

« Deep Learning »

数学基础

导师: Johnson

数学基础

Machine Learning Basics

- 1.矩阵对角化, SVD分解以及应用
- 2.逆矩阵, 伪逆矩阵
- 3.PCA原理与推导
- 4.极大似然估计,误差的高斯分布与最小二乘估计的等价性
- 5.最优化,无约束,有约束,拉格朗日乘子的意义,KKT条件



1.矩阵对角化, SVD分解以及应用



实用性质:

A(B+C)=AB+AC (分配率)

A(BC)=(AB)C (结合律)

AB≠BA (一般不满足交换律)

(AB)^T=B^TA^T (转置)

 $x^{\mathsf{T}}y = (x^{\mathsf{T}}y)^{\mathsf{T}} = y^{\mathsf{T}}x$ (转置) 学员附注: x,y都是列向量, x^{T} 是行向量, $x^{\mathsf{T}}y$ 的结果是一个标量



单位矩阵:任意向量或矩阵和单位矩阵相乘,都不会改变,记为/。所有沿主对角线的元素都是1,而所有其他位置的元素都是0。

$$I_1 = egin{bmatrix} 1 \ 1 \end{bmatrix}, \ I_2 = egin{bmatrix} 1 & 0 \ 0 & 1 \end{bmatrix}, \ I_3 = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \ \cdots, \ I_n = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

矩阵逆: 矩阵(方阵)的逆满足如下条件

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I_n$$

deepshare.net 深度之眼

矩阵B(方阵)的对角化 $P^{-1}AP = B$

其中A为对角矩阵,P为单位正交矩阵

一般的矩阵不一定能对角化,但是对称矩阵一定可以对角化(特别是对称正定矩阵,得到的入i都是正数)

曾经一道面试题矩阵的压缩表示 最小n+1

$$P^T P = P P^T = I$$
$$P^T = P^{-1}$$

所以:
$$B = P^T A P$$

设
$$P^T = (u_1, u_2, \cdots, u_n), u_i \in \mathbb{R}^n$$

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \lambda_3 \end{pmatrix}$$

则
$$B = (u_1, u_2, \cdots, u_n)$$
$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1^T \\ \vdots \\ u_n^T \end{pmatrix}$$

$$= \lambda_1 u_1 u_1^T + \lambda_2 u_2 u_2^T + \lambda_3 u_3 u_3^T + \dots + \lambda_n u_n u_n^T$$



$$A^T A$$
 为对称正定矩阵
$$(A^T A)^T = A^T (A^T)^T = A^T A \Rightarrow \text{对称性}$$

$$x^T A^T A x = (x^T A^T)(Ax) = (Ax)^T (Ax) \ge 0 \Rightarrow \text{正定性}$$



$$A_{m \times n}$$

$$(A^T A)_{n \times n} = U^T D U$$

$$(AA^T)_{m \times m} = V^T D V$$

$$\Rightarrow A_{m \times n} = V^{T}_{m \times m} \begin{pmatrix} \lambda_{1}^{\frac{1}{2}} \\ \lambda_{2}^{\frac{1}{2}} \\ \lambda_{2}^{\frac{1}{2}} \end{pmatrix} U_{n \times n}$$

其中 λ_i 为D的对角元素

图像的压缩存储最小需要m+n+1 当压缩存储量为(m+n+1)*K时,误差为

$$error = \frac{\sum_{i=1}^{k} \lambda_i}{\sum_{i=1}^{\min(m,n)} \lambda_i}$$

$$A_{m \times n} = \lambda_1^{\frac{1}{2}} v_1 u_1^T + \lambda_2^{\frac{1}{2}} v_2 u_2^T + \cdots$$









保留了前10个(压缩率122)

前30个(压缩率31)

前50个(压缩率17)

