Hanbin Chen

Master Informatik-Absolvent | LLM-Forscher | Fullstack-Softwareentwickler



Berufsprofil

Erfahrener **Softwareentwickler** spezialisiert auf skalierbare *Agentenbasierte LLM-Anwendungen*.

Vertraut mit modernen **KI-Tools** und nutze diese zur Produktivitätsund Codequalitätssteigerung.

Expertise in Python, JavaScript.

Technische Fähigkeiten

Programmiersprachen

Python JavaScript TypeScript

Java Kotlin

Webtechnologien & Frameworks

React Next.js RESTful API

backend & Frameworks

(FastAPI) (Spring Boot)

KI / LLMs

Prompt Engineering RAG Agent
Knowledge Graphs
Hugging Face GitHub Copilot

Cursor Gemini CLI Claude Code

DevOps & Cloud

Docker GitHub Actions CI/CD

(AWS EC2 (AWS Bedrock)

(Vercel (Supabase)

Sprachen

Deutsch (B2) Englisch (Fließend)

Kontaktinformationen

+49 15732636211

hanbin.9797@gmail.com

HanbinChen97

in Hanbin Chen

🔇 Persönliche Website

AUSBILDUNG

RWTH Aachen University, Master | Informatik,

2020.10 - 2025.03

Masterarbeit: MedKGC (Medical Knowledge Graph Construction)

- Entwicklung einer End-to-End-Pipeline für die medizinische Wissensextraktion aus Radiologieberichten mittels LLMs und Darstellung in Knowledge Graphs.
- Implementierung von Named Entity Recognition mit GPT-40 und Llama3 unter Verwendung eines neuartigen RAG-Ansatzes und Integration von UMLS Ontologien.
- · Durchführung von Few-Shot Prompting zur Bewertung der LLM-Leistung.

Fachhochschule Hannover, Bachelor (HsH) | Angewandte Informatik 2017.09 - 2020.09

Projekterfahrung

- Full-Stack Entwickler | EmAilX KI-gestützte E-Mail-Management SaaS (2025.07)
 - Aufbau einer SaaS-Plattform mit React, Next. js und Deployment auf Vercel.
 - Integration von Azure OpenAI und Agent LLM für intelligente E-Mail-Erstellung.
 - Implementierung von E-Mail-Funktionalität mit IMAP/SMTP und Unternehmens-Authentifizierung.
- Full-Stack Entwickler | KI-verstärkte Scrum Management system (2025.06)
 - Entwicklung einer Full-Stack-Plattform mit React, Next. js und Supabase.
 - Aufbau eines LLM Agent-Systems zur Anforderungsanalyse und automatischen Generierung von Projekt-Issues.
 - Implementierung interaktiver Kanban-Boards und Chatbot-UI.
- Full-Stack Entwickler | LLM Assistent (AWS Hackathon) (2024.09 2024.10)
 - Aufbau eines Vue js Frontends und Gradio Chatbots mit Amazon Bedrock und LLaMA
 3.1, ermöglicht RAG-basierte Teambildung und Spielereinblicke für VALORANT.
 - Deployment der Full-Stack-App auf AWS EC2 mit Docker und CI/CD. Leitung der Datenvorverarbeitung und SQL Agent Design. (Top 25/1000+ auf Devpost)
- Android-Anwendungsentwickler | Should I Stay or Should I Go (2019.09 2020.09)
 - Entwicklung einer standortbasierten Anwendung mit MVVM-Architektur und Kotlin.
 - Anwendung der Test-Driven Development (TDD)-Methodik, mit Tests vor der Implementierung zur Gewährleistung der Codequalität.
- · Java Desktop Entwickler | Vier Gewinnt Spiel

(2018.09 - 2019.05)

- Implementierung eines Brettspiels in Java mit KI-Gegner (Minimax-Algorithmus).
- Anwendung von TDD mit Unit-Tests für robuste Entwicklung und Codequalität.

