

姓名	廖培坚			
性别	男	电话	---	
生日	1998.11	邮箱	---	
工作经验	2年	微信	---	
求职期望	前端开发工程师 深圳 15-18K			
个人优势	对待工作认真负责，善于沟通、协调有较强的组织能力与团队精神;活泼开朗、乐观上进、有爱心并善于施教并行;上进心强、勤于学习能不断提高自身的能力与综合素质。在未来的工作中，我将以充沛的精力，刻苦钻研的精神来努力工作，稳定地提高自己的工作能力。			
工作经历	<div><div>深圳市医养护教育服务有限公司</div><div>web前后端+开发unity接口</div><div>2020.08-至今</div></div> <div>1、 开发 web 前端与后端管理系统</div> <div>2、 egg 开发接口</div> <div>3、 支援 unity 开发</div> <div>4、 electron 开发桌面应用</div> <div>5、 uni-app 开发小程序及安卓应用</div>			
	<div><div>安卓端软件管理应用</div><div>前后端</div><div>2022.02-至今</div></div> <div>内容：1. 移动端软件的下载与更新 卸载</div> <div>2. 自身的热更新与全量更新</div> <div>3. 软件的免登录启动</div> <div>4. 利用vben框架开发的移动端与pc端适配的产品 使用webview方式嵌入</div> <div>5. 支持微信登录与微信扫码登录</div> <div>6. 原生的plus.downloader编写的断点续下功能 后台运行时 有下拉列表推送查看下载进度</div> <div>7. 基于uniapp开发</div> <div>业绩：1. 根据设计图开发页面 后端egg开发接口</div> <div>2. 根据官方文档 离线打包 以及开发插件 微信扫码 卸载应用功能</div> <div>3. 使用插件市场的notifications开发推送下载进度功能</div> <div>4. 编写软件端免登录sdk</div> <div>5. . 维护与更新中</div> <div><div>软件管理应用</div><div>前后端</div><div>2021.06-至今</div></div> <div>内容：1. 基于eletron和vue与egg搭建的管理类应用</div> <div>2. 下载 更新软件及免登录快捷启动功能</div> <div>3. 根据ipc功能与mqtt框架 与软件联动</div> <div>业绩：1. 编写ipc与mqtt底层管理器</div> <div>2. 使用leaflet插件以及开源地图制作页面 进行任务化功能 通过mqtt框架与软件联动</div>			

3. 其余aria2下载部分以及前端 接口不属于我编写

后台管理系统 前后端 2021.03-至今

内容：1. 基于vue-element-admin的前端框架制作

2. 添加账号功能

3. 前端页面路由权限

4. 软件的需求数据在线编辑

5. 软件数据图形化展示

6. 管理员 产品添加 产品权限分配 产品版本发布 移动端热更新与版本发布 产品介绍编辑 基于oss 存储产品包 提供下载功能等

业绩：与另一位同样vue+egg的同事从0搭建

飞书应用 kpi绩效考核 前后端 2022.05-2022.06

内容：1. 使用vuetify UI进行开发

2. 根据需求 编写 人员管理 架构管理 绩效考核管理 历史追溯 等功能

业绩：1. 编写前端与后端接口

2. 与另一位同事进行开发 不是一个人开发的项目

飞书应用 激活工具 辅助开发 2022.05-2022.05

内容：1. 软件激活工具

2. 软件激活情况追溯等

业绩：开发新需求与修改界面及接口修改

软件数据查看中心 前后端 2021.11-2021.11

内容：1. 基于vue3框架vben进行开发

2. 使用echarts进行数据展示

业绩：1. vbent配置修改

2. 与部门另一位同事进行编写前后端功能

飞书应用 版本发布工具 前后端 2021.07-2021.08

内容：1. 根据后台软件列表 分配开发者与审核者 运营者

2. 开发者打包发布版本(移动端与pc端) 审核者审核后 运营分配

3. 分配后对应软件提示更新

业绩：1. 前端界面使用antd-design 编写与交互编写 后端接口编写(非全部)

2. 与另外一名全栈同事开发 不是完全一个人开发 不负责开发飞书接口

题库系统 前后端 2021.03-2021.05

内容：1. 分两个端 后台以及客户端

2. 后端 自建题库 录题功能 组卷功能 支持多题库 手动添加题目或根据题型随机抽题 录入各种题型 支持文字识别 excel导题以及手动录题 支持富文本 发布考试功能 配置考试时长 及格分数 交卷次数 考试时间 以及查看此次考试错题率 得分情况 排名功能

3. 客户端electron封装 根据后端题库配置 允许前端练习 以及根据后端发布的考试的考试码 进行考试

项目经历

业绩：1. 开发后台题库 试卷 考试前端页面及后端接口
2. 不参与客户端开发

实时对战答题小程序 后端 2020.12-2021.01

内容：1. 后台允许编辑与新增试题 允许修改抽题数量 答题分值 对战答题时长
2. 练习模式 对战模式分有两种模式 匹配与好友的对战 有答题与连连看模式的
3. 排名查看

业绩：1. 初版实时答题对战小程序后端编写express+typeorm和socket.io进行编写后端逻辑以及数据接口
2. 接入前端并测试
3. 使用egg+sequelize 和egg-socket进行重构 pm2多进程运行 无法正确分配socket连接 导致匹配队列不唯一的情况 使用egg-sticky模式 利用redis进行管理socket连接不同进程的共享 可以根据核心数量运行多个node进程 加强计算性能与抗压能力

哔哩哔哩vue练手 前端 2020.08-2020.08

使用vue-cli环境进行对哔哩哔哩主页及其部分功能制作 以及组件化开发

毕业设计养成类-我要找工作 程序 2020.04-2020.05

内容：制作完成
支持多语言
轻快游戏节奏
多种玩法

业绩：对游戏框架构建的知识加深
减少脚本之间的强耦合

养成demo 弃版待重置 程序 2019.12-2020.02

内容：毕业设计
主题:成为金牌教师
手游 半养成类
● <https://www.bilibili.com/video/BV1pp4y1y7Fi/> 电脑篇
● <https://www.bilibili.com/video/BV1D54y197Xa> 上课篇
● <https://www.bilibili.com/video/BV1pe411s7G5> 任务篇
●

业绩：使用unity内置Json读取方式 利用泛型方法保存和读取不同格式的属性能 如电脑篇的模块完成模块 电脑模块 上课玩法 意外事件 科技展 创客节 对话 送礼 背包 商城 等上课模块 智能调节动画 越接近一边会出现NPC不同的情况的动画 如睡觉 聊天等 接近中间这些情况就会减少 对上课的加成效果有影响

联网自走棋demo 前后端 2019.08-2019.09

内容：关于联网自走棋的demo 已完成本地服务器联网 获取数据 大厅聊天室 简单的匹配系统 异步加载双方数据读取完后才可进入 战斗模式初步完成未完善 仍在制作实时数据同步 美化UI界面 服务器:photon服务器 demo演示 联系我 暂无在线服务器 不能连接外网

业绩：自行研究photon服务器 连接数据库 完成简单实时效果

	自走棋战斗锥形 商城数据库信息载入 背包数据库载入			
教育经历	深圳职业技术学院	大专	计算机应用技术	2017-2020