传统网络图片传输与现代传输的原理







$$A_{m \times n} = \lambda_1^{\frac{1}{2}} v_1 u_1^T + \lambda_2^{\frac{1}{2}} v_2 u_2^T + \cdots$$

$$A_{200\times100} = \lambda_{1}^{\frac{1}{2}} \begin{pmatrix} v_{1} \\ v_{1} \end{pmatrix}_{200\times1} \begin{pmatrix} u_{1} \\ v_{1} \end{pmatrix}_{1\times100} + \lambda_{2}^{\frac{1}{2}} \begin{pmatrix} v_{2} \\ v_{2} \end{pmatrix}_{200\times1} \begin{pmatrix} u_{2} \\ v_{2} \end{pmatrix}_{1\times100} + \cdots$$

$$= \begin{pmatrix} v_{1} & v_{2} & \cdots & v_{10} \end{pmatrix}_{200\times10} \begin{pmatrix} \lambda_{1}^{\frac{1}{2}} \\ \lambda_{2}^{\frac{1}{2}} \\ \vdots \\ u_{10} \end{pmatrix}_{10\times100} \begin{pmatrix} u_{1} \\ u_{2} \\ \vdots \\ u_{10} \end{pmatrix}_{10\times100}$$

$$\approx M_{200\times10}N_{10\times100}$$

 $A_{200\times100}~X_{100\times1}$ 算200×100次乘法 $M_{200\times10}~N_{10\times100}~X_{100\times1}$ 算10×100+10×200=3000次



能够极大的减小算法复杂度, 在深度神经网络中有着广泛 的应用

2.逆矩阵, 伪逆矩阵, 最小二乘解, 最小范数解



$$x_1, x_2, \dots, x_N, x_i \in \mathbb{R}^n$$

 $y_1, y_2, \dots, y_N, y_i \in \mathbb{R}^1$
 $y_1 = x_{11}a_1 + x_{12}a_2 + \dots + x_{1n}a_n$
 $y_2 = x_{21}a_1 + x_{22}a_2 + \dots + x_{2n}a_n$
 \vdots
 $y_N = x_{N1}a_1 + x_{N2}a_2 + \dots + x_{Nn}a_n$

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{N1} & x_{N2} & \dots & x_{Nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{pmatrix}$$

$$X_{N \times n}a_{n \times 1} = Y_{N \times 1}$$
 $\stackrel{\text{def}}{=} N = n \coprod X_{N \times n} \stackrel{\text{def}}{=} 0 \stackrel{\text{def}}{=} 1$
 $\stackrel{\text{def}}{=} X^{-1} Y_S$

一般情况:
$$N \neq n$$

$$\min \|xa - Y\|^2 = J \qquad \frac{\partial J}{\partial a} = x^T (xa - Y) = 0$$

$$x^T xa = x^T Y \qquad x^T x$$
是否可逆?

1. N > n
如 N = 5, n = 3
$$(x^T x)_{3\times 3}$$
 一般是可逆的
 $a = (x^T x)^{-1} x^T Y$

$$2.N < n$$

如 $N = 3, n = 5$ $(x^T x)_{5 \times 5}$
 $R(x^T x) \le R(x) \le 3$
故 $x^T x$ 不可逆

|此刻
$$J = ||xa - Y||^2 + \lambda ||a||^2$$

$$\frac{\partial J}{\partial a} = x^T x a - x^T Y + \lambda a = 0$$

$$(x^T x + \lambda I)a = x^T Y$$

$$a = (x^T x + \lambda I)^{-1} x^T Y$$

 $x^{T}x$ 为对称矩阵可对角化

$$x^{T}x = p^{-1} \begin{pmatrix} \lambda_{1} & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_{n} \end{pmatrix} p$$

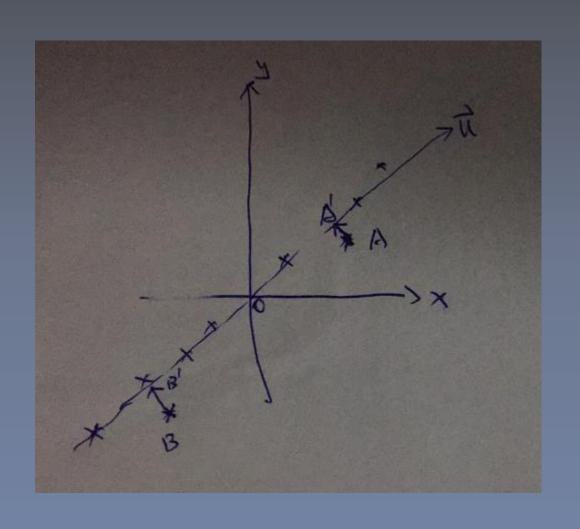
$$|x^T x| = \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$$

