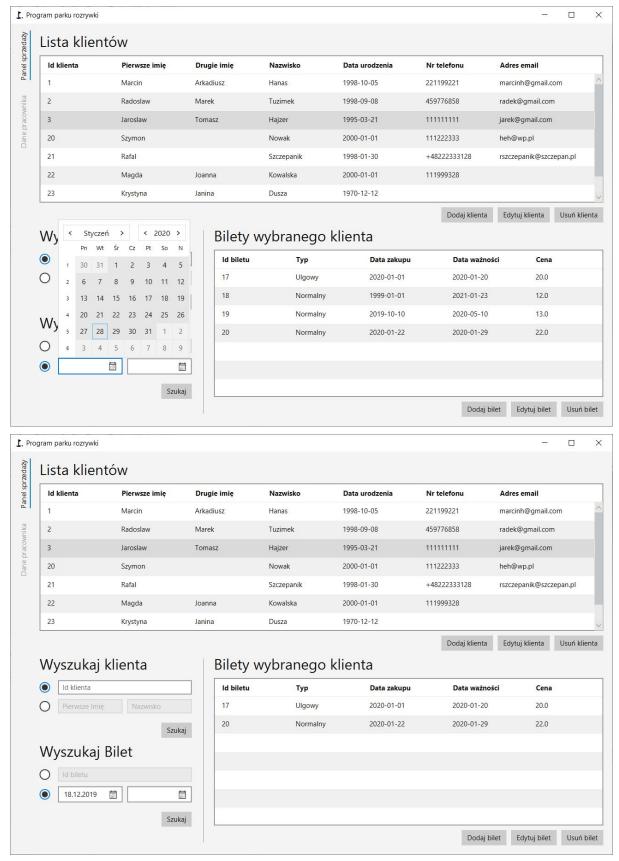
Dostępne jest również usuwanie biletów, aby tego dokonać należy wybrać bilet, a następnie nacisnąć przycisk "Usuń bilet". Następnie pojawi się komunikat proszący o potwierdzenie decyzji usunięcia biletu przyciskiem "OK".



Na dole po lewej znajdują się pola umożliwiające wyszukiwanie klientów oraz biletów. Wyszukanie klienta jest możliwe poprzez wprowadzenie jego ID lub wprowadzenie jego imienia i nazwiska. Wybraną opcję należy zaznaczyć naciskając guzik znajdujący się przy niej. Następnie należy wprowadzić dane wyszukiwania oraz wcisnąć przycisk "Szukaj".

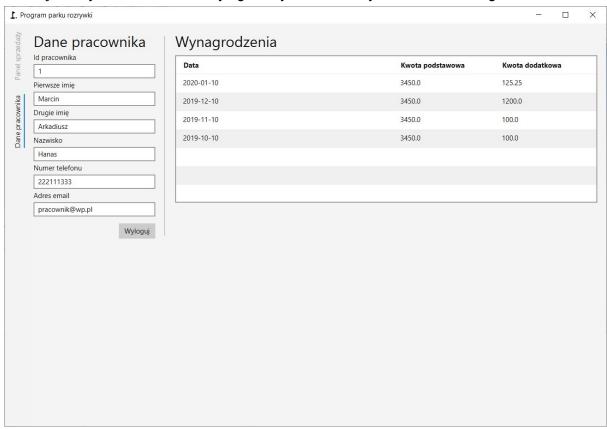


Wyszukiwanie biletów danego klienta odbywa się analogicznie, jedyna różnica występuje w drugim sposobie wyszukiwania. Można wyszukać bilet wybierając odpowiednie daty z kalendarza, który pojawi się po aktywowaniu drugiej opcji szukania oraz naciśnięciu w pole daty.



W zakładce Dane pracownika widoczne są po lewej stronie dane zalogowanego użytkownika. Natomiast po prawej stronie znajdują się wynagrodzenia w poszczególnych

miesiącach. Na dole pod danymi pracownika znajduje się przycisk do wylogowania. Po jego wciśnięciu użytkownik zostanie wylogowany i zostanie wyświetlone okno logowania.



3. Uwagi dotyczące przedmiotu

Przedmiot jest dobrze prowadzony. Szczególnie przydatne były zajęcia projektowe, które dużo wnosiły i wyjaśniały prezentowane treści. Jedyne na co można by zwrócić uwagę to slajdy wykładowe - warto byłoby ujednolicić użyte w nich słownictwo, aby jednoznacznie zawsze było zrozumiałe, o co chodzi. Dobrym pomysłem byłoby wprowadzenie pytań kontrolnych do każdego wykładu które można by sobie przerobić w celu nauki do kolokwiów. Kolokwia również miały odpowiednią formę - plusem było występowanie w nich również praktycznych elementów.