Studentische Tätigkeiten

· Full-Stack Entwickler | MedAgent

(2025.03 -2025.06)

- Architektur eines Frontends mit React und komponentengetriebenem Design.
- Implementierung eines RESTful API Backends mit Fokus auf Skalierbarkeit und Wartbarkeit.
- Nutzung von CI/CD-Pipelines mit GitHub Actions und Docker.
- Datenanalyst | KlimDim Klimawandel-Dimensionierung
 (2023.03 2023.12)
 - Entwicklung von Datenverarbeitungs-Pipelines und visualisierung.
 - Nutzung von GitLab Pipeline und Docker für Entwicklung und automatisierte Tests.

Hanbin Chen

Computer Science Graduate | LLM Researcher | Fullstack Software Engineer



Professional Summary

Experienced **Software Engineer** specializing in scalable *Agent-based LLM applications*.

Familiar with modern **AI tools** and use them to enhance productivity and code quality.

Expertise in Python, JavaScript.

Technical Skills

Programming Languages

Python JavaScript TypeScript

Java (Kotlin)

Al / Machine Learning

Prompt Engineering RAG Agent

Knowledge Graphs

Hugging Face GitHub Copilot

Cursor Gemini CLI Claude Code

Web Technologies & Frameworks

React Next.js RESTful API

Backend & Frameworks

(FastAPI) (Spring Boot

DevOps & Cloud

Docker GitHub Actions CI/CD

(AWS EC2) (AWS Bedrock)

(Vercel) (Supabase)

Languages

German (B2) English (Fluent)

Contact Information

+49 15732636211

hanbin.9797@gmail.com

(7) HanbinChen97

m Hanbin Chen

Personal Website

EDUCATION

RWTH Aachen University, Master | Computer Science

2020.10 - 2025.03

Master Thesis: MedKGC (Medical Knowledge Graph Construction)

- Developed an end-to-end pipeline for medical knowledge extraction from radiology reports using LLMs and representation in knowledge graphs.
- Implemented Named Entity Recognition with GPT-40 and Llama3 using a novel RAG approach and integrated UMLS ontologies.
- · Conducted few-shot prompting to evaluate LLM performance on radiological text.

Fachhochschule Hannover (HsH), Bachelor | Applied Computer Science 2017.09 - 2020.09

PROJECT EXPERIENCE

· Full-Stack Developer | EmAilX - AI-Powered Email Management SaaS

(2025.07)

(2025.06)

- Built SaaS platform with React, Next. js and deployed on Vercel.
- Integrated Azure OpenAI and Agent LLM for intelligent email drafting.
- Implemented email functionality with IMAP/SMTP and enterprise authentication.

· Full-Stack Developer | AI-Enhanced Scrum Management System

- Developed full-stack platform using React, Next.js, and Supabase.
- Built LLM Agent system to analyze requirements and auto-generate project issues.
- Implemented interactive Kanban boards and chatbot UI.

Full-Stack Developer | LLM Assistant (AWS Hackathon)

(2024.09 - 2024.10)

- Built a Vue.js frontend and Gradio chatbot powered by Amazon Bedrock and LLaMA
 3.1, enabling RAG-based team building and player insights for VALORANT.
- Deployed full-stack app on AWS EC2 with Docker and CI/CD. Led data preprocessing and SQL agent design. (Top 25/1000+ on Devpost)

• Android Application Developer | Should I Stay or Should I Go (2019.09 - 2020.09)

- Developed a location-based application using MVVM architecture and Kotlin.
- Employed Test-Driven Development (TDD) methodology, writing tests before implementation to ensure code quality throughout the development lifecycle.

· Java Desktop Developer | Connect Four Game

(2018.09 - 2019.0

- Implemented a board game using Java with an AI opponent (Minimax algorithm).
- Applied TDD with unit tests for robust development and code quality.

STUDENT JOBS

· Full-Stack Developer | MedAgent

(2025.03 - 2025.06)

- Architected a frontend using React with component-driven design.
- Implemented a RESTful API backend focusing on scalability and maintainability.
- Utilized CI/CD pipelines with GitHub Actions and Docker.

· Data Analyst | KlimDim - Climate Change Dimensioning

(2023.03 - 2023.12)

- Developed data processing pipelines for climate data analysis and visualization.
- Utilized GitLab pipeline and Docker for development and automated tests.