1.
$$a^{T}(x^{T}x)a = (xa)^{T}(xa) \ge 0 \rightarrow \lambda_{i} \ge 0$$
 $|x^{T}x|$ 仍可能为0,不一定可逆

2.
$$a^{T}(x^{T}x+\lambda I)a=(xa)^{T}(xa)+\lambda a^{T}a>0 \rightarrow \lambda_{i}>0$$
 $|x^{T}x+\lambda I|>0$ 恒成立,一定可逆

3.PCA原理与推导





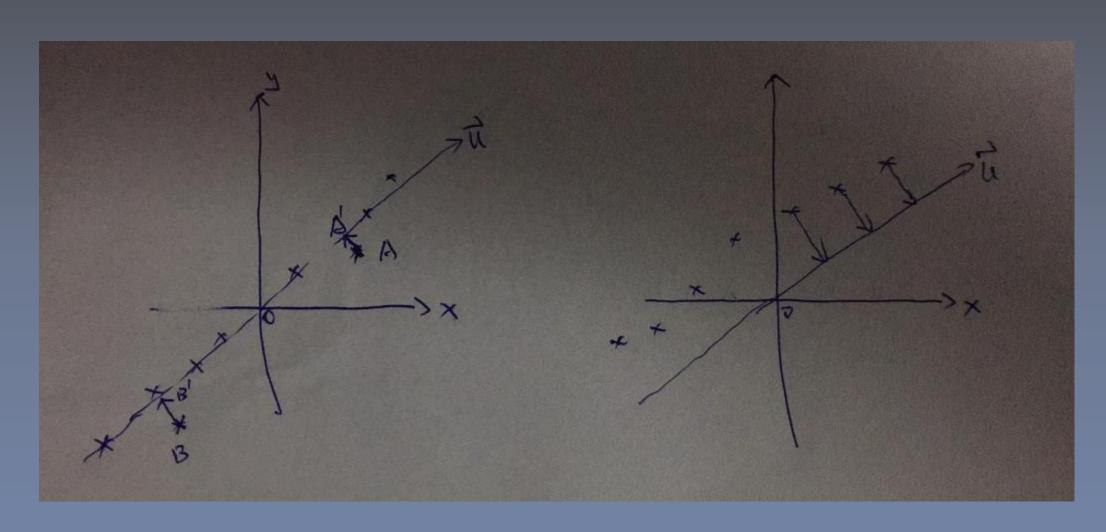
PCA仍然是一种数据压缩的算法

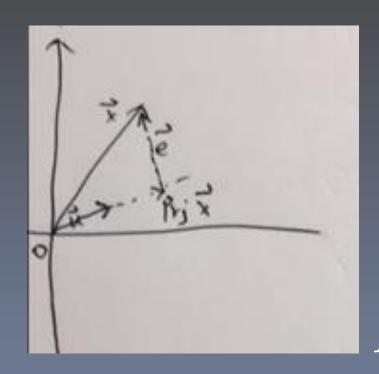
A点需要x,y两个坐标来表示,假设A在向量u上面的投影点为A',则A'仅仅需要一个参数就能表示,就是OA'的长度(即A'在u上的坐标),我们就想着用A'来替换A,这样N个点(原来要2*N个参数),现在只需要(N+2)个参数(u也需要2个参数)

但是此时就带来了误差,如AA'和BB',所以我们要能够找到这样一个方向u,使得所有原始点与投影点之间的误差最小

最小重构误差









$$\vec{e} = \vec{x} - p_{rj}\vec{x}$$

$$= \vec{x} - \langle \vec{x}, \vec{u} \rangle \vec{u}$$

$$= x - (x^T u)u; x, u \in \mathbb{R}^n \quad \mathbb{E}||u|| = 1, u^T u = 1$$

$$J = ||\vec{e}||^2 = e^T e = [x - (x^T u)u]^T [x - (x^T u)u]$$

$$= [x^T - (x^T u)u^T] [x - (x^T u)u]$$

$$= x^T x - (x^T u)(x^T u) - (x^T u)(x^T u) + (x^T u)^2 u^T u$$

$$= ||x||^2 - (x^T u)^2 - (x^T u)^2 + (x^T u)^2$$

$$= ||x||^2 - (x^T u)^2$$

$$\max(x^T u)^2$$

$$\Leftrightarrow \max(x^T u)(x^T u) \Leftrightarrow \max(u^T x)(x^T u)$$

$$\Leftrightarrow \max u^T (x x^T) u$$

共有N个样本

$$\max \sum_{i=1}^{N} u^{T}(x_{i} x_{i}^{T})u = u^{T}(\sum_{i=1}^{N} x_{i}^{T} x_{i})u \text{ , } \exists ||u|| = 1$$

$$\max u^{T}(X)u, st: ||u|| = 1$$

$$L(u,\lambda) = u^T X u + \lambda (1 - u^T u)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u} = 0 \Rightarrow Xu - \lambda u = 0$$
$$Xu = \lambda u$$

$$\frac{\partial L}{\partial u} = 0 \Rightarrow u^T u = 1$$

极大似然估计,误差的高斯分布与 最小二乘估计的等价性



假设随机变量 $X \sim P(x; \theta)$

现有样本 x_1, x_2, \dots, x_N

定义似然函数为 $\tilde{L} = P(x_1; \theta)P(x_2; \theta)\cdots P(x_N; \theta)$

对数似然函数为 $L = \ln \tilde{L} = \ln[P(x_1; \theta)P(x_2; \theta)\cdots P(x_N; \theta)]$

极大似然估计为max L

高斯分布:
$$P(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} e^{-\frac{(x-u)^2}{2\sigma^2}}$$

|样本 $x_1, x_2, \cdots, x_N|$

$$L = \ln\left[\frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}}e^{-\frac{(x_1 - u)^2}{2\sigma^2}} \cdots \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}}e^{-\frac{(x_N - u)^2}{2\sigma^2}}\right]$$

$$L = -N \ln \sqrt{2\pi} - N \ln \sigma - \left[\frac{(x_1 - u)^2}{2\sigma^2} + \dots + \frac{(x_N - u)^2}{2\sigma^2} \right]$$

$$\frac{\partial L}{\partial u} = 2(x_1 - u) + 2(x_2 - u) + \dots + 2(x_N - u) = 0$$

$$\Rightarrow u = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_N}{N}$$

$$\frac{\partial L}{\partial \sigma} = 0 \Rightarrow -\frac{N}{\sigma} + \frac{\sum_{i=1}^{N} (x_i - u)^2}{\sigma^3} = 0$$

$$\Rightarrow \sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^{N} (x_i - u)^2}{N}$$



$$x_1,x_2,\cdots,x_N,x_i\in\mathbb{R}^n$$

$$y_1, y_2, \cdots, y_N, y_i \in \mathbb{R}$$

$$y_i = w^T x_i, w \in \mathbb{R}^n$$

拟合误差:
$$e_i = y_i - w^T x_i$$

若设
$$e_i \sim N(0,1)$$

即
$$e_i \sim \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{e_i^2}{2}}$$

似然函数
$$L = \ln\left[\frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{e_1^2}{2}} \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{e_2^2}{2}} \cdots, \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{e_N^2}{2}}\right]$$

=- $N \ln \sqrt{2\pi} - \frac{1}{2}(e_1^2 + e_2^2 + \cdots + e_N^2)$

最大化L等价于

最小化
$$(e_1^2 + e_2^2 + \cdots + e_N^2)$$

$$J = \min(y_1 - w^T x_1)^2 + (y_2 - w^T x_2)^2 + \dots + (y_N - w^T x_N)^2$$



deepshare.net

深度之眼

$$J = \min(y_1 - w^T x_1)^2 + (y_2 - w^T x_2)^2 + \dots + (y_N - w^T x_N)^2$$

$$\frac{\partial J}{\partial w} = (y_1 - w x_1^T) x_1 + \dots + (y_N - w x_N^T) x_N = 0$$

$$w(\sum_{i=1}^{N} x_i^T x_i) = \sum_{i=1}^{N} x_i y_i$$

$$w = (\sum_{i=1}^{N} x_i y_i) (\sum_{i=1}^{N} x_i^T x_i)^{-1}$$

对比之前
$$a = (x^T x)^{-1} x^T Y$$

最优化,无约束,有约束,拉格朗日乘子的意义,KKT条件



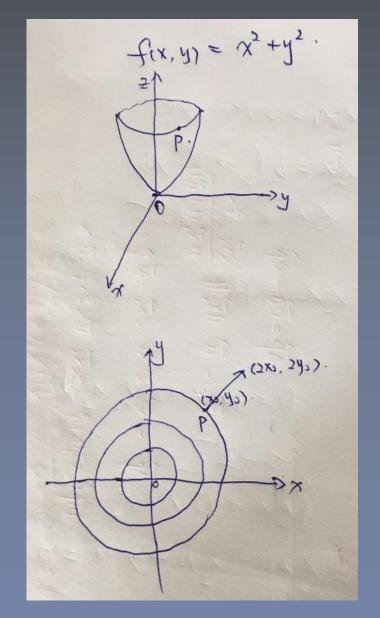
无约束优化问题是机器学习中最普遍、最简单的优化问题。

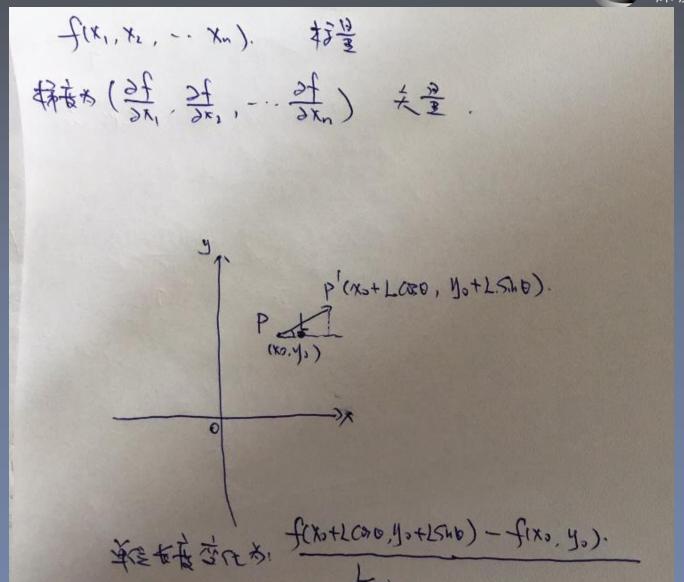
$$x^* = min_x f(x), x \in \mathbb{R}^n$$



deepshare.net

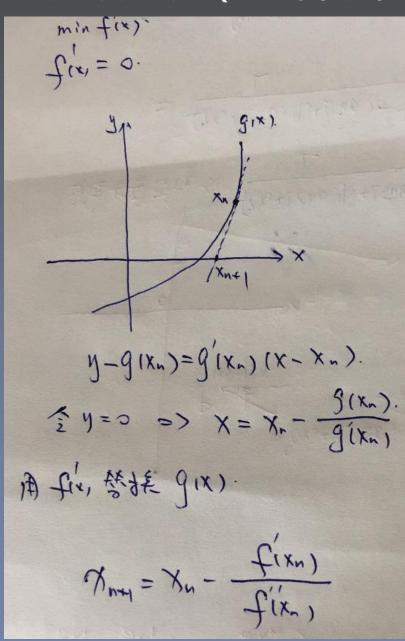
深度之眼

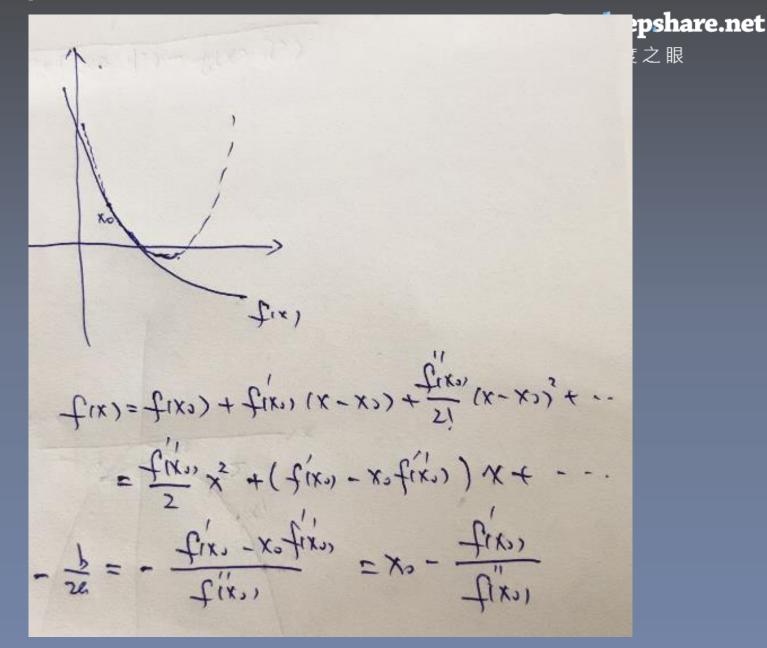






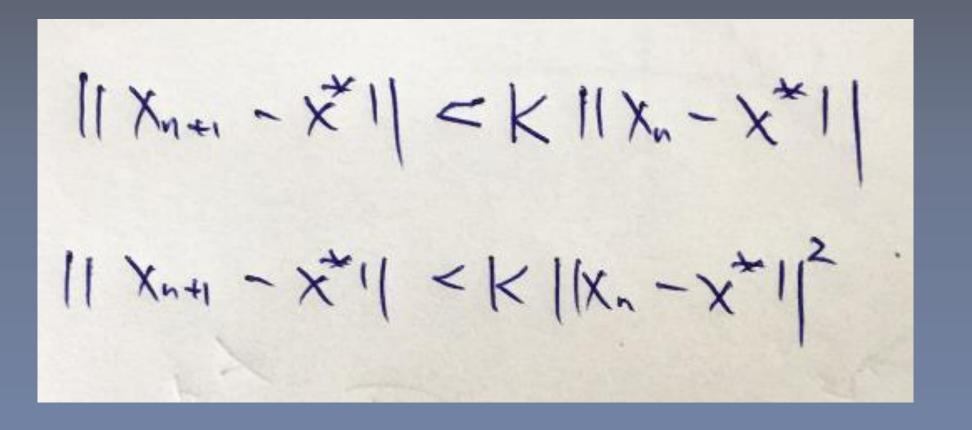
牛顿法(两种解释)





收敛速度比较,梯度下降是一次收敛,牛顿法是二次收敛(速度快,但也有缺陷,要在比较接近最优点的时候才能收敛,否则可能发散)





有约束,拉格朗日乘子的意义, KKT条件

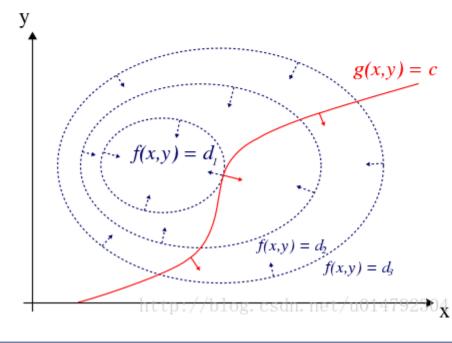


经典拉格朗日乘子法是下面的优化问题 (注: x是一个向量):

$$\min_{\boldsymbol{x}} f(\boldsymbol{x})$$

$$s.t.g(\boldsymbol{x}) = 0$$

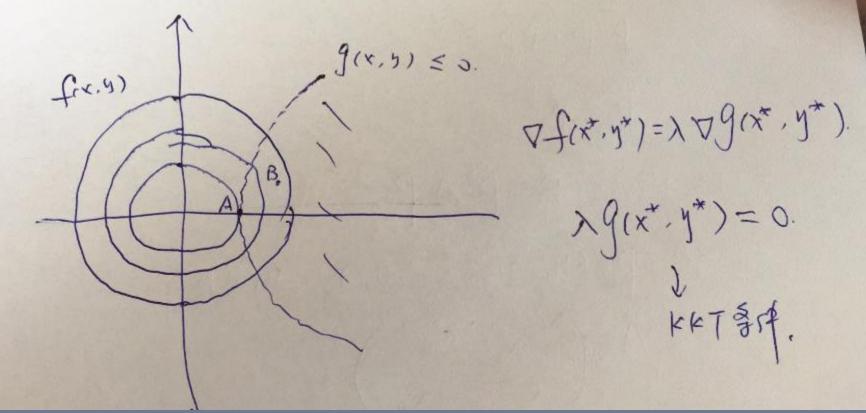
直观上理解,最优解 ${m x}_{optimal}$ 一定有这样的性质,以 ${m x}$ 是二维变量为例:(网上下的图。为了符合行文风格,这里的g(x,y)=c应为 g(x,y)=0)



$$egin{cases}
abla f(oldsymbol{x}) &= \lambda
abla g(oldsymbol{x}) \ g(oldsymbol{x}) &= 0 \end{cases}$$

这时引入拉格朗日函数:

$$L(\boldsymbol{x}, \lambda) = f(\boldsymbol{x}) + \lambda g(\boldsymbol{x})$$



$$L = f(x) - \lambda g(x).$$

$$\int \frac{\partial L}{\partial x} = 0$$

$$\lambda g(x) = 0.$$





例 5.1.1 求下列非线性规划问题的 K-T点:

5.1.
$$f(\mathbf{x}) = 2x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2 - 10x_1 - 10x_2;$$

$$\min_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x}) = 2x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2 - 10x_1 - 10x_2;$$
s. $t \begin{cases} x_1^2 + x_2^2 \leqslant 5, \\ 3x_1 + x_2 \leqslant 6. \end{cases}$

解 将上述问题的约束条件改写为 $g_i(x) \ge 0$ 的形式,

s. t
$$\begin{cases} g_1(\mathbf{x}) = -x_1^2 - x_2^2 + 5 \geqslant 0, \\ g_2(\mathbf{x}) = -3x_1 - x_2 + 6 \geqslant 0. \end{cases}$$

设 K-T 点为 $x^* = (x_1, x_2)^T$,有

$$\nabla f(\mathbf{x}^*) = \begin{bmatrix} 4x_1 + 2x_2 - 10 \\ 2x_1 + 2x_2 - 10 \end{bmatrix},$$

$$\nabla g_1(\mathbf{x}^*) = \begin{bmatrix} -2x_1 \\ -2x_2 \end{bmatrix},$$

$$\nabla g_2(\mathbf{x}^*) = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

E理 5.1.2,且将(5.1.14)式中第 1 个向量方程拆成分量形式,有:

$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 - 10 + 2\gamma_1 x_1 + 3\gamma_2 = 0, \\ 2x_1 + 2x_2 - 10 + 2\gamma_1 x_2 + \gamma_2 = 0, \\ \gamma_1 (5 - x_1^2 - x_2^2) = 0, \\ \gamma_2 (6 - 3x_1 - x_2) = 0, \\ \gamma_1 \geqslant 0, \\ \gamma_2 \geqslant 0. \end{cases}$$
 (5.1.17)



$$\begin{cases} x_1 = 1, \\ x_2 = 2, \\ \gamma_1 = 1, \\ \gamma_2 = 0. \end{cases}$$



deepshare.net

深度之眼

联系我们:

电话: 18001992849

邮箱: service@deepshare.net

Q Q: 2677693114



公众号



客